Chương 2. TÌM KIẾM & SẮP XẾP QUICK SORT

ThS. Nguyễn Chí Hiếu

2017

NỘI DUNG

Giới thiệu kỹ thuật Chia để trị

Giải thuật sắp xếp nhanh (Quick Sort)

Đánh giá giải thuật

Giới thiệu kỹ thuật Chia để trị

Các bước thực hiện

- ► Chia bài toán: chia bài toán thành những bài toán con nhỏ hơn.
- Trị bài toán nhỏ: giải những bài toán con này.
- Tổng hợp: kết hợp lời giải của những bài toán con thành lời giải cho bài toán ban đầu.

Một số bài toán áp dụng kỹ thuật chia để trị: tìm kiếm nhị phân, QuickSort, MergeSort, · · ·

Ý tưởng

Sắp xếp nhanh (Quick sort) dựa vào ý tưởng chọn một phần tử chốt (pivot) $x=a_i$ trong dãy a để phân hoạch/chia dãy thành 2 dãy con

ightharpoonup Dãy bên trái: các phần tử nhỏ hơn x

$$a_0, a_1, \cdots, a_{i-1}$$

lacktriangle Dãy bên phải: các phần tử lớn hơn x

$$a_{i+1}, a_{i+2}, \cdots, a_{n-1}$$

Tiếp tục thực hiện giải thuật đối với hai dãy con cho đến khi dãy con chỉ còn một phần tử (xem như có thứ tự).

Phương pháp đệ quy

```
Thuật toán 1: QuickSort(a[], left, right)
  - Đầu vào: mảng a, vi trí left và right của mảng con đang xét.
  - Đầu ra: mảng a có thứ tư tăng dần.
     x \leftarrow a[(left + right) / 2]
    i ← left
     i ← right
4
5
     Partition(a, i, j, x)
6 7 8
     if left < i</pre>
       QuickSort(a, left, j)
     if i < right</pre>
       QuickSort(a, i, right)
```

Giải thuật phân hoạch

- ► Nếu dãy số còn phần tử chưa xét
 - Mỗi bước thứ i tìm phần tử lớn hơn x ở dãy con bên trái (thực hiện từ đầu đến cuối dãy con).
 - Mỗi bước thứ j tìm phần tử nhỏ hơn x ở dãy con bên phải (thực hiện từ cuối về đầu dãy con).
 - ► Hoán vị hai phần tử này.
- ► Sau khi phân hoạch, dãy a gồm các dãy con sau:
 - ightharpoonup Dãy con 1: $a_{left}, \ldots, a_i < x$.
 - ▶ Dãy con 2: $a_{i+1}, ..., a_{j-1} = x$.
 - ightharpoonup Dãy con 3: $a_j, \ldots, a_{right} > x$.

```
Thuật toán 2: Partition(a[], i, j, x)
- Đầu vào: mảng a gồm n phần tử.
- Đầu ra: mảng a sau khi phân hoạch.
  do
    while a[i] < x
    i ← i + 1
    while a[j] > x
    i ← i - 1
    if i < j
      Swap(a[i], a[i])
      i \leftarrow i + 1
      j ← j - 1
  while i < j
```

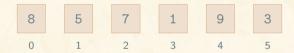
5

8

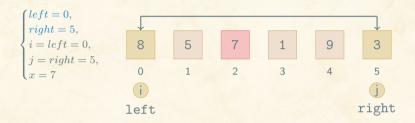
10

Ví du 1

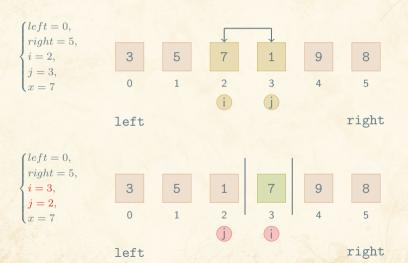
Cho dãy số a gồm 7 phần tử: 8,5,7,1,9,10. Áp dụng giải thuật sắp xếp nhanh (Quick Sort) sắp dãy a theo thứ tự tăng dần.



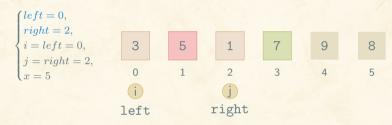
Nguyễn Chí Hiếu

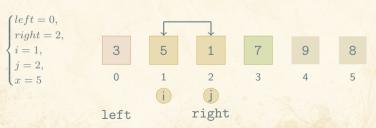


Nguyễn Chí Hiếu Cầu trúc dữ liệu và Giải thuật 1 9/22



Nguyễn Chí Hiếu





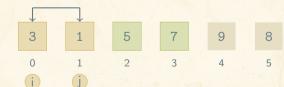
Nguyễn Chí Hiếu Cấu trúc dữ liệu và Giải thuật 1 11/22

$$\begin{cases} left = 0, \\ right = 2, \\ i = 2, \\ j = 1, \\ x = 5 \end{cases}$$

$$0 \quad 1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5$$

$$left \quad right$$

$$\begin{cases} left = 0, \\ right = 1, \\ i = left = 0, \\ j = right = 1, \\ x = 3 \end{cases}$$



left right

Nguyễn Chí Hiếu Cấu trúc dữ liệu và Giải thuật 1 13/22

Chọn phần tử chốt

Chọn phần tử giữa: đây là cách đơn giản nhất, chọn phần tử chốt tại vị trí

$$middle = \frac{(left + right)}{2}.$$

- ► Chọn phần tử đầu tiên/cuối cùng
 - Chỉ thực hiện khi dãy không có thứ tự.
 - Nếu dãy có thứ tự thì tất cả các phần tử còn lại sẽ nằm trong dãy con bên trái hay bên phải.
- Chọn phần tử ngẫu nhiên: thao tác tạo vị trí ngẫu nhiên làm tăng chi phí thực hiện của giải thuật.

Chọn phần tử chốt

- ► Chọn phần tử trung vị của 3 phần tử trái, giữa, phải (median of three)
 - ► So sánh 3 phần tử: trái, giữa, phải của dãy.
 - ► Hoán vị các phần tử sao cho:
 - $ightharpoonup a_{left} = smallest$
 - $ightharpoonup a_{middle} = \text{median of three}$
 - $ightharpoonup a_{right} = largest$
 - ightharpoonup Chọn $median = a_{middle}$ là phần tử chốt.

Chọn phần tử trung vị của 3 phần tử

3

5

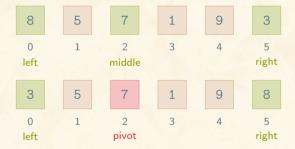
6

7 8 9

10

```
Thuât toán 3: Median3(a[], left, right)
- Đầu vào: máng a gồm n phần tử.
- Đầu ra: trả về phần tử trung vị của mảng a.
  middle = (left + right) / 2
  if a[left] > a[middle]
    Swap(a[left], a[middle])
  if a[left] > a[right]
    Swap(a[left], a[right])
  if a[middle] > a[right]
    Swap(a[middle], a[right])
  return a[middle]
```

Ví dụ 2 Cho dãy số a gồm 7 phần tử: 8,5,7,1,9,10.



Dánh giá giải thuật

Trường hợp tốt nhất

► Xảy ra khi mỗi lần phân hoạch chia dãy thành 2 phần bằng nhau.

$$T(n) = \begin{cases} 0 & , n = 1 \\ 2T\left(\frac{n}{2}\right) + (n-1) & , n > 1 \end{cases}$$

trong đó,

- $ightharpoonup 2T\left(\frac{n}{2}\right)$: thời gian sắp thứ tự 2 dãy con.
- ightharpoonup n-1: số phép so sánh giữa x và n-1 phần tử khác.

Độ phức tạp thời gian

$$T(n) = O(n) + O(n \log n) = O(n \log n)$$

Dánh giá giải thuật

Trường hợp xấu nhất

- Xảy ra khi dãy đã có thứ tự. Mỗi lần phân hoạch chia dãy đang xét thành 2 dãy con
 - ► Một dãy gồm 1 phần tử.
 - ightharpoonup Một dãy gồm n-1 phần tử.

$$T(n) = \begin{cases} 0 & , n = 1 \\ T(n-1) + (n-1) & , n > 1 \end{cases}$$

trong đó,

- ightharpoonup T(n-1): thời gian sắp thứ tự 1 dãy con.
- ightharpoonup n-1: số phép so sánh giữa x và n-1 phần tử khác.

Đô phức tạp thời gian

$$T\left(n\right) = O\left(n^2\right).$$

Nguyễn Chí Hiểu Cầu trúc dữ liệu và Giải thuật 1

Dánh giá giải thuật

Trường hợp trung bình

Xảy ra khi dãy đã có thứ tự. Mỗi lần phân hoạch chia dãy đang xét thành 2 dãy con khác rỗng.

$$T(n) = \begin{cases} 0 &, n \le 1 \\ \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n-1} [T(i) + T(n-1-i)] + (n-1) &, n > 1 \end{cases}$$

trong đó,

- T(i): thời gian sắp thứ tự dãy con thứ nhất.
- ightharpoonup T(n-1-i): thời gian sắp thứ tự dãy con thứ hai.
- ► Do đó,

$$T(n) = O(n \log n)$$
.

Bài tập

1. Áp dụng giải thuật QuickSort sắp xếp dãy sau theo thứ tự tăng dần.

- ► Chọn phần tử chốt tại vị trí đầu tiên
- Chọn phần tử chốt tại vị trí giữa như giải thuật đã học.
- 2. Áp dụng giải thuật sắp xếp nhanh xây dựng giải thuật chọn một phần tử nhỏ thứ k trong dãy không thứ tự.

```
Chương 2. TÌM KIẾM & SẮP XẾP
—Đánh giá giải thuật
```

-Bài tâp

1. Apring gill thick Quickfort sip-plp dip sau then that or ting dis. 6,5,4,2,1• Complete in other or or dis disc.
• Complete in other or or disc the control of the co

Bài tân

```
• Chon phần tử nhỏ thứ k trong dãy a.
   int Select(a[], left, right, k)
      middle \leftarrow (left + right) / 2
     x \leftarrow a[middle]
      pdist \leftarrow middle - left + 1
      i \leftarrow left
     i \leftarrow right
      Partition(a, i, j, \times)
      if k = pdist
         return a[middle]
      else if k < pdist
         return Select(a, left, middle - 1, k)
      else
         return Select(a, middle + 1, right, k - pdist)
```

Tài liệu tham khảo



Dương Anh Đức, Trần Hạnh Nhi.

Nhập môn Cấu trúc dữ liệu và Thuật toán. Đại học Khoa học tự nhiên TP Hồ Chí Minh, 2003.



Donald E. Knuth.

The Art of Computer Programming, Volume 3. Addison-Wesley, 1998.



Niklaus Wirth.

Algorithms + Data Structures = Programs. Prentice-Hall, 1976.



Robert Sedgewick.

Algorithms in C. Addison-Wesley, 1990.