***Câu 1:***

- Trong khoa học máy tính, cấu trúc dữ liệu là cấu trúc của dữ liệu/thông tin lên máy tính, mà ở đó với cấu trúc này máy tính có thể xử lí được.

***Câu 2:***

-Trong khoa học máy tính, giải thuật là một tập hữu hạn của các bước ( chỉ thị hay hành động ) theo một trình tự, được xác định rõ ràng nhằm mục đích để giải quyết một bài toán nào đó.

Ví dụ : Giải thuật để giải bài toán tìm nghiệm phương trình ax2 + bx + c = 0

Trong đó :

- Input là các số thực a, b, c

- Output là nghiệm của phương trình

***Câu 3:***

-CTDL và GT có quan hệ mật thiết với nhau vì một CTDL sẽ có những giải thuật phù hợp. Khi CTDL thay đổi thì giải thuật cũng thay đổi theo để phù hợp với một CTDL đưa ra để giải quyết vấn đề một cách thuận tiện, hợp lí và tiết kiệm tài nguyên nhất.

***Câu 4:***  Đếm phép so sánh trong giải thuật ở Ví dụ 1.12

Phép so sánh: O(n2)