**Câu 1:**Trong khoa học máy tính, cấu trúc dữ liệu được hiểu như thế nào? Cho ví dụ?

-Cấu trúc dữ liệu là sự tổ chức của dữ liệu/thông tin lên máy tính sao cho máy tính có thể xử lý được.

-VD: Tên trường đại học, tên ngành học , tên môn học…. với kiểu dữ liệu là chuỗi.  
  
**Câu 2:**Trong khoa học máy tính, giải thuật được hiểu như thế nào? Cho ví dụ.

-Giải thuật là một tập hữu hạn các bước hành động theo một trình tự được xác định rõ rang nhằm mục đích để giải quyết một bài toán nào đó.  
-VD: nhập vào cạnh hình vuông và xuất ra diện tích của hình vuông đó.

**Câu 3:** Tại sao nói CTDL và GT có quan hệ aajt thiết với nhau? Liệt kê 1 ví dụ về cách thiết kế cấu trúc dữ liệu sẽ ảnh hưởng đến GT, giải thích tại sao?

-Mỗi cấu trúc dữ liệu sẽ có một giải thuật tương ứng.

-Ví dụ, với cấu trúc dữ liệu là độ dài cạnh hình chữ nhật(a,b) thì để tính diện tích(s) của nó ta sẽ có giải thuật là s= a\*b; Nhưng nếu ta thay đổi cấu trúc dữ liệu của HCN có sẵn thông tin của s và 1 cạnh a thì giải thuật cũng sẽ thay đổi để tính độ dài cạnh b còn lại.

**Câu 4:** Đếm số phép so sánh trong giải thuật ở ví dụ 1.12.

-Với n = 1 thì ta có 3 lần so sánh.

-Với n = 2 thì ta có 6 lần so sánh.

-Với n = 3 thì ta có 9 lần so sánh.

-Với n = k thì ta có 3k lần so sánh.

T(n)=