

1. Nội dung bài tập thực hành lần 4:

Hiện thực một trong các iteration các anh chị đã đặt ra.

2. Hình thức nộp bài:

- Nộp bài tập theo nhóm.
- Nội dung nộp:
 - o Phần cài đặt phần mềm do nhóm chọn (ghi vào đĩa CD).
 - o File .docx báo cáo (ghi vào đĩa CD và in ra báo cáo).

Trang đầu: các thông tin về tên thành viên, MSSV.

Trang thứ 2: gồm nội dung yêu cầu của bài tập.

Từ trang 3 trở đi:

- @ Tổng hợp các báo cáo, mô hình, v.v... của toàn bộ case study.
- @ Giới thiệu về giao diện/cách sử dụng phần mềm.
 - O Các tài liệu liên quan (nếu có) (ghi vào đĩa CD).

MỤC LỤC

GIỚI THIỆU

1. 2.	MỤC TIÊU NHÓM THỰC HIỆN	
X	TÂY DỰNG PHẦN MỀM	
1.	YÊU CẦU CHƯƠNG TRÌNH	4
2.	PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ	5
3.	CÀI ĐẶT	29
K	KẾT LUẬN	
1.	TASK ASSIGNMENT	36
2.	TỰ ĐÁNH GIÁ	36
T	ÀI LIỆU THAM KHẢO	
1.	GIÁO TRÌNH TIẾNG VIỆT	
2.	GIÁO TRÌNH TIẾNG ANH	37
3.	CÁC NGUỒN THAM KHẢO KHÁC	37

GIỚI THIỆU

1. MỤC TIÊU

- Chương trình được tạo với mục đích là giúp người dung có thể sử dụng trong việc muốn thực hiện mua bang đĩa trực tuyến dưới dạng mô phỏng lại với chương trình Winform.
- Chương trình hiện thực hóa các iteration: đăng ký, đăng nhập, mua đĩa, nhập xuất đĩa theo yêu cầu.
- Ngoài ra chương trình còn có có một nhánh thuộc chức năng quản lí giúp quản lí các thông tin người sử dụng và băng đĩa cũng như các hóa đơn của khi người dung thực hiện thao tác mua hàng.

2. NHÓM THỰC HIỆN

- Thành viên nhóm:
 - ○ĐÀO MINH HIẾU 15520219 (NHÓM TRƯỞNG)
 - ÐINH QUANG VINH –
 - HUYNH ĐĂNG CÔNG KHÁNH 15520354
 - o TRÂN GIA BẢO 15520044

XÂY DỰNG PHẦN MỀM

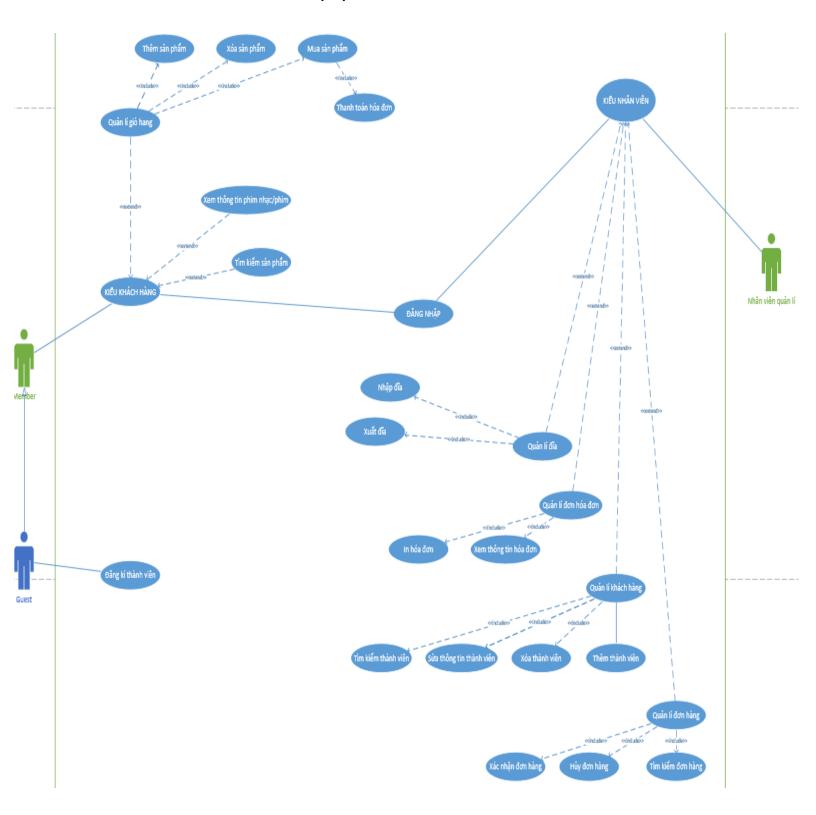
1. YÊU CÂU CHƯƠNG TRÌNH

- YÊU CẦU HỆ THỐNG
 - o Hệ thống bao gồm có chức năng tìm kiếm đĩa trong hệ thống
 - Bao gồm cả chức năng mua và đặt hàng sản phẩm và tác nhân chính là người dùng.
 - Hệ thống cho phép người dùng tra cứu các thông tin chi tiết về đĩa trước khi quyết định mua hàng
 - o Hệ thống có một phân hệ quản lí gồm bốn phân hệ nhỏ:
 - QUẨN LÍ BĂNG ĐĨA: nhập đĩa, xóa đĩa, tìm kiếm và sửa thông tin đĩa.
 - QUẢN LÍ KHÁCH HÀNG: them, xóa,tìm kiếm, sửa thông tin khách hàng.
 - QUẨN LÍ ĐƠN HÀNG: xem thông tin chi tiết về đơn hàng và tìm kiếm đơn hàng.

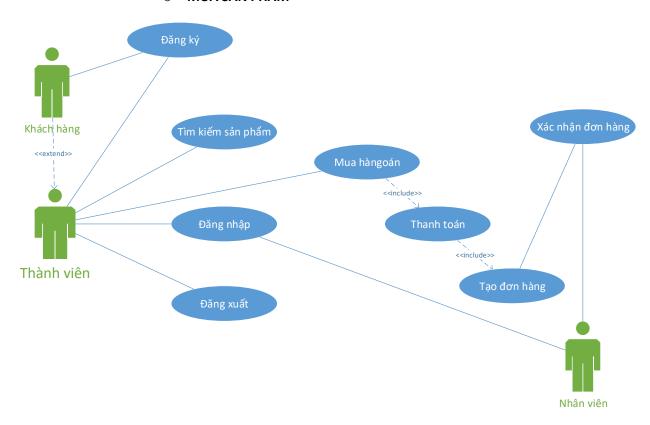
QUẢN LÍ HÓA ĐƠN: cho phép in đọc và in hóa đơn ra bên ngoài.

2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ

- BẢN VỀ USE CASE VÀ ĐẶC TẢ
 - o TOÀN BỘ HỆ THỐNG



O MUA SẢN PHẨM

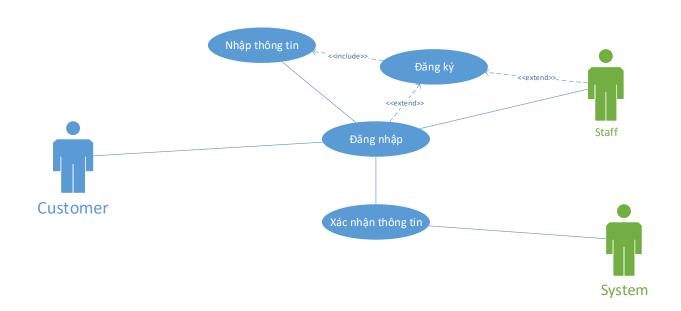


- Mục đích: Hệ thống mua
- > Tác nhân, mô tả chung:
 - Nhân viên, thành viên, khách hàng.
 - Các bước mua được thể hiện qua sơ đồ.

Luồng sự kiện chính:

- 1.Đăng nhập.
- 2. Hệ thống xác nhận thông tin, đúng thì cho phép truy cập, sai thì thông báo yêu cầu nhập lại.
- 3.Người dùng kiếm loại đĩa cần mua, sau đó thanh toán.
- 4. Hệ thống dựa trên danh sách mua hàng tạo hóa đơn mua hàng.
- 5. Nhân viên xác nhận xử lí hóa đơn và gửi thông báo đã xác nhận.
- 6. Thanh toán.

- Luồng thay thế:
- Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu nhập lại nhưng chỉ trong giới hạn cho phép
 - -Nếu hết đĩa thì thông báo cho người mua(thuê)
- > Các yêu cầu cụ thể:
 - -Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với đăng ký
 - -Nếu chọn mua thì số tài khoản chuyển khoản phải nhập đúng.
- > Điều kiện trước: Phải đăng nhập
- Diều kiện sau: Gửi email tới xác nhận giao dịch đang được xử lí.



o ĐĂNG KÝ

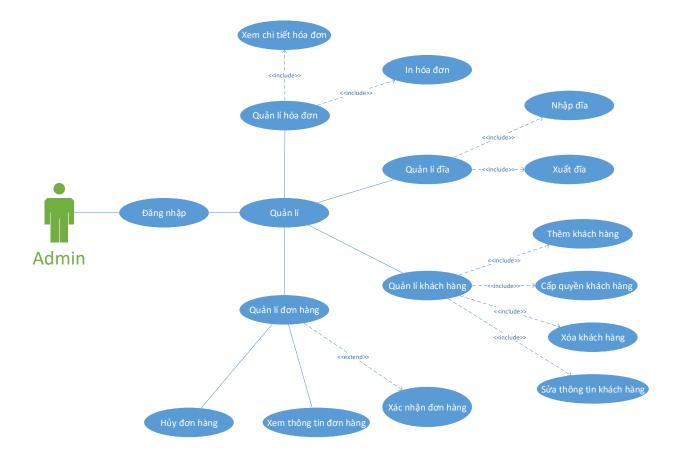
- Mục đích : Đảm bảo xác thực thông tin người dùng và an toàn hệ thống.
- Tác nhân, mô tả chung:
 - Khách hàng, hệ thống.

- Người dùng khi muốn thao tác với hệ thống như mượn đĩa, mua đĩa,.. phải đăng nhập vào hệ thống. Người dùng cần đăng ký trước khi đăng nhập để sử dụng dịch vụ.
- Luồng sự kiện chính:
 - Chọn chức năng đăng ký
 - ❖ Nhập thông tin người dùng
 - Gửi thông tin đến hệ thống và thanh toán phí thành viên (nếu có).
 - ❖ Hệ thống lưu lại thông tin và gửi xác nhận.
- > Luồng thay thế:
 - ❖ Nếu thông tin người dùng đã tồn tại (ID), yêu cầu nhập lại.
 - ❖ Yêu cầu có thông tin xác thực(email, veryfing code) để hoàn thành đăng ký.
- Yêu cầu cụ thể: Tên đăng nhập chỉ được tồn tại duy nhất.
- Diều kiện trước: Click vào form đăng ký.
- Điều kiện sau: Thông báo đăng ký thành công.

○ ĐĂNG NHẬP

- Mục đích: Đảm bảo xác thực thông tin người sử dụng và an toàn bảo mật hệ thống
- Tác nhân, mô tả chung:
 - * Tác nhân: Độc giả, nhân viên thư viện, quản trị hệ thống.
 - Mô tả chung: Người dùng (độc giả, nhân viên thư viện, quản trị hệ thống) khi muốn thao tác với hệ thống như mượn trả, thay đổi thông tin, quản lý thông tin, v.v... phải đăng nhập vào hệ thống.
- Luồng sự kiện chính:
 - 1. Chọn chức năng đăng nhập
 - 2. Hiển thị form đăng nhập
 - 3. Nhập thông tin đăng nhập
 - 4. Gửi thông tin đã nhập đến hệ thống
 - 5. Kiểm tra thông tin đăng nhập, nếu đúng thì cho phép truy cập, sai thì thông báo yêu cầu nhập lại.
- Luồng thay thế: Nếu người dùng nhập sai thông tin thì yêu cầu nhập lại nhưng chỉ trong giới hạn cho phép
- Các yêu cầu cụ thể: Tên đăng nhập và mật khẩu khớp với thông tin đã đăng ký.
- Diều kiện trước: Nguời dùng đã đăng ký thành viên trong hệ thống
- Điều kiện sau: Thông báo đăng nhập thành công/ thất bại.

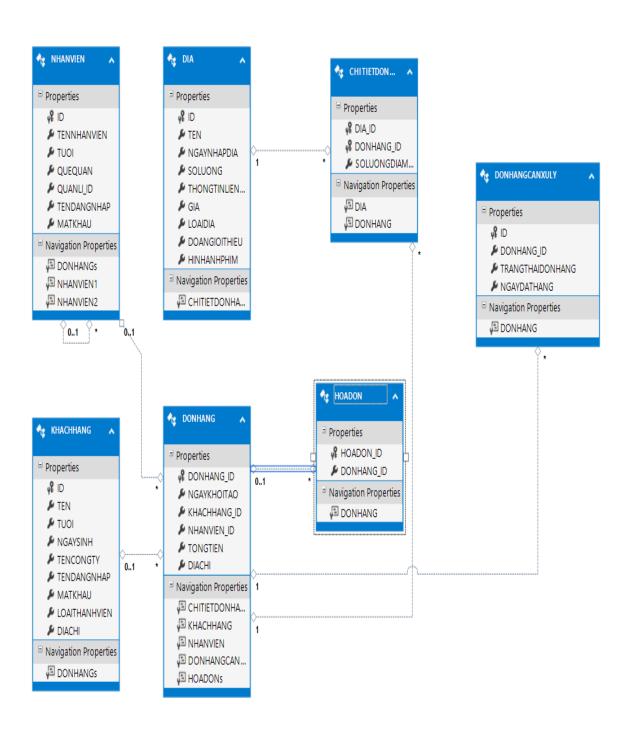
o QUẢN LÍ



- Mục tiêu: Tạo ra hệ thống quản lí trang web an toàn, truy cập thông tin nhanh chóng, hiệu quả.
- > Tác nhân, mô tả chung:
 - ❖ Tác nhân: Admin (người quản lí, nhân viên).
 - ❖ Mô tả chung: Xây dựng 1 hệ thống dựa trên đó người quản lí có chức năng như quản lí hóa đơn, quản lí khách hàng, quản lí đơn hàng, quản lí đĩa.
- Luồng sự kiện chính:
 - 1. Đăng nhập vào hệ thống.
 - 2. Hệ thống xác nhận thông tin đăng nhập, nếu đúng cho phép truy cập, nếu sai yêu cầu nhập lại (số lần có hạn).
 - 3. Chọn chức năng quản lí.
 - 4. Lựa chọn các tiện ích của chức năng quản lí.
 - 5. Đăng xuất.
- Luồng thay thế:
- Yêu cầu cụ thể: Đăng nhập thành công.

- Diều kiện trước: Đăng nhập tài khoản phải có quyền sử dụng chức năng.
- > Điều kiện sau: Đăng xuất sau khi hoạt động.

• BẢN VỀ SƠ ĐỔ LỚP



• BẢN VỀ HOẠT ĐỘNG VÀ ĐẶC TẢ

O SƠ ĐỒ HOẠT ĐỘNG ĐĂNG KÍ TÀI KHOẢN:

Tạo tài khoản nhằm sử dụng các dịch vụ của ứng dụng (mua, thuê,...). Hoạt động này là sự tham gia của người dùng chưa có tài khoản có nhu cầu đăng kí thành viên.

Khi người dùng click chọn đăng kí, hệ thống sẽ hiển thị form đăng kí được lấy từ cơ sở dữ liệu. Người dùng nhập đầy đủ thông tin bắt buộc (user, password, email,...). Hệ thống sẽ kiểm tra thông tin được nhập vào (kiể tra tên người dùng có tồn tại, độ bảo mật của mật khẩu,...). Nếu thông tin chính xác hệ thống sẽ gửi hiển thị form xác nhận loại thành viên cũng được lấy từ CSDL. Người dùng chọn loại thành viên (bình thường, vip, thân thuộc).

Nếu là thành viên bình thường thì hệ thống sẽ lưu tài khoản và hiển thị thông báo đăng kí tài khoản thành công.

Nếu là thành viên thân thuộc, vip. Hệ thống sẽ hiển thị form trả phí. Khi đó người dùng chọn trả phí theo tháng hoặc năm. Hoàn thành bược trả phí, hệ thống sẽ lưu tài khoản và hiện thị thông

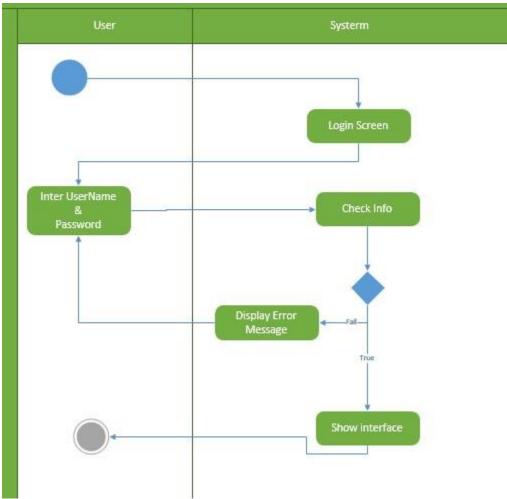
báo đăng kí tài khoản thành công.

Sor đồ hoạt động như sau:

| Injury | I

SƠ ĐỔ ĐĂNG NHẬP:

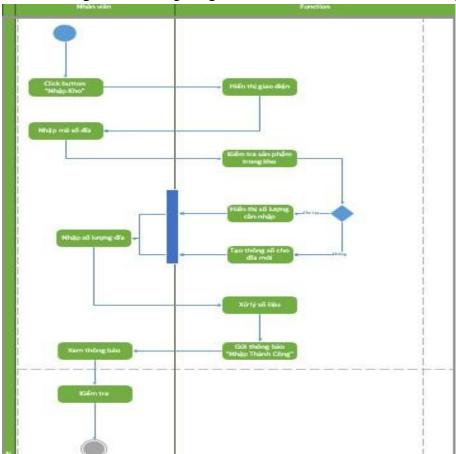
Yêu cầu đăng nhập thực hiện khi người dùng kích hoạt chức năng đăng nhập hệ thống nhận yêu cầu và truy cập vào CSDL, lấy form đăng nhập và hiển thị ra màn hình. Người dùng nhập thông tin tài khoản. Hệ thống tiến hành xử lý thông tin, kiểm tra sự tồn tại của tài khoản. Nếu thông tin chính xác hệ thống sẽ hiển thị form chính của ứng dụng. Ngược lại sẽ hiển thị thông báo đăng nhập thất bại và bắt buộc người dùng nhập lại thông tin. Sơ đồ hoạt động như sau:



o SƠ ĐỒ NHẬP ĐĨA:

Việc nhập đĩa chỉ được thực hiện bởi nhân viên hoặc quản lí. Khi click chọn "Nhập đĩa" trong FORM quản lí đĩa thì hệ thống sẽ xử lí sự kiện và lấy các thông tin cần thiết cho việc nhập một đĩa. Nhân viên(quản lí) sẽ nhập thông tin của đĩa cần nhập kho (nhập mã đĩa cùng các thông tin cần thiết). Hệ thống xử lí thông tin được nhập đồng thời đối chiếu với CSDL để kiểm tra tính đúng đắn của thông tin nhập vào. Hệ thống xử lý số liệu (cập nhật số lượng

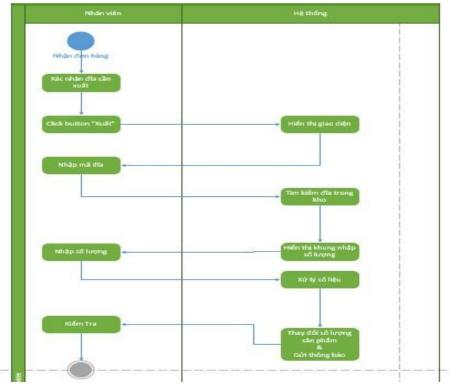
trong kho) và lưu kết quả. Hiển thị thông báo "Nhập đĩa thành công". Nhân viên (quản lí) kiểm tra số lượng đĩa mới trong bằng nút "Hiển thị tất cả". Sơ đồ hoạt động như sau:



○ SƠ ĐỒ XUẤT ĐĨA:

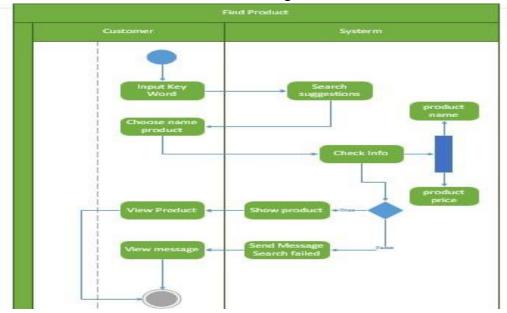
Hoạt động xuất đĩa dựa trên thông tin trong đơn hàng của khách. Hoạt động này được thực hiện bởi quản lí và tự động cập nhật khi đơn hang được xác nhận. Khi đơn hang đượ tạo bởi khách hang thì đơn hang sẽ được vào trạng thái chờ xử lý bởi nhân viên. Khi nhân viên xác nhận thì các số lượng đĩa đặt mua tương đương với từng loại đĩa sẽ được giảm đi tương

đương và cập nhật đồng thời trong cơ sở dữ liệu.



○ SƠ ĐỒ TÌM KIẾM:

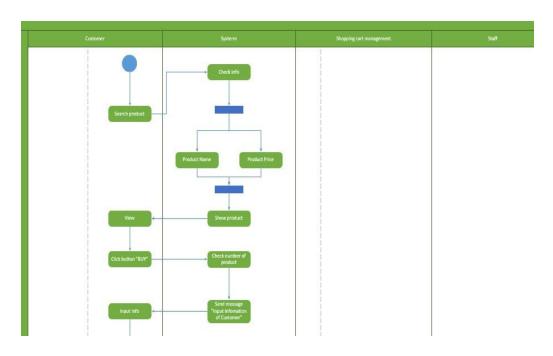
Tìm kiếm có sự tham gia của người dùng, nhân viên. Khi người dùng (nhân viên) nhập thông tin vào khung tìm kiếm. Hệ thống sẽ xử lí thông tin (kiểm tra sự tồn tại của đĩa trong kho. Hiển thị thông tin của đĩa(tên, giá, số lượng,...). Người dùng có thể xem thông tin đĩa và thực hiện thao tác mua. Sơ đồ hoạt động như sau:

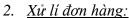


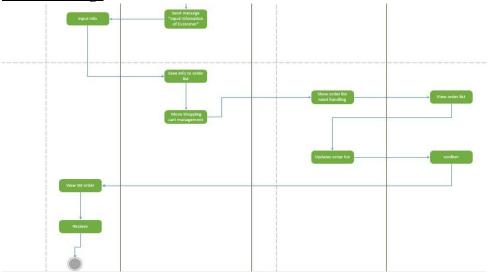
o SƠ ĐỒ MUA:

Trước tiên người dùng sẽ đăng nhập vào hệ thống và chọn xem danh sách sản phẩm. Khi muốn mua hang người dung chọn các sản phẩm cần mua và cập nhật sau đó là thanh toán. Khi thông tin hợp lệ và thanh toán đơn hang thành công sẽ chuyển vào đơn hàng vào trạng thái chờ xử lý sau đó sẽ được nhân viên xác nhận thành công thì các sản phẩm trong chi tiết đơn hàng sẽ được bắt đầu quá trình vận chuyển. Sơ đồ hoạt động như sau:

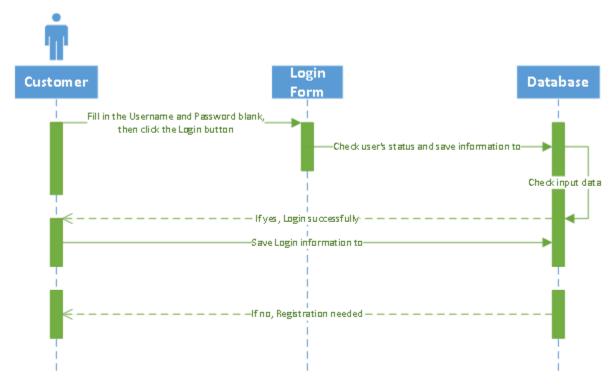
1. Người dùng nhập thông tin đơn hàng:





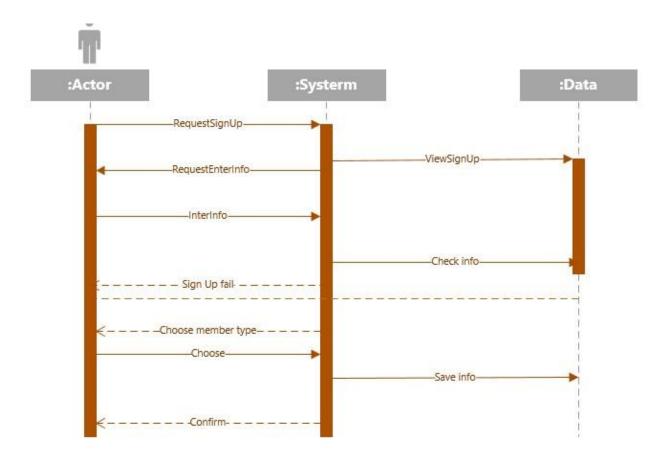


• BẢN VỀ SƠ ĐỒ CHUỖI VÀ ĐẶC TẢ



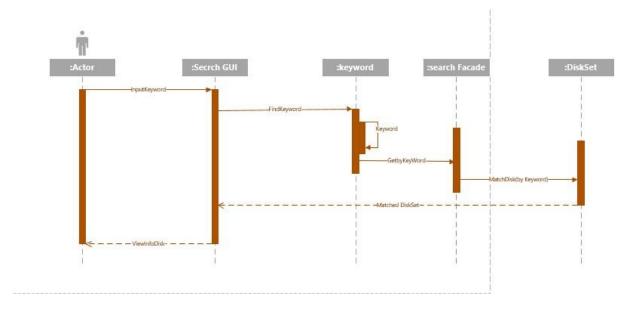
○ ĐĂNG NHẬP:

- Một khách hàng có thể đăng nhập vào máy chủ nếu họ là một thành viên của sản phẩm của chúng tôi (đã đăng ký) bằng cách điền vào Tên đăng nhập và Mật khẩu trống sau đó nhấp vào nút Đăng nhập.
- ➤ Khi đăng nhập, phần mềm sẽ kiểm tra tình trạng của người dùng và nhập dữ liệu vào cơ sở dữ liệu và gửi thông tin trở lại để thực hiện các tác vụ tiếp theo.
- $\blacktriangleright~$ Nếu có, có thể đăng nhập và thực hiện các nhiệm vụ có sẵn tiếp theo.
- Nếu không phải là thành viên hoặc người dùng bị cấm (gian lận, tục tĩu bình luận, vi phạm pháp luật, v.v), gửi tin nhắn cho bạn "Bạn không có quyền tham gia chương trình này!"

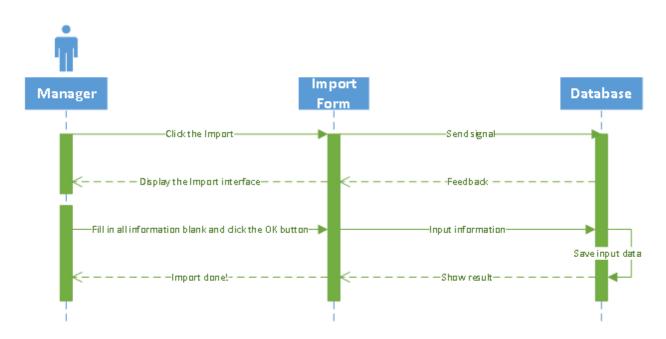


○ ĐĂNG KÝ:

- ➤ Không phải là thành viên, khách hàng có thể ghi danh bằng cách nhấp vào nút Đăng ký.
- > Sau khi nhấp vào, một mẫu đăng ký sẽ xuất hiện, sau đó họ có thể điền thông tin duy nhất và nhấp vào nút Chấp nhận để gửi thông tin tới cơ sở dữ liệu để lưu dữ liệu đầu vào.
- Nếu dữ liệu đầu vào không mong muốn, hãy gửi tin nhắn cho bạn rằng "Đăng ký của bạn không thể hoàn thành vì một số lỗi!"
- Những người dùng mới có thể điền Tên đăng nhập và Mật khẩu vào tài khoản mới của họ, sau đó nhấp vào nút Đăng nhập.
- Rốt lại, khách hàng mới có thể đăng nhập. Cơ sở dữ liệu sẽ lưu trạng thái đăng nhập của ho.

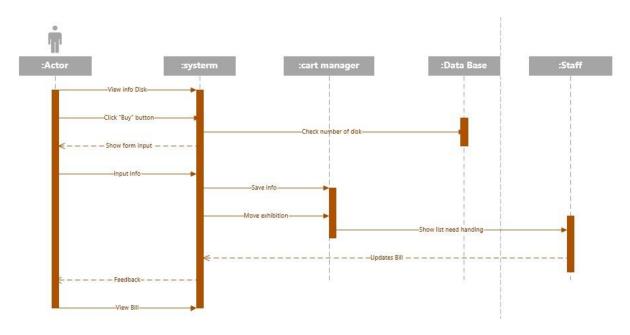


o TÌM KIẾM SẢN PHẨM:



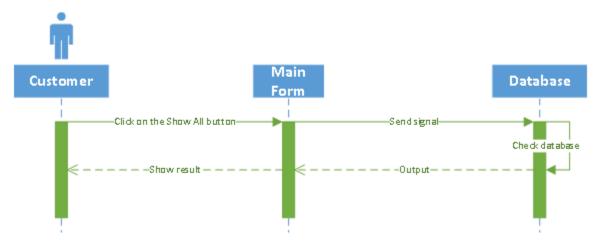
o THÊM ĐĨA:

- Người quản lý nhấn vào nút Import trên giao diện Manager.
- Mẫu nhập khẩu sẽ xuất hiện.
- Người quản lý điền đầy đủ thông tin của sản phẩm vào Nhập khoảng trống mẫu.
- ➤ Thông tin đầu vào sẽ được gửi và lưu vào cơ sở dữ liệu (Thêm 1 đơn vị cho mỗi sản phẩm đầu vào)
- ➤ Cơ sở dữ liệu gửi lại thông báo.



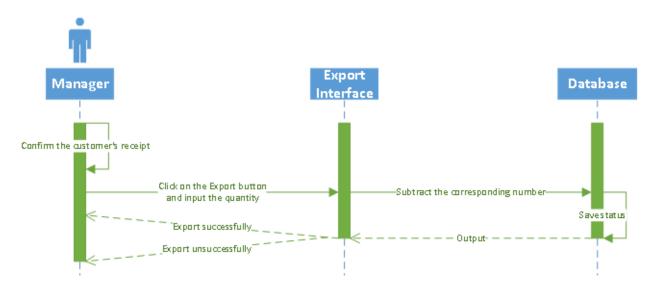
o MUA ĐĨA(SẢN PHẨM):

- ➤ Khi người dùng nhấp vào nút "Mua" khi họ xem sản phẩm thông tin. Hệ thống kiểm tra số lượng sản phẩm tồn kho.
- ➤ Hiển thị thông tin đầu vào GUI của người dùng (Số lượng mua). Hệ thống lưu thông tin và di chuyển lệnh này tới người quản lý giỏ hàng.
- > Trình tự hiển thị trình quản lý giỏ hàng cần giao cho nhân viên
- Nhân viên hoàn thành trật tự, và cập nhật hóa đơn để systerm.
- > Hệ thống phản hồi cho người dùng.
- Người sử dụng xem hóa đơn, phản hồi nếu có lỗi.



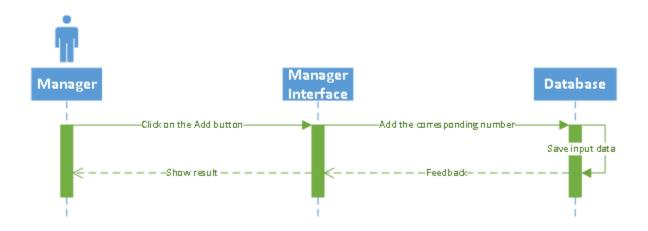
XEM DANH SÁCH HÀNG HÓA:

- Khách hàng bấm vào nút Hiện tất cả trên mẫu chính.
- Chương trình sẽ gửi hành động này đến cơ sở dữ liệu để thu thập tất cả sản phẩm.
- Cơ sở dữ liệu sẽ gửi tất cả các kết quả thu thập được tới mẫu chính để hiển thị cho khách hàng.



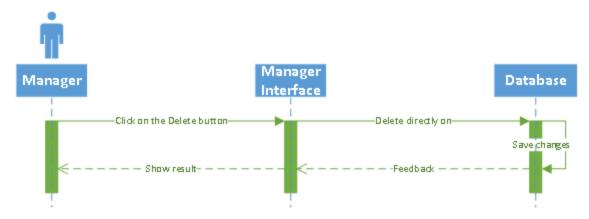
○ SƠ ĐỒ XUẤT ĐĨA:

- > Sau khi xác nhận biên nhận của khách hàng, người quản lý nhấn vào nút Xuất kho và nhập số lượng mua vào giao diện xuất kho.
- > Hệ thống sẽ tự động trừ đi số tương ứng trong cơ sở dữ liệu.
- Cơ sở dữ liệu sẽ lưu lại thông tin của biên nhận và gửi phản hồi cho giao diện.
- Các nhà quản lý sẽ nhận được thông báo liệu Xuất kho có thành công hay không.



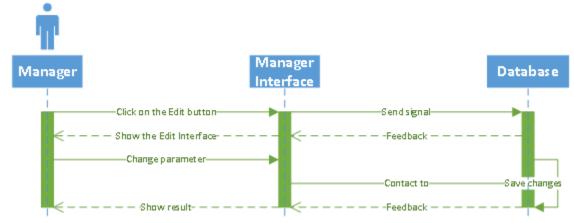
o SƠ ĐỒ THÊM CHO KHÁCH HÀNG VÀ ĐĨA:

- Các nhà quản lý nhấn vào nút Thêm trên giao diện Quản lý để thêm số tương ứng vào cơ sở dữ liệu.
- > Sau đó các nhà quản lý nhận được một thông báo cho dù bổ sung thành công hay không.



o SƠ ĐỒ XÓA CHO KHÁCH HÀNG VÀ ĐĨA

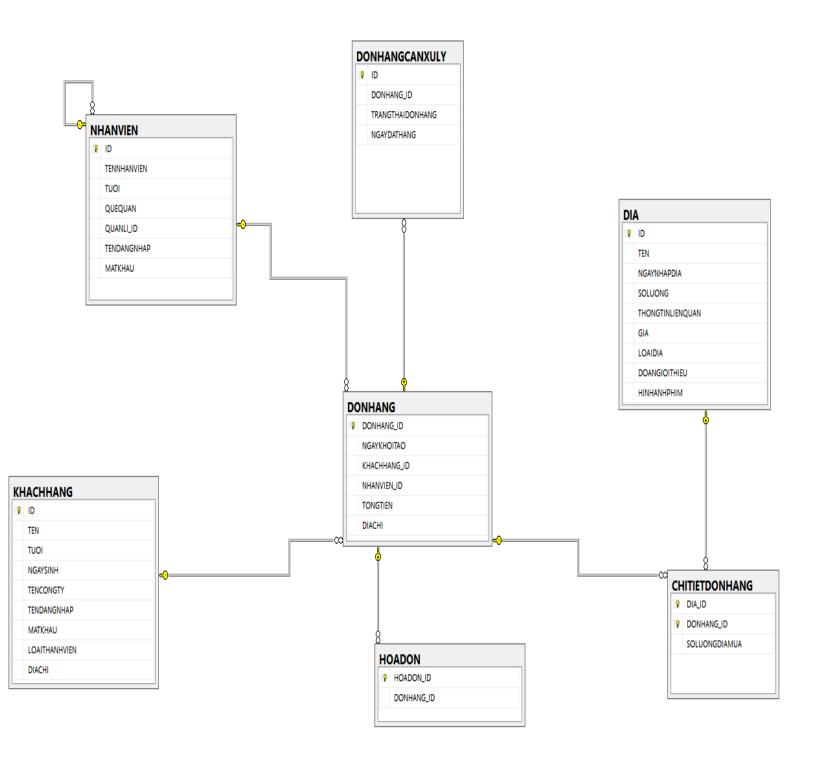
- Các nhà quản lý nhấn vào nút Xoá trên giao diện Quản lý để xóa trực tiếp vào cơ sở dữ liêu.
- > Sau đó các nhà quản lý nhận được một thông báo cho dù bổ sung thành công hay không.



SƠ ĐỔ SỬA THÔNG TIN CHO KHÁCH HÀNG VÀ ĐĨA

- Các nhà quản lý nhấn vào nút Sửa. Giao diện chỉnh sửa sẽ xuất hiện.
- Sau đó, các nhà quản lý thay đổi tham số của sản phẩm.
- Hành động này sẽ được gửi đến cơ sở dữ liệu để lưu và phản hồi kết quả cho dù ấn bản có thành công hay không.

• THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU



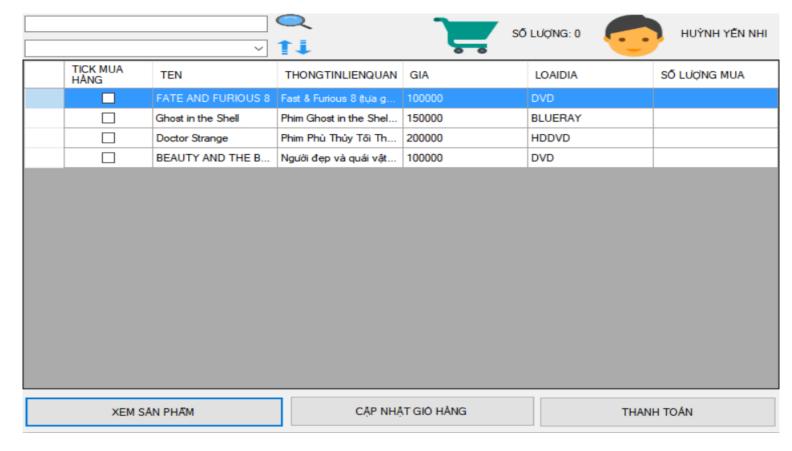
• THIẾT KẾ GIAO DIỆN ○ ĐĂNG KÝ

	ĐĂNG KÝ TÀI KHOẢN
HỌ VÀ TỀN	
TUŌI	
NGÂY SINH	
TÊN CÔNG TY	
TÊN ĐĂNG NHẬP	
MẬT KH Ấ U	
	ĐĂNG KÝ

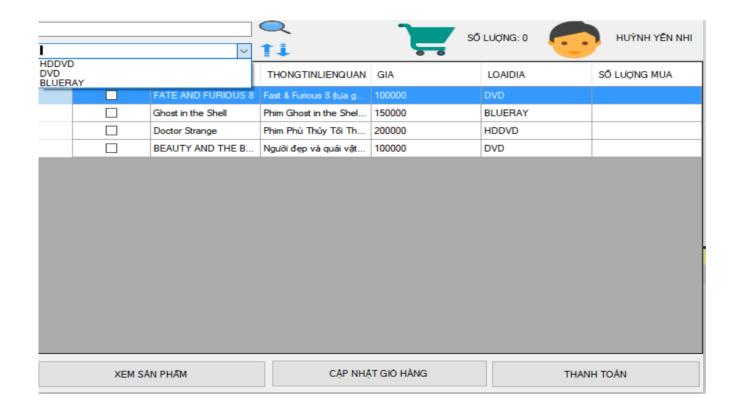
o ĐĂNG NHẬP



o GIAO DIỆN TƯƠNG TÁC KHÁCH HÀNG



o GIAO DIỆN THANH TÌM KIẾM



o GIAO DIỆN HIỂN THỊ THÔNG TIN PHIM



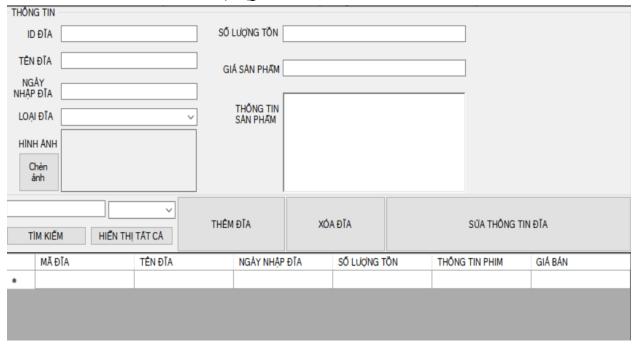
o GIAO DIỆN ĐẶT HÀNG

TÊN CÔNG TY KMS TECHNOLOGY THÔNG TIN KHUYỀN MẪI VÀ GIAO HÀNG KHUYỀN MẪI 30000 THỞI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỆN LÀ: 23-05-2017 ĐỊA CHỈ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHỦ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	TÊN KHÁCH HÀNG HUÝNH YÊN NHI NHÂN VIỆN TƯỚI 19 TỔNG TIỀN 170000 ĐỊA CHÍ GIÁO HẮNG THỔNG TIN KHUYỂN MẪI VÀ GIAO HÀNG KHUYỀN MẪI 30000 THỚI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỂN LÀ: 23-05-2017 ĐỊA CHÍ 221 CHUNG CƯ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHỦ QL THANH TOÁN	THÔNG TIN KHÁCH HÀNG		THỐNG TIN ĐƠN HÀNG	
TUỐI 19 TỔNG TIỀN 170000 ĐỊA CHỈ GIAO HÀNG THỐNG TIN KHUYỀN MẪI VÀ GIAO HÀNG KHUYỀN MẪI 30000 THỚI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỂN LÀ: 23-05-2017 ĐỊA CHỈ 221 CHUNG CỦ AN LỘC 1 PHƯỚNG AN PHỦ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	TÊN CÔNG TY KMS TECHNOLOGY TÊN CÔNG TY KMS TECHNOLOGY THÔNG TIN KHUYỀN MẪI VÀ GIAO HÀNG KHUYỀN MẪI 30000 THỚI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỂN LÁ: 23-05-2017 ĐỊA CHI 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHỦ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA COlumn8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	TÊN KUÁCH HÁNGILLIVALLIVA	O. S. I. I.	NGÀY KHỞI TẠO	18052017
TÊN CÔNG TY KMS TECHNOLOGY THỐNG TIN KHUYỀN MẪI VÀ GIAO HÀNG KHUYỀN MẪI 30000 THỚI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỂN LÁ: 23-05-2017 ĐỊA CHÍ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHỦ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	TÊN CÔNG TY KMS TECHNOLOGY TÊN CÔNG TY KMS TECHNOLOGY THỐNG TIN KHUYỀN MẪI VÀ GIAO HÀNG KHUYỀN MẪI 30000 THỜI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỆN LÀ: 23-05-2017 ĐỊA CHỈ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHỦ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	TEN KHACH HANG HUYNHYE	V INFII	NHÂN VIÊN	1
TÊN CÔNG TY KMS TECHNOLOGY THÔNG TIN KHUYỀN MẪI VÀ GIAO HÀNG KHUYỀN MẪI 30000 THỞI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỂN LÁ: 23-05-2017 ĐỊA CHÍ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯỚNG AN PHÚ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	TÊN CÔNG TY KMS TECHNOLOGY THỐNG TIN KHUYỀN MẪI VÀ GIAO HÀNG KHUYỀN MẪI 30000 THỚI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỆN LÀ: 23-05-2017 ĐỊA CHÍ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHÚ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	TUŐI 19		TỔNG TIỀN	170000
THỐNG TIN KHUYỀN MẪI VÀ GIAO HÀNG KHUYỀN MẪI 30000 THỜI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỂN LÁ: 23-05-2017 ĐỊA CHỈ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯỚNG AN PHÚ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	THỐNG TIN KHUYỀN MẶI VÀ GIAO HÀNG KHUYỀN MẶI 30000 THỜI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỆN LÀ: 23-05-2017 ĐỊA CHÍ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHÚ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA				221 CHUNG CƯ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHỦ
LOẠI THÀNH VIỀN THÂN THUỘC THỚI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỂN LÁ: 23-05-2017 ĐỊA CHÍ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHÚ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	LOẠI THÁNH VIÊN THÁN THUỘC THỚI GIAN GIAO HÀNG DỰ KIỂN LÀ: 23-05-2017 ĐỊA CHỈ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHỦ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	TÊN CÔNG TY KMS TECHN	NOLOGY	THỔNG TIN KHUYỂN MẢ	ľi và giao hàng
THỚI GIAN GIAO HANG DỰ KIÊN LÁ: 23-05-2017 ĐỊA CHÍ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHÚ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	THỚI GIAN GIAO HANG DỰ KIEN LÁ: 23-05-2017 ĐỊA CHÍ 221 CHUNG CỬ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHÚ QL TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA			KHUYÊN MÃI	30000
TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	TÊN ĐĨA LOẠI ĐĨA Column8 SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA	LOẠI THÀNH VIÊN THAN THƯ)c	THỞI GIAN	GIAO HÀNG DỰ KIẾN LÀ: 23-05-2017
		ĐỊA CHÍ 221 CHUNG	CƯ AN LỘC 1 PHƯƠNG AN PHÚ	QI.	THANH TOÁN
	FATE AND FURIOUS 8 100000 DVD 2	TÊN ĐĨA	LOẠI ĐĨA	Column8	SỐ LƯỢNG ĐĨA MUA
FATE AND FURIOUS 8 100000 DVD 2		FATE AND FURIOUS 8	100000	DVD	2

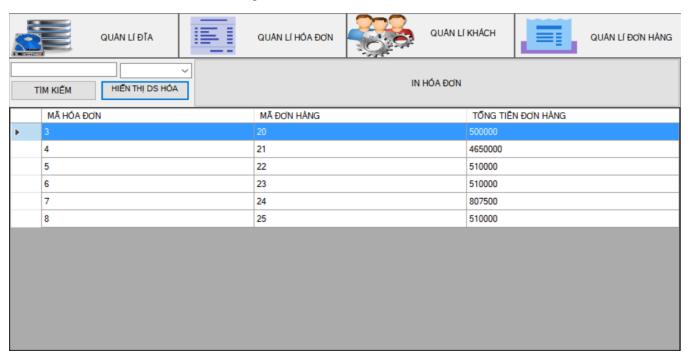
o GIAO DIỆN QUẨN LÍ



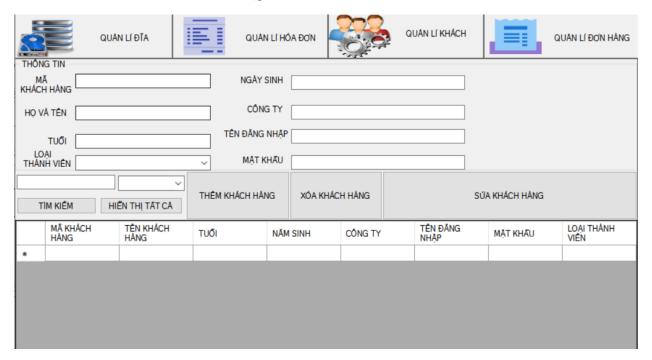
o GIAO DIỆN QUẨN LÍ ĐĨA



o GIAO DIỆN QUẨN LÍ HÓA ĐƠN



o GIAO DIỆN QUẨN LÍ KHÁCH HÀNG



o GIAO DIỆN QUẢN LÍ ĐƠN HÀNG

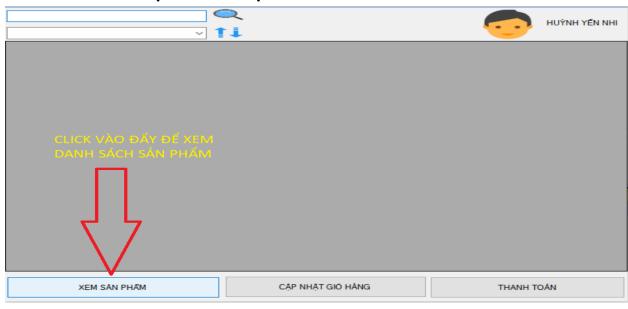
8	QUÂN LÍ Đ)ĬA	QUÂN LÍ H	IÓA ĐƠN		QUÁN LÍ KHÁCH		QUÂN LÍ ĐƠN HÀI	NG
THÔN	IG TIN								
MÃ	ĐƠN HÀNG		MÃ NHÂN VIÊ	ÊN					
NGÅY	Y KHỞI TẠO		TỔNG TIỀI	N					
MÃ KH	IÁCH HÀNG		TRẠNG THÁ ĐƠN HÀNG	1					
		XEM CHI	TIẾT ĐƠN						
T	ÎM KIÊM HIÊN TH	HỊ TẮT CÁ		XÁC NHẬN	I ĐƠN HÀNG		HỦY ĐƠN HÀNG		
T	MĂ ĐƠN HÀNG	Пу			NÃ NHÂN VIỀN	I TỔNG TIỀI	TDA	ANG THÁI ĐƠN NG	^
T		HỊ TẤT CÁ HẢI NGÀY KHỞI TẠO	NG			TỐNG TIỀI	, TRA	VG	^
	MÃ ĐƠN HÀNG	NGÀY KHỞI TẠO ĐƠN HÀNG	NG				N TRA	VG	٨
	MÃ ĐƠN HÀNG 20	NGÀY KHỞI TẠO ĐƠN HÀNG 13-Jan-17	NG			500000	N TRA HÀN True	VG	٨
	MÃ ĐỢN HÀNG 20 21	NGÂY KHỞI TẠO ĐƠN HÀNG 13-Jan-17	MÄ KHÁCH			500000 4650000	N TRA HAN True	VG	٨
	MÃ ĐƠN HÀNG 20 21 22	NGÂY KHỞI TẠO ĐƠN HÀNG 13-Jan-17 15-Jan-17	MÄ KHÁCH 1 1			500000 4650000 510000	N TRA HÀN True True	VG	^

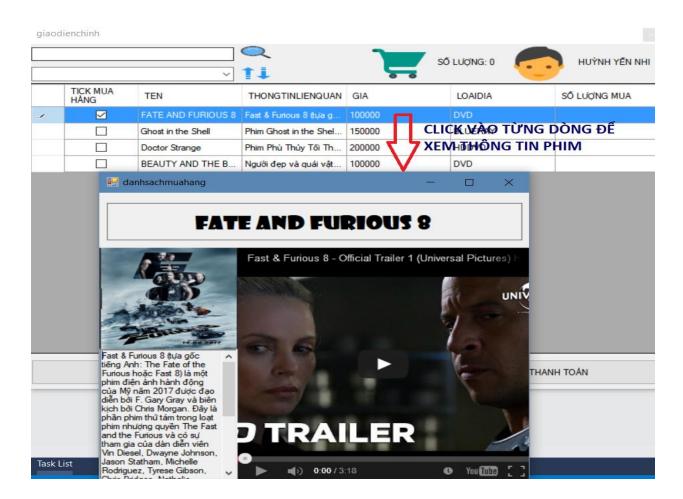
3. CÀI ĐẶT

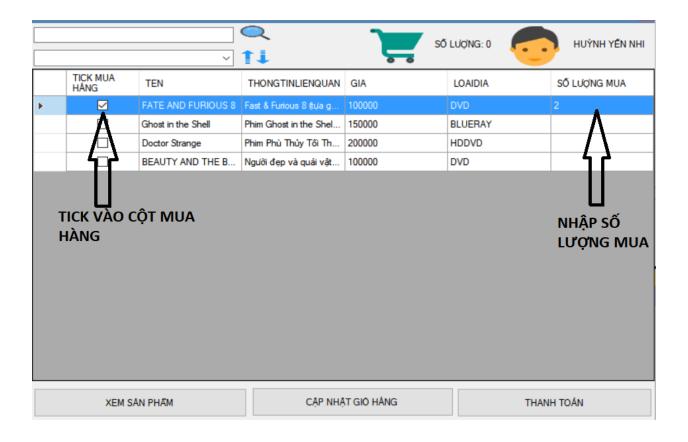
- CÁC CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG
 - o Microsoft Visual Studio 2015
 - o Microsoft Visio 2016
 - o Entity framework and LINQ
 - o SQL Server 2014 Management Studio

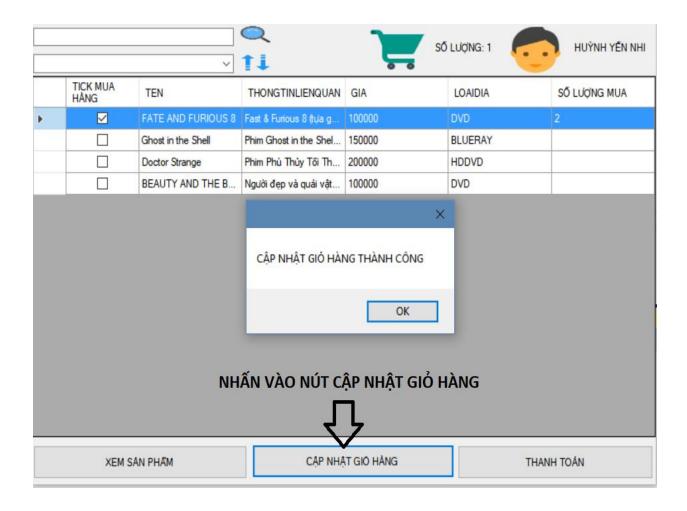
HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG GIAO DIỆN

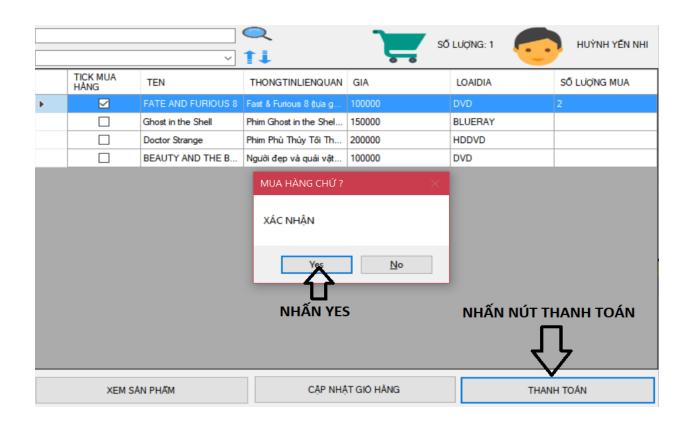
1. SỬ DỤNG GIAO DIỆN MUA HÀNG

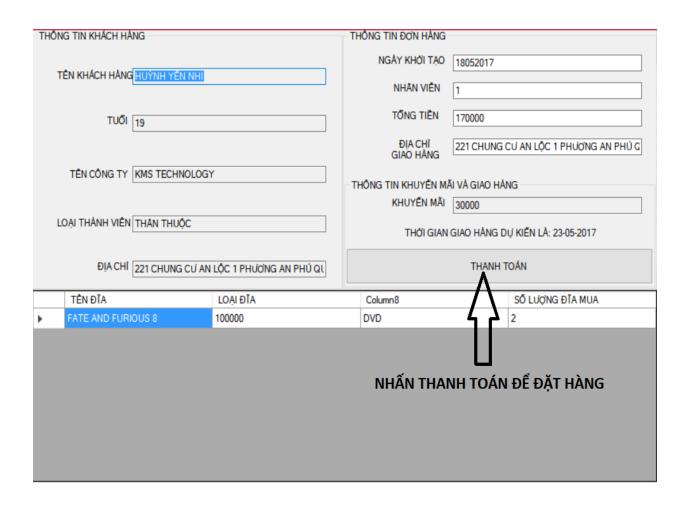










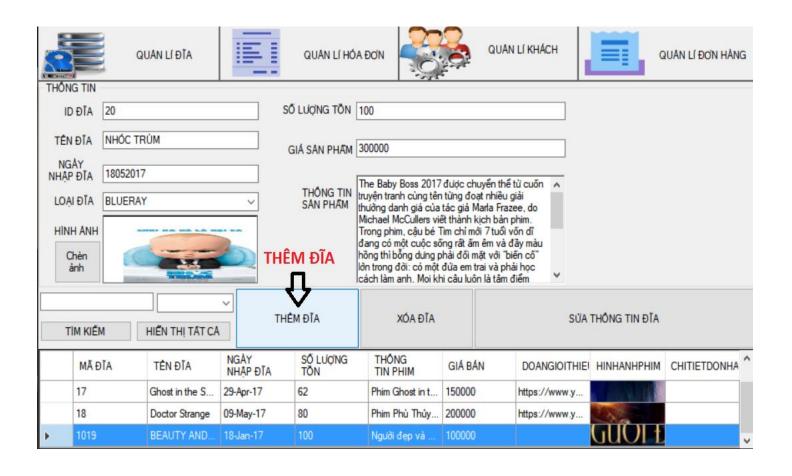


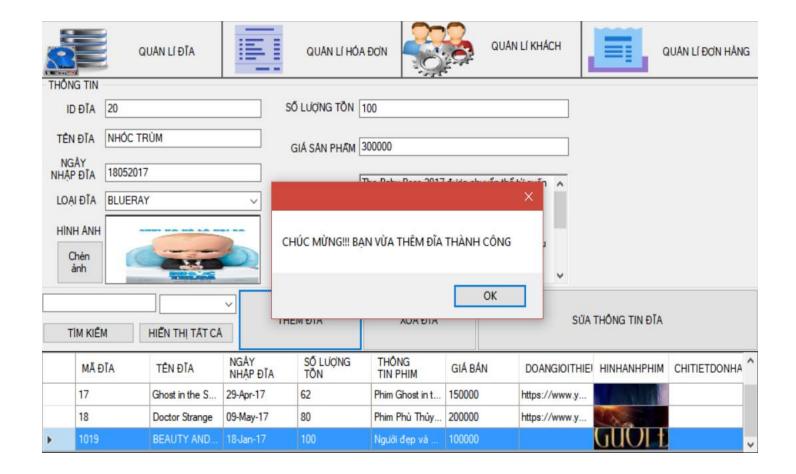
2. HƯỚNG DẪN GIAO DIỆN QUẢN LÍ

• Giao diện quản lí đĩa

8		UAN LÍ ĐĨA		QUÂN LÍ HÓA	ĐƠN	3	QUÁN LÍ KHÁCH		QUÁN LÍ ĐƠN HẰNG
THÔN	G TIN						**		
ID	ĐĨA		SÓ	Ď LƯỢNG TỔN					
TÊN NG	AY			GIÁ SAN PHÆM					
NH.A HINE	ĐĨA T	NY ĐỂ HIỂN	THỊ DANH	THÔNG TIN SĂN PHẨM SÁCH ĐĨA	ji.				
ті	M KIĚM	HIỆN THỊ TẤT CÁ	THÉ	EM ĐTA	XÓA ĐĨA		Sú	A THÔNG TIN ĐĨA	i,
	MĂ ĐĨA	TÊN ĐĨA	NGÂY NHẬP ĐĨA	SỐ LƯỢNG TÖN	THÔNG TIN PHIM	GIÁ BÁI	N DOANGIOITH	IE HINHANHPHIN	CHITIETDONHA ^
Þ		FATE AND FU	17-Jan-17	64	Fast & Furious	100000	https://www.y.		
	17	Ghost in the S	29-Apr-17	62	Phim Ghost in t	150000	https://www.y.		
	18	Doctor Strange	09-May-17	80	Phim Phù Thủy	200000	https://www.y.		v

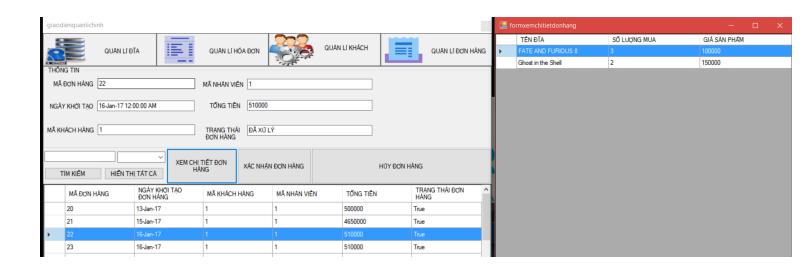
QUAN LÍ KHÁCH QUÂN LÍ HÓA ĐƠN QUAN LÍ ĐƠN HÀNG QUAN LI ĐĨA THỐNG TIN SỐ LƯỢNG TỔN 62 ID ĐĨA Ghost in the Shell TÊN ĐĨA GIÁ SAN PHẨM 150000 NGÂY NHẬP ĐĨA 29-Apr-17 12:00:00 AM Phim Ghost in the Shell (2017): Là câu chuyện của THÔNG TIN Motoko Kusanagi, một cô gái nửa người nửa máy, BLUERAY SAN PHÂM thành viên của tổ chức chống khủng bố có tên CLICK VÀO TỪNG DÒNG Japanese National Public Safety Commission. Cô HINH ANH cùng các đồng sự tham gia vào cuộc truy lùng một ĐỂ HIỂN THỊ THÔNG TIN tên tội phạm công nghệ được gọi là Puppet Master. Chèn ành THÊM ĐĨA XÓA ĐĨA SỬA THÔNG TIN ĐĨA TIM KIẾM HIỆN THỊ TẤT CÁ SỐ LƯỢNG THÔNG ETDONHA MÃĐĨA TÊN ĐĨA GIÁ BÁN DOANGIOITHIE HINHANHPHIM NHAP ĐĨA TIN PHIM 16 FATE AND FU. 17-Jan-17 64 Fast & Furious ... 100000 https://www.y... Phim Ghost in t. Phim Phù Thủy... 200000 18 Doctor Strange 09-May-17 80 https://www.y..





Giao diện quản lí khách,hóa đơn, đơn hàng

3		QUAN LI ĐĨA		QUÂN LÍ HÓ	A ĐƠN	QUA	N LÍ KHÁCH	QUA	N LÍ ĐƠN HẰNG
THÔN	G TIN								
M/ KHÁCH	Ă H HÅNG			NGÀY SINH	02-Jan-97 12:00:00 AM				
HQ V	A TÊN T	RĂN GIA BAO		CÔNG TY	FUJINET				
	TUŐI 20)		TÊN ĐĂNG NHẬP	15520044				
LO THÂN	AI IH VIÊN II	HƯỚNG	~	MẬT KHẨU	hieudao812				
			~						
Т	ІМ КІЁМ	HIỂN THỊ TẤT CÁ	THEM	KHÁCH HÀNG	XÓA KHÁCH HÀNG		SŰA KH	IÁCH HÀNG	
	MÃ KHÁC HÀNG	H TÊN KHÁCH HÁNG	τυδι	NĂM SINH	CÔNG TY	TÊN ĐĂNG NHẬP	MẬT KHẨU	LOAI THÀNH VIÊN	DONHANGs
	1	HUÝNH YỂN	19	04-Jan-98	KMS TECHNO	01882643357	0902506160mimi	THÂN THUỘC	
▶	2	TRĂN GIA BAO	20	02-Jan-97	FUJINET	15520044	hieudao812	THƯỚNG	
			THÊM	KHÁCH HÀI	NG				
THÔN	G TIN	QUAN LI ĐĨA		QUÁN LÍ HÓA	A ĐƠN	QUAN	N LÍ KHÁCH	QUA	N LÍ ĐƠN HÀNG
MÃ	MÃ ĐƠN HÀNG 22 MÃ NHÂN VIỀN 1								
	NHẤN VÀO								
NGÂY KHỞI TẠO 16-Jan-17 12:00:00 AM TỔNG TIỀN 510000 ĐẦY ĐỂ XEM									
MÃ KH	MÃ KHÁCH HÀNG 1 TRẠNG THÁI ĐÃ XỬ LÝ ĐỚN HÀNG								
Т	TIM KIÉM HIỂN THỊ TẤT CA XEM CHI TIẾT ĐƠN XÁC NHẬN ĐƠN HÀNG HỦY ĐƠN HÀNG								
	MÃ ĐƠN	HÀNG NGÀY K	HỞI TẠO	MÃ KHÁCH HẢ	NG MÃ NHÂN	VIÊN	TỐNG TIỀN	TRẠNG TH HÀNG	ÁI ĐƠN ^
	20					×	500000	True	
	21						4650000	True	
>	22	BẠN VỪA CHỌN XEM	THÔNG TIN	CHI TIẾT ĐƠN HÀ	NG: MÃ ĐƠN HÀNG	22	510000	True	
	23						510000	True	
	24				ОК		807500	True	
							510000		



KÉT LUÂN

1. TASK ASSIGNMENT

Task	Assignment	Process
Planning and requirement	All of members	Completely
Design system + Use case diagram	Đinh Quang Vinh	Completely
+ Class diagram	Đào Minh Hiếu	Completely
+Activity diagram	Trần Gia Bảo	Completely
+ Sequences diagram	Huỳnh Đặng Công Khánh	Completely
+ Database design	All of members	Completely
Coding	All of members	Completely
Testing	All of members	Completely

2. TỰ ĐÁNH GIÁ

- Các thành viên trong nhóm khi được giao nhiêm vụ đã thực hiện tốt công việc được giao và hoàn thành đúng thời hạn.
- Các thành viên cũng đảm bảo được chất lượng của sản phẩm khi tham gia vào dự án
- Mọi người trong nhóm tương tác với nhau tốt, có tính tự học cao và trau dồi không ngại khó khan trong thời gian thực hiện.
- Tuy nhiên vẫn có thời điểm các bạn lơ là trong việc thực hiện dự án do nhiều lý do khách quan khác nhau.
- Về kĩ năng quản lí dự án cũng như quản lí thời gian và các bạn trong team thì leader cũng đã thực hiện tốt giúp đôn đốc các bạn thực hiện nhanh chóng dự án được giao đồng thời

cũng gắn kết các bạn trong team lại giúp các bạn có động lực thực hiện dự án tốt và chất lượng hơn.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. GIÁO TRÌNH TIẾNG VIỆT

- *Lập trình OOP với C#* https://www.howkteam.com/Course/Lap-trinh-OOP-voi-C-32
- *Lập trình winform cơ bản* https://www.howkteam.com/Course/Lap-trinh-Winform-co-ban-27
- *Phân tích và thiết kế hệ thống* https://www.howkteam.com/Learn/Lap-trinh/Phantich-thiet-ke-7-23
- Giáo trình nhập môn công nghệ phần mềm http://tailieuhoctap.vn/chi-tiet-sach/182-nganh-cong-nghe-thong-tin/lap-trinh-ung-dung/775796-giao-trinh-nhap-mon-cong-nghe-phan-mem

2. GIÁO TRÌNH TIẾNG ANH

- LEARN C# PROGRAMMING https://www.tutorialspoint.com/csharp/
- *LEARN SQL* https://www.tutorialspoint.com/sql/
- *LEARN ENTITY FRAMEWORK* http://www.tutorialspoint.com/entity_framework/

3. CÁC NGUỒN THAM KHẢO KHÁC

- Stackoverflow
- Quora
- Reddit
- Codeproject