

## ĐỀ SỐ: 21.

### Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ □ bài thi môn vi xử lý □, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1 ÷ 10: 1đ/câu; Câu 11 ÷ 15: 3đ/câu; Câu 16, 18: 2đ; Câu 17, 19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Trong bảng mã ASCII, 1 ký tự được mã hoá bằng mấy bit?

- a) 5 bit      b) 6 bit      c) 7 bit      d) 8 bit

Câu 2: Chuyển số 16(H) sang hệ nhị phân.

- a) 0010110(B)      b) 00010110(B)      c) 00100110(B)      d) 00101100(B)

Câu 3: BIOS được các nhà sản xuất nạp vào:

- a) Bộ nhớ ROM      b) Bộ nhớ RAM      c) ổ đĩa cứng      d) ổ đĩa khởi động

Câu 4: Khái niệm về BUS dữ liệu của máy tính?

a) Là tập các đường vật lý cho phép vận chuyển tín hiệu mang dữ liệu(data) giữa các thành phần của máy tính.

b) Là tập các đường logic cho phép vận chuyển tín hiệu mang dữ liệu(data) giữa các thành phần của máy tính.

c) Là các đường mạch in có trên main board liên kết CPU và bộ nhớ.

d) Là một số các đường mạch in song song có trên main board.

Câu 5: Thiết bị nào dưới đây được coi là có thể trao đổi tin với máy tính?

- a) Loa      b) Bàn phím      c) Chuột      d) cả a,b,c đều sai

Câu 6: Khối nào có chức năng thực hiện phép nhân trong 8086?

- a) ALU      b) BIU      c) EU      d) b và c

Câu 7: Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi đoạn CS, DS, ES, SS:

a) Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ.

b) Chứa địa lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ.

c) Phản ánh trạng thái của CPU.

d) Được sử dụng nhiều trong các phép toán số học.

Câu 8: Lệnh thực hiện chuyển nội dung 2 ô nhớ liên tiếp có địa chỉ DS:1234h và DS:1234h+1 vào thanh ghi AX

A) MOV AL,[1234H]

B) MOV AX,[1234H]

C) MOV AX,[1235H]

D) MOV AL,[1235H]

Câu 9: CPU chỉ ra hiện tượng tràn có dấu bằng cách thiết lập cờ:

- a) CF      b) OF      c) SF      d) ZF

Câu 10: 8086 được cấp xung đồng hồ từ:

a) Nguồn đồng hồ bên ngoài.

b) Nguồn đồng hồ từ 1 bộ vi xử lý khác

c) Tự đồng bộ (Bên trong 8086 có bộ tạo dao động).

d) a,b,c đều sai.

Câu 11: Trong lập trình hợp ngữ cho máy IBM PC, tên nào sau đây hợp lệ

- a) @Baitap      b) 1baitap      c) baitap-1      d) baitap.1

Câu 12: Đoạn chương trình sau đây làm công việc gì?

a) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở đầu dòng tiếp theo

b) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị.

c) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở cạnh ký tự vừa nhập

d) Cả a,b,c đều sai

INT 21H

MOV BL,AL

MOV AH,2

MOV



ghi điều khiển lần lượt là: 0000H, 0001H, 0002H và 0003H.

c) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0019H, 001BH, 001DH và 001FH.

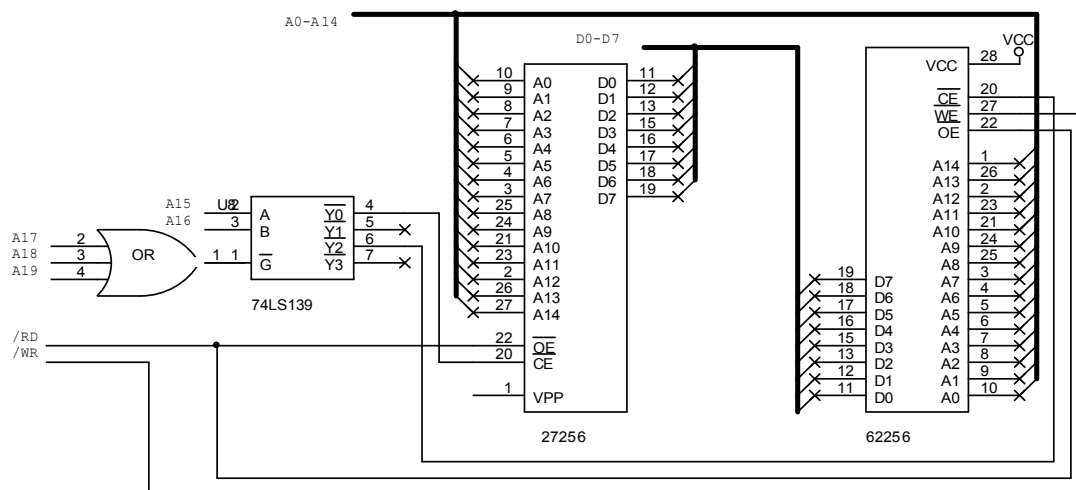
d) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0000H, 0002H, 0004H và 0006H.

**Câu 18:** Cấp nào của bộ nhớ có dung lượng lớn nhất?

- a) Cấp 2, bộ nhớ ROM.
- b) Cấp 2, bộ nhớ RAM.
- c) Cấp 3, các ổ đĩa ngoài.
- d) Cấp 4, bộ nhớ mạng.

**Câu 19:** 1. Cho mạch phối ghép 8086 với ROM27256 và RAM62256 như hình vẽ. Hãy cho biết mạch này được xây dựng từ địa chỉ nào?

- a) Địa chỉ đầu(ô nhớ đầu tiên) của ROM là 00000H, của RAM là 10000H.
- b) Địa chỉ đầu(ô nhớ đầu tiên) của ROM là 80000H, của RAM là 84000H.
- c) Địa chỉ đầu(ô nhớ đầu tiên) của ROM là 00000H, của RAM là 03FFFH.
- d) Địa chỉ đầu(ô nhớ đầu tiên) của ROM là 00000H, của RAM là 07FFFH.



**Câu 20:** Mục đích của hoạt động ngắt?

- a) Gián đoạn chương trình chính
- b) Chuyển tới chương trình con phục vụ ngắt làm 1 việc nào đó
- c) Tăng hiệu quả làm việc của CPU.
- d) Cả a,b,c đều sai.

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt

## ĐỀ SỐ: 22.

### Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ □ bài thi môn vi xử lý □, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1 ÷ 10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11 ÷ 15: 3đ/câu; Câu 16, 18: 2đ; Câu 17, 19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Thực hiện phép tính sau:  $23E(H) + BFD(H)$

- a)  $E3B(H)$       b)  $3EB(H)$       c)  $3FB(H)$       d)  $3F4(H)$

Câu 2: Một bộ vi xử lý có thể coi là:

- a) Một mạch tổ hợp cỡ lớn.  
b) Một máy tính cỡ nhỏ.  
c) Một bộ xử lý số học.  
d) Một bộ điều khiển.

Câu 3: Thuật ngữ “Bộ vi xử lý 16 bit” có nghĩa là:

- a) Bộ vi xử lý đó có 16 bit.  
b) Bộ vi xử lý đó có thể ghi/đọc được 1 word (16bit) trong 1 chu kỳ lệnh.  
c) Bộ vi xử lý đó có 16 đường địa chỉ.  
d) a, b, c đều đúng.

Câu 4: Khái niệm về main máy tính có thể hiểu là:

- a) Một bảng mạch điện tử cỡ lớn.  
b) Là một bảng mạch chính trên đó tích hợp các khối phối hợp vào/ra.  
c) Là một bảng mạch chính trên đó tích hợp các BUS của máy tính.  
d) a, b, c đều đúng.

Câu 5: Thanh ghi nào dưới đây có thể tách thành 2 thanh ghi.

- a) DS      b) IP      c) DX      d) SP

Câu 6: Khối nào có chức năng thực hiện phép nhân trong 8086?

- a) ALU      b) BIU      c) EU      d) b và c

Câu 7: Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi đoạn CS, DS, ES, SS:

- a) Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ.  
b) Chứa địa lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ.  
c) Phản ánh trạng thái của CPU.  
d) Được sử dụng nhiều trong các phép toán số học.

Câu 8: Lệnh thực hiện chuyển nội dung 2 ô nhớ liên tiếp có địa chỉ DS:1234h và DS:1234h+1 vào thanh ghi AX

A) MOV AL, [1234H]

B) MOV AX, [1234H]

C) MOV AX, [1235H]

D) MOV AL, [1235H]

Câu 9: CPU chỉ ra hiện tượng tràn có dấu bằng cách thiết lập cờ:

- a) CF      b) OF      c) SF      d) ZF

Câu 10: 8086 được cấp xung đồng hồ từ:

- a) Nguồn đồng hồ bên ngoài.  
b) Nguồn đồng hồ từ 1 bộ vi xử lý khác  
c) Tự đồng bộ (Bên trong 8086 có bộ tạo dao động).  
d) a, b, c đều sai.

Câu 11: 1. Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AL, 5

MOV BL, 6

MUL BL

PUSH AX

a) Thực hiện phép toán:  $AX = 5.6 + 7.8$

b) Thực hiện phép toán:  $BX = 5.6 + 7.8$

c) Thực hiện phép toán:  $AX = 8.6 + 6.5$

d) Cả a, b, c đều sai.



Câu 16: Ghi 82H vào thanh ghi điều khiển của 8255A thì vi mạch này:

a) Hoạt động ở chế độ 0

b) Hoạt động ở chế độ 0 các cổng đều có chiều ra

c) Hoạt động ở chế độ 0 các cổng A,B có chiều ra, C có chiều vào

d) Hoạt động ở chế độ 0 các cổng C,B có chiều ra, A có chiều vào

Câu 17: Viết 1 đoạn lệnh đọc bit PC0 của cổng C của 8255A, nếu bằng 1 thì xuất ra cổng A giá trị FFH, nếu bằng 0 thì xuất ra cổng A giá trị 00H. Giả sử 8255A được phối ghép với 8086 và được định nghĩa các cổng là: Cổng A: PA; Cổng B: PB; Cổng C: PC; Thanh ghi điều khiển: DK.

a)	b)	c)	d)
MOV AL, 82H	<i>MOV AL, 89H</i>	MOV AL, 89H	MOV AL, 89H
OUT DK,AL	<i>OUT DK,AL</i>	OUT DK,AL	OUT DK,AL
IN AL, PC	<i>IN AL, PC</i>	IN AL, PC	IN AL, PC
AND AL,1	<i>AND AL,1</i>	AND AL,1	AND AL,1
CMP AL,0	<i>CMP AL,0</i>	CMP AL,0	CMP AL,1
JNZ N	<i>JNZ N</i>	JZ N	JNZ N
MOV AL,0	<i>MOV AL,0</i>	MOV AL,0	MOV AL,0
OUT PA,AL	<i>OUT PA,AL</i>	OUT PA,AL	OUT PA,AL
JMP THOAT	<i>JMP THOAT</i>	JMP THOAT	JMP THOAT
N:	<i>N:</i>	N:	N:
MOV AL,255	<i>MOV AL,255</i>	MOV AL,255	MOV AL,255
OUT PA,AL	<i>OUT PA,AL</i>	OUT PA,AL	OUT PA,AL
THOAT:	<i>THOAT:</i>	THOAT:	THOAT:

Câu 18: Số lần ghi của ROM là:

a) 1 lần

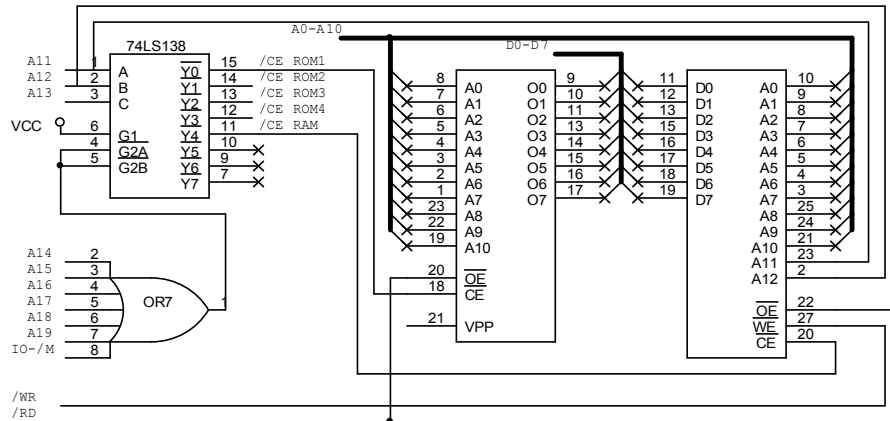
b) và trăm lần

c) vài nghìn lần

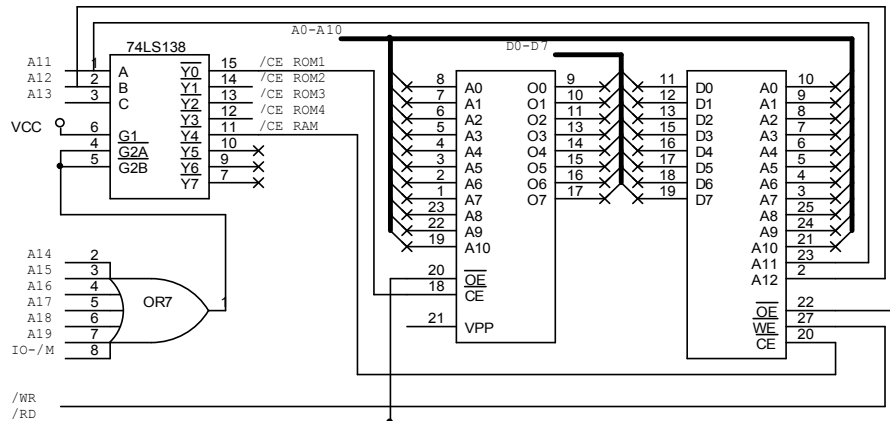
d) tùy loại ROM

**Câu 19:** Cho 4 vi mạch ROM có cùng dung lượng là 2KB x 8bit và 1 vi mạch RAM có dung lượng là 8KB x 8bit nằm kề nhau. Hãy xây dựng mạch phối ghép cho chúng với 8086.

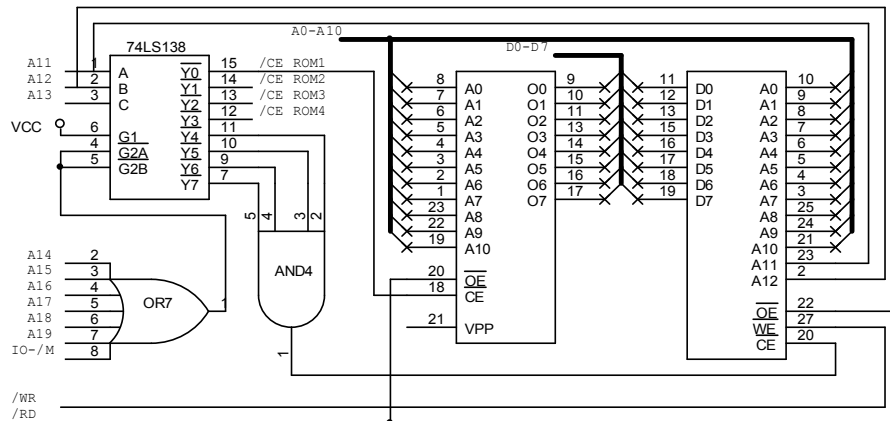
a)



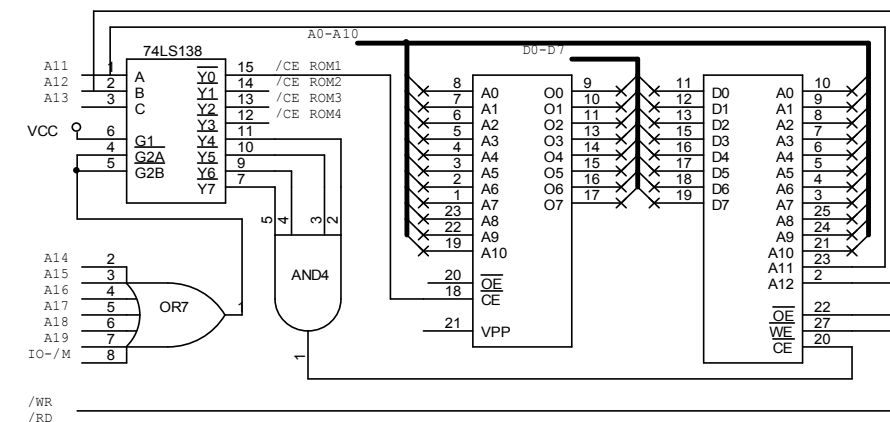
b)



c)



d)



Câu 20: Ngắt cứng từ bên ngoài được CPU nhận biết qua:

- |                 |               |
|-----------------|---------------|
| a) Chân /INTA   | b) Chân RESET |
| c) Bus dữ liệu. | d) Chân INTR. |

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt



## ĐỀ SỐ: 23.

### Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ ☐ bài thi môn vi xử lý ☐, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1 ÷ 10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11 ÷ 15: 3đ/câu; Câu 16, 18: 2đ; Câu 17, 19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Thực hiện phép cộng sau: 16(D) + 20(H)

- a) 30(H)                      b) 41(D)                      c) 00110010(B)                      d) 30(D)

Câu 2: Tín hiệu trên BUS dữ liệu của máy tính là:

- a) Tín hiệu số.  
b) Tín hiệu số tốc độ cao.  
c) Tín hiệu số tương thích mức TTL.  
d) Cả a, b, c đều đúng.

Câu 3: Khi khởi động, vi xử lý sẽ thực hiện chương trình ở đâu trước tiên?

- a) ROM                      b) RAM                      c) ổ đĩa cứng                      d) đĩa khởi động (boot)

Câu 4: Phần mềm nào dưới đây được coi là hệ điều hành đa nhiệm?

- a) Windows Explore    b) DOS 6.2                      c) NC                      d) Windows NT

Câu 5: Tốc độ quay của đĩa cứng liên quan tới:

- a) Dung lượng của ổ đĩa.  
b) Dung lượng và tốc độ của ổ đĩa.  
c) Thời gian ghi/đọc thông tin trên đĩa.  
d) Thời gian truy tìm các sector.

Câu 6: Khối nào có chức năng giải mã lệnh trong 8086?

- a) ALU                      b) BIU                      c) EU                      d) b và c

Câu 7: VXL 8086 có thể quản lý được:

- a) 16MB bộ nhớ                      b) 1MB bộ nhớ                      c) 1024 MB bộ nhớ                      d) 1024 Bytes bộ nhớ

Câu 8: Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi đa năng AX, BX, CX, DX:

- a) Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ.  
b) Thường chứa địa lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ.  
c) Phản ánh trạng thái của CPU.  
d) Thường được sử dụng nhiều trong các phép toán số học.

Câu 9: Kết quả của phép nhân giữa hai số 20 và 3 ở hệ thập phân được chứa trong thanh ghi nào?

- a) AH                      b) AL                      c) AX                      d) b và c đều đúng

Câu 10: CPU chỉ ra hiện tượng tràn không dấu bằng cách thiết lập cờ:

- a) ZF                      b) OF                      c) SF                      d) CF

Câu 11: Trong lập trình hợp ngữ cho máy IBM PC, tên nào sau đây hợp lệ

- a) @Baitap    b) 1baitap                      c) baitap-1                      d) baitap.1

Câu 12: Đoạn chương trình sau đây làm công việc gì?

MOV AH,1    a) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở đầu dòng tiếp theo  
INT 21H  
MOV BL,AL    b) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị.  
MOV AH,2    c) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở cạnh ký tự vừa nhập  
MOV                      d) Cả a, b, c đều sai  
DL,0DH  
INT 21H  
MOV  
DL,0AH  
INT 21H  
MOV DL,BL

Câu 13: . Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AX,1	a) Thực hiện phép toán cộng $AX = 0+1+2+\square+256$
MOV BX,1	b) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1+1+2+\square+255$
MOV CX,255	c) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1+2+3+\square+256$
TOP:	d) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1+2+3+\square+255$
ADD AX,BX	
ADD BL,1	
LOOP TOP	

Câu 14: Tìm giá trị của AH sau đoạn chương trình sau:

MOV AH,75H

OR AH,0EH

a) 7E(H)	b) 7F(H)
c) 05(D)	d) 11111010(B)

Câu 15: Viết chương trình nhập 10 số tự nhiên gồm 1 chữ số và cất vào ngăn xếp 10 số đó.

A)	B)	C)	D)
...	...	...	...
MAIN PROC	MAIN PROC	MAIN PROC	MAIN PROC
MOV CX,10	MOV CX,10	MOV CX,10	MOV CX,10
L:	L:	L:	L:
CALL NH	CALL NH	CALL NH	CALL NH
LOOP L	LOOP L	PUSH AL	AND AL,0FH
MAIN ENDP	MAIN ENDP	LOOP L	PUSH AX
NH PROC NEAR	NH PROC NEAR	MAIN ENDP	LOOP L
MOV AH,1	MOV AH,1	NH PROC NEAR	MAIN ENDP
INT 21H	INT 21H	MOV AH,1	NH PROC NEAR
AND AX,0FH	AND AX,0FH	INT 21H	MOV AH,1
PUSH AX	PUSH AL	AND AX,0FH	INT 21H
RET	RET	RET	RET
NH ENDP	NH ENDP	NH ENDP	NH ENDP
END MAIN	END MAIN	END MAIN	END MAIN

Câu 16: Khi nào thì dữ liệu được chốt ở đầu ra của các cổng 8255A?

a) Khi vi mạch này hoạt động ở chế độ 0.  
b) Khi vi mạch này hoạt động ở chế độ 1.  
c) Khi reset vi mạch này.  
d) cả a,b,c đều sai.

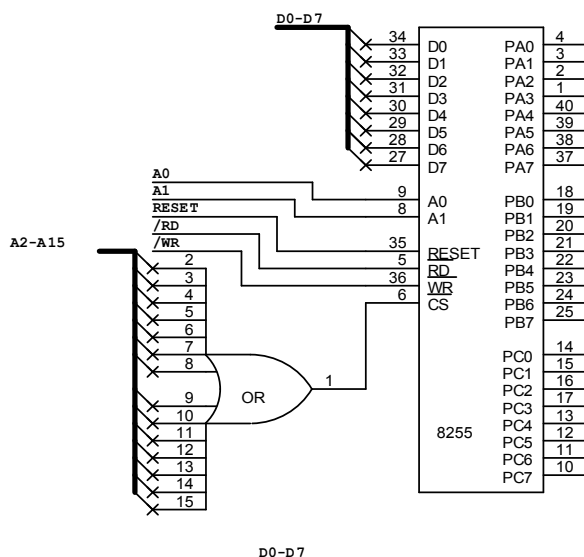
**Câu 17:** Giả sử các chân đa hợp địa chỉ và dữ liệu đã được tách riêng và phối ghép với 8255A như hình vẽ dưới. Hãy cho biết địa chỉ của 8086 dành cho 8255A?

a) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0018H, 001AH, 001CH và 001EH.

b) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0000H, 0001H, 0002H và 0003H.

c) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0019H, 001BH, 001DH và 001FH.

d) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0000H, 0002H, 0004H và 0006H.



**Câu 18:** Tại sao phải phân cấp bộ nhớ?

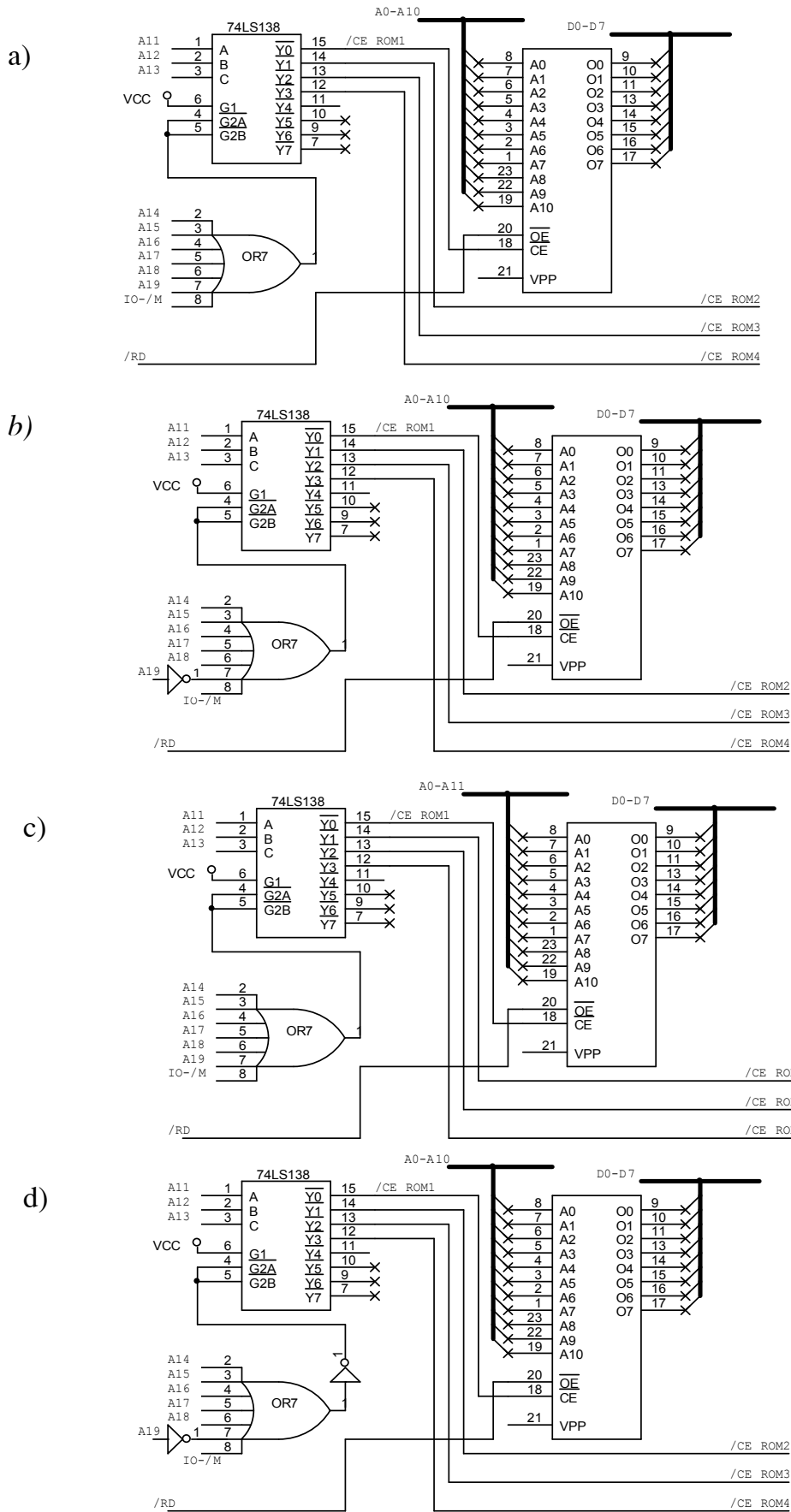
a) Để tiện cho việc quản lý.

b) Để giảm thời gian tìm đọc dữ liệu của CPU.

c) Để giảm chi phí khi thiết kế.

d) Cả a,b,c đều đúng

**Câu 19:** Cho 4 vi mạch ROM có cùng dung lượng là 2KB x 8bit . Hãy xây dựng mạch phối ghép cho chúng với 8086 ở vùng địa chỉ từ 80000H .



Câu 20: Nội dung của thanh ghi nào sẽ cất vào ngăn xếp khi có yêu cầu ngắt được đáp ứng?

- a) SS                      b) SP                      c) CS                      d) CS và IP

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt

## ĐỀ SỐ: 24.

### Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ ☐ bài thi môn vi xử lý ☐, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1 ÷ 10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11 ÷ 15: 3đ/câu; Câu 16, 18: 2đ; Câu 17, 19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Chuyển đổi số 011011011101B sang số hexa:

- a) 6DEH                      b) 6ED                      c) 4CD                      d) 6CE

Câu 2: Cụm từ “CPU Pentium IV-2.4GHZ” mang thông tin về:

- a) Hãng INTEL và tốc độ của CPU.  
b) Hãng sản xuất CPU và tần số làm việc của CPU.  
c) Loại CPU và tốc độ của CPU.  
d) Loại CPU và tần số làm việc của CPU.

Câu 3: Máy tính vẫn có thể hoạt động được nếu thiếu:

- a) ROM                      b) ổ đĩa cứng                      c) RAM                      d) a, b, c đều sai

Câu 4: Những phần mềm nào dưới đây được gọi là tiện ích?

- a) NC                      b) Windows Media                      c) Windows Explore                      d) a, b, c đều đúng.

Câu 5: VXL 8086 có thể quản lý được:

- a) 16MB bộ nhớ                      b) 1Bytes bộ nhớ                      c) 1024 KB bộ nhớ                      d) 1024 Bytes bộ nhớ

Câu 6: Ngăn xếp của 8086 do thanh ghi nào quản lý?

- a) DS                      b) CS và IP                      c) DX và SP                      d) SS và SP

Câu 7: Bộ đệm lệnh của 8086 có bao nhiêu byte?

- a) 4                      b) 5                      c) 6                      d) 8

Câu 8: 8086 hoạt động ở tần số 5MHZ, giả sử 1 lệnh được 8086 thực hiện trong 3 chu kỳ đồng hồ. Thời gian thực hiện lệnh đó?

- a)  $0,6.10^{-6}$  (s)                      b)  $0,5.10^{-6}$  (s)                      c)  $0,6.10^{-4}$  (s)                      d)  $0,2.10^{-6}$  (s)

Câu 9: Tín hiệu nào báo trên các chân đa hợp AD0 đến AD7 đang có tín hiệu địa chỉ?

- a) ALE                      b) DEN                      c) IO-/M                      d) a và c

Câu 10: Chế độ min của 8086 có đặc điểm:

- a) Các thành phần trong 8086 đều hoạt động với cấu hình tối thiểu.  
b) BUS dữ liệu chỉ hoạt động với 8bit  
c) BUS dữ liệu hoạt động với 16 bit  
d) 8086 hoạt động mà không có bộ đồng xử lý toán học.

Câu 11: Để nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ở dòng tiếp theo thì phải dùng những hàm nào của ngắt 21h?

- a) Hàm 1, 2, 9.                      b) Hàm 1, 2, 4ch.                      c) Hàm 1, 2, 3.                      d) Hàm 1, 9, 4ch

Câu 12: Tìm kết quả của AX sau đoạn chương trình sau:

```
MOV AL,0
MOV BL,8
MUL BL
MOV BH,8
MUL BH
```

- a) 0                      b) 64                      c) 8                      d) a, b, c đều sai.

Câu 13: Viết chương trình kiểm tra nội dung của AL. nếu bằng 0 thì không làm gì, nếu khác 0 thì xoá AL

- |             |            |            |             |
|-------------|------------|------------|-------------|
| a)          | b)         | c)         | d)          |
| AND AL,0FFH | CMP AL,0   | CMP AL,0   | AND AL,0FFH |
| JNZ T       | JE T       | JNE T      | JZ T        |
| XOR AL,AL   | AND AL,01H | AND AL,00H | XOR AL,AL   |
| T:          | T:         | T          | T:          |

**Câu 14:** Viết chương trình tìm MAX của 2 số cất vào ngăn xếp số lớn, giả sử 2 số đang nằm trong AL và AH.

- |               |               |               |           |
|---------------|---------------|---------------|-----------|
| a)            | b)            | c)            | d)        |
| CMP AL,AH     | CMP AH,AL     | CMP AL,AH     | CMP AL,AH |
| JA CAT        | JA CAT        | JB CAT        | JA CAT    |
| AND AX,0FF00H | AND AX,0FF00H | AND AX,0FF00H |           |
| PUSH AX       | PUSH AX       | PUSH AX       | PUSH AX   |
| JMP T         | JMP T         | JMP T         | JMP T     |
| CAT:          | CAT:          | CAT:          | CAT:      |
| AND AX,0FFH   | AND AX,0FFH   | AND AX,0FFH   |           |
| PUSH AX       | PUSH AX       | PUSH AX       | PUSH AX   |
| T:            | T:            | T:            | T:        |

**Câu 15:** Mã hoá lệnh sau: MOV AH,01H

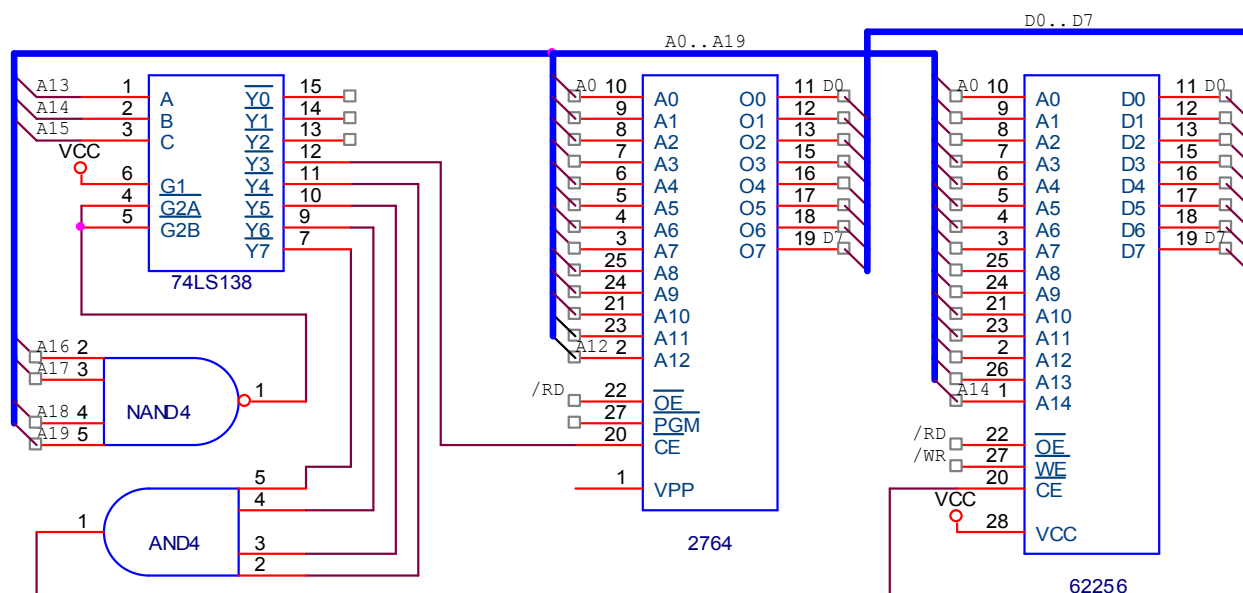
- a) B4 00 01      b) B3 01      c) B4 01      d) B4 01 00

**Câu 16:** Có thể lưu lại 2 byte dữ liệu ở đâu?

- a) Ngăn xếp      b) Thanh ghi đa năng      c) ổ đĩa cứng      d) a,b,c đều đúng.

**Câu 17:** Tìm địa chỉ của ROM và RAM trong sơ đồ ghép nối sau:

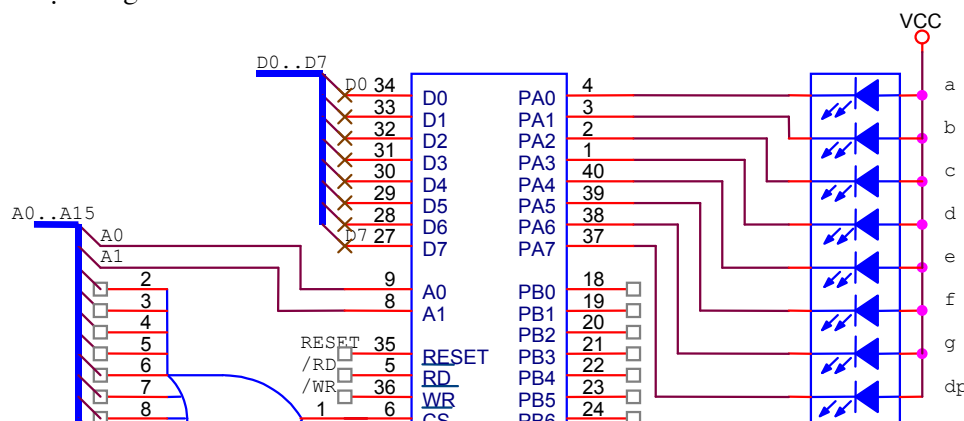
- a) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: F6000(H) và F8000(H).  
 b) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 06000(H) và 08000(H).  
 c) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 86000(H) và 88000(H).  
 d) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 00000(H) và 08000(H).



**Câu 18:** Nếu dùng vùng địa chỉ từ 00000H đến 000FF(H) thì có thể quản lý được bao nhiêu vi mạch 8255A?

- a) 255      b) 256      c) 64      d) a,b,c đều sai

**Câu 19:** Cho sơ đồ ghép nối 8255A với LED 7 đoạn và 8086 như hình dưới, viết chương trình điều khiển LED 7 đoạn sáng theo hình số 0.



a)	b)	c)	d)
CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 1FH PC EQU 1DH PB EQU 1BH PA EQU 19H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL CODE ENDS END	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 1EH PC EQU 1CH PB EQU 1AH PA EQU 18H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL CODE ENDS END	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL CODE ENDS END	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 06H PC EQU 04H PB EQU 02H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL CODE ENDS END

Câu 20: Đoạn chương trình sau gây ra ngắt gì?

XOR AL,AL  
MOV BL,AL  
MOV AL,8  
DIV BL

a) Ngắt do tràn      b) ngắt do phép chia cho 0      c) ngắt mềm      d) không xảy ra ngắt

Ngày.... tháng..... năm 2005  
Duyệt



## ĐỀ SỐ: 25.

### Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ □ bài thi môn vi xử lý □, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.

**Biểu điểm:** Câu 1 ÷ 10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11 ÷ 15: 3đ/câu; Câu 16, 18: 2đ; Câu 17, 19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

**Câu 1:** Nếu có 200 ký tự thì cần bao nhiêu bit để mã hoá chúng?

- a) 5                      b) 6                      c) 7                      d) 8

**Câu 2:** Khái niệm “Bộ nhớ chương trình” thường dùng để chỉ:

- a) ROM                      b) RAM                      c) ổ đĩa cứng                      d) Bộ nhớ ngoài

**Câu 3:** Bộ nhớ của máy tính là nơi:

- a) Lưu trữ dữ liệu.  
b) Lưu trữ tạm thời dữ liệu.  
c) Lưu trữ lâu dài dữ liệu.  
d) Lưu trữ trung gian dữ liệu.

**Câu 4:** Khái niệm về BUS dữ liệu của máy tính?

- a) Là tập các đường vật lý cho phép vận chuyển tín hiệu mang dữ liệu (data) giữa các thành phần của máy tính.  
b) Là tập các đường logic cho phép vận chuyển tín hiệu mang dữ liệu (data) giữa các thành phần của máy tính.  
c) Là các đường mạch in có trên main board liên kết CPU và bộ nhớ.  
d) Là một số các đường mạch in song song có trên main board.

**Câu 5:** Máy tính giao tiếp với người sử dụng thông qua:

- a) Bàn phím      b) Màn hình      c) Chuột      d) Thiết bị ngoại vi

**Câu 6:** Trong bộ VXL 8086, khối CU làm nhiệm vụ:

- a) Đưa địa chỉ ra bus và trao đổi dữ liệu với bus  
b) Làm tăng tốc độ xử lý thông tin  
c) Thực hiện lệnh  
d) Giải mã lệnh

**Câu 7:** Lệnh MOV CL, [BX] thực hiện:

- a) Chuyển nội dung ô nhớ có địa chỉ DS:BX vào CL  
b) Chuyển nội dung 2 ô nhớ có địa chỉ DS:(BX) và DS:(BX+1) vào CL  
c) Chuyển nội dung của BX vào CX  
d) Chuyển nội dung của BX vào CL

**Câu 8:** Kết quả của phép nhân giữa hai số 2000 và 300 ở hệ thập phân được chứa trong thanh ghi nào?

- a) DX                      b) AX                      c) AXDX                      d) DXAX

**Câu 9:** Có thể lưu lại 1 từ dữ liệu trong:

- a) Thanh ghi AL                      b) Thanh ghi IP                      c) Thanh ghi CL                      d) Ngăn xếp

**Câu 10:** Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AL, 1                      a) Thực hiện phép tính AL=6!  
MOV BL, 0                      b) Thực hiện phép tính AX=5!  
MOV CX, 5                      c) Thực hiện phép tính AL=5!  
TOP:                      d) Thực hiện phép tính AL=4!  
INC BL  
MUL BL  
LOOP TOP

**Câu 11:** 1. Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AL, 5                      a) Thực hiện phép toán: AX = 5.6 + 7.8  
MOV BL, 6                      b) Thực hiện phép toán: BX = 5.6 + 7.8  
MUL BL                      c) Thực hiện phép toán: AX = 8.6 + 6.5

d) Cả a,b,c đều sai.

MOV AH,1  
INT 21H  
MOV BL,AL  
MOV AH,2  
MOV DL,0DH  
INT 21H  
MOV DL,0AH  
INT 21H  
MOV DL,BL

a) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở đầu dòng tiếp theo  
b) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị.  
c) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở cạnh ký tự vừa nhập  
d) Cả a,b,c đều sai

MOV AX,1	a) Thực hiện phép toán cộng $AX = 0 + 1 + 2 + \square + 256$
MOV BX,1	b) Thực hiện phép toán cộng $BX = 1 + 1 + 2 + \square + 255$
MOV CX,255	c) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1 + 2 + 3 + \square + 256$
TOP:	d) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1 + 2 + 3 + \square + 255$
ADD BX,AX	
ADD AL,1	
LOOP TOP	

MOV AH,70H  
OR AH,0EH  
a) 7E(H)  
c) 05(D)

b) 7F(H)  
d) 11111010(B)

A)	B)	C)	D)
...	...	...	...
MAIN PROC	MAIN PROC	MAIN PROC	MAIN PROC
MOV CX,10	MOV CX,10	MOV CX,10	MOV CX,10
L:	L:	L:	L:
CALL NH	CALL NH	CALL NH	CALL NH
LOOP L	LOOP L	PUSH AL	AND AL,0FH
MAIN ENDP	MAIN ENDP	LOOP L	PUSH AX
NH PROC NEAR	NH PROC NEAR	MAIN ENDP	LOOP L
MOV AH,1	MOV AH,1	NH PROC NEAR	MAIN ENDP
INT 21H	INT 21H	MOV AH,1	NH PROC NEAR
AND AX,0FH	AND AX,0FH	INT 21H	MOV AH,1
PUSH AX	PUSH AL	AND AX,0FH	INT 21H
RET	RET	RET	RET
NH ENDP	NH ENDP	NH ENDP	NH ENDP
END MAIN	END MAIN	END MAIN	END MAIN

**Câu 16:** Nếu dùng vùng địa chỉ từ FFFF0H đến FFFFF(H) thì có thể quản lý được bao nhiêu vi mạch 8255A?

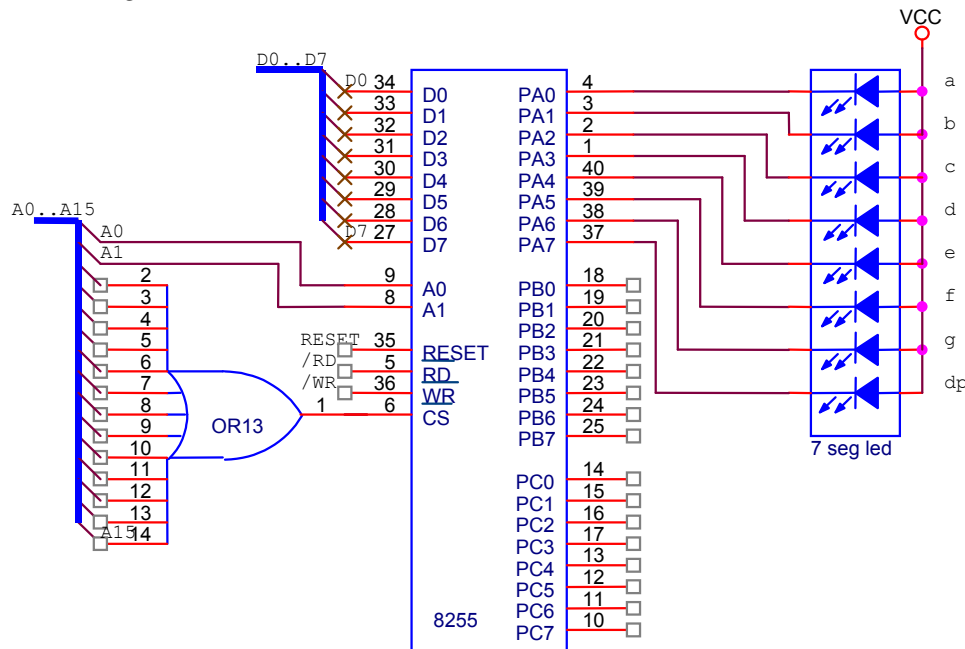
a) 256

*b)16*

c)64

d) a, b, c đều sai

Câu 19: Cho sơ đồ ghép nối 8255A với LED 7 đoạn và 8086 như hình dưới, viết chương trình điều khiển LED 7 đoạn sáng theo hình chữ H.



a)	b)	c)	d)
CODE SEGMENT	CODE SEGMENT	CODE SEGMENT	CODE SEGMENT
ASSUME	ASSUME	ASSUME	ASSUME
CS:CODE,DS:CODE,	CS:CODE,DS:CODE,	CS:CODE,DS:CODE,	CS:CODE,DS:CODE,
ES:CODE,SS:CODE	ES:CODE,SS:CODE	ES:CODE,SS:CODE	ES:CODE,SS:CODE
CREG EQU 03H	CREG EQU 03H	CREG EQU 03H	CREG EQU 03H
PC EQU 02H	PC EQU 02H	PC EQU 02H	PC EQU 02H
PB EQU 01H	PB EQU 01H	PB EQU 01H	PB EQU 01H
PA EQU 00H	PA EQU 00H	PA EQU 00H	PA EQU 00H
ORG 1000H	ORG 1000H	ORG 1000H	ORG 1000H
MOV AL,10000000B	MOV AL,10000000B	MOV AL,10000001B	MOV AL,10000000B
OUT CREG,AL	OUT CREG,AL	OUT CREG,AL	OUT CREG,AL
MOV AL,11111111B	MOV AL,11111111B	MOV AL,11111111B	MOV AL,11111111B
OUT PA,AL	OUT PB,AL	OUT PB,AL	OUT PB,AL
MOV AL,10001001B	MOV AL,10001001B	MOV AL,10001001B	MOV AL,00000011B
OUT PB,AL	OUT PA,AL	OUT PA,AL	OUT PA,AL
CODE ENDS	CODE ENDS	CODE ENDS	CODE ENDS
END	END	END	END

Câu 18: Chương trình vào/ra cơ bản (BIOS) được nạp nào:

---

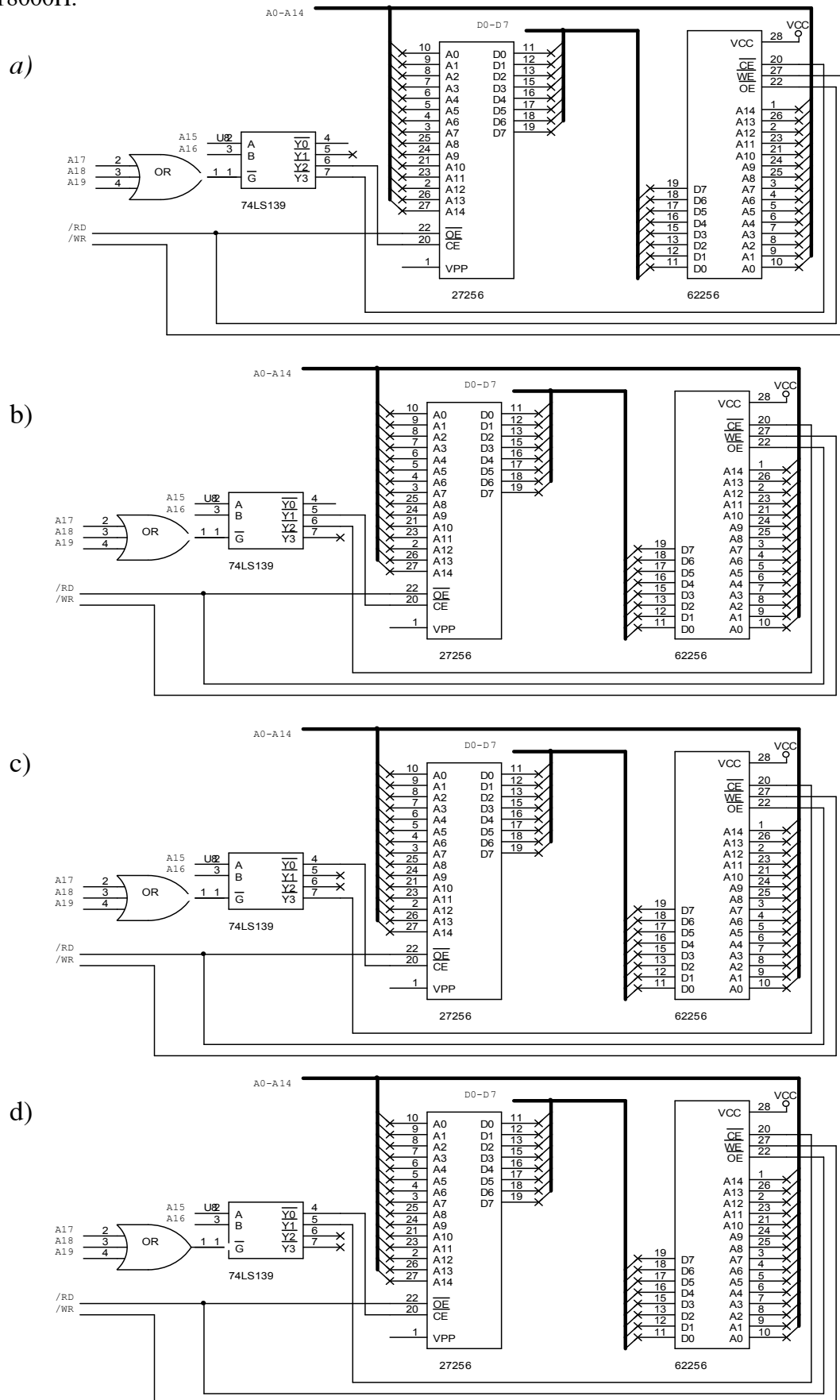
*a) ROM*

b) RAM

c)DDRAM

d) ổ đĩa cứng

**Câu 19:** Xây dựng mạch phối ghép cho ROM 27256 ở địa chỉ bắt đầu từ 10000H và RAM 62256 bắt đầu từ địa chỉ 18000H.



Câu 20:Đoạn chương trình sau gây ra ngắt gì?

XOR AL,AL

MOV BL,8

SUB AL,8

DIV BL

a) Ngắt do tràn

b) ngắt do phép chia cho 0

c) ngắt mềm

d) *không xảy ra ngắt*

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt

