Câu 1: Trong khoa học máy tính , cấu trúc dữ liệu được hiểu như thế nào.

Là cấu trúc của dữ liệu lên trên máy tính , mà ở đó với câu trúc này máy tính có thể xữ lý được.

Câu 2: Trong khoa học máy tính , giải thuật được hiểu như thế nào.

Là một tập hợp hữu hạn của các bước theo một trình tự , được xác định rõ ràng nhằm mục đích để giải quyết một bài toán nào đó.

Câu 3: Tại sao nói CTDL và GT có quan hệ mật thiết vói nhau? Liệt kê ví dụ nói về cách thiết kế cấu trúc dữ liệu sẽ ảnh hưởng đến giải thuật , giải thích tại sao?

* Tổ chức biểu diển các đối tượng thực tế trên máy tính
* Xây dựng các thao tác xữ lý dữ liệu trên máy
* Tìm ra các thuật toán tốt nhất , các trường hợp xấu nhât, tốt nhất

Khi cấu trúc dữ liệu thay đỏi thì giải thuật cũng thay đổi

Void timNghiem(float a, float b, float c)

{

float delta = b\*b – 4\*a\*c, x1, x2;

if(delta < 0)

cout << “Phuong trinh vo nghiem”;

else if(delta == 0)

{

X1 = -b/(2\*a);

X1 = -b/(2\*a);

Cout << ”Phuong trinh co nghiem”;

}

else if( delta > 0)

{

X1= (-b – sqrt(delta))/(2\*a);

X2= (-b + sqrt(delta))/(2\*a);

Cout << “Phuong trinh co 2 nghiem”;

}

}

Câu 4: Đếm số phép so sách trong giải thuật ở ví dụ.

Lần 0 so sánh thực hiện 1 lần

Lần 1 so sánh thực hiện 2 lần

........

Lần n so sánh thực hiện n + 1 lần