1. Mạng nội bộ của nhóm, 1 máy tính được xem là Time daemon

Xây dựng ứng dụng giao thức TCP/UDP đồng bộ đồng hồ vật lý các máy tính trong hệ thống theo thuật toán Berkeley

1. Sử dụng phương pháp thẻ bài,. Xây dựng ứng dụng cấp thẻ bài cho 1 máy tính trong hệ thống được phép truy cập DL (Giao diện trên máy chủ và máy trạm hiển thị rõ thông tin máy trạm đang giữ thẻ bài, thời gian được phép giữ thẻ bài )
2. Xây dựng ứng dụng server và client.loại trừ tương hỗ theo giải thuật tập trung
3. Ứng dụng loại trừ tương hỗ theo giải thuật tập trung,viết chương trình mô phỏng cho việc bán vé máy bay (với 10 số ghế)
4. Ứng dụng loại trừ tương hỗ theo giải thuật tập trung,viết chương trình mô phỏng cho việc bán vé tàu cao tốc (với 10 số ghế)
5. Xây dựng ứng dụng server và client.loại trừ tương hỗ theo giải thuật Token ring
6. Xây dựng ứng dụng giải thuật bầu chọn theo thuật toán Ricart & Agrawala
7. Xây dựng ứng dụng loại trừ tương hỗ ứng dụng giải thuật bầu chọn thuật toán Lớn trị bé – Bully algorithm
8. Mạng nội bộ của nhóm, Xây dựng ứng dụng mô phỏng Multicast
9. Xây dựng ứng dụng các client nhập vào các số ngẫu nhiên từ 1-10, Trường hợp server không xác nhận phải nhập lại giá trị; Server xuất ra tổng các giá trị mà server xác nhận được nhập vào từ client
10. Trên mạng nội bộ của nhóm, 2 máy tính có CSDLgiống nhau, 1 máy thực hiện vai trò điều phối việc truy cập dữ liệu từ các client (các máy tính còn lại) truy cập dữ liệu lần lượt dataserver. Viết ứng dụng đáp ứng yêu cầu đã nêu. Khi 1 client truy cập dữ liệu, máy tính điều phối thông báo id của client nào sẽ truy cập dữ liệu với databaseserver nào, trên dataserver nào, datataserver đó hiển thị id máy đã truy cập dữ liệu.
11. Xây dựng ứng dụng web mô phỏng việc di trú mã trong hệ thống phân tán.
12. Tạo 5 bản sao cho CSDL SQL (Có 1 table gồm 5 trường dữ liệu với các kiểu dữ liệu khác nhau )trên hệ thống mạng nội bộ nhóm. Viết ứng dụng lan truyền cập nhật từ CSDL đến Bản sao 1, bản sao 1 đến bản sao 2 và bản sao 3, 4 và 5.
13. Xây dựng ứng dụng chat (trao đổi thông tin văn bản) trên mạng nội bộ nhóm theo phương thức RPC
14. Xây dựng ứng dụng chat voice trên mạng nội bộ