**TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỎ - ĐỊA CHẤT**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  


**ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN KHOA HỌC MÁY TÍNH**

Tên đề tài **: THIẾT KẾ WEBSITE ĐĂNG KÍ LỊCH THI**

***Sinh viên thực hiện* : Nguyễn Trung Hiếu**

***Lớp* : Khoa học máy tính ứng dụng K66\_07A**

**Giảng viên hướng dẫn :**

**ThS.Lê Hồng**

***Mã sinh viên* : 2121051141**

**Hà Nội – 2024**

**MỤC LỤC**

[LỜI CẢM ƠN 4](#_Toc190467469)

[DANH MỤC BẢNG BIỂU 4](#_Toc190467470)

[DANH MỤC HÌNH ẢNH 4](#_Toc190467471)

[CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI 4](#_Toc190467472)

[1.1 Lý do chọn đề tài 4](#_Toc190467473)

[1.2 Mục tiêu của đề tài 4](#_Toc190467474)

[1.3 Nội dung nghiên cứu 4](#_Toc190467475)

[1.4 Phạm vi nghiên cứu 4](#_Toc190467476)

[1.5 Bố cục đồ án 4](#_Toc190467477)

[CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT HỆ THỐNG 4](#_Toc190467478)

[2.1 Nhiệm vụ cơ bản 4](#_Toc190467479)

[2.2 Cơ cấu tổ chức 4](#_Toc190467480)

[2.3 Quy trình xử lý 4](#_Toc190467481)

[2.4 Phê phán hệ thống 4](#_Toc190467482)

[2.5 Yêu cầu hệ thống mới 4](#_Toc190467483)

[CHƯƠNG 3: CƠ SỞ LÝ THUYẾT VÀ CÔNG NGHỆ 4](#_Toc190467484)

[CHƯƠNG 4: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG 4](#_Toc190467485)

[4.1 Phân tích yêu cầu 4](#_Toc190467486)

[4.2 Biểu đồ Use Case 4](#_Toc190467487)

[4.3 Biểu đồ tuần tự của hệ thống 4](#_Toc190467488)

[4.4 Biểu đồ lớp 4](#_Toc190467489)

[4.5 Biểu đồ trạng thái 5](#_Toc190467490)

[CHƯƠNG 5: THIẾT KẾ HỆ THỐNG 5](#_Toc190467491)

[5.1 Thiết kế cơ sở dữ liệu 5](#_Toc190467492)

[5.2 Biểu đồ hoạt động 5](#_Toc190467493)

[5.3 Biểu đồ cộng tác 5](#_Toc190467494)

[5.4 Biểu đồ thành phần 5](#_Toc190467495)

[5.5 Biểu đồ triển khai 5](#_Toc190467496)

[CHƯƠNG 6: KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM 5](#_Toc190467497)

[KẾT LUẬN 5](#_Toc190467498)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 5](#_Toc190467499)

# LỜI CẢM ƠN

# DANH MỤC BẢNG BIỂU

# DANH MỤC HÌNH ẢNH

# CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

## 1.1 Lý do chọn đề tài

## 1.2 Mục tiêu của đề tài

## 1.3 Nội dung nghiên cứu

## 1.4 Phạm vi nghiên cứu

## 1.5 Bố cục đồ án

# CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT HỆ THỐNG

## 2.1 Nhiệm vụ cơ bản

## 2.2 Cơ cấu tổ chức

## 2.3 Quy trình xử lý

## 2.4 Phê phán hệ thống

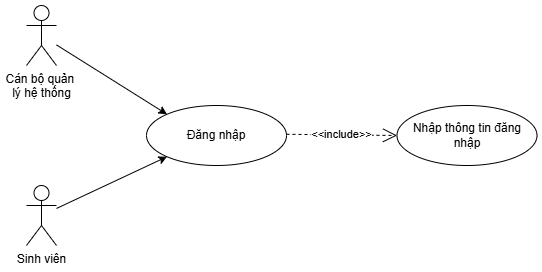
## 2.5 Yêu cầu hệ thống mới

# CHƯƠNG 3: CƠ SỞ LÝ THUYẾT VÀ CÔNG NGHỆ

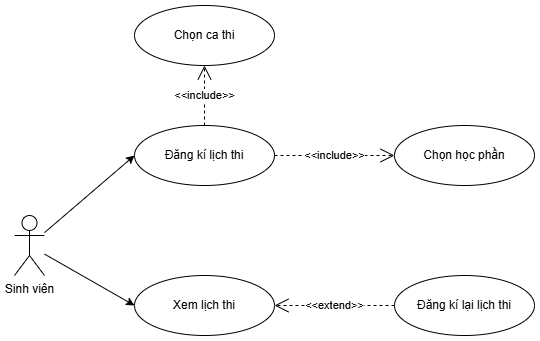
# CHƯƠNG 4: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

## 4.1 Phân tích yêu cầu

## 4.2 Biểu đồ Use Case



Hình - Use case đăng nhập



Hình - Use case đăng kí lịch thi

A diagram of a person with text

AI-generated content may be incorrect.

Hình - Use case quản lý sinh viên và giảng viên

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình - Use case quản lý phòng thi, học phần thi và lịch thi

A black and white image of a person's hand

AI-generated content may be incorrect.

Hình - Use case xem danh sách phòng thi

## 4.3 Biểu đồ tuần tự của hệ thống

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình - Sơ đồ tuần tự đăng nhập

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

Hình - Sơ đồ tuần tự đăng kí lịch thi

A diagram of a project

AI-generated content may be incorrect.

Hình - Sơ đồ tuần tự quản lý sinh viên

A diagram of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

Hình - Sơ đồ tuần tự quản lý giảng viên

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình - Sơ đồ tuần tự quản lý học phần

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình - Sơ đồ tuần tự quản lý phòng thi

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.

Hình - Sơ đồ tuần tự quản lý lịch thi

## 4.4 Biểu đồ lớp

## 4.5 Biểu đồ trạng thái

# CHƯƠNG 5: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

## 5.1 Thiết kế cơ sở dữ liệu

## 5.2 Biểu đồ hoạt động

## 5.3 Biểu đồ cộng tác

## 5.4 Biểu đồ thành phần

## 5.5 Biểu đồ triển khai

# CHƯƠNG 6: KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM

# KẾT LUẬN

# TÀI LIỆU THAM KHẢO