



BÀI TẬP VỀ NHÀ – NHẬP MÔN LẬP TRÌNH

PHẦN MẢNG 2 CHIỀU

I. Thông tin chung

Mã số bài tập:	BTVN-07
Thời lượng dự kiến:	5h
Hình thức:	Bài tập cá nhân
Hình thức nộp bài:	Nộp qua Moodle môn học
Thông tin GV :	Thái Hùng Văn – thvan@fit.hcmus.edu.vn

II. Chuẩn đầu ra cần đạt

Bài tập này nhằm mục tiêu đạt được các chuẩn đầu ra sau:

- Hiểu được cách sử dụng mảng hai chiều trong lập trình
- Lập hàm với mảng hai chiều

III. Mô tả bài tập

- Bài 1. Nhập Xuất ma trận nguyên $m \times n$
- Bài 2. Tìm phần tử X trong ma trận
- Bài 3. Tìm phần tử lớn nhất trong ma trận và trên biên ma trận.
- Bài 4. Tính tổng các phần tử trong ma trận và xác định các phần tử có giá trị lớn hơn tổng này
- Bài 5. Tính tổng các dòng & các cột trong ma trận, cho biết giá trị lớn nhất thuộc dòng /cột nào
- Bài 6. Kiểm tra 1 ma trận có phải là ma phươg.
- Bài 7. Chỉ ra các vị trí “yên ngựa” trên ma trận. (lớn nhất trên dòng và nhỏ nhất trên cột)
- Bài 8. Đếm số “hoàng hậu” trên ma trận. (lớn nhất trên dòng, cột và 2 đường chéo đi qua nó)
- Bài 9. Sắp xếp các giá trị nằm trên biên ma trận tăng dần theo chiều kim đồng hồ

IV. Các yêu cầu & quy định chi tiết cho bài nộp

- * Làm theo nhóm 2 SV
- * Bài nộp là file nén và được nộp trên moodle.
- * Tên file nộp có dạng maSV1_maSV2.ZIP (Ví dụ: 09123456_09123789.zip)

V. Hướng dẫn chi tiết



KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN
227 Nguyễn Văn Cừ, Phường 4, Quận 5, TP.HCM
Điện Thoại: (08) 38.354.266 - Fax: (08) 38.350.096



VI. Cách đánh giá

STT	Tên kết quả	Tỉ lệ điểm	Ghi chú
1	Mã nguồn	40%	Cung cấp các thư viện và mã nguồn đầy đủ để biên dịch.
2	Phong cách lập trình	10%	Cấu trúc chương trình rõ ràng, hàm/ phương thức, biến đặt tên dễ hiểu và gọi nhớ và tuân thủ các qui tắc lập trình hướng đối tượng.

VII. Tài liệu tham khảo

Slide bài giảng lý thuyết

VIII. Các quy định khác

- Chương trình phải có hướng dẫn sử dụng (Không có hướng dẫn sử dụng sẽ bị trừ 50% số điểm của phần phần chương trình).
- Chương trình nên có giao diện trực quan thể hiện các kết quả tính toán.
- Tất cả các bài làm sai quy định đều bị 0 điểm cho mỗi bài.
- Hai bài giống nhau từ 80% trở lên sẽ bị 0 điểm cho cả hai bất kể ai là tác giả.
- Các trường hợp sử dụng mã nguồn không ghi rõ nguồn tham khảo sẽ bị điểm 0 cho tất cả các bài và các tác giả).
- Các bài làm xuất sắc sẽ được thêm điểm cộng.
- Không nhận các bài nộp trễ.