

Handbuch des Spiels „Cable Car“ Gruppe 8

In diesem Dokument befinden sich die Anweisungen zu unserem Spiel „Cable Car“.



Im Hauptmenü muss zuerst ausgewählt werden, ob man am gleichen Bildschirm (Hot-Seat-Modus) oder online spielen möchte. Dafür müssen die entsprechenden Buttons geklickt werden.

1. HotSeat

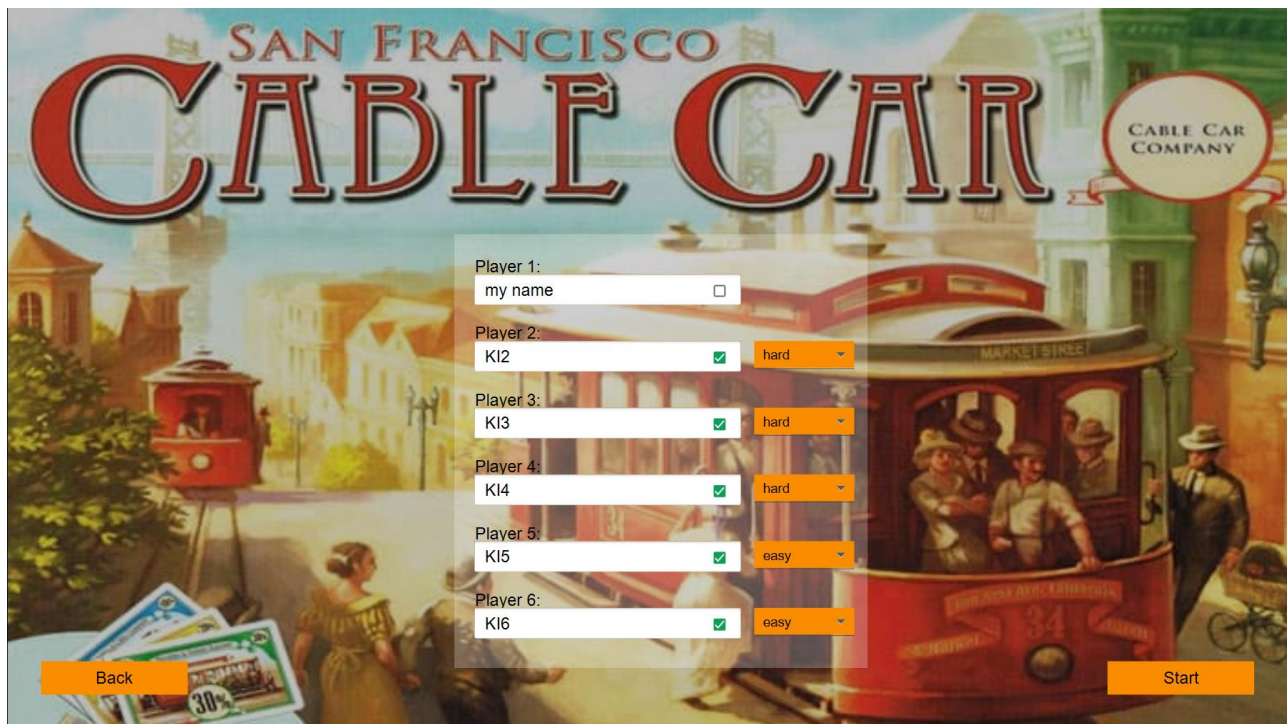


Anschließend müssen hierbei drei Felder wie folgt festgelegt werden.

→ Number of players: Es kann mindestens zwei und maximal sechs Spieler geben.

→ Order: Man kann entweder „selected“ oder „random“ auswählen. „selected“-Reihenfolge bedeutet, dass die Reihenfolge der Spieler mit der Reihenfolge der Spielernamen, die in der nächsten Szene eingegeben werden, zustimmt.

→ Rotation: Hierbei wird zwischen „with“ und „without“ ausgewählt. Bei „with“ können die Karten rotiert werden. Sonst können die Karten nicht rotiert werden.



Jetzt sind die Namen der Spieler und deren Spielertypen erwartet. Wenn die Checkbox markiert ist, dann ist der Spieler ein künstlicher Spieler. In diesem Fall wird noch ein kleines Menü angezeigt, um das Level der künstlichen Spieler zu bestimmen. Es muss beachtet werden, dass mindestens ein menschlicher Spieler eingetragen wird, sonst lässt sich das Spiel nicht starten.

2. Online



Nun wird festgelegt, ob man als Host oder als Guest spielen möchte.

→ Host: Wenn man als Host spielt, dann kann man einen Spielraum erstellen.

→ Guest: Wenn man als Guest spielt, dann nimmt man an einem bereits erstellten Spielraum teil.

2.1. Host



Anschließend müssen der Spielername, eine Raum-ID und ein Raum-Passwort eingegeben werden. Außerdem müssen hierbei drei Felder wie folgt festgelegt werden.

→ Spielertyp: Man kann zwischen „Human“, „Easy“ und „Hard“ auswählen. „Human“ heißt dass man selbst spielt. „Easy“ heißt, dass man als ein künstlicher Spieler auf dem niedrigen Niveau spielt. „Hard“ heißt, dass man als ein künstlicher Spieler auf dem hohen Niveau spielt.

→ Order: Man kann entweder „selected“ oder „random“ auswählen. „selected“-Reihenfolge bedeutet, dass die Reihenfolge der Spieler mit der Reihenfolge der Spielernamen, die in der nächsten Szene eingegeben werden, zustimmt.

→ Rotation: Hierbei wird zwischen „with“ und „without“ ausgewählt. Bei „with“ können die Karten rotiert werden. Sonst können die Karten nicht rotiert werden.

2.2. Guest



Anschließend müssen der Spielername, eine Raum-ID und ein Raum-Passwort eingegeben werden. Die Raum-ID und das Raum-Passwort gehören zu dem Raum, an dem man teilnehmen möchte. Dieser Raum muss bereits existieren. Außerdem müssen drei Felder wie folgt ausgefüllt werden. Daneben muss noch der Spielertyp zwischen „Human“, „Easy“ und „Hard“ auswählen. „Human“ heißt dass man selbst spielt. „Easy“ heißt, dass man als ein künstlicher Spieler auf dem niedrigen Niveau spielt. „Hard“ heißt, dass man als ein künstlicher Spieler auf dem hohen Niveau spielt.

3. Game



Oben rechts steht die Anzahl der verbleibenden Karten.

→Draw: Eine neue Karte wird gezogen.

→Undo: Es wird ein Schritt rückgängig gemacht.

→Redo: Es wird ein Schritt weiter gemacht.

→Rotate: Die Karte wird rotiert.

→End turn: Die Runde wird beendet.

4. Ergebnis



Hier kann man die Ergebnisse sehen. Man kann entweder das Fenster des Spiels mit dem „Exit“-Button schließen oder ein neues Spiel mit dem „New Game“-Button spielen.