

Trong thực tế, khi phát triển phần mềm, bước đầu tiên luôn là xác định cấu trúc dữ liệu chính. Với hệ thống quản lý sinh viên, cấu trúc này là `struct Student`.

Nhiệm vụ:

1. Sử dụng Cursor AI để viết chương trình C khai báo struct `Student` với các trường: `id`, `name`, `age`, `gpa`.
2. Khởi tạo sẵn một mảng gồm 3 sinh viên mẫu (tùy chọn tên và điểm).
3. In danh sách sinh viên này ra màn hình dưới dạng bảng.

Ví dụ: "Hãy viết chương trình C quản lý sinh viên."

Tạo struct `Student` (`id`, `name`, `age`, `gpa`).

Khởi tạo sẵn 3 sinh viên và in danh sách ra màn hình dưới dạng bảng."

4. Sau khi AI sinh code, cần chạy thử, kiểm tra kết quả, và nếu in ra chưa đúng định dạng thì phải chỉnh sửa prompt hoặc yêu cầu AI cải tiến.

```
#include <stdio.h>

struct Student {
    int id;
    char name[50];
    int age;
    float gpa;
};

int main() {
    struct Student students[3] = {
        {1, "Nguyen Van A", 20, 3.5},
        {2, "Tran Thi B", 21, 3.8},
        {3, "Le Van C", 19, 3.2}
    };

    printf("%-5s %-20s %-5s %-5s\n", "ID", "Name", "Age", "GPA");
    printf("-----\n");
    for(int i = 0; i < 3; i++) {
        printf("%-5d %-20s %-5d %-5.2f\n",
            students[i].id,
            students[i].name,
            students[i].age,
            students[i].gpa
        );
    }
    return 0;
}
```

Kết quả :

```
C:\Users\Lenovo\OneDrive\Di... X + v
ID      Name                Age   GPA
-----
1       Nguyen Van A           20    3.50
2       Tran Thi B             21    3.80
3       Le Van C               19    3.20

-----
Process exited after 0.5997 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```