BTLT CHƯƠNG 1

Câu 1:

Cấu trúc dữ liệu(sự tổ chức) của dữ liệu / thong tin trên máy tính, mà ở đó với cấu trúc này máy tính có thể xử lí được.

Cấu trúc này phải rõ rang, xác định,các thành phần bên trong cấu trúc cũng phải rõ rang và xác định.

Ví dụ: cấu trúc dữ liệu cơ bản của một kho hang (tên hang, mã hang,giá tiền,tồn kho)

Trong đó:

Mã hàng,tên hàng có kiểu dữ liệu là chuỗi

Giá tiền tồn kho có kiêu dữ liệu là số thực.

Câu 2:

Giải thuật là một tập hợp hữu hạn của các bước (chỉ thị hay hành động) theo một trình tự, được xác định rõ rang nhằm mục đích để giải quyết một bài toán nào đó(dựa vào những giá trị đầu vào gọi là “input” và cho kết quả đầu ra “output”

Ví dụ:

Tìm X trong phương trình ax+b=0(\*)

Đầu vào (input): a,b

Đầu ra (output): kết luận nghiệm

-b1: Chuyển b qua vế phải: (ax=-b)

-b2: Chia cả hai vế cho a: (x=-b/a)

-b3: kết luận phương trình (\*) có nghiệm duy nhất x=-b/a

Câu 3:

Giari thuật: là một hệ thống chặt chẽ và rõ ràng các qui tắc nhằm xác định một dãy các thao tác trên những đối tượng, sao cho sau một số bước hữu hạn thực hiện các thao tác đó ta thu được kết quá mong muốn.

Cấu trúc dữ liệu: là cách tổ chức,lưu trữ dữ liệu trong MTDL một cách có thứ tự có hệ thống nhằm sử dụng dữ liệu một cách hiệu quả,CTDL và GT có mối lien hệ chặt chẽ với nhau, chúng luôn tồn tại song song đi kèm nhau theo công thức : cấu trúc dữ liệu + chương trình = giải thuật.

Câu 4 : số phép so sánh trong vd là 3(n)