

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИУ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА ИУ-7 «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №6

по дисциплине «Моделирование»

«Моделирование простейшей СМО на GPSS»

Студент группы ИУ7И-72Б

Фам М. X. (Фамилия И.О.)

Преподаватель

Рудаков И. В.(Фамилия И.О.)

1 Условие лабораторной

Смоделировать работу системы массового обслуживания на языке имитационного моделирования GPSS. Определить минимальный размер очереди, при котором не будет потерянных заявок. Генератор создаёт заявки, распределённые по равномерному закону. Обслуживающий аппарат обрабатывает заявки по нормальному закону. Предусмотреть возможность возврата обработанной заявки в очередь.

2 Теоретическая часть

2.1 Используемые законы распределения

Закон появления сообщений

Согласно заданию лабораторной работы для генерации сообщений используется равномерный закон распределения. Случайная величина X имеет равномерное распределение на отрезке [a, b], если ее плотность распределения f(x) равна:

$$p(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & \text{если } a \le x \le b; \\ 0, & \text{иначе.} \end{cases}$$
 (2.1)

При этом функция распределения F(x) равна:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < a; \\ \frac{x - a}{b - a}, & a \le x \le b; \\ 1, & x > b. \end{cases}$$
 (2.2)

Обозначение: $X \sim R[a, b]$.

Интервал времени между появлением i-ого и (i-1)-ого сообщения по равномерному закону распределения вычисляется следующим образом:

$$T_i = a + (b - a) \cdot R, \tag{2.3}$$

где R — псевдослучайное число от 0 до 1.

Закон обработки сообщений

Для моделирования работы генератора сообщений в лабораторной работе используется Нормальное распределение. Случайная величина X имеет нормальное распределение с параметрами m и σ , если ее плотность распределения f(x) равна:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma \cdot \sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-m)^2}{2\sigma^2}}, \quad x \in \mathbb{R}, \sigma > 0.$$
 (2.4)

При этом функция распределения F(x) равна:

$$F(x) = \frac{1}{\sigma \cdot \sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{x} e^{-\frac{(t-m)^2}{2\sigma^2}} dt,$$
 (2.5)

или, что то же самое:

$$F(x) = \frac{1}{2} \cdot \left[1 + erf\left(\frac{x - m}{\sigma\sqrt{2}}\right) \right],\tag{2.6}$$

где $erf(x) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_{0}^{x} e^{-t^2} dt$ — функция вероятности ошибок.

Обозначение: $X \sim N(m, \sigma^2)$.

Интервал времени между появлением i-ого и (i-1)-ого сообщения по нормальному распределению вычисляется следующим образом:

$$T_{i} = \sigma \sqrt{\frac{12}{n}} \left(\sum_{i=1}^{n} R_{i} - \frac{n}{2} \right) + m, \tag{2.7}$$

где R_i — псевдослучайное число от 0 до 1.

2.2 GPSS

Язык GPSS – общецелевая система моделирования.

Транзакты представляют собой описание динамических процессов в реальных системах. Они могут описывать как реальные физические объекты, так и нефизические, например, канальная программа. Транзакты можно генерировать и уничтожать в процессе моделирования. Основным атрибутом любого транзакта является число параметров (от 0 до 1020).

Динамическими объектами являются транзакты, которые представляют собой единицы исследуемых потоков и производят ряд определённых дей-

ствий, продвигаясь по фиксированной структуре, представляющей собой совокупность объектов других категорий.

Операционный объект. Блоки задают логику функционирования системы и определяют маршрут движения транзактов между объектами аппаратной категории. Это абстрактные элементы, на которые может быть декомпозирована структура реальной системы. Воздействуя на эти объекты, транзакты могут изменять их состояния и оказывать влияние на движение других объектов.

Вычислительный объект. Служит для описания таких операций в процессе моделирования, когда связи между элементами моделируемой системы наиболее просто выражаются в виде математических соотношений.

К статическим объектам относятся очереди и таблицы, служащие для оценок влияющих характеристик.

Рассмотрим некоторые команды:

- 1) **GENERATE** команда, вводящая транзакты в модель.
- 2) **TERMINATE** команда, удаляющая транзакт.
- 3) QUEUE команда, помещающая транзакт в конец очереди.
- 4) **DEPART** команда, удаляющая транзакт из очереди.
- 5) **SEIZE** команда, занимающая канал обслуживания.
- 6) **RELEASE** команда, освобождающая канал обслуживания.
- 7) **ADVANCE** команда, задерживающая транзакт.
- 8) TRANSFER команда, изменяющая движение транзакта в модели.
- 9) **START** команда, управляющая процессом моделирования.

3 Практическая часть

Расчет нормального распределения можно вывести с помощью функции фунции NORMAL(RNj, m, σ), где RNj — означает порядковый номер датчика случайной величины, обычно от 1 до 7; m — математическое ожидание; σ — среднее квадратичное отклонение.

В листинге 3.1 представлена реализация системы массового обслуживания на языке имитационного моделирования GPSS

Листинг 3.1 – Реализация системы массового обслуживания

GENERATE (UNIFORM(1,1,5)),,,1000
Enqueue QUEUE QSystemQueue

SEIZE Operator
DEPART QSystemQueue

ADVANCE(NORMAL(1,9,2))
RELEASE Operator

TRANSFER 0.7, Complete, Enqueue
Complete TERMINATE 1

START 1000

На рисунке 3.1 демонстрируется работа программы. Максимальная длина очереди при вероятности возврата заявки 70% равна 896 заявки.

	GPSS World	Simulation Rep	oort - lab_0	06.20.1		
	Tuesda	y, December 19	, 2023 02:2	26:09		
ST		END TIM 29493.66				
COMI ENQU OPEI	NAME PLETE JEUE RATOR STEMQUEUE		VALUE 8.000 2.000 .0001.000			
LABEL	1 2	BLOCK TYPE GENERATE QUEUE	1000 3269	0	0 0	
	4 5 6	RELEASE	3269 3269 3269	0 0 0	0 0 0	
COMPLETE S	8	TRANSFER TERMINATE	1000	0	0	
		UTIL. AVE.				
QUEUE					E AVE.(-0)	

Рисунок 3.1 – Отчёт системы массового обслуживания

896 0 3269 12 451.830 4076.513 4091.533 0

QSYSTEMQUEUE