

# CHƯƠNG 3. DANH SÁCH LIÊN KẾT

Danh sách liên kết đơn (Linked List)

ThS. Nguyễn Chí Hiếu

2021

## NỘI DUNG

1. Giới thiệu bài toán sắp xếp trên danh sách liên kết
2. Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu
3. Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

# NỘI DUNG

1. Giới thiệu bài toán sắp xếp trên danh sách liên kết

2. Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu

3. Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

## Giới thiệu bài toán sắp xếp trên danh sách liên kết

### Bài toán sắp xếp

- ▶ Sắp xếp là quá trình xử lý các phần tử của một dãy theo đúng thứ tự (thỏa tiêu chuẩn nào đó).
- ▶ Trong bài toán sắp xếp, hai thao tác cơ bản là so sánh và hoán vị giữa hai phần tử trong dãy.

### Hai phương pháp sắp xếp trên danh sách liên kết

- ▶ Hoán vị *thành phần dữ liệu (Info)* của một nút.
- ▶ Thay đổi *thành phần liên kết (pNext)* của một nút.



# NỘI DUNG

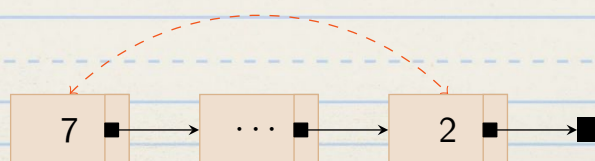
1. Giới thiệu bài toán sắp xếp trên danh sách liên kết

2. Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu

3. Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu

- ▶ Tương tự các thao tác sắp xếp trên mảng.
- ▶ Thao tác hoán vị chính là hoán vị thành phần dữ liệu của mỗi nút.
- ▶ *Thao tác hoán vị đòi hỏi thêm vùng nhớ trung gian chỉ thích hợp với dữ liệu có kích thước nhỏ.*



## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu

Nhắc lại thuật toán sắp xếp chọn (*Selection Sort*) thực hiện trên mảng

**Thuật toán 1:** SelectionSort(a[], n)

- Đầu vào: mảng a gồm n phần tử.
- Đầu ra: mảng a có thứ tự tăng dần.

```
1   for i ← 0 to n - 2
2       min ← i
3       for j ← i + 1 to n - 1
4           if a[j] < a[min]
5               min ← j
6       Swap(a[i], a[min])
```

## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu

Thuật toán sắp xếp chọn (*Selection Sort*) thực hiện trên danh sách liên kết

**Thuật toán 2:** ListSelectionSort(l)

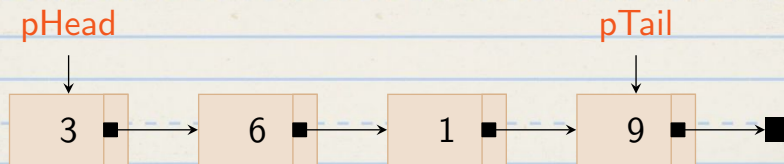
```
1   // p là nút đầu và p khác pTail
2   Khai báo p trở đến pHead
3   while p ≠ pTail
4       Khai báo nút min trở đến nút p
5       // q là nút sau p và q khác rong
6       Khai báo nút q trở đến nút sau p
7       while q ≠ null
8           if Info của nút q < Info của nút min
9               Nút min trở đến nút q
10          Gọi hàm hoán vị Info của hai nút p và min
11          p trở đến p->pNext
```



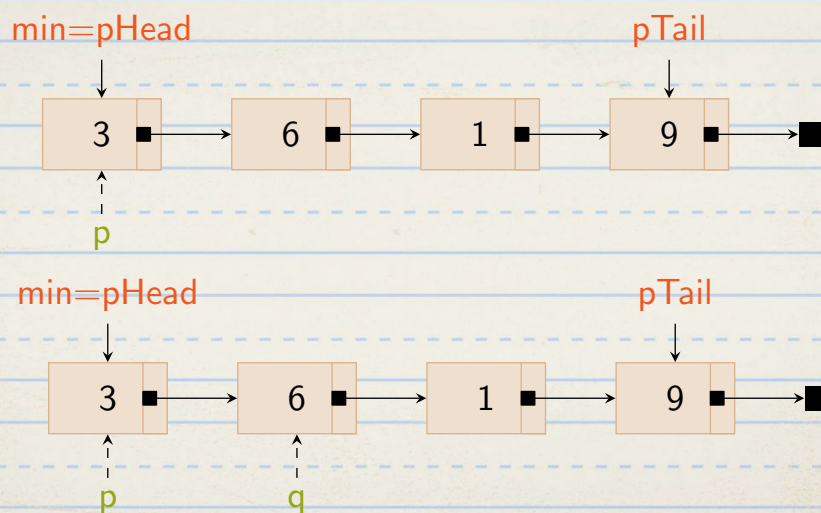
## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu

### Ví dụ 1

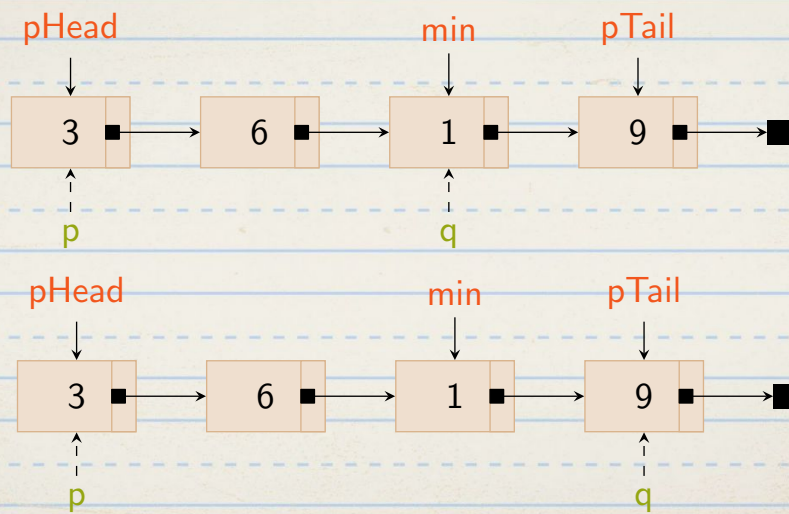
Sắp xếp danh sách liên kết theo thứ tự tăng dần của thành phần dữ liệu.



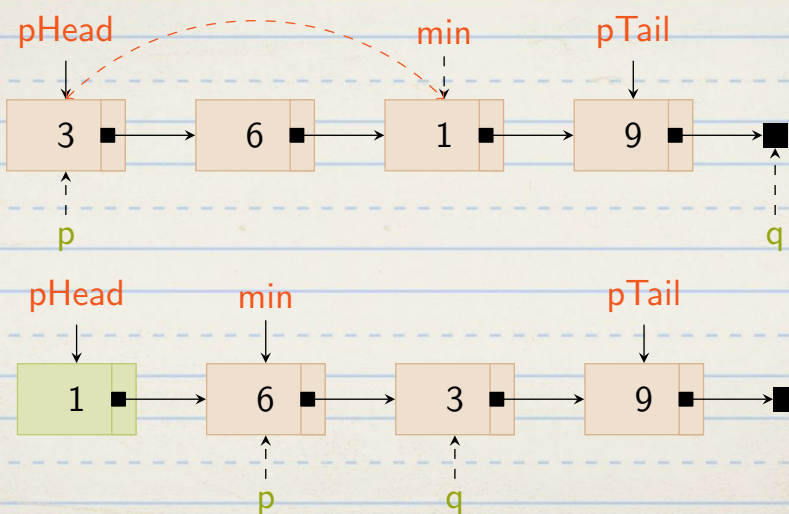
## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu



## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu

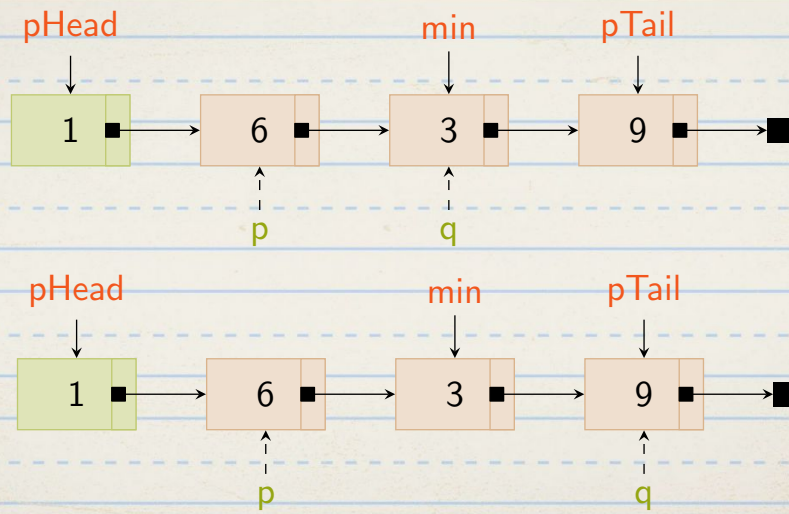


## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu

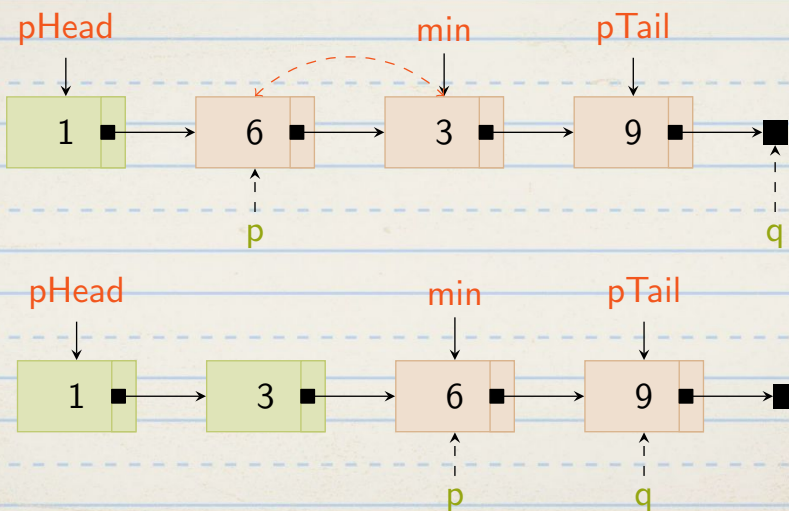




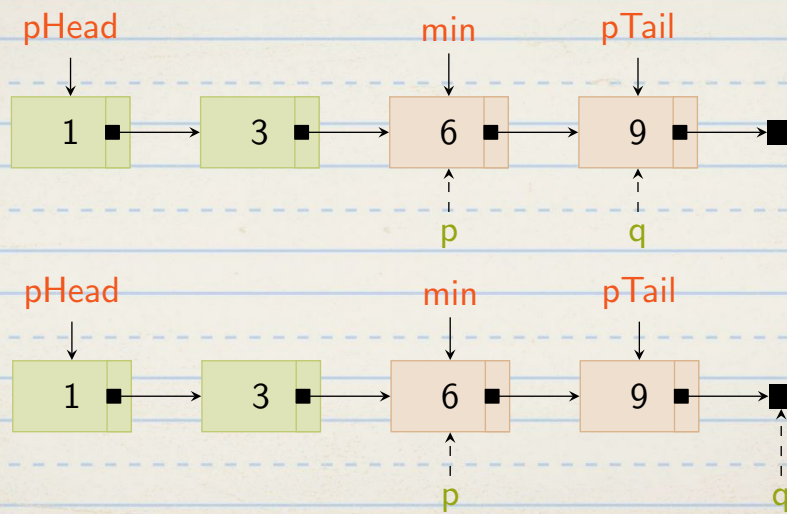
## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu



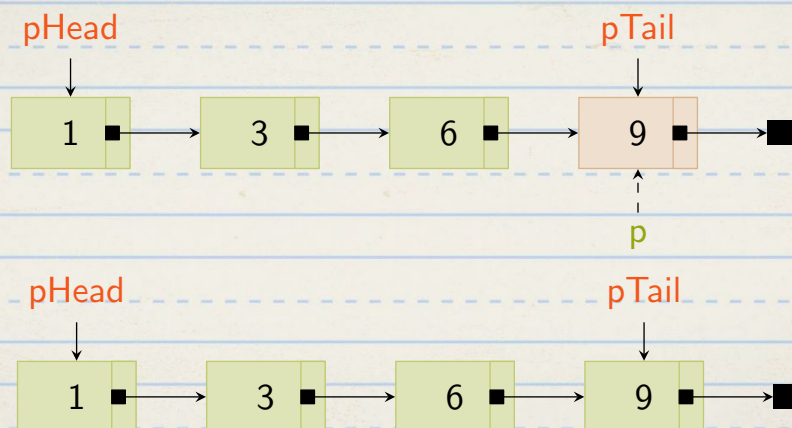
## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu



## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu



## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu





## Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu

```
1 public void ListSelectionSort()  
2 {  
3     Node p, q, min;  
4     p = pHead;  
5     while (p != pTail)  
6     {  
7         min = p;  
8         q = p.pNext;  
9         while (q != null)  
10        {  
11            if (q.Info < min.Info)  
12                min = q;  
13            q = q.pNext;  
14        }  
15        Swap(p.Info, min.Info);  
16        p = p.pNext;  
17    }  
18 }
```

Nguyễn Chí Hiếu

Cấu trúc dữ liệu và Giải thuật

17/36

## NỘI DUNG

1. Giới thiệu bài toán sắp xếp trên danh sách liên kết

2. Phương pháp hoán vị thành phần dữ liệu

3. Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

Nguyễn Chí Hiếu

Cấu trúc dữ liệu và Giải thuật

18/36

## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

- ▶ Khi sắp thứ tự, chỉ cần thực hiện thao tác *thay đổi thành phần liên kết pNext* giữa các nút.
- ▶ Kích thước của thành phần liên kết không phụ thuộc vào dữ liệu trong danh sách liên kết (4 byte, 8 byte, ... tùy thuộc hệ điều hành).
- ▶ Thuật toán sắp xếp QuickSort, MergeSort thực hiện hiệu quả với danh sách liên kết.

## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

### Thuật toán sắp xếp nhanh (QuickSort)

- ▶ Chọn  $x$  là *nút/phần tử đầu* danh sách làm phần tử chốt.
- ▶ Chia danh sách thành hai danh sách con:
  - ▶ Danh sách  $l_1$ : chứa các phần tử *nhỏ hơn hay bằng*  $x$ .
  - ▶ Danh sách  $l_2$ : chứa các phần tử *lớn hơn*  $x$ .
- ▶ Gọi đệ quy thực hiện với 2 danh sách  $l_1$  và  $l_2$ .
- ▶ Danh sách  $l$  sắp theo thứ tự  $l_1 \rightarrow x \rightarrow l_2$



### Thuật toán 3: ListQuickSort(l)

```
1  if danh sách chỉ chứa 1 nút
2      Dừng thuật toán.
3  x trở đến pHead // x là phân tử pivot
4  pHead trở đến nút sau x // loại x ra khỏi danh sách
5  // 1. Chia: duyệt từ đầu đến cuối danh sách (đã loại x)
6  while chưa duyệt hết danh sách
7      Tách p khỏi danh sách ...
8      if Info của p ≤ Info của x
9          Thêm p vào cuối danh sách l1
10     else
11         Thêm p vào cuối danh sách l2
12     // 2. Tri: gọi đệ quy hàm
13     Gọi đệ quy hàm ListQuickSort() với danh sách con l1
14     Gọi đệ quy hàm ListQuickSort() với danh sách con l2
15     // 3. Tổng hợp kết quả: l1 → x → l2
16     Gọi hàm ListAppend(l, l1, x, l2) nối danh sách l1, l2 và nút x
```

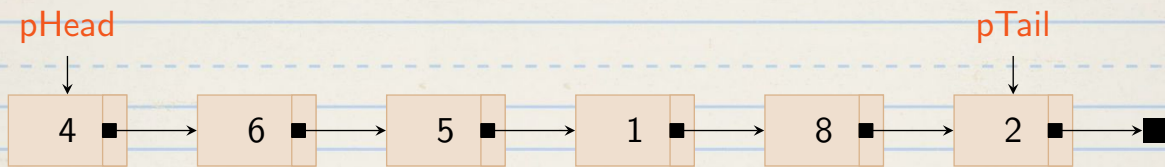
## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

### Thuật toán 4: ListAppend(l1, x, l2)

- Đầu vào: danh sách l1, l2 và nút x.
- Đầu ra: danh sách l sau khi nối (l1 → x → l2).

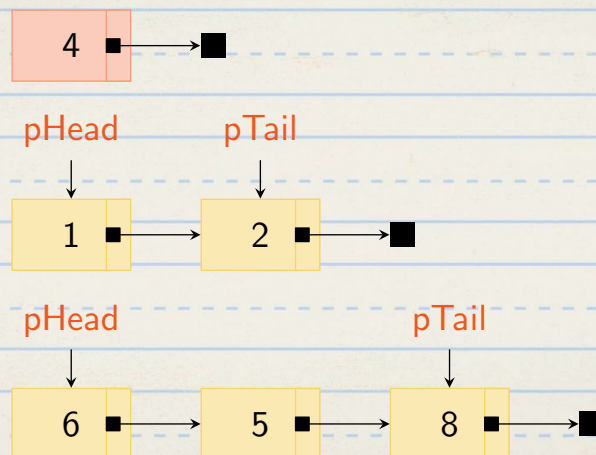
```
1  if danh sách l1 rỗng
2      pHead của l trở đến x
3  else
4      Cập nhật pHead của l
5      pTail → pNext của l1 trở đến x
6
7  x → pNext trở đến pHead của l2
8
9  if danh sách l2 rỗng
10     pTail của l trở đến x
11  else
12     Cập nhật pTail của l
```

## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết



## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

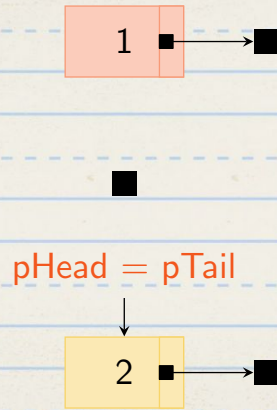
- ▶  $l =$   
4, 6, 5, 1, 8, 2
- ▶  $x = 4$
- ▶  $l_1 = 1, 2$
- ▶  $l_2 = 6, 5, 8$





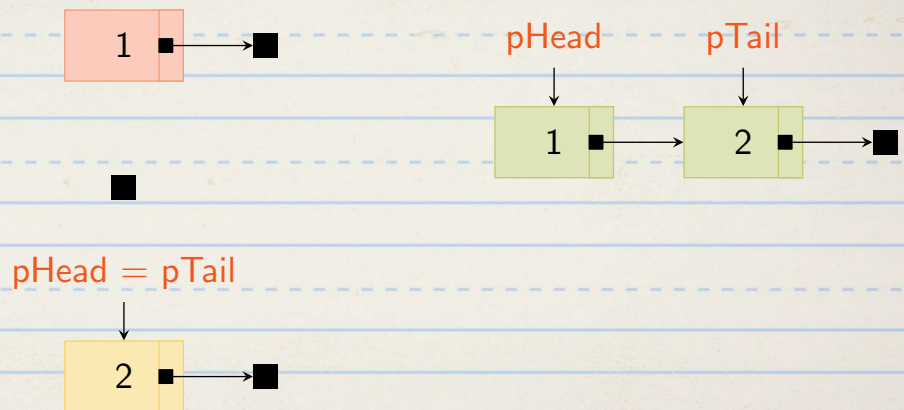
## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

- ▶  $l_1 = 1, 2$
- ▶  $x = 1$
- ▶  $l_{11} = \emptyset$
- ▶  $l_{12} = 2$



## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

- ▶  $l_1 = l_{11} | x | l_{12}$



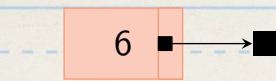
## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

►  $l_2 = 6, 5, 8$

►  $x = 6$

►  $l_{21} = 5$

►  $l_{22} = 8$



pHead = pTail

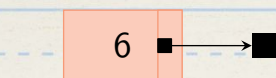


pHead = pTail



## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

►  $l_2 =$   
 $l_{21} | x | l_{22}$



pHead = pTail

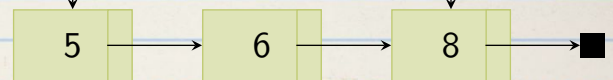


pHead = pTail



pHead

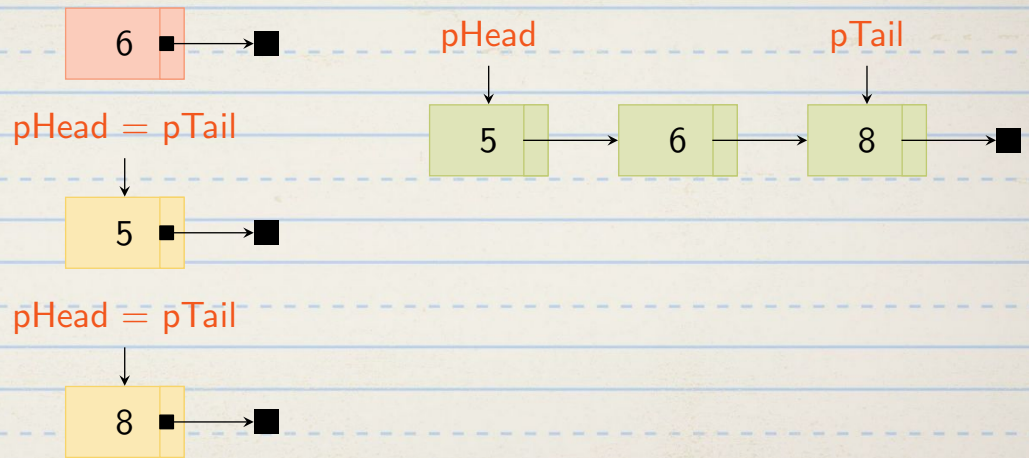
pTail





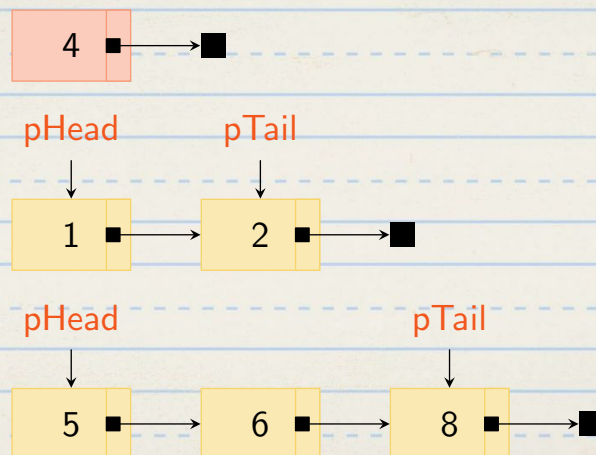
## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

►  $l_2 = l_{21} | x | l_{22}$



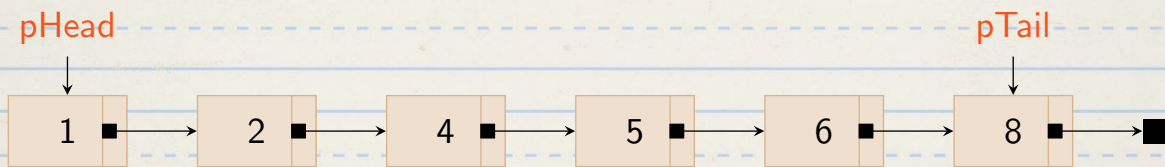
## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

►  $l = l_1 | x | l_2$



## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

►  $l = l_1|x|l_2$



## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

- Cài đặt thêm hàm `InsertTail(Node p)` để thêm một nút vào danh sách liên kết.
- Cài đặt hàm `ListQuickSort()`.
- Cài đặt hàm `ListAppend(List l1, Node x, List l2)`.

```
1 public void ListQuickSort()  
2 {  
3   __Node x, p;  
4   __List l1, l2;  
5   __if (pHead == pTail)  
6     __return;  
7   __Khởi tạo nút p, danh sách l1, l2 ...  
8   __x = pHead;  
9   __pHead = x.pNext;
```



## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

```
10 while (pHead != NULL)
11 {
12     p = pHead;
13     pHead = p.pNext;
14     p.pNext = NULL;
15     if (p.Info <= x.Info)
16         InsertTail(l1, p);
17     else
18         InsertTail(l2, p);
19 }
20 ListQuickSort(l1);
21 ListQuickSort(l2);
22 ListAppend(l, l1, x, l2);
23 }
```

## Phương pháp thay đổi thành phần liên kết

```
1 public void ListAppend(List l1, Node x, List l2)
2 {
3     if (l1.pHead == null)
4         pHead = x;
5     else
6     {
7         pHead = l1.pHead;
8         l1.pTail.pNext = x;
9     }
10    x.pNext = l2.pHead;
11    if (l2.pHead == null)
12        pTail = x;
13    else
14        pTail = l2.pTail;
15 }
```

## Bài tập

Cài đặt các thuật toán sắp xếp trên danh sách liên kết:

1. Thuật toán *SelectionSort*, *InterchangeSort*
2. Thuật toán *QuickSort*.

## Tài liệu tham khảo



Donald E. Knuth.  
*The Art of Computer Programming, Volume 3.*  
Addison-Wesley, 1998.



Dương Anh Đức, Trần Hạnh Nhi.  
*Nhập môn Cấu trúc dữ liệu và Thuật toán.*  
Đại học Khoa học tự nhiên TP Hồ Chí Minh, 2003.



Niklaus Wirth.  
*Algorithms + Data Structures = Programs.*  
Prentice-Hall, 1976.



Robert Sedgewick.  
*Algorithms in C.*  
Addison-Wesley, 1990.