

# Minh Tiến

Thực Tập - Kĩ sư phần mềm nhúng.

### THÔNG TIN CÁ NHÂN

- **16/10/2002**
- Nam
- 0984781965
- tien.lm213778@sis.hust.edu.vn
- 🗣 Quận Hai Bà Trưng TP Hà Nội
- https://www.facebook.com/minhtien.EIT

## MUC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Là một sinh viên ngành Điện tử - Viễn thông, mục tiêu của tôi là học hỏi và phát triển kỹ năng trong việc thiết kế, phát triển và kiểm thử các hệ thống nhúng. Tôi hy vọng được áp dụng những kiến thức đã học, tham gia vào các dự án thực tế, và đóng góp vào sự thành công của công ty, đồng thời nâng cao kinh nghiệm thực tiễn để trở thành một kỹ sư phần mềm nhúng chuyên nghiệp trong tương lai.

## SỞ THÍCH

 Học tiếng anh, đọc truyện, chơi game, chơi cầu lông.

## HOC VẤN

2021 - Hiện tại

Đại Học Bách Khoa Hà Nội

Điện tử - Viễn thông

Quá trình học tập và hoạt động liên quan Trong suốt quá trình học tập tại [Tên trường đại học], tôi đã không ngừng tìm kiếm cơ hội để mở rộng kiến thức và kỹ năng trong lĩnh vực phần mềm nhúng. Dưới đây là những hoạt động và kinh nghiệm đáng chú ý:

Tham gia các hoạt động nghiên cứu khoa học: Tôi đã tích cực tham gia vào nhiều dự án nghiên cứu khoa học tại trường, tập trung vào các giải pháp nhúng và phát triển phần mềm. Mặc dù chưa đạt được thành tích cao, quá trình tham gia đã giúp tôi tích lũy kiến thức sâu rộng về thiết kế hệ thống nhúng, phát triển phần mềm và quản lý dự án.

Tham gia Lab: Tôi đã tham gia vào lab của trường, nơi tôi thực hành và thử nghiệm các lý thuyết học được. Những trải nghiệm này giúp tôi nắm bắt các khía cạnh thực tiễn của phần mềm nhúng, từ việc viết mã điều khiển phần cứng đến kiểm thử và tối ưu hóa hệ thống.

Cố vấn đội tuyển tin học trẻ: Tôi đã đóng vai trò là cố vấn cho đội tuyển tin học trẻ của trường THCS Trần Quốc Toản, Hà Nam. Trong vai trò này, tôi hướng dẫn các em học sinh về lập trình cơ bản và tư duy thuật toán, góp phần nâng cao kỹ năng và sự tự tin của các em trong các cuộc thi tin học cấp trường và cấp tỉnh.

Những trải nghiệm này không chỉ giúp tôi xây dựng nền tảng kiến thức vững chắc mà còn trang bị cho tôi các kỹ năng mềm quan trọng như làm việc nhóm, giải quyết vấn đề và quản lý thời gian, giúp tôi sẵn sàng cho các thử thách trong lĩnh vực phần mềm nhúng.

## KĨ NĂNG

Ngôn ngữ lập trình:

C & C++: Thành thạo trong lập trình và tối ưu hóa mã trên các nền tảng phần cứng. Đã sử dụng cho nhiều dự án nhúng, từ điều khiển thiết bị đến phát triển ứng dụng. Python: Có kinh nghiệm viết mã tự động hóa, xử lý dữ liệu, và phát triển các công cụ hỗ trợ kiểm thử.

Phát triển phần mềm nhúng:

ESP32 / ESP-IDF: Đã lập trình cho ESP32 sử dụng ESP-IDF, với kinh nghiệm xây dựng các ứng dụng IoT, điều khiển thiết bị và quản lý kết nối không dây.

Raspberry Pi: Có kỹ năng lập trình trên Raspberry Pi cho các dự án nhúng, bao gồm giao tiếp với các thiết bị ngoại vi và triển khai ứng dụng nhúng.

Hê điều hành và công cu phát triển:

Linux: Sử dụng thành thạo Linux để phát triển và triển khai phần mềm, bao gồm cài đặt và cấu hình môi trường phát triển, quản lý hệ thống và sử dụng các công cụ dòng lênh.

Công cụ phát triển: Kinh nghiệm sử dụng các IDE và công cụ phát triển như GCC, GDB, VSCode, và các công cụ kiểm thử và gỡ lỗi khác.

Cấu trúc dữ liêu và thuật toán:

Kỹ năng: Vững chắc trong việc thiết kế và triển khai các cấu trúc dữ liệu (mảng, danh sách liên kết, cây, đồ thị) và thuật toán (sắp xếp, tìm kiếm, duyệt) để tối ưu hóa hiệu suất và hiệu quả của chương trình.

Ứng dụng: Đã áp dụng các cấu trúc dữ liệu và thuật toán vào các bài toán thực tế trong các dự án cá nhân và học tập.

Kỹ năng mềm:

Làm việc nhóm: Có kinh nghiệm làm việc trong các dự án nhóm, từ phân chia công việc đến hợp tác và tích hợp các phần mềm phát triển.

Giải quyết vấn đề: Kỹ năng phân tích và giải quyết các vấn đề kỹ thuật phức tạp trong quá trình phát triển phần mềm nhúng.

Quản lý thời gian: Khả năng quản lý thời gian hiệu quả, đảm bảo hoàn thành các nhiệm vụ đúng hạn trong các dự án học tập và nghiên cứu.