BÀI TẬP CHƯƠNG

Bài 7:

Cấu trúc dữ liệu động là cấu trúc được cấp phát rời rạc, không giới hạn

Ví dụ:

int\*    p1, p2;

// cấp phát vùng nhớ cho 1 biến động kiểu int

p1 = (int\*)malloc(sizeof(int));

p1\* = 5;       // đặt giá trị 5 cho biến động p1

// cấp phát biến động kiểu mảng gồm 10 phần tử kiểu int

p2 = (int\*)calloc(10, sizeof(int));

(p2+3)\* = 0; // đặt giá trị 0 cho phần tử thứ 4                                   // của mảng p2

free(p1); free(p2);