## GỌI Ý CẦU TRÚC BÁO CÁO BÀI TẬP TỐT NGHIỆP

MỞ ĐẦU

MỤC LỤC HÌNH VỄ

MỤC LỤC TÀI LIỆU

CHƯƠNG 1. KHẢO SÁT HỆ THỐNG

- 1.1. MÔ TẢ HỆ THỐNG
- 1.1.1. Nhiệm vụ cơ bản
- 1.1.2. Cơ cấu tổ chức
- 1.1.3. Quy trình xử lý
- 1.1.4. Mẫu biểu
- 1.2. MÔ HÌNH HÓA HỆ THỐNG
- 1.2.1. Mô hình tiến trình nghiệp vụ
- 1.2.1.1. Giải thích ký hiệu
- 1.2.1.2. Vẽ mô hình
- 1.2.2. Biểu đồ hoạt động
- 1.2.2.1. Giải thích ký hiệu
- 1.2.2.2. Vẽ mô hình

CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

- 2.1. PHÂN TÍCH CHỨC NĂNG
- 2.1.1. Sơ đồ phân rã chức năng
- 2.1.1.1. Chức năng chi tiết
- 2.1.1.2. Gom nhóm chức năng
- 2.1.1.3. Giải thích ký hiệu và vẽ mô hình
- 2.1.2. Sơ đồ luồng dữ liệu
- 2.1.2.1. Sơ đồ luồng dữ liệu mức khung cảnh

- 2.1.2.2. Sơ đồ luồng dữ liệu mức đỉnh
- 2.1.2.3. Sơ đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh
- 2.2. PHÂN TÍCH DỮ LIỆU
- 2.2.1. Mô hình dữ liệu ban đầu
- 2.2.1.1. Giải thích ký hiệu
- 2.2.1.2. Vẽ mô hình ERD mở rộng
- 2.2.2. Chuẩn hóa dữ liệu
- 2.2.2.1. Giải thích ký hiệu
- 2.2.2.2. Vẽ mô hình quan hệ

## CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT HỆ THỐNG

- 3.1. THIẾT KẾ HỆ THỐNG
- 3.1.1. Thiết kế kiểm soát
- 3.1.1.1. Xác định nhóm người dùng
- 3.1.1.2. Phân định quyền hạn nhóm người dùng
- 3.1.2. Thiết kế cơ sở dữ liệu
- 3.1.2.1. Thiết kế bảng dữ liệu phục vụ bảo mật
- 3.1.2.2. Mô hình dữ liệu hệ thống
- 3.1.2.3. Đặc tả bảng dữ liệu
- 3.1.3. Thiết kế giao diện
- 3.1.3.1. Thiết kế menu
- 3.1.3.2. Thiết kế giao diện danh mục
- 3.1.3.3. Thiết kế giao diện nghiệp vụ
- 3.2. CÀI ĐẶT HỆ THỐNG
- 3.2.1. Môi trường và yêu cầu cài đặt
- 3.2.1.1. Ngôn ngữ lập trình

3.2.1.2. Hệ quản trị CSDL

**3.2.1.3.** Yêu cầu cài đặt

3.2.2. Giới thiệu phần mềm

KẾT LUẬN

TÀI LIỆU THAM KHẢO