Câu 1: Cây nhị phân tìm kiếm là một cây nhị phân mà giá trị(khóa7) của phần tử bên trái của một Node có giá trị nhỏ hơn giá trị(khóa) của Node, giá trị(khóa) của phần tử bên phải của một Node thì lớn hơn giá trị(khóa)của Node đó

Đặc điểm của cây nhị phân :

Node con bên trái luôn luôn nhỏ hơn Node con bên phải

Các thao tác tốt thực hiện tốt :

Bước 1 : Gán địa chỉ node gốc cho biến p(bắt đầu node gốc)

Bước 2 : Tại node có địa chỉ do p quản lý, so sánh giá trị của node và phần tử x :

Nếu giá trị của node = x , tìm thấy một node có giá trị x. Thuật toán kết thúc

Nếu giá trị node > x , chuyển sang xét node con bên trái node con đang xét

Nếu giá trị node < x, chuyển sang xét node con bên phải node đang xét

Bước 3 : Nếu giá trị node đang xét khác NULL lặp lại bước 2, ngược lại kết thúc. Không tìm thấy

Hạn chế của CTDL này :

Trong trường hợp xấu nhất, cây có thể bị suy biến thành 1 DSLK (khi mà mỗi nút đều chỉ có 1 con trừ nút lá). Lúc đó các thao tác trên sẽ có độ phức tạp O(n). Vì vậy cần có cải tiến cấu trúc của CNPTK để đạt được chi phí cho các thao tác là log2(n).

Câu 2 :

Cây nhị phân tìm kiếm :

Độ phức tạp tính toán của thuật toán tìm kiếm nhị phân trong trường hợp tốt nhất là O(1), trong trường hợp xấu nhất là O(log2n) và trong trường hợp trung bình cũng là O(log2n). Tuy nhiên, ta không nên quên rằng trước khi sử dụng tìm kiếm nhị phân, dãy khoá phải được sắp xếp rồi, tức là thời gian chi phí cho việc sắp xếp cũng phải tính đến. Nếu dãy khoá luôn luôn biến động bởi phép bổ sung hay loại bớt đi thì lúc đó chi phí cho sắp xếp lại nổi lên rất rõ làm bộc lộ nhược điểm của phương pháp này.

Danh sách đặc và danh sách liên kết :

Không thể kết luận phương pháp cài đặt nào hiệu quả hơn, mà nó hoàn toàn tuỳ thuộc vào từng ứng dụng hay tuỳ thuộc vào các phép toán trên danh sách. Tuy nhiên ta có thể tổng kết một số ưu nhược điểm của từng phương pháp làm cơ sở để lựa chọn phương pháp cài đặt thích hợp cho từng ứng dụng:

* Cài đặt bằng mảng đòi hỏi phải xác định số phần tử của mảng, do đó nếu không thể ước lượng được số phần tử trong danh sách thì khó áp dụng cách cài đặt này một cách hiệu quả vì nếu khai báo thiếu chỗ thì mảng thường xuyên bị đầy, không thể làm việc được còn nếu khai báo quá thừa thì lãng phí bộ nhớ.
* Cài đặt bằng con trỏ thích hợp cho sự biến động của danh sách, danh sách có thể rỗng hoặc lớn tuỳ ý chỉ phụ thuộc vào bộ nhớ tối đa của máy. Tuy nhiên ta phải tốn thêm vùng nhớ cho các con trỏ (trường next).
* Cài đặt bằng mảng thì thời gian xen hoặc xoá một phần tử tỉ lệ với số phần tử đi sau vị trí xen/ xóa. Trong khi cài đặt bằng con trỏ các phép toán này mất chỉ một hằng thời gian.
* Phép truy nhập vào một phần tử trong danh sách, chẳng hạn như PREVIOUS, chỉ tốn một hằng thời gian đối với cài đặt bằng mảng, trong khi đối với danh sách cài đặt bằng con trỏ ta phải tìm từ đầu danh sách cho đến vị trí trước vị trí của phần tử hiện hành.Nói chung danh sách liên kết thích hợp với danh sách có nhiều biến động, tức là ta thường xuyên thêm, xoá các phần tử.

Danh sách hạn chế

Hàng đợi, hay ngắn gọn là hàng (queue) cũng là một danh sách đặc biệt mà phép thêm và bớt được thực hiện ở 2 đầu khác nhau. Thêm ở cuối danh sách (REAR), còn bớt thì ở phía đầu của danh sách (FRONT).

Ngăn xếp (Stack) là một danh sách mà ta giới hạn việc thêm vào hoặc loại bỏ một phần tử chỉ thực hiện tại một đầu của danh sách, đầu này gọi là đỉnh (TOP) của ngăn xếp. Một chồng đĩa đặt trên bàn cho ta hình ảnh trực quan của ngăn xếp, muốn thêm vào chồng đó 1 đĩa ta để đĩa mới trên đỉnh chồng, muốn lấy các đĩa ra khỏi chồng ta cũng phải lấy đĩa trên trước. Như vậy ngăn xếp là một cấu trúc có tính chất "vào sau - ra trước" hay LIFO (last in - first out ).