| | ÒNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI VIỆN ĐIỆN TỬ - VIỄN THÔNG | ĐỀ THI MÔN: KĨ THUẬT VI XỬ LÝ Lần thi: Cuối kỳ | | | | |
|-------|---|---|--|--|--|--|
| N | Iã đề 165. Tổng số trang: 03 | Ngày thi:31/05/2013. Thời gian: 90 phút (Không được sử dụng tài liệu) | | | | |
| Duyệt | Trưởng nhóm Môn học | Trưởng bộ môn | | | | |

| TT | Đáp án |
|----|--------|----|--------|----|--------|----|--------|
| 1 | | 6 | | 11 | | 16 | |
| 2 | | 7 | | 12 | | 17 | |
| 3 | | 8 | | 13 | | 18 | |
| 4 | | 9 | | 14 | | 19 | |
| 5 | | 10 | | 15 | | 20 | |

PHÀN TRẮC NGHIỆM (5 điểm) I. Sinh viên kẻ chính xác bảng sau vào bài làm và điền 1 đáp án đúng vào ô tương ứng **Câu 1:** Lệnh IN AX, DX của 8086 cho tổ hợp các tín hiệu M/~IO, DT/~R là bao nhiêu? A. 101 B. 011 **C.** 001 D. 111 Câu 2: Giá trị AX bằng bao nhiều sau 3 lệnh sau: 1. MOV AX,0F0F1H 2. SHL AX,1 3. ADC AH,1 C. E2E2H **A.** E3E2H B. E2E3H D. Cả 3 đáp án đều sai Câu 3: Thời gian tối thiểu để 8086 làm việc ở tần số 10MHz đọc dữ liệu từ ROM có tốc độ truy cấp 240ns là bao nhiệu? **B.** 400ns C. 300ns A. 250ns D. 200ns **Câu 4:** Cho biết số lần thay đổi giá trị của thanh ghi CL trong đoạn lệnh sau (biết CX=0100h) MOV CL, 2 LAP: LOOP LAP A. 258 B. 260 C. 259 D. Vô cùng Câu 5: Khi khởi động hệ thống máy tính PC, vi xử lý sẽ đọc dữ liệu từ đâu trước tiên? C. Ô đĩa cứng A. Đĩa khởi đông B. ROM D. RAM Câu 6: Nếu biến VALUE (có giá trị <1000) đã được gán vào thanh ghi AX và CL=2 thì đoạn lệnh sau cho AX bằng mấy lần VALUE? MOV BX, AX SHL AX, CL ADD AX,BX A. 5 B. 6 C. -3 D. 10 Câu 7: Để nhận được 32 tín hiệu ngắt cần sử dụng bao nhiều mạch 8259? B. 7 D. 4 Câu 8: Vi mạch ghép nối truyền thông nối tiếp cho 8086 là: A. 16550 B. 8255 C. 8051 D. 8254 Câu 9: Chọn giá trị biểu diễn nhị phân của -51

| A. | 10001000 | I | 3. 110 | 01101 | | C. | 0100 | 1010 |] | D. | 00111001 |
|--|----------------------------|----------|---------------|---------------|------------|--------|----------|-------------|-----------|-----------------|---------------------|
| Câu 1 | 0: Kích thước của | độ dịc | h trong | mã lệnh đư | rợc xá | ác địn | nh từ đá | âu? | | | |
| A. | Trường R/M | I | 3. Tru | rờng MOD | | C. | Mã lệ | nh |] | D. | Trường REG |
| Câu 1 | 1: Cho SI=1000H. | Khi th | ực hiệ | n lệnh MOV | V AH | I,[SI+ | ⊦1] tín | hiệu trên | các châ | n ~ | BHE và A0 của |
| 8086 1 | à: | | | | | | | | | | |
| A. | 0 1 | B. 0 | 0 | | C | 10 | |] | D. Khố |) ng | g có đáp án đúng |
| Câu 1 | 2: Thanh ghi đoạn | của vi | xử lý d | corei7 của I | ntel c | ó kíc | h thướ | c là: | | | |
| A. | 16 bit | I | 3. 321 | oit | | C. | 20 bit | t |] | D. | 64 bit |
| Câu 1 | 3: Cho đoạn bộ nh | ớ: 00 | 00:008 | 0 54 22 4E | D6 20 | 0 A7 | 15 B2 | | | | |
| Hãy ch | on giá trị của IP k | hi thực | hiện l | ệnh INT 21 | Н | | | | | | |
| A. | 15B2 | F | 3. A7 | 20 | | C. | B215 | |] | D. | 20A7 |
| Câu 1 | 4: Khi dùng chế đợ | à địa cl | ni than | h ghi tên tha | anh gl | hi đư | ợc xác | định từ đấ | àu? | | |
| A. | Trường REG | I | 3. Mã | lệnh | | C. | Trườ | ng MOD | ļ | <mark>D.</mark> | Trường R/M |
| Câu 1 | 5: Có thể lập trình | cho 82 | 259 để | | | | | | | | |
| A. Thay đổi số lượng thiết bị ngoại vi C. Thay đổi mức ưu tiên | | | | | | | iên | DMA | | | |
| B. | Thiết lập chế độ | Maste | :/Slave | | | | D. C | Cả 3 đáp ái | n đều đứ | ing | 5 |
| Câu 1 | 6: Lệnh nào có tốc | độ thụ | rc hiện | nhanh nhất | trong | g các | lệnh sa | au: | | | |
| A. | MOV AX,0 | I | 3. MC | OV AX,[BX | (] | C. | ADD | AX,0 | ļ | <mark>D.</mark> | MOV AX,BX |
| Câu 1' | 7: Nếu DS=20F0H | I, BX= | 1802H | , lệnh MOV | / [BX | K],CF | I cho A | AD4AD | 1 ở T1 | là t | oao nhiêu? |
| A. | 1010 | I | 3. 000 | 00 | | C. | 0001 | |] | D. | Không xác định |
| Câu 1 | 8: Dung lượng của | IC nh | ớ được | cấu tạo từ | ma tra | ận 12 | 28x128 | bit là bao | nhiêu? | | |
| A. | 8Kx8 | I | 3. 128 | Kx1 | | C. | 4Kx4 | ŀ |] | D. | 6Kx16 |
| Câu 1 | 9: Bộ nhớ nào khô | ng phả | i làm t | ươi | | | | | | | |
| A. | DRAM | B. | SDRA | M | C | . DI | DR3-SI | ORAM | D. | C | å 3 đáp án đều sai |
| Câu 2 | 0: Cho biết kết quả | thanh | ghi A | H khi vi xử | lý thụ | rc hié | ện xong | g chương t | trình sai | u: | |
| | | | XOR | AX,AX | | | | | | | |
| | | Lap: | INC | AL | | | | | | | |
| | | | ADD | AH,AL | | | | | | | |
| | | | CMP | AL,9 | | | | | | | |
| | | | JNE | Lap | | | | | | | |
| A. | 2EH | B. | 55 | | C | . 45 | | | D. | C | ả ba đáp án đều sai |
| | | | | | | | | | | | |

II. PHẦN TỰ LUẬN

Câu 1: (2 điểm) Viết lại hàm sau bằng ASSEMBLY cho 8086 (kiểu int – 2byte)

```
int FindFirst(int x, int A[], int N)
{
        int res =-1, i=N-1;
        while(i>=0)
        {
            if(A[i]==X)
            {
            res = i;
            break;
            }
            i--;
        }
        return res;
}
```

Câu 2: (2 điểm) Thiết kế bộ nhớ cho 8086 ở vùng địa chỉ 20000H......5FFFFH từ các IC SRAM 32Kx8 Câu 3: (1 điểm) PPI 8255 có địa chỉ của CWR là C06H, chân A1 và A0 của 8255 lần lượt được nối với A2 và A1 của 8086. Cổng A nối với 8 LED đơn như hình vẽ. Hãy lập trình để điều khiển các LED sáng lần lượt với chi kì 1s. Giả thiết hàm delay 1s cho trước và tại một thời điểm chỉ có 1 LED sáng

