Bước	Thiết bị phần cứng (ví dụ)	Phần mềm liên quan (ví dụ)
1. Nhập (Input)	- Bàn phím (Keyboard) - Chuột (Mouse) - Máy quét (Scanner) - Webcam - Microphone	- Phần mềm nhập liệu (Data Entry) - Google Forms, Microsoft Forms - Hệ thống quản lý học sinh (School Management System)
2. Xử lý (Processing)	- Bộ vi xử lý (CPU) - RAM - GPU (nếu có xử lý đồ họa)	- Phần mềm quản lý điểm - Excel - Phần mềm tính toán (SPSS, Python) - Hệ thống quản trị cơ sở dữ liệu (MySQL, MS Access)
3. Xuất (Output)	- Màn hình (Monitor) - Máy in (Printer) - Loa (Speaker) - Máy chiếu (Projector)	- Phần mềm trình chiếu (PowerPoint) - Phần mềm xuất báo cáo - Trình duyệt web hiển thị kết quả
4. Lưu trữ (Storage)	- Ö cứng (HDD, SSD) - USB - Thẻ nhớ - Dịch vụ lưu trữ đám mây (Cloud: Google Drive, OneDrive)	<ul> <li>- Phần mềm quản lý tệp (File Manager)</li> <li>- Hệ thống sao lưu (Backup Software) -</li> <li>Dịch vụ đồng bộ dữ liệu (Google</li> <li>Backup, Dropbox)</li> </ul>

Sơ đồ mô tả chu trình xử lý thông tin khi sinh viên nhập điểm và hệ thống xử lý điểm.pdf