TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA



Báo cáo bài tập lớn E-commerce

GVHD: Lê Thị Kim Tuyến

Nhóm: H5 Team – Tiết 11-12

Huỳnh Trung Hiếu 51201076

Trương Triệu Hải 51200978

Nguyễn Đức Hoàn 51201191

Nguyễn Quang Hiếu 51101108

TP.Hồ Chí Minh 12/10/2015

Mục lục

Giới thiệu ý tưởng game	.3
Giới thiệu về Snake Game	.4

Giới thiệu ý tưởng game

Trong bối cảnh công việc văn phòng ngày nay, rất nhiều người gặp căng thẳng với công việc, họ hầu như không có thời gian để làm việc riêng, giải trí. Bên cạnh đó ngành công nghiệp trò chơi điện tử Việt Nam ngày càng phát triển, tuy nhiên lại không đúng nhu cầu cho dân văn phòng vì nhiều trò chơi tốn rất nhiều thời gian. Vì thế Snake Game do nhóm H5 thực hiện trên nền Web để lắp vô khoảng trống này, trò chơi sẽ mang bạn về kì ức xưa với chiếc điện thoại trắng đen. Hy vọng các bạn thử và thích thú với sản phẩm của nhóm.

Giới thiệu về Snake Game

1. Cấu trúc game

Game được viết trên nền web, sử dụng HTML, CSS, Javascript với dùng các thư viện framework Bootstrap và Jquery. Logic trong game được viết trên JS và được biểu diễn bằng HTML5 canvas.

Ý tưởng game được lấy từ game rắn săn mồi trên các máy Nokia đời cũ.

Trang chủ của game: http://www.snake-game.co.nr

Github: www.github.com/hieubkcse/Assignment1-EC-151-

Tham khảo từ: http://www.codeproject.com/Articles/230794/HTML-Games-An-

introductory-tutorial-to-HTML

2. Giao diện trang chủ

Snake game được mô phỏng theo trò chơi rắn săn mồi trên điện thoại. Giao diện game đơn giản giúp người chơi dễ nắm bắt thông tin game và cách chơi. Nội dung game quen thuộc với ba kiểu chơi được tùy chọn theo độ khó.



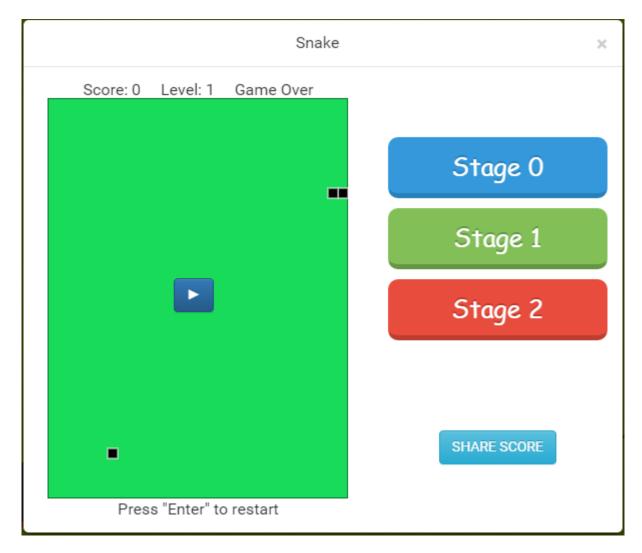
Màn hình chính giới thiệu Snake Game, thông tin và cách chơi.





Ngoài ra, bạn có thể giới thiệu Snake Game đến bạn bè bằng cách ấn link *Share with Facebook* được đặt phía dưới website và login bằng Facebook để chia sẻ điểm số của mình với bạn bè.

3. Giao diện chính của game

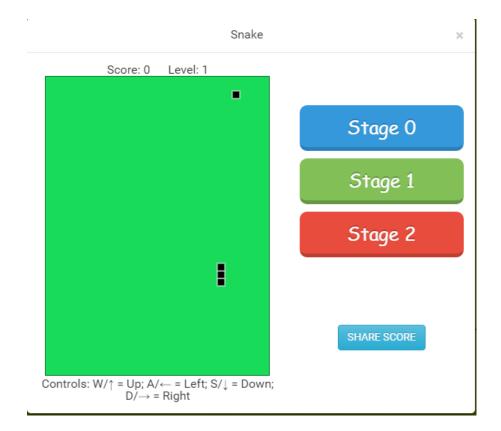


Giao diện ban đầu của game bao gồm:

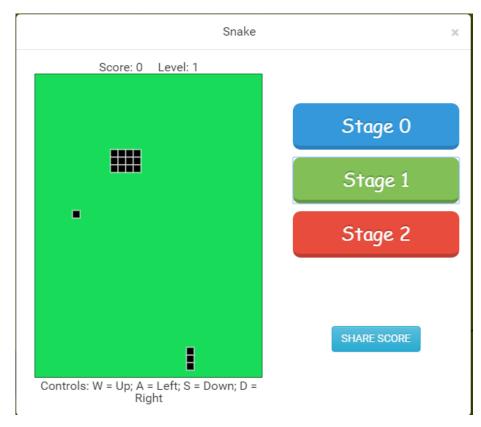
- Canvas để hiển thị game
- Nút play để bắt đầu chơi game
- 3 nút Stage để chọn màn chơi
- Nút Share score để share điểm với bạn bè trên Facebook (Yêu cầu login)

Giao diện khi chơi game:

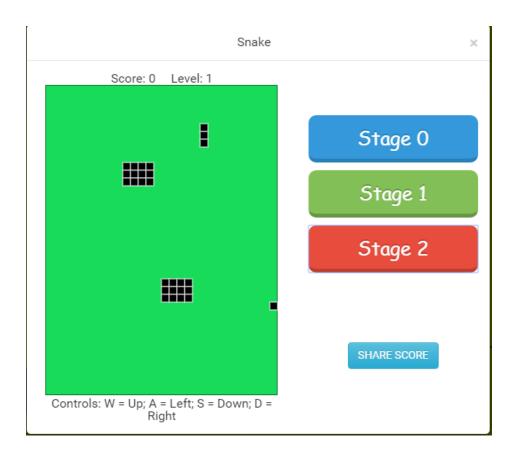
- Stage 0:



- Stage 1:



- Stage 2:



4. Giới thiệu về gameplay

- Người chơi sẽ dùng các phím di chuyển cơ bản để di chuyển rắn, cho rắn ăn các khối thức ăn, tránh cho rắn đụng vào tường và các chướng ngại vật:
 - o W/↑: Đi lên trên.
 - o A/←: Rẽ trái.
 - o S/↓: Đi xuống dưới
 - o D/→: Rẽ phải.
- Ngoài ra, mỗi lần người chơi ghi được thêm 100 điểm thì sẽ được lên 1 level, rắn sẽ di chuyển nhanh hơn, game sẽ khó hơn.