* Giải thuật là một tập hợp hữu hạn của các bước (chỉ thị hay hành động) theo một trình tự, được xác định rõ ràngnhằm mục đích để giải quyết một bài toán nào đó (dựa vào những giá trị đầu vào là “**input**” và cho ra kết quả đầu ra gọi là “**output**”)
* Ví Dụ:

Trong kiến thức **Toán trung học cơ sở**, ta có bài toán: Tìm nghiệm phương trình bậc hai một ẩn có dạng a*x*2 + b*x* + c = 0 (với: a, b, c ∈ ; a ≠ 0).

\*\*\* Ta có **giải thuật (T)** để giải bài toán tìm nghiệm cho phương trình a*x*2 + b*x* + c = 0 như sau:

**Giải Thuật (T):**

Đầu vào (**input**): a, b, c (a, b, c, ∈ )

Đầu ra (**output**): kết luận nghiệm

Bước 1: tính delta = b2 – 4ac

Bước 2: thực hiện kiểm tra delta

2.1 Nếu delta < 0 thì

phương trình vô nghiệm;

2.2 Nếu delta = 0 thì

phương trình có nghiệm kép: x1 = x2 =

2.3 Nếu delta > 0 thì

phương trình có hai nghiệm phân biệt:

x1=

x2 =