**Bài 1: Trình bày ý tưởng của thuật giải Prim**

Bước 1: bắt đầu từ một đỉnh *u* bất kì, và gọi *u* là đỉnh đang xét

Bước 2: tìm tất cả các đỉnh v kề đỉnh đang xét, cho các cạnh này vào tập cạnh chuẩn bị xét Etemp;

Bước 3: từ Etemp lấy ra một cạnh *e*, sao cho:

* *e*i ∈ Etemp/{*e*}, w(*e*) ≤ w(*e*i); (*w(e) là trọng số của cạnh e*); tức là tìm ra e với trọng số nhỏ nhất trong Etemp
* Edges(T) ∪ {*e*} ⇒ T không tạo ra chu trình;

Bước 4**:** Nếu không lấy được *e* nào hoặc Vertices(T) = V thì dừng (T là cây khung tối tiểu), ngược lại thì gọi *u* ∈ *e*, u ∉ Vertices(T)là đỉnh đang xét; quay lại *bước 2*.

***Bài 2* :Trình bày ý tưởng của thuật giải Kruskal**

- Bước 1: từ E lấy ra một cạnh *e*, sao cho:

* ∀*e*i ∈ E, w(*e*) ≤ w(*e*i) (w(*e*) là trọng số của cạnh *e*)
* Edges(T) ∪ {*e*} ⇒ T không tạo ra chu trình;

- Bước 2: Nếu không lấy được *e* nào hoặc V = Vertices(T) thì dừng (T là cây khung tối tiểu), ngược lại thì quay lại bước 1.

***Bài 3:* Sự khác biết giữa thuật giải prim và Kruskal**

**Prim:** Hiệu quả ở đồ thị dày

Chu trình ngắn hơn

**Kruskal:** Ngược lại với giải thuật Prim