

MỤC LỤC

ĐỀ SỐ: 12.	2
ĐỀ SỐ: 14.	5
ĐỀ SỐ: 16.	11
ĐỀ SỐ: 18.	16
ĐỀ SỐ: 20.	19
ĐỀ SỐ: 11.	24
ĐỀ SỐ: 13.	28
ĐỀ SỐ: 15.	32
ĐỀ SỐ: 17.	36
ĐỀ SỐ: 19.	40

CHỈ LÀM TỪ CÂU 1 ĐẾN CÂU 15

ĐỀ SỐ: 12.

Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ ☐ bài thi môn vi xử lý ☐, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1÷10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11÷15: 3đ/câu; Câu 16,18: 2đ; Câu 17,19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Trong bảng mã ASCII, 1 ký tự được mã hoá bằng mấy bit?

- a) 8 bit b) 7 bit c) 6 bit d) 5 bit

Câu 2: Chuyển số 16(H) sang hệ nhị phân.

- a) 0001011(B) b) 0010110(B) c) 00100110(B) d) 00101100(B)

Câu 3: BIOS được các nhà sản xuất nạp vào:

- a) Bộ nhớ RAM b) ổ đĩa cứng c) Bộ nhớ ROM d) ổ đĩa khởi động

Câu 4: Khái niệm về BUS dữ liệu của máy tính?

- a) Là tập các đường vật lý cho phép vận chuyển tín hiệu mang dữ liệu(data) giữa các thành phần của máy tính.
b) Là tập các đường logic cho phép vận chuyển tín hiệu mang dữ liệu(data) giữa các thành phần của máy tính.
c) Là các đường mạch in có trên main board liên kết CPU và bộ nhớ.
d) Là một số các đường mạch in song song có trên main board.

Câu 5: Thiết bị nào dưới đây được coi là có thể trao đổi tin với máy tính?

- a) Loa b) Bàn phím c) Chuột d) cả a,b,c đều sai

Câu 6: Khối nào có chức năng đọc mã lệnh trong 8086?

- a) BIU b) ALU c) EU d) b và c

Câu 7: Pipeline là gì?

- a) Là kỹ thuật xử lý xen kẽ liên tục các dòng lệnh
b) Là một cải tiến của Intel nhằm tăng tốc độ nạp lệnh.
c) Là một cải tiến của Intel nhằm tăng khả năng lưu trữ trung gian các lệnh trước khi xử lý.
d) Không có ý nào trong 3 ý trên đúng.

Câu 8: Trong bộ VXL 8086, Bộ đệm lệnh làm nhiệm vụ:

- a) Làm tăng tốc độ xử lý thông tin của CPU
b) Đưa địa chỉ ra bus và trao đổi dữ liệu với bus
c) Thực hiện lệnh
d) Giải mã lệnh

Câu 9: Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi con trỏ và chỉ số:

- a) Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ.
b) Thường chứa địa chỉ của các ô nhớ trong đoạn nhớ.
c) Phản ánh trạng thái của CPU.
d) Được sử dụng nhiều trong các phép toán số học.

Câu 10: Có thể lưu lại 1 từ dữ liệu trong:

- a) Thanh ghi AL b) Thanh ghi IP c) Thanh ghi AX d) a,b đúng

Câu 11: Trong lập trình hợp ngữ cho máy IBM PC, tên nào sau đây hợp lệ

- a) 2000\$ b) Y.2000 c) C8086 d) AX

Câu 12: Đoạn chương trình sau đây làm công việc gì?

- MOV AH,1 a) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím.
INT 21H b) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở đầu dòng tiếp theo.
MOV AH,2 c) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở cạnh ký tự vừa nhập
MOV DL,AL

d) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị.

MOV AX,0
MOV BX,0
MOV CX,256
TOP:
ADD BL,1
ADD AX,BX
LOOP TOP

a) Thực hiện phép toán cộng $AX = 0 + 1 + 2 + \square + 254$
 b) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1 + 1 + 2 + \square + 255$
 c) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1 + 2 + 3 + \square + 256$
 d) Thực hiện phép toán cộng $AX = 0 + 1 + 2 + 3 + \square + 255$

MOV AL,75H
AND AL,0EH
a) 05(H)
c) 4(D)

b)24(H)
d)000001010(B)

A)	B)	C)	D)
MOV CX,10	MOV CX,10	<i>MOV CX,10</i>	MOV CX,10
L:	L:	<i>L:</i>	L:
MOV AH,1	MOV AH,1	<i>MOV AH,1</i>	MOV AH,1
INT 21H	INT 21H	<i>INT 21H</i>	INT 21H
AND AL,0FH	AND AL,0FH	<i>AND AX,0FH</i>	AND AL,0FH
PUSH AX	PUSH AL	<i>PUSH AX</i>	POP AX
LOOP L	LOOP L	<i>LOOP L</i>	LOOP L

a) Dùng tín hiệu ALE
b) Dùng tín hiệu DEN
c) Dùng các vi mạch chốt.
d) Kết hợp cả a và c

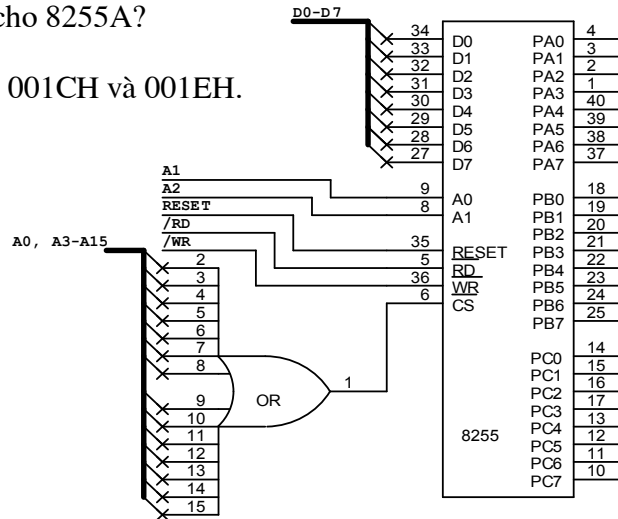
Câu 17: Giả sử các chân đa hợp địa chỉ và dữ liệu đã được tách riêng và phối ghép với 8255A như hình vẽ dưới. Hãy cho biết địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0018H, 001AH, 001CH và 001EH.

a) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0018H, 001AH, 001CH và 001EH.

b) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0000H, 0001H, 0002H và 0003H.

c) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0000H, 0002H, 0004H và 0006H.

d) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0019H, 001BH, 001DH và 001FH.



Câu 18: Cấp nào của bộ nhớ có dung lượng lớn nhất?

a) Cấp 2, bộ nhớ ROM.

b) Cấp 2, bộ nhớ RAM.

c) Cấp 3, các ổ đĩa ngoài.

d) Cấp 4, bộ nhớ mạng.

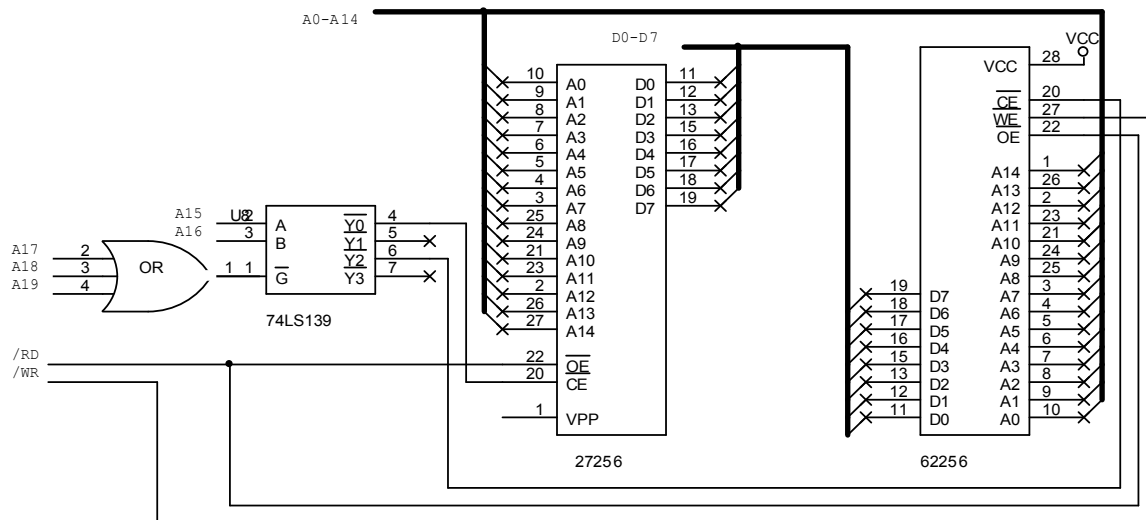
Câu 19: 1. Cho mạch phối ghép 8086 với ROM27256 và RAM62256 như hình vẽ. Hãy cho biết mạch này được xây dựng từ địa chỉ nào?

a) Địa chỉ đầu (ô nhớ đầu tiên) của ROM là 00000H, của RAM là 10000H.

b) Địa chỉ đầu (ô nhớ đầu tiên) của ROM là 80000H, của RAM là 84000H.

c) Địa chỉ đầu (ô nhớ đầu tiên) của ROM là 00000H, của RAM là 03FFFH.

d) Địa chỉ đầu (ô nhớ đầu tiên) của ROM là 00000H, của RAM là 07FFFH.



Câu 20: Mục đích của hoạt động ngắt?

a) Giảm đoạn chương trình chính

b) Tăng hiệu quả làm việc của CPU.

c) Chuyển tới chương trình con phục vụ ngắt làm 1 việc nào đó

d) Cả a,b,c đều sai.

ĐỀ SỐ: 14.

Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ □ bài thi môn vi xử lý □, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1÷10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11÷15: 3đ/câu; Câu 16,18:2đ; Câu 17,19:5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Mã của ký tự thường (a đến z) và mã của các ký tự hoa (A đến Z) hơn kém nhau:

- a) 20 đơn vị b) 32 đơn vị c) 10 đơn vị d) 16 đơn vị

Câu 2: Khái niệm về BUS của máy tính?

- a) Là tập các đường vật lý cho phép liên kết các thành phần của máy tính với nhau.
b) Là tập các đường logic cho phép liên kết các thành phần của máy tính với nhau.
c) Là các đường mạch in có trên main board.
d) Là một số các đường mạch in song song có trên main board.

Câu 3: Khi khởi động, vi xử lý sẽ đọc dữ liệu ở đâu trước tiên?

- a) RAM b) ROM c) ổ đĩa cứng d) đĩa khởi động (boot)

Câu 4: Khái niệm về phần cứng của máy tính?

- a) Là toàn bộ các thiết bị điện, điện tử, cơ khí cấu thành máy tính.
b) Là CPU, main, RAM và các ổ đĩa, các thiết bị ngoại vi.
c) Là các bộ phận hữu hình cấu thành máy vi tính.
d) Là toàn bộ các thiết bị điện, điện tử, cấu thành máy tính.

Câu 5: Một ổ đĩa cứng có dung lượng lớn nếu:

- a) Tốc độ quay lớn.
b) Số lượng đầu từ lớn.
c) Kích thước vật lý lớn.
d) Số lượng xi-lanh lớn

Câu 6: Khối nào có chức năng thực hiện phép nhân trong 8086?

- a) AUL b) BIU c) EU d) a,b và c đều sai

Câu 7: Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi đoạn:

- a) Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ.
b) Chứa địa lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ.
c) Phản ánh trạng thái của CPU.
d) Chứa địa chỉ đầu của các đoạn 64KB trong bộ nhớ.

Câu 8: Lệnh thực hiện chuyển nội dung 2 ô nhớ liên tiếp có địa chỉ DS:1234h và DS:1234h+1 vào thanh ghi AX

- A) MOV AL,[1234H]
B) MOV AX,[1234H]
C) MOV AX,[1235H]
D) MOV AL,[1235H]

Câu 9: CPU chỉ ra hiện tượng tràn có dấu bằng cách thiết lập cờ:

- a) CF b) CF c) OF d) ZF

Câu 10: 8086 được cấp xung đồng hồ từ:

- a) Nguồn đồng hồ bên ngoài.
b) Nguồn đồng hồ từ 1 bộ vi xử lý khác
c) Tự đồng bộ (Bên trong 8086 có bộ tạo dao động).
d) a,b,c đều sai.

Câu 11: Mã hóa lệnh sau:

AND CX,0FFH

- a) 88 E2 FF 00 b) 80 E0 00 FF c) 81 E1 00 FF d) 08 E4 00 FF

Câu 12: Cho biết kết quả của thanh ghi AH khi Vi xử lý thực hiện xong đoạn chương trình sau:

```
MOV AH,0
MOV AL,0
T:
INC AL
ADD AH,AL
CMP AL,9
JNE T
```

- a) 55 b) 45 c) 2EH d) 44

Câu 13: Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

```
MOV AL,1
MOV BL,1
MOV CX,5
TOP:
INC BL
MUL BL
LOOP TOP
```

a) Thực hiện phép tính $AX=5!$
b) Thực hiện phép tính $AX=6!$
c) Thực hiện phép tính $AL=5!$
d) Cả a,b,c đều sai

Câu 14: Câu lệnh thiết lập các bit LSB và MSB của AL trong khi giữ nguyên các bit khác?

- a) XOR AL,81h b) TEST AL,81h c) AND AL,81h d) OR AL,81h

Câu 15: Đoạn chương trình sau đây làm công việc gì?

```
MOV AH,1
INT 21H
MOV BL,AL
MOV AH,2
MOV DL,10
INT 21H
MOV DL,13
INT 21H
MOV DL,BL
INT 21H
```

a) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó.
b) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở đầu dòng tiếp theo.
c) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở cạnh ký tự vừa nhập
d) Cả a,b,c đều sai

Câu 16: Ghi 89H vào thanh ghi điều khiển của 8255A thì vi mạch này:

- a) Hoạt động ở chế độ 0
b) Hoạt động ở chế độ 0 các cổng đều có chiều ra
c) Hoạt động ở chế độ 0 các cổng A,B có chiều ra, C có chiều vào
d) Hoạt động ở chế độ 0 các cổng C,B có chiều ra, A có chiều vào

Câu 17: Viết 1 đoạn lệnh đọc bit PC0 của cổng C của 8255A, nếu bằng 1 thì xuất ra cổng A giá trị FFH, nếu bằng 0 thì xuất ra cổng A giá trị 00H. Giả sử 8255A được phối ghép với 8086 và được định nghĩa các cổng là: Cổng A: PA; Cổng B: PB; Cổng C: PC; Thanh ghi điều khiển: DK.

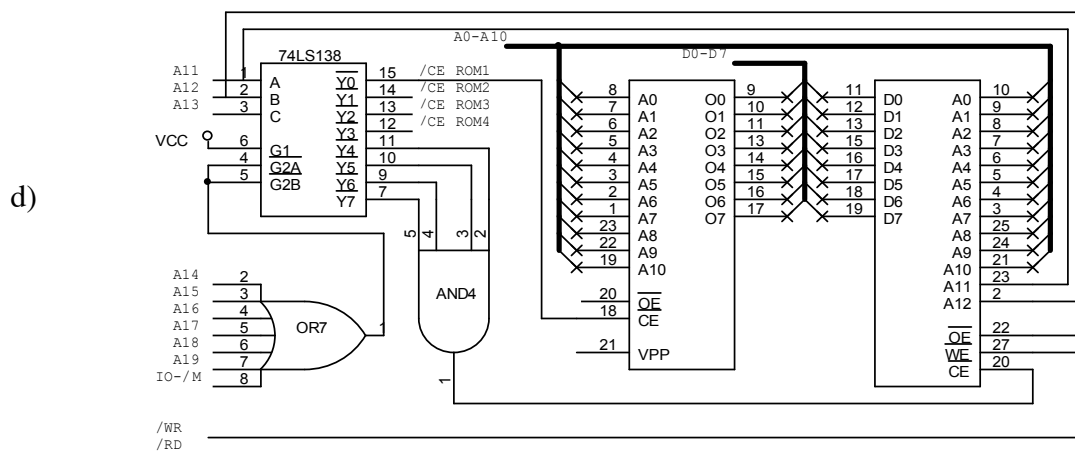
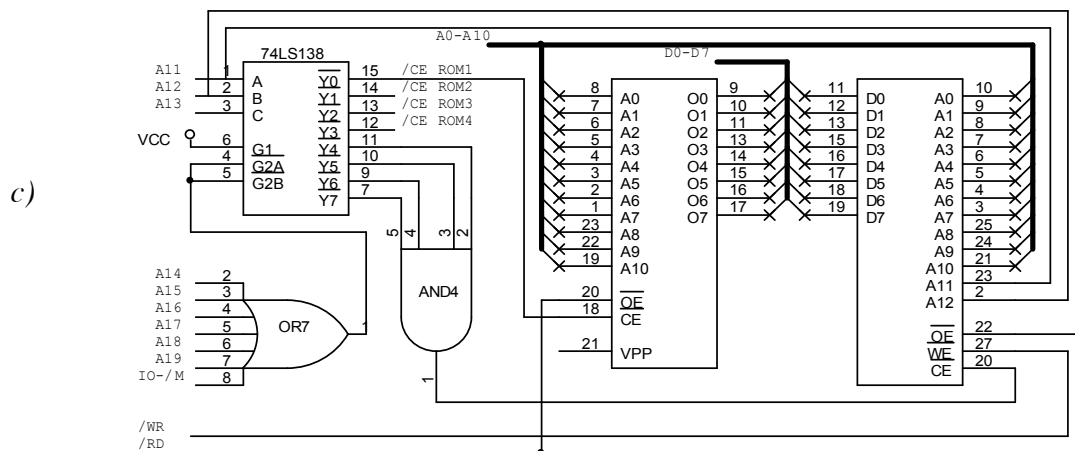
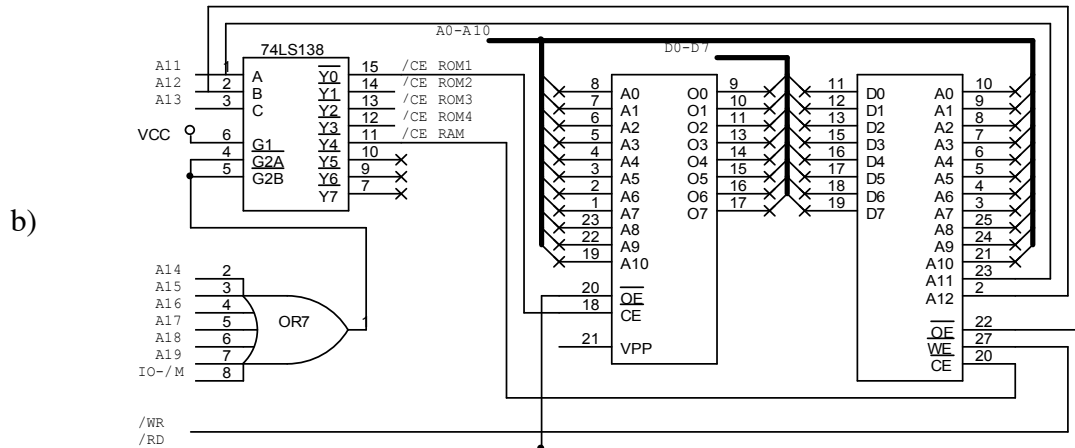
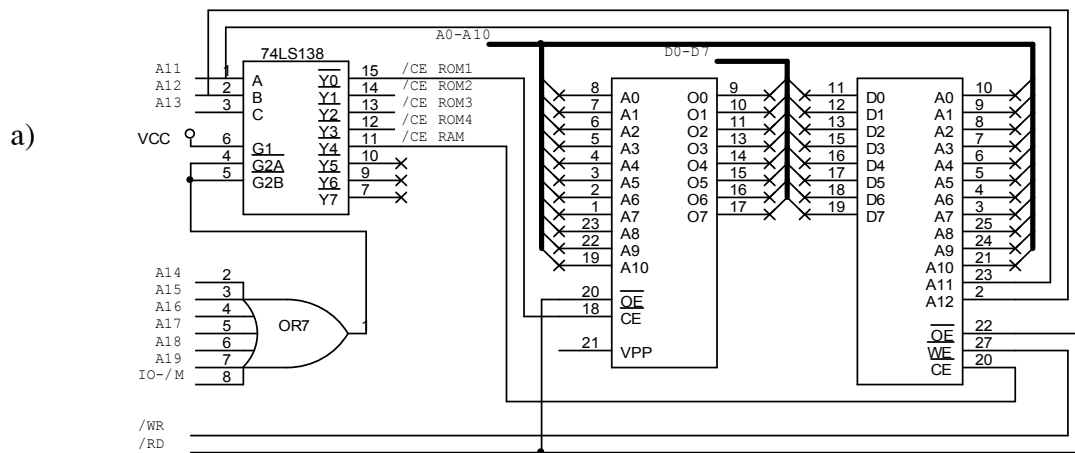
a)	b)	c)	d)
MOV AL, 82H	MOV AL, 89H	MOV AL, 89H	MOV AL, 89H
OUT DK,AL	OUT DK,AL	OUT DK,AL	OUT DK,AL
IN AL, PC	IN AL, PC	IN AL, PC	IN AL, PC
AND AL,1	AND AL,1	AND AL,1	AND AL,1
CMP AL,0	CMP AL,0	CMP AL,0	CMP AL,1

JNZ N	<i>JNZ N</i>	JZ N	JNZ N
MOV AL,0	<i>MOV AL,0</i>	MOV AL,0	MOV AL,0
OUT PA,AL	<i>OUT PA,AL</i>	OUT PA,AL	OUT PA,AL
JMP THOAT	<i>JMP THOAT</i>	JMP THOAT	JMP THOAT
N:	<i>N:</i>	N:	N:
MOV AL,255	<i>MOV AL,255</i>	MOV AL,255	MOV AL,255
OUT PA,AL	<i>OUT PA,AL</i>	OUT PA,AL	OUT PA,AL
THOAT:	<i>THOAT:</i>	THOAT:	THOAT:

Câu 18: Số lần ghi của ROM là:

a) 1 lần b) và trăm lần c) vài nghìn lần d) a,b,c đều có thể đúng

Câu 19: Cho 4 vi mạch ROM có cùng dung lượng là 2KB x 8bit và 1 vi mạch RAM có dung lượng là 8KB x 8bit nằm kề nhau. Hãy xây dựng mạch phối ghép cho chúng với 8086.



Câu 20: Ngắt cứng từ bên ngoài được CPU nhận biết qua:

- a) Chân INTR.
- b) Chân RESET
- c) Bus dữ liệu.
- d) Chân /INTA

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt

ĐỀ SỐ: 16.

Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ □ bài thi môn vi xử lý □, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1÷10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11÷15: 3đ/câu; Câu 16,18:2đ; Câu 17,19:5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Thực hiện phép cộng sau: 16(D) + 20(H)

- a) 38(H) b) 48(D) c) 00110010(B) d) 30(D)

Câu 2: Tín hiệu trên BUS dữ liệu của máy tính là:

- a) Tín hiệu số.
b) Tín hiệu số tốc độ cao.
c) Tín hiệu số tương thích mức TTL.
d) Cả a,b,c đều đúng.

Câu 3: Khi khởi động, vi xử lý sẽ thực hiện chương trình ở đâu trước tiên?

- a) ROM b) RAM c) ổ đĩa cứng d) đĩa khởi động (boot)

Câu 4: Phần mềm nào dưới đây được coi là hệ điều hành đa nhiệm?

- a) Windows Explore b) DOS 6.2 c) NC d) Windows NT

Câu 5: Tốc độ quay của đĩa cứng liên quan tới:

- a) Dung lượng của ổ đĩa.
b) Dung lượng và tốc độ của ổ đĩa.
c) Thời gian ghi/đọc thông tin trên đĩa.
d) Thời gian truy tìm các sector.

Câu 6: Khối nào có chức năng giải mã lệnh trong 8086?

- a) EU b) BIU c) ALU d) b và c

Câu 7: VXL 8086 có thể quản lý được:

- a) 16MB bộ nhớ b) 1MB bộ nhớ c) 1024 MB bộ nhớ d) 1024 Bytes bộ nhớ

Câu 8: Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi đa năng:

- a) Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ.
b) Thường chứa địa lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ.
c) Phản ánh trạng thái của CPU.
d) Thường được sử dụng nhiều trong các phép toán số học.

Câu 9: Kết quả của phép nhân giữa hai số 20000 và 6 ở hệ thập phân được chứa trong thanh ghi nào?

- a) AH b) AL c) AX d) a,b và c đều sai

Câu 10: CPU chỉ ra hiện tượng tràn không dấu bằng cách thiết lập cờ:

- a) ZF b) OF c) SF d) CF

Câu 11: Trong lập trình hợp ngữ cho máy IBM PC, tên nào sau đây hợp lệ

- a) @Baitap b) 1baitap c) baitap-1 d) baitap.1

Câu 12: Đoạn chương trình sau đây làm công việc gì?

- MOV AH,1 a) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở đầu dòng tiếp theo
INT 21H b) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị.
MOV BL,AL c) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở cạnh ký tự vừa nhập
MOV AH,2 d) Cả a,b,c đều sai
MOV DL,0DH
INT 21H
MOV

```
DL,0AH
INT 21H
MOV DL,BL
```

Câu 13:. Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AX,1	a) Thực hiện phép toán cộng $AX = 0 + 1 + 2 + \square + 256$
MOV BX,1	b) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1 + 1 + 2 + \square + 255$
MOV CX,255	c) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1 + 2 + 3 + \square + 256$
TOP:	d) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1 + 2 + 3 + \square + 255$
ADD AX,BX	
ADD BL,1	
LOOP TOP	

Câu 14: Tìm giá trị của AH sau đoạn chương trình sau:

MOV AH,75H

OR AH,0EH

$$b) 7F(H)$$

d) 11111010(B)

Câu 15: Viết chương trình nhập 10 số tự nhiên gồm 1 chữ số và cất vào ngăn xếp 10 số đó.

A)	B)	C)	D)
...
MAIN PROC	MAIN PROC	MAIN PROC	MAIN PROC
MOV CX,10	MOV CX,10	MOV CX,10	MOV CX,10
L:	L:	L:	L:
CALL NH	CALL NH	CALL NH	CALL NH
LOOP L	LOOP L	PUSH AL	AND AL,0FH
MAIN ENDP	MAIN ENDP	LOOP L	PUSH AX
NH PROC NEAR	NH PROC NEAR	MAIN ENDP	LOOP L
MOV AH,1	MOV AH,1	NH PROC NEAR	MAIN ENDP
INT 21H	INT 21H	MOV AH,1	NH PROC NEAR
AND AX,0FH	AND AX,0FH	INT 21H	MOV AH,1
PUSH AX	PUSH AL	AND AX,0FH	INT 21H
RET	RET	RET	RET
NH ENDP	NH ENDP	NH ENDP	NH ENDP
END MAIN	END MAIN	END MAIN	END MAIN

Câu 16: Khi nào thì dữ liệu được chốt ở đầu ra của các cổng 8255A?

a) Khi vi mạch này hoạt động ở chế độ 0.
b) Khi vi mạch này hoạt động ở chế độ 1.
c) Khi reset vi mạch này.
d) cả a,b,c đều sai.

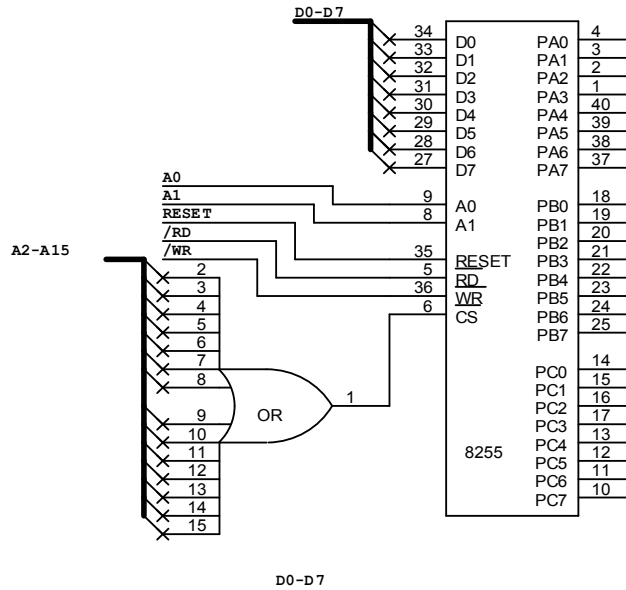
Câu 17: Giả sử các chân đa hợp địa chỉ và dữ liệu đã được tách riêng và phối ghép với 8255A như hình vẽ dưới. Hãy cho biết địa chỉ của 8086 dành cho 8255A?

a) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0018H, 001AH, 001CH và 001EH.

b) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0000H, 0001H, 0002H và 0003H.

c) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0019H, 001BH, 001DH và 001FH.

d) Địa chỉ của cổng a, b, c và thanh ghi điều khiển lần lượt là: 0000H, 0002H, 0004H và 0006H.



Câu 18: Tại sao phải phân cấp bộ nhớ?

a) Để tiện cho việc quản lý.

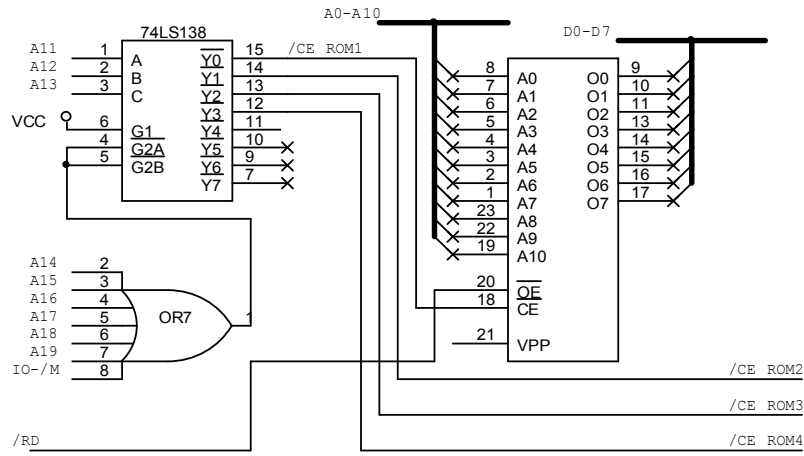
b) Để giảm thời gian tìm đọc dữ liệu của CPU.

c) Để giảm chi phí khi thiết kế.

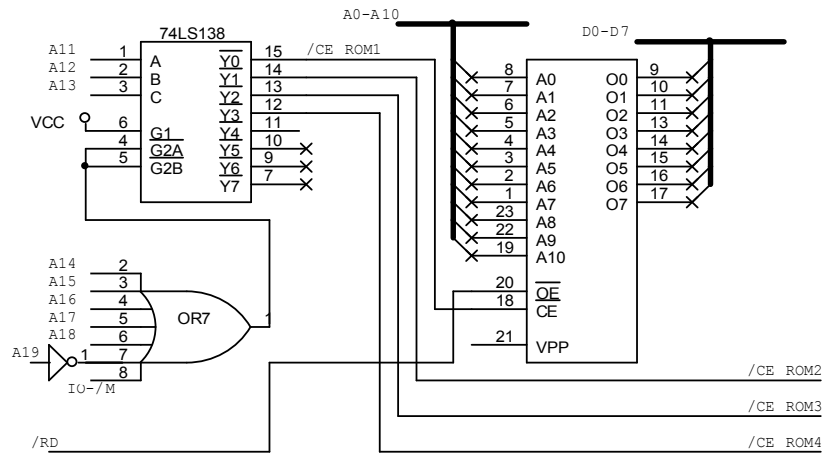
d) Cả a,b,c đều đúng

Câu 19: Cho 4 vi mạch ROM có cùng dung lượng là 2KB x 8bit . Hãy xây dựng mạch phối ghép cho chúng với 8086 ở vùng địa chỉ từ 00000H .

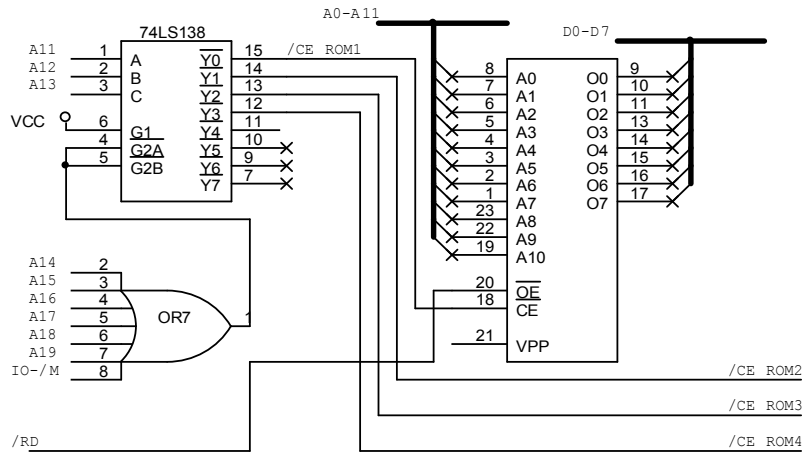
a)



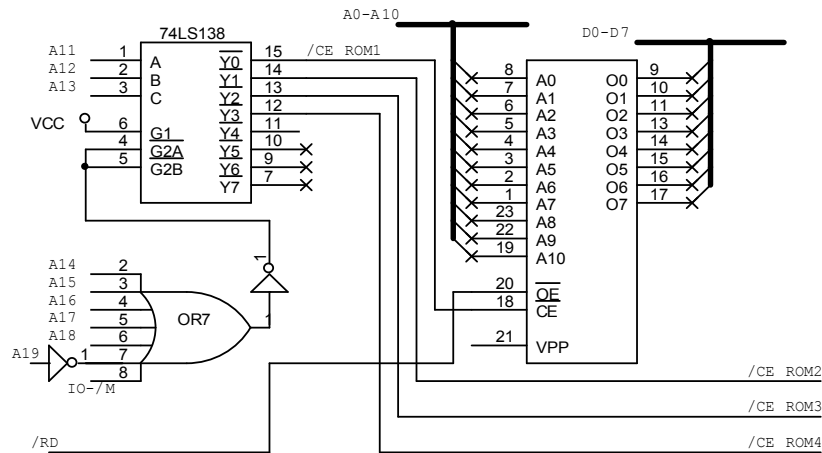
b)



c)



d)



Câu 20: Nội dung của thanh ghi nào sẽ cất vào ngăn xếp khi có yêu cầu ngắt được đáp ứng?

- a) SS b) SP c) CS d) CS và FR

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt

ĐỀ SỐ: 18.

Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ □ bài thi môn vi xử lý □, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1÷10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11÷15: 3đ/câu; Câu 16,18: 2đ; Câu 17,19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Thực hiện phép tính sau: $23E(H) + BFD(H)$

- a) $E3B(H)$ b) $3EB(H)$ c) $E3B(H)$ d) $3F4(H)$

Câu 2: Một bộ vi xử lý có thể coi là:

- a) Một mạch tổ hợp cỡ lớn.
b) Một máy tính cỡ nhỏ.
c) Một bộ xử lý số học.
d) Một bộ điều khiển.

Câu 3: Thuật ngữ “Bộ vi xử lý 16 bit” có nghĩa là:

- a) Bộ vi xử lý đó có 16 bit.
b) Bộ vi xử lý đó có thể ghi/đọc được 1 word (16bit) trong 1 chu kỳ lệnh.
c) Bộ vi xử lý đó có 16 đường địa chỉ.
d) a,b,c đều đúng.

Câu 4: Khái niệm về main máy tính có thể hiểu là:

- a) Một bảng mạch điện tử cỡ lớn.
b) Là một bảng mạch chính trên đó tích hợp các khối phối hợp vào/ra.
c) Là một bảng mạch chính trên đó tích hợp các BUS của máy tính.
d) a,b,c đều đúng.

Câu 5: Thanh ghi nào dưới đây có thể tách thành 2 thanh ghi.

- a) DS b) IP c) CX d) SP

Câu 6: Thanh ghi nào chỉ ra địa chỉ của 1 ô nhớ trong ngăn xếp?

- a) DS b) CS và IP c) DX và SP d) SS và SP

Câu 7: Bộ đếm lệnh của 8086 có bao nhiêu byte?

- a) 4 b) 5 c) 8 d) 6

Câu 8: 8086 hoạt động ở tần số 5MHZ, giả sử 1 lệnh được 8086 thực hiện trong 3 chu kỳ đồng hồ. Thời gian thực hiện lệnh đó?

- a) $0,5 \cdot 10^{-6} (s)$ b) $0,6 \cdot 10^{-6} (s)$ c) $0,6 \cdot 10^{-4} (s)$ d) $0,2 \cdot 10^{-6} (s)$

Câu 9: Tín hiệu nào báo trên các chân đa hợp AD0 đến AD7 đang có tín hiệu địa chỉ?

- a) ALE b) DEN c) IO-/M d) a và c

Câu 10: Chế độ min của 8086 có đặc điểm:

- a) Các thành phần trong 8086 đều hoạt động với cấu hình tối thiểu.
b) BUS dữ liệu chỉ hoạt động với 8bit
c) BUS dữ liệu hoạt động với 16 bit
d) 8086 hoạt động mà không có bộ đồng xử lý toán học.

Câu 11: Để nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ở dòng tiếp theo thì phải dùng những hàm nào của ngắt 21h?

- a) Hàm 1,2,9. b) Hàm 1,9,4ch. c) Hàm 1,2,3. d) Hàm 1,2,4ch

Câu 12: Tìm kết quả của AX sau đoạn chương trình sau:

```
MOV AL,0
MOV BL,8
MUL BL
MOV BH,8
MUL BH
```


- a) 88 b) 64 c) 8 d) a, b, c đều sai.

Câu 13: Viết chương trình kiểm tra nội dung của AL. nếu bằng 0 thì không làm gì, nếu khác 0 thì xoá AL

a)	b)	c)	d)
AND AL,0FFH	CMP AL,0	CMP AL,0	AND AL,0FFH
JNZ T	JE T	JNE T	JZ T
XOR AL,AL	AND AL,01H	AND AL,00H	XOR AL,AL
T:	T:	T	T:

Câu 14: Viết chương trình tìm MAX của 2 số cất vào ngăn xếp số lớn, giả sử 2 số đang nằm trong AL và AH.

a)	b)	c)	d)
CMP AL,AH	CMP AH,AL	CMP AL,AH	CMP AL,AH
JB CAT	JA CAT	JA CAT	JA CAT
AND AX,0FF00H	AND AX,0FF00H	AND AX,0FF00H	
PUSH AX	PUSH AX	PUSH AX	PUSH AX
JMP T	JMP T	JMP T	JMP T
CAT:	CAT:	CAT:	CAT:
AND AX,0FFH	AND AX,0FFH	AND AX,0FFH	
PUSH AX	PUSH AX	PUSH AX	PUSH AX
T:	T:	T:	T:

Câu 15: Mã hoá lệnh sau: MOV AH,01H

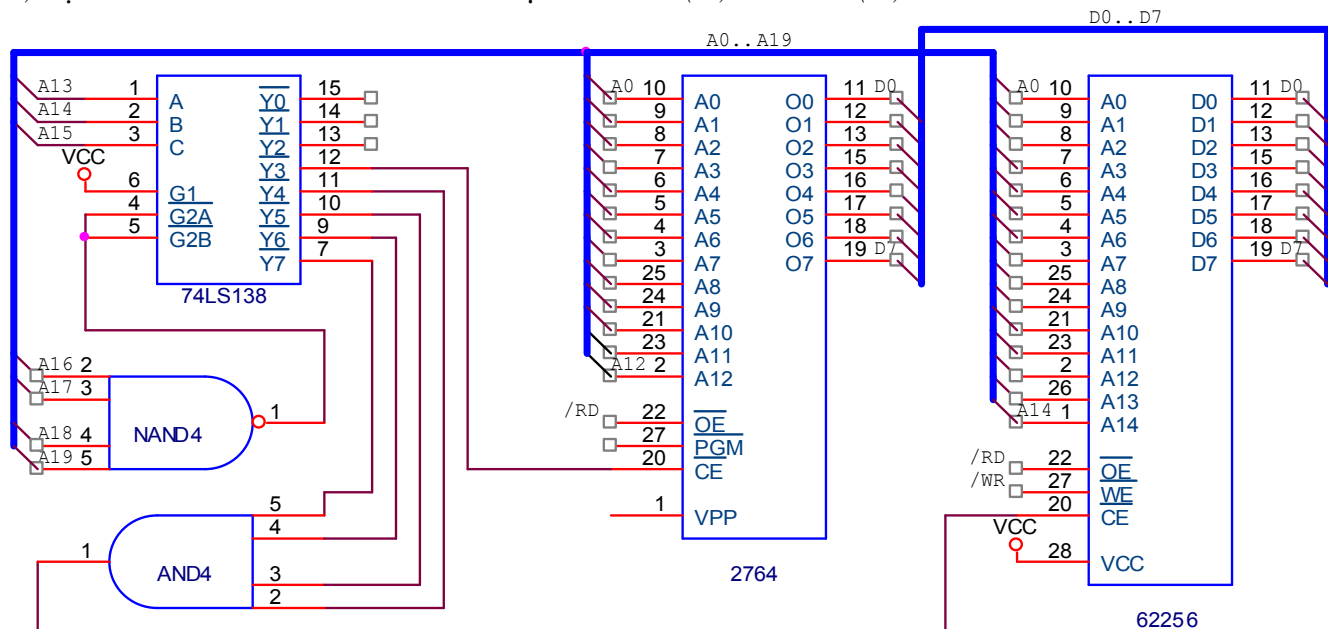
- a) B4 00 01 b) B3 01 c) B4 01 00 d) B4 01

Câu 16: Có thể lưu lại 2 byte dữ liệu khi mất điện ở đâu?

- a) Ngăn xếp b) Thanh ghi đa năng c) ổ đĩa cứng d) a, b, c đều đúng.

Câu 17: Tìm địa chỉ của ROM và RAM trong sơ đồ ghép nối sau:

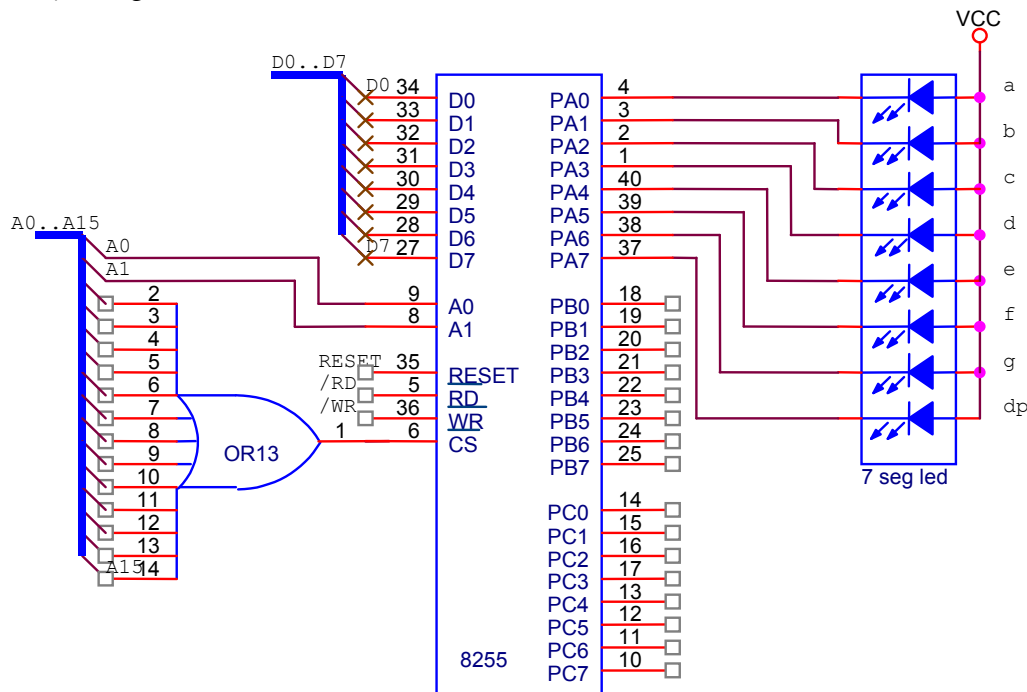
- a) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 00000(H) và 08000(H).
b) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 06000(H) và 08000(H).
c) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 86000(H) và 88000(H).
d) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: F6000(H) và F8000(H).



Câu 18: Nếu dùng vùng địa chỉ từ 00000H đến FF0FF(H) thì có thể quản lý được bao nhiêu vi mạch 8255A?

- a) 255 b) 256 c) 64 d) a, b, c đều sai

Câu 19: Cho sơ đồ ghép nối 8255A với LED 7 đoạn và 8086 như hình dưới, viết chương trình điều khiển LED 7 đoạn sáng theo hình số 9.



a)	b)	c)	d)
<pre> CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 1FH PC EQU 1DH PB EQU 1BH PA EQU 19H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,89H OUT PA,AL CODE ENDS END </pre>	<pre> CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 1EH PC EQU 1CH PB EQU 1AH PA EQU 18H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,90H OUT PA,AL CODE ENDS END </pre>	<pre> CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 0EH PC EQU 0CH PB EQU 0AH PA EQU 08H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,90H OUT PA,AL CODE ENDS END </pre>	<pre> CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,90H OUT PA,AL CODE ENDS END </pre>

Câu 20: Đoạn chương trình sau gây ra ngắt gì?

```

AND AL,0
MOV BL,AL
MOV AL,8
DIV BL

```

- a) Ngắt do tràn b) ngắt do phép chia cho 0 c) ngắt mềm d) không xảy ra ngắt

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt

ĐỀ SỐ: 20.

Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ ☐ bài thi môn vi xử lý ☐, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.

Biểu điểm: Câu 1 ÷ 10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11 ÷ 15: 3đ/câu; Câu 16, 18: 2đ; Câu 17, 19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Khái niệm về BUS điều khiển của máy tính?

- a) Là tập các đường vật lý cho phép vận chuyển tín hiệu điều khiển giữa các thành phần của máy tính.
- b) Là tập các đường logic cho phép vận chuyển tín hiệu điều khiển giữa các thành phần của máy tính.
- c) Là các đường mạch in có trên main board liên kết CPU và thành phần khác của máy tính.
- d) Là một số các đường mạch in song song có trên main board.

Câu 2: Vi xử lý của máy tính là nơi:

- a) Chứa mã lệnh
- b) Thực hiện các câu lệnh
- c) Vào ra dữ liệu
- d) giải mã và thực hiện lệnh.

Câu 3: Một phép tính toán học với các số 8 bit sẽ được máy tính thực hiện ở đâu?

- a) CPU
- b) Các ô nhớ liên tiếp trên RAM
- c) EU
- d) AUL

Câu 4: Giả sử 1 byte chứa mã ASCII của một ký tự chữ in. Để đổi nó thành dạng chữ thường ta phải.

- a) Cộng thêm 20H
- b) Trừ đi 20h
- c) Cộng thêm 20
- d) Trừ đi 32

Câu 5: Số 652(H) sẽ chiếm một không gian nhớ là:

- a) 2 bytes
- b) 12 bit
- c) 13 bit
- d) 1 byte

Câu 6: Trong bộ VXL 8086, khối BIU làm nhiệm vụ:

- a) Đưa địa chỉ ra bus và trao đổi dữ liệu với bus
- b) Làm tăng tốc độ xử lý thông tin
- c) Thực hiện lệnh
- d) Giải mã lệnh

Câu 7: Lệnh MOV CL,[BX] thực hiện:

- a) Chuyển nội dung ô nhớ có địa chỉ DS:BX vào CL
- b) Chuyển nội dung 2 ô nhớ có địa chỉ DS:(BX) và DS:(BX+1) vào CL
- c) Chuyển nội dung của BX vào CX
- d) Chuyển nội dung của BX vào CL

Câu 8: Kết quả của phép nhân giữa hai số 10 và 10 ở hệ thập phân được chứa trong thanh ghi nào?

- a) DX
- b) AX
- c) AXDX
- d) DXAX

Câu 9: Có thể lưu lại số 500 trong:

- a) Thanh ghi AL
- b) Thanh ghi IP
- c) Thanh ghi CL
- d) Ngăn xếp

Câu 10: Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

```
MOV AL,1
MOV BL,0
MOV CX,5
TOP:
INC BL
MUL BL
LOOP TOP
```

- a) Thực hiện phép tính $AL=6!$
- b) Thực hiện phép tính $AX=5!$
- c) Thực hiện phép tính $AL=5!$
- d) Thực hiện phép tính $AL=4!$

Câu 11: 1. Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

```
MOV AL,5
MOV BL,6
MUL BL
PUSH AX
```

- a) Thực hiện phép toán: $AX = 5.6 + 7.8$
- b) Thực hiện phép toán: $BX = 5.6 + 7.8$
- c) Thực hiện phép toán: $AX = 8.6 + 6.5$
- d) Cả a,b,c đều sai.

```
MOV AL,BL
MOV BL,8
MUL BL
POP BX
ADD AX,BX
```

Câu 12: Đoạn chương trình sau đây làm công việc gì?

MOV AH,1
INT 21H
MOV BL,AL
MOV AH,2
MOV DL,0DH
INT 21H
MOV DL,0AH
INT 21H
MOV DL,BL
INT 21H

a) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở đầu dòng tiếp theo
b) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị.
c) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở cạnh ký tự vừa nhập
d) Cả a,b,c đều sai

Câu 13:. Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AX,1	a) Thực hiện phép toán cộng $AX = 0 + 1 + 2 + \square + 256$
MOV BX,1	b) Thực hiện phép toán cộng $BX = 1 + 1 + 2 + \square + 255$
MOV CX,255	c) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1 + 2 + 3 + \square + 256$
TOP:	d) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1 + 2 + 3 + \square + 255$
ADD BX,AX	
ADD AL,1	
LOOP TOP	

Câu 14: Tìm giá trị của AH sau đoạn chương trình sau:

MOV AH,70H
OR AH,0EH
a) 7E(H)
c) 05(D)
b)7F(H)
d)11111010(B)

Câu 15: Viết chương trình nhập 10 số tự nhiên gồm 1 chữ số và cất vào ngăn xếp 10 số đó.

A)	B)	C)	D)
...
MAIN PROC	MAIN PROC	MAIN PROC	MAIN PROC
MOV CX,10	MOV CX,10	MOV CX,10	MOV CX,10
L:	L:	L:	L:
CALL NH	CALL NH	CALL NH	CALL NH
LOOP L	LOOP L	PUSH AL	AND AL,0FH
MAIN ENDP	MAIN ENDP	LOOP L	PUSH AX
NH PROC NEAR	NH PROC NEAR	MAIN ENDP	LOOP L
MOV AH,I	MOV AH,1	NH PROC NEAR	MAIN ENDP
INT 21H	INT 21H	MOV AH,1	NH PROC NEAR
AND AX,0FH	AND AX,0FH	INT 21H	MOV AH,1
PUSH AX	PUSH AL	AND AX,0FH	INT 21H
	RET	RET	RET

RET
NH ENDP
END MAIN

NH ENDP
END MAIN

NH ENDP
END MAIN

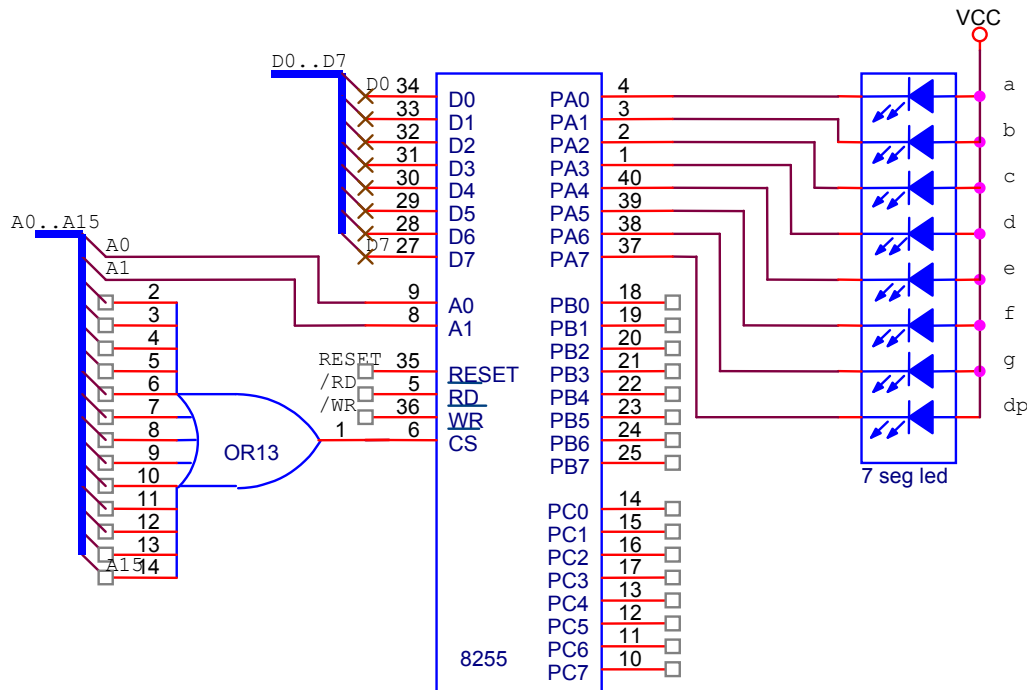
NH ENDP
END MAIN

END MAIN

Câu 16: Nếu dùng vùng địa chỉ từ FFF00H đến FFFFF(H) thì có thể quản lý được bao nhiêu vi mạch 8255A?

- a) 256 b) 16 c) 64 d) a,b,c đều sai

Câu 19: Cho sơ đồ ghép nối 8255A với LED 7 đoạn và 8086 như hình dưới, viết chương trình điều khiển LED 7 đoạn sáng theo hình chữ H.



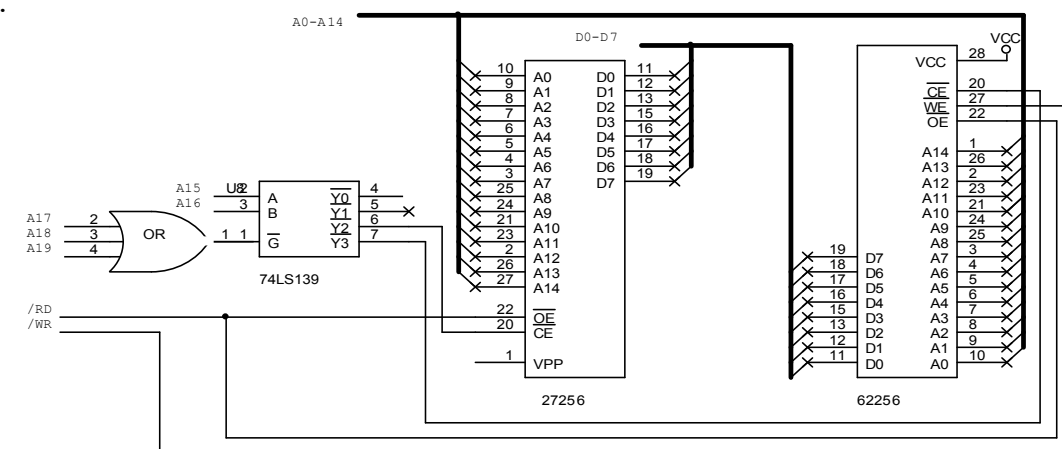
a)	b)	c)	d)
CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PA,AL MOV AL,10001001B OUT PB,AL CODE ENDS END	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,89H OUT PA,AL CODE ENDS END	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,10000001B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,10001001B OUT PA,AL CODE ENDS END	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,00000011B OUT PA,AL CODE ENDS END

Câu 18: Chương trình vào/ra cơ bản (BIOS) được nạp vào:

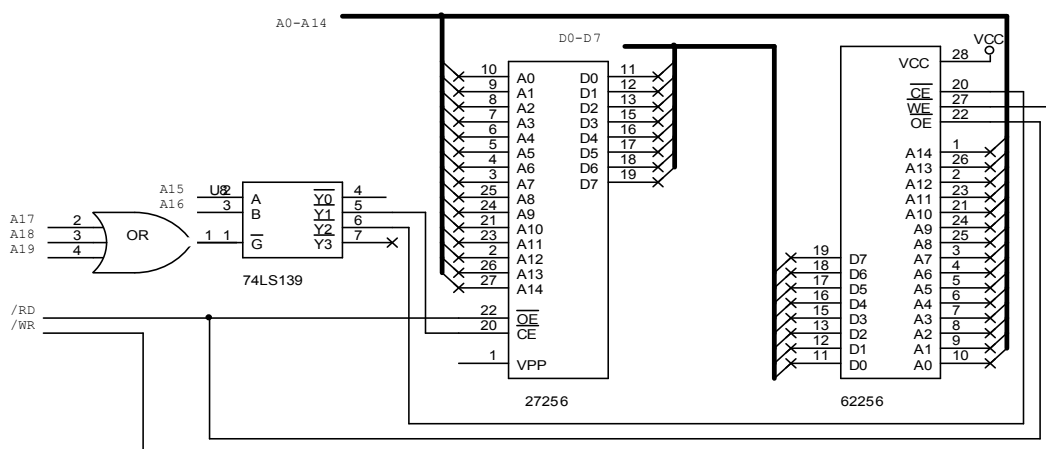
- a) EPROM b) RAM c) DDRAM d) ổ đĩa cứng

Câu 19: Xây dựng mạch phối ghép cho ROM 27256 ở địa chỉ bắt đầu từ 10000H và RAM 62256 bắt đầu từ địa chỉ 18000H.

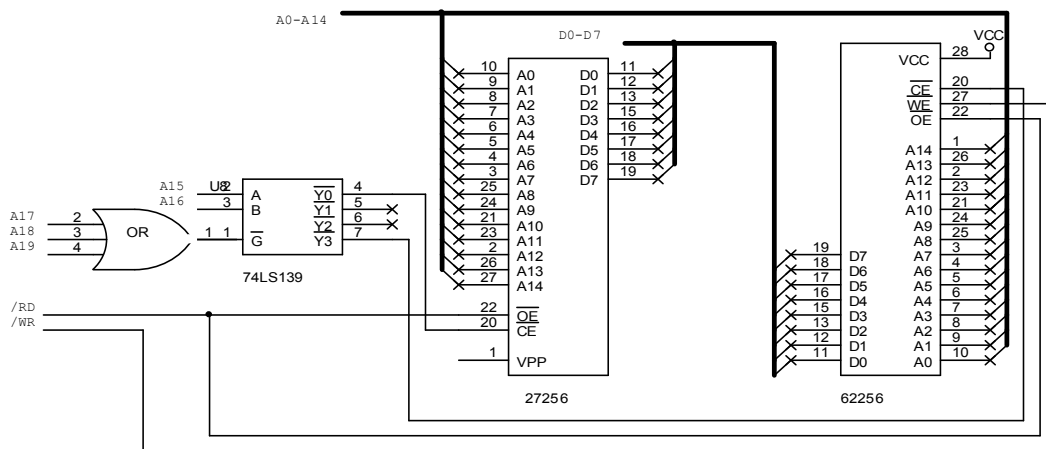
a)



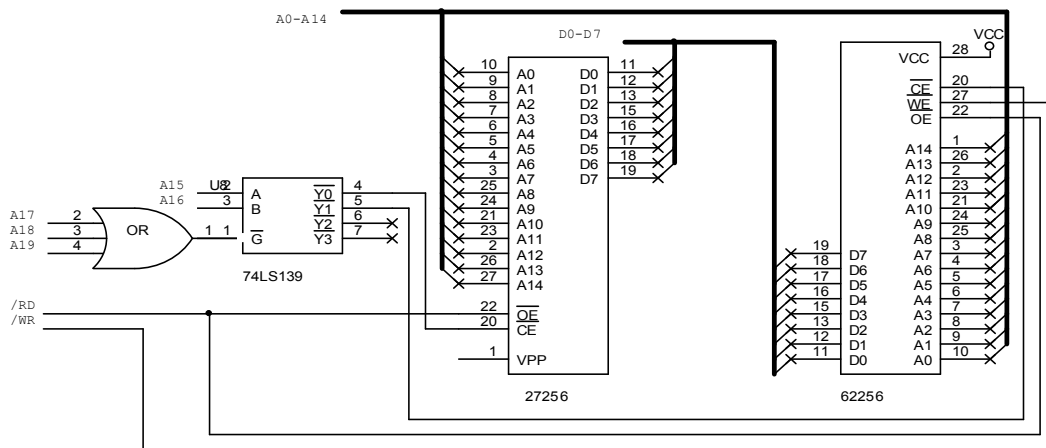
b)



c)



d)



Câu 20:Đoạn chương trình sau gây ra ngắt gì?

OR AL,AL

MOV BL,8

SUB AL,8

DIV BL

a) Ngắt do tràn b) ngắt do phép chia cho 0 c) ngắt mềm d) *không xảy ra ngắt*

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt

ĐỀ SỐ: 11.

Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ □ bài thi môn vi xử lý □, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1÷10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11÷15: 3đ/câu; Câu 16,18:2đ; Câu 17,19:5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Các ký tự điều khiển là các ký tự:

- a) Không nhìn thấy trên màn hình khi dùng hàm 9 của ngắt 21h để hiển thị.
- b) Thực hiện chức năng điều khiển.
- c) Thực hiện chức năng điều khiển hiển thị.
- d) a,b,c đều sai.

Câu 2: Khái niệm về BUS địa chỉ của máy tính?

- a) Là tập các đường vật lý cho phép vận chuyển tín hiệu mang địa chỉ giữa các thành phần của máy tính.
- b) Là tập các đường logic cho phép vận chuyển tín hiệu mang địa chỉ giữa các thành phần của máy tính.
- c) Là các đường mạch in có trên main board liên kết CPU và bộ nhớ.
- d) Là một số các đường mạch in song song có trên main board.

Câu 3: Dung lượng tối đa của RAM có thể cắm trên main board của máy tính phụ thuộc vào:

- a) Số đường địa chỉ của CPU.
- b) Số đường địa chỉ của CPU và cách quản lý địa chỉ của CPU.
- c) Số lượng khe cắm RAM có ở trên main.
- d) Không gian địa chỉ đã được định sẵn dành cho RAM.

Câu 4: Phần mềm nào dưới đây được coi là hệ điều hành?

- a) Windows 3.1 b) PASCAL c) NC d) Windows Media

Câu 5: Trong các máy tính có cấu hình dưới đây, máy nào có thể chạy nhanh với các ứng dụng lớn (chẳng hạn các ứng dụng về đồ họa 3D).

- a) CPU PIII 700MHZ, Cache Memory 256KB, main Intel 810, SDRAM 128MB, HDD 20GB.
- b) CPU Celeron 700MHZ, Cache Memory 128KB, main Intel 810, SDRAM 128MB, HDD 30GB.
- c) CPU Celeron 700MHZ, Cache Memory 256KB, main Intel 810, SDRAM 256MB, HDD 20GB.
- d) CPU PIII 700MHZ, Cache Memory 512KB, main Intel 810, SDRAM 256MB, HDD 10GB.

Câu 6: Bộ đệm lệnh của 8086 có bao nhiêu bit?

- a) 8 b) 6 c) 48 d) 24

Câu 7: Trong bộ VXL 8086, thanh ghi cờ CF:

- a) Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ.
- b) Thường chứa địa lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ.
- c) Được sử dụng nhiều trong các phép toán số học.
- d) a,b,c đều sai

Câu 8: Lệnh MOV [BX],AX thực hiện:

- a) Chuyển nội dung AX vào 2 ô nhớ liên tiếp có địa chỉ DS:(BX) và DS:(BX+1)
- b) Chuyển nội dung của AX vào BX
- c) Chuyển nội dung của AX vào ô nhớ có địa chỉ DS:BX
- d) Chuyển nội dung của AL vào ô nhớ có địa chỉ DS:BX

Câu 9: Địa chỉ đầy đủ của lệnh tiếp theo sẽ được thực hiện được tính bằng cặp thanh ghi:

- a) CS:IP b) DS:IP c) SS:SP d) SS:BP

Câu 10: 8086 RESET bằng:

- a) Mức cao (+5V). b) Mức thấp (0V).
- c) Sườn dương. d) Sườn âm.

Câu 11: Trong lập trình hợp ngữ cho máy IBM PC, tên nào sau đây hợp lệ

- a) .Lets b) @10. 5 c) Lets go d) Lets@go

Câu 12: . Đoạn chương trình sau đây làm công việc gì?

MOV AH,1 a) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím.
 INT 21H b) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị.
 MOV CL,AL c) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở đầu dòng tiếp theo.
 MOV AH,2 d) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ký tự đó ở cạnh ký tự
 MOV DL,10 vừa nhập
 INT 21H
 MOV DL,13
 INT 21H
 MOV DL,CL
 INT 21H

Câu 13: Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AL,1 a) Thực hiện phép tính AL=6!
 MOV BL,1 b) Thực hiện phép tính AX=5!
 MOV CX,5 c) Thực hiện phép tính AL=5!
 TOP: d) Cả a,b,c đều sai
 INC BL
 MUL BL
 LOOP TOP

Câu 14: Tìm giá trị của AH sau đoạn chương trình sau:

MOV AH,75H
 NOT AH
 a) 57(H) b) 240(D)
 c) 8A(H) d) 01110101(B)

Câu 15: 2. Mã hóa lệnh sau:

MOV AL,AH
 a) 80 C2 01 b) 8A C4 c) 02 C3 d) 80 C3 01

Câu 16: 3. Tín hiệu nào cho phép bus dữ liệu đảo chiều?

a) b,c,d đều sai b) IO-/M c) HDLA d) /RD

Câu 18: Dung lượng của vi mạch ROM 27C256 là:



b) 64KBytes

c) 2^{13} Bytes

d) 128 Kbits

ĐỀ SỐ: 13.

Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ ☐ bài thi môn vi xử lý ☐, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1÷10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11÷15: 3đ/câu; Câu 16,18: 2đ; Câu 17,19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Thực hiện phép tính sau: $23E(H) + C08(H)$

- a) $E3B(H)$ b) $3EB(H)$ c) $E46(H)$ d) $3F4(H)$

Câu 2: Một máy tính các nhân (PC) gồm:

- a) Bộ nhớ, CPU, các thiết bị ngoại vi và các khối ghép nối.
b) ROM, RAM, CPU, ổ cứng.
c) Bộ nhớ, main board, CPU.
d) ROM, RAM, CPU, ổ cứng, các thiết bị hiển thị.

Câu 3: Trong những phần mềm dưới đây, phần mềm nào là hệ điều hành đa nhiệm?

- a) DOS b) Windows Explore c) Windows 3.1 d) NC

Câu 4: Nhà sản xuất đưa ra các rãnh (khe) cắm mở rộng nhằm mục đích:

- a) Thuận tiện cho việc nâng cấp máy, tăng tốc độ xử lý của CPU.
b) Thuận tiện cho việc thay đổi cấu hình máy
c) Thuận tiện cho việc thay đổi và nâng cấp phần ngoại vi của máy tính.
d) a,b,c đều đúng.

Câu 5: Thanh ghi nào dưới đây có thể dùng trong các phép toán nhân chia 16bit?

- a) AX b) BX c) DX d) a,b,c đều đúng.

Câu 6: DS chứa thông tin về?

- a) Một đoạn dữ liệu có độ dài 64Kbytes
b) Một đoạn dữ liệu
c) Địa chỉ đầu của 1 đoạn 64Kbytes
d) Các bytes trong đoạn dữ liệu

Câu 7: Tìm địa chỉ vật lý (20bit) của 1 ô nhớ có địa chỉ offset cho bởi cặp CS:IP=2000H:2345H

- a) 02345H b) 23450H c) 22345H d) 20245H

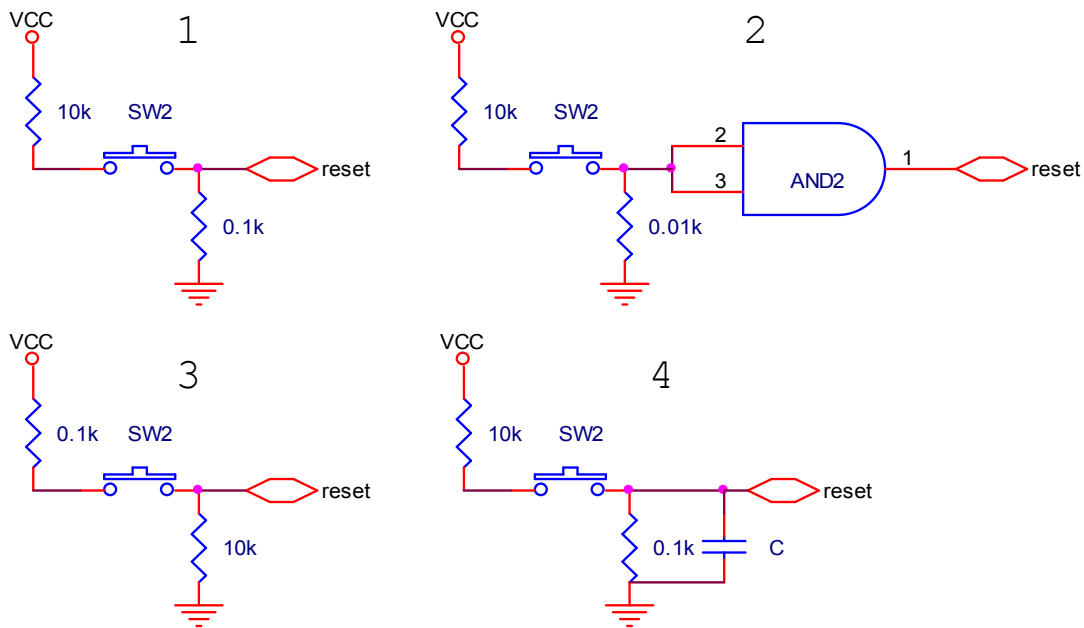
Câu 8: 8086 hoạt động ở tần số 5MHZ, giả sử 1 lệnh được 8086 thực hiện trong 2 chu kỳ đồng hồ. Thời gian thực hiện lệnh đó?

- a) $0,6.10^{-6}$ (s) b) $0,5.10^{-6}$ (s) c) $0,6.10^{-4}$ (s) d) $0,4.10^{-6}$ (s)

Câu 9: Tín hiệu nào báo trên các chân đa hợp AD0 đến AD7 đang có tín hiệu mang các bytes dữ liệu?

- a) ALE b) DEN c) IO/M d) b và c

Câu 10: Mạch nào dưới đây có thể làm mạch RESET cho 8086?



- a) 1 và 2 b) 2 và 3 c) 3 và 4 d) 3

Câu 11: Để nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ở đầu dòng tiếp theo thì phải:

- a) Dùng hàm 1,2,4CH của ngắt 21h.
b) Hàm 1,4CH của ngắt 21h dùng 1 lần, hàm 2 dùng 2 lần.
c) Hàm 1,4CH của ngắt 21h dùng 1 lần, hàm 2 dùng 3 lần.
d) Hàm 1,4CH của ngắt 21h dùng 1 lần, hàm 2 dùng 1 lần.

Câu 12: Tìm kết quả của AH sau đoạn chương trình sau:

```
MOV AL,0
MOV BL,8
MUL BL
MOV BH,8
MUL BH
```

- a) 40 b) 64 c) 8 d) a,b,c đều sai.

Câu 13: Viết chương trình kiểm tra nội dung của AL. nếu bằng 0 thì cộng thêm 1 vào, nếu khác 0 thì xóa AL

- | | | | |
|-------------|-------------|------------|--------------|
| a) | b) | c) | d) |
| AND AL,0FFH | CMP AL,0 | CMP AL,0 | AND AL,0FFH |
| JNZ T | JE T | JNE T | JZ T |
| XOR AL,AL | AND AL,01H | AND AL,00H | XOR AL,AL |
| T: INC AL | T: ADD AL,1 | T: INC AL | T: XOR AL,AL |
| | | | INC AL |

Câu 14: Viết chương trình tìm MIN của 2 số, cất vào ngăn xếp số nhỏ, giả sử 2 số đang nằm trong AL và AH.

- | | | | |
|---------------|---------------|---------------|-----------|
| a) | b) | c) | d) |
| CMP AL,AH | CMP AH,AL | CMP AL,AH | CMP AL,AH |
| JB CAT | JB CAT | JA CAT | JB CAT |
| AND AX,0FF00H | AND AX,0FF00H | AND AX,0FF00H | |
| PUSH AX | PUSH AX | PUSH AX | PUSH AX |
| JMP T | JMP T | JMP T | JMP T |
| | CAT: | CAT: | CAT: |

CAT:
AND AX,0FFH
PUSH AX
T:

AND AX,0FFH
PUSH AX
T:

AND AX,0FFH
PUSH AX
T:

PUSH AX
T:

Câu 15: Mã hoá lệnh sau: CMP AL,4

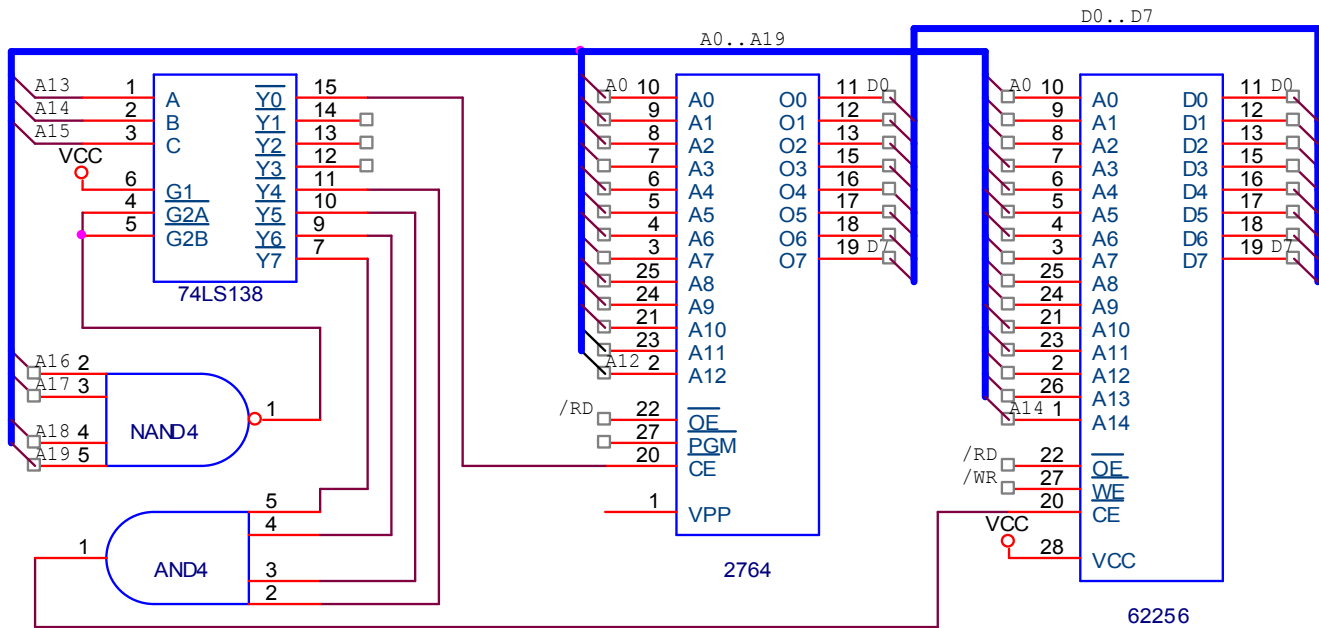
- a) 3C 04 00 b) 3C 04 c) B4 04 d) C3 04

Câu 16: Khi được RESET, 8086 sẽ thực hiện chương trình trong bộ nhớ nào?

- a) ROM b) Bộ nhớ đệm c) bộ nhớ ngoài d) ROM có địa chỉ đầu là 00000(H).

Câu 17: Tìm địa chỉ của ROM và RAM trong sơ đồ ghép nối sau:

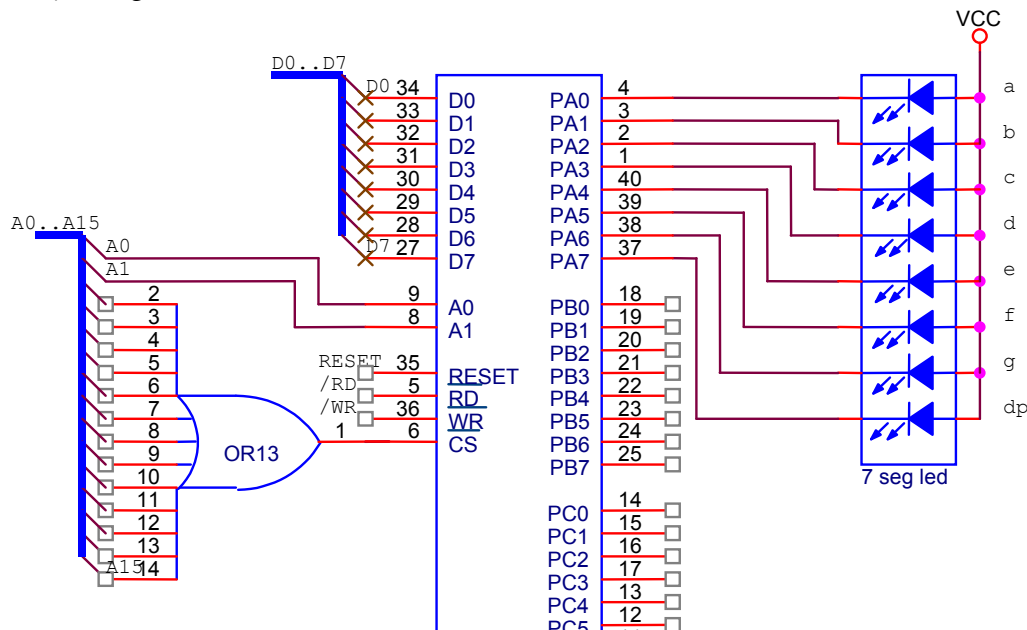
- a) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: F6000(H) và F8000(H).
b) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 06000(H) và 08000(H).
c) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 86000(H) và 88000(H).
d) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: F0000(H) và F8000(H).



Câu 18: Nếu dùng vùng địa chỉ từ 00000H đến 0000FH thì có thể quản lý được bao nhiêu vi mạch 8255A?

- a) 256 b) 16 c) 64 d) a,b,c đều sai

Câu 19: Cho sơ đồ ghép nối 8255A với LED 7 đoạn và 8086 như hình dưới, viết chương trình điều khiển LED 7 đoạn sáng theo hình số 0.



a)	b)	c)	d)
CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PA,AL MOV AL,11000000B OUT PB,AL CODE ENDS END	<i>CODE SEGMENT</i> <i>ASSUME</i> <i>CS:CODE,DS:CODE,</i> <i>ES:CODE,SS:CODE</i> <i>CREG EQU 03H</i> <i>PC EQU 02H</i> <i>PB EQU 01H</i> <i>PA EQU 00H</i> <i>ORG 1000H</i> <i>MOV AL,10000000B</i> <i>OUT CREG,AL</i> <i>MOV AL,11111111B</i> <i>OUT PB,AL</i> <i>MOV AL,11000000B</i> <i>OUT PA,AL</i> <i>CODE ENDS</i> <i>END</i>	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,10010000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL CODE ENDS END	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,10000000B OUT CREG,AL MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,00000011B OUT PA,AL CODE ENDS END

Câu 20: Đoạn chương trình sau gây ra ngắt gì?

MOV BL,8
XOR AL,AL
MOV AL,8
DIV BL

a) Ngắt do tràn b) ngắt do phép chia cho 0 c) ngắt mềm d) không xảy ra ngắt

Ngàytháng... năm 2005

Duyệt

ĐỀ SỐ: 15.

Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ ☐ bài thi môn vi xử lý ☐, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1 ÷ 10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11 ÷ 15: 3đ/câu; Câu 16, 18: 2đ; Câu 17, 19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Trong khi máy tính hoạt động, bộ phận nào dưới đây sẽ giữ quyền chủ động trong trao đổi dữ liệu?

- a) ổ cứng b) ROM c) RAM d) CPU

Câu 2: Mã của ký tự thường (a đến z) và mã của các ký tự hoa (A đến Z) hơn kém nhau:

- a) 20H b) 10 (H) c) 32 (H) d) 16 H

Câu 3: Card màn hình và Card âm thanh thường được thiết kế nằm liền ngay trên main board vì lý do:

- a) Giảm chi phí.
b) Giảm thiểu không gian của CASE chứa
c) Tăng độ ổn định của hệ thống.
d) Cả 3 lý do trên.

Câu 4: Kiến trúc điển hình của 1 máy tính gồm:

- a) CPU, Main, RAM.
b) CPU, bộ nhớ bán dẫn, thiết bị ngoại vi.
c) CPU, bộ nhớ bán dẫn, thiết bị ngoại vi, khối phối hợp vào/ra.
d) CPU, main, thiết bị ngoại vi.

Câu 5: Thanh ghi nào có thể chứa địa chỉ của cổng trong các lệnh vào/ra?

- a) CS b) BX c) AX d) a, b, c đều sai

Câu 6: VXL 8086 có thể quản lý được:

- a) 16MB bộ nhớ b) 1Bytes bộ nhớ c) 1024 KB bộ nhớ d) 1024 Bytes bộ nhớ

Câu 7: Trong bộ VXL 8086, khối BIU làm nhiệm vụ:

- a) Làm tăng tốc độ xử lý thông tin
b) Đưa địa chỉ ra bus và trao đổi dữ liệu với bus
c) Thực hiện lệnh
d) Giải mã lệnh

Câu 8: Thanh ghi nào luôn trở vào lệnh tiếp theo sẽ được thực hiện?

- a) CS b) CS:IP c) AX d) BP

Câu 9: Có thể lưu lại 1 byte dữ liệu khi mất điện trong:

- a) Thanh ghi AX b) RAM c) Thanh ghi BX d) Cả a, b, c đều sai

Câu 10: Các thanh ghi đoạn có thể quản lý:

- a) 16bytes b) 32kbytes c) 64kbytes d) a, b, c đều sai

Câu 11: Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AH, 1
INT 21H
CMP AL, 39H
JNE T
MOV DL, 44H
MOV AH, 2
INT 21H
JMP L
T:

a) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị
b) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím nếu là số 9 thì hiển thị D, nếu không phải thì hiển thị C.
c) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím nếu là số 9 thì hiển thị C, nếu không phải thì hiển thị D.
d) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím nếu là số 9 thì hiển thị D và C, nếu không phải


```
MOV DL,43H
MOV AH,2
INT 21H
L:
```

thì hiển thị C

Câu 12: Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

```
MOV AL,1
MOV BL,1
MOV CX,5
TOP:
MUL BL
INC BL
LOOP TOP
```

- a) Thực hiện phép tính $AL=6!$
- b) Thực hiện phép tính $AX=5!$
- c) Thực hiện phép tính $AL=5!$
- d) Cả a,b,c đều sai

Câu 13: Lệnh nào sau đây xoá các bit chẵn (D0,D2...D14) của thanh ghi AX và giữ nguyên các bit khác

- a) TEST AX, 0AAAAh
- b) AND AX, 0AAAAh
- c) AND AX, 5555h
- d) XOR AX, 0AAAAh

Câu 14: Cho biết kết quả của thanh ghi AL khi Vi xử lý thực hiện xong đoạn chương trình sau:

```
MOV BH,4
MOV AL,70
MUL BH
```

- a) 1
- b) 25
- c) 256
- d) 24

Câu 15: Mã hóa lệnh sau:

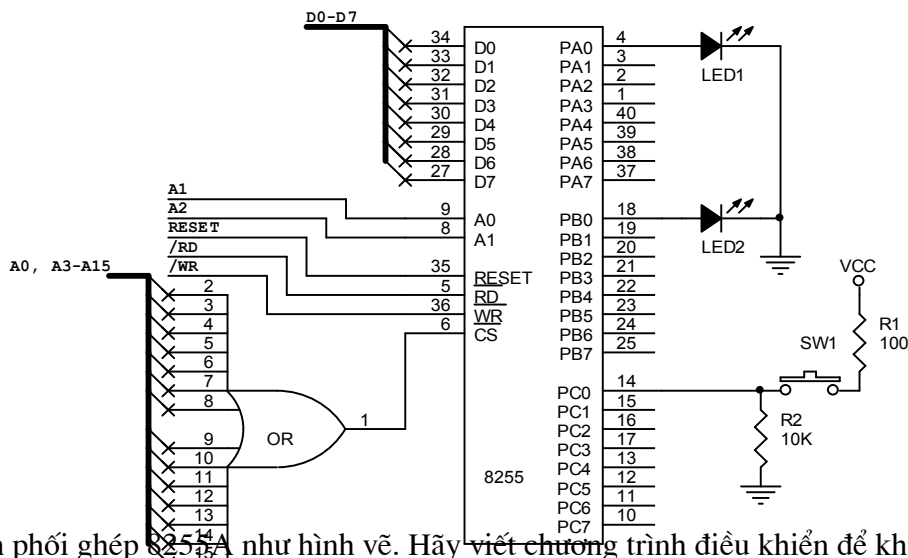
```
CMP AH,00H
```

- a) 80 FA 00
- b) 88 FC 00
- c) 80 FC 00
- d) 83 FC 00

Câu 16: Khi trao đổi DMA, quyền điều khiển bus thuộc về:

- a) Bộ vi xử lý chủ
- b) Bộ vi xử lý tớ
- c) Bộ nhớ
- d) Một thiết bị nào đó có yêu cầu trao đổi trực tiếp với bộ nhớ máy tính.

Câu 17:



Cho mạch phối ghép 8255A như hình vẽ. Hãy viết chương trình điều khiển để khi nhấn SW1, cả 2 LED cùng sáng. Giả sử thanh ghi điều khiển và các cổng A,B,C được định nghĩa lần lượt là: DK,PA,PB, PC.

- a)
- b)
- c)
- d)

MOV AL,89H OUT DK,AL IN AL,PC AND AL,01H CMP AL,00H JNZ THOAT MOV AL,01H OUT PA,AL OUT PB,AL THOAT: ...	MOV AL,89H OUT DK,AL IN AL,PC AND AL,01H JNZ THOAT MOV AL,01H OUT PA,AL OUT PB,AL THOAT: ...	MOV AL,89H OUT DK,AL IN AL,PC AND AL,01H JZ THOAT MOV AL,01H OUT PA,AL OUT PB,AL THOAT: ...	MOV AL,89H OUT DK,AL IN AL,PC AND AL,01H CMP AL,01H JZ THOAT MOV AL,01H OUT PA,AL OUT PB,AL THOAT: ...
---	---	--	--

Câu 18: Vì xử lý truy nhập tới bộ nhớ thuộc cấp nào nhanh nhất?

a) Cấp 0, tệp các thanh ghi nội.

b) Cấp 1, Cache.

c) Cấp 2, bộ nhớ ROM.

d) Cấp 2, bộ nhớ RAM.

Câu 19: Cho sơ đồ phối ghép bộ nhớ với 8086 như hình dưới, hãy xác định sơ đồ đó được xây dựng dựa trên bản đồ địa chỉ nào? Cho biết vùng địa chỉ dành cho 3 vi mạch ROM được bắt đầu từ 00000H.

a)

b)

c)

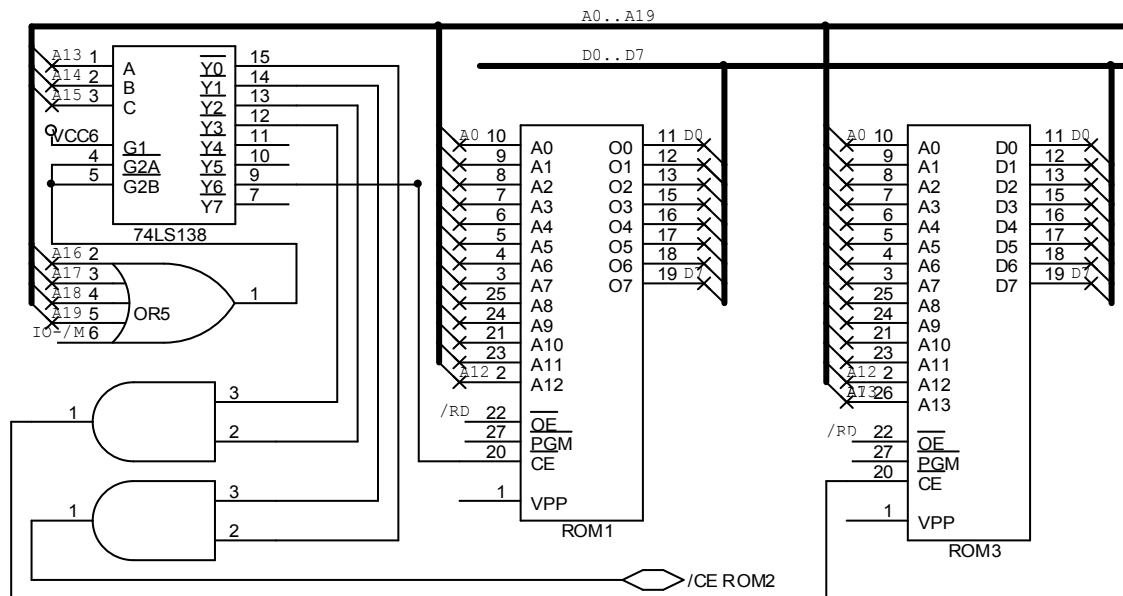
d)

ROM1 (8Kx8bit)
ROM3(16Kx8bit)
khoảng trống 16Kb
ROM2(16Kx8bit)

ROM1(8Kx8bit)
khoảng trống 16Kb
ROM2(16Kx8bit)
ROM3(16Kx8bit)

ROM2(16Kx8bit)
khoảng trống 16Kb
ROM3(16Kx8bit)
ROM1 (8Kx8bit)

ROM2(16Kx8bit)
ROM3(16Kx8bit)
khoảng trống 16Kb
ROM1 (8Kx8bit)



Câu 20: Khái niệm về ngắt trong kỹ thuật Vi xử lý:

a) Gián đoạn 1 hoạt động nào đó

b) Dừng hẳn 1 hoạt động nào đó.

c) *Tạm dừng 1 chương trình và chuyển sang 1 thực thi chương trình khác có yêu cầu cao hơn.*

d) a,b,c đều đúng.

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt

ĐỀ SỐ: 17.

Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ ☐ bài thi môn vi xử lý ☐, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1÷10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11÷15: 3đ/câu; Câu 16,18:2đ; Câu 17,19:5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Chuyển đổi số 011011101101B sang số hexa:

- a) 6DEH b) 6ED c) 4CD d) 6CE

Câu 2: Cụm từ “CPU Pentium IV-2.4GHZ” mang thông tin về:

- a) Hãng INTEL và tốc độ của CPU.
b) Hãng sản xuất CPU và tần số làm việc của CPU.
c) Loại CPU và tốc độ của CPU.
d) Loại CPU và tần số làm việc của CPU.

Câu 3: Máy tính vẫn có thể hoạt động được nếu thiếu:

- a) ROM b) ổ đĩa cứng c) RAM d) a,b,c đều sai

Câu 4: Những phần mềm nào dưới đây được gọi là tiện ích?

- a) NC b) Windows Media c) Windows Explore d) a,b,c đều đúng.

Câu 5: VXL 8086 có thể quản lý được:

- a) 16MB bộ nhớ b) 1Bytes bộ nhớ c) 1024 KB bộ nhớ d) 1024 Bytes bộ nhớ

Câu 6: Trong bộ VXL 8086, ALU làm nhiệm vụ:

- a) Đưa địa chỉ ra bus và trao đổi dữ liệu với bus
b) Làm tăng tốc độ xử lý thông tin của CPU
c) Thực hiện các thao tác khác nhau với các toán hạng của lệnh

Câu 7: Lệnh MOV AL,[BX] +5 thực hiện:

- a) Chuyển nội dung ô nhớ có địa chỉ SS:(BX+5) vào AL
b) Chuyển nội dung 2 ô nhớ có địa chỉ DS:(BX+5) và DS:(BX+6) vào AL
c) Chuyển nội dung ô nhớ có địa chỉ DS:(BX+5) vào AL
d) Chuyển nội dung ô nhớ có địa chỉ DS:(BX+5) vào AH

Câu 8: Trong bộ VXL 8086, Bộ đệm lệnh làm nhiệm vụ:

- a) Đưa địa chỉ ra bus và trao đổi dữ liệu với bus
b) Làm tăng tốc độ xử lý của CPU.
c) Thực hiện các thao tác khác nhau với các toán hạng của lệnh
d) Mã hoá lệnh.

Câu 9: Kết quả của phép chia: 255/5 được chứa ở đâu?

- a) AH b) AL c) DX d) AH và AL

Câu 10: Cờ nào được thiết lập sau lệnh 2 sau:

MOV AL,10H

RCL AL,1

- a) ZF b) CF c) OF d) a,b,c đều sai

Câu 11: Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AH,1

INT 21H

CMP AL,39H

JNE T

MOV DL,44H

MOV AH,2

a) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị

b) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím nếu là số 9 thì hiển thị D, nếu không phải thì hiển thị C.

c) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím nếu là số 9 thì hiển thị C, nếu không phải thì

INT 21H
 JMP H
 T:
 MOV DL,43H
 MOV AH,2
 INT 21H
 H:

hiển thị D.

d) Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím nếu là số 9 thì hiển thị D và C, nếu không phải thì hiển thị C

Câu 12: Tìm kết quả của AH sau đoạn chương trình sau:

MOV BL,8
 MOV AL,BL
 MOV BH,8
 MUL BH

a) 0 b)64 c)8 d)a,b,c đều sai.

Câu 13: Viết chương trình kiểm tra nội dung của AL. nếu bằng 0 thì cộng thêm 1 vào, nếu khác 0 thì trừ đi 1.

a)	b)	c)	d)
AND AL,0FFH	CMP AL,0	CMP AL,0	AND AL,0FFH
JNZ T	JE T	JNE T	JZ T
DEC AL	DEC AL	DEC AL	SUB AL,1
T: INC AL	T: ADD AL,1	T: INC AL	T: XOR AL,AL INC AL

Câu 14: Viết chương trình tìm MIN của 2 số, cất vào ngăn xếp số nhỏ, giả sử 2 số đang nằm trong AL và AH.

a)	b)	c)	d)
CMP AH,AL	CMP AL,AH	CMP AL,AH	CMP AL,AH
JB CAT	JB CAT	JA CAT	JB CAT
AND AX,0FF00H	AND AX,0FF00H	AND AX,0FF00H	
PUSH AX	PUSH AX	PUSH AX	PUSH AX
JMP T	JMP T	JMP T	JMP T
CAT:	CAT:	CAT:	CAT:
AND AX,0FFH	AND AX,0FFH	AND AX,0FFH	
PUSH AX	PUSH AX	PUSH AX	PUSH AX
T:	T:	T:	T:

Câu 15: Mã hoá lệnh sau: CMP AL,0FH

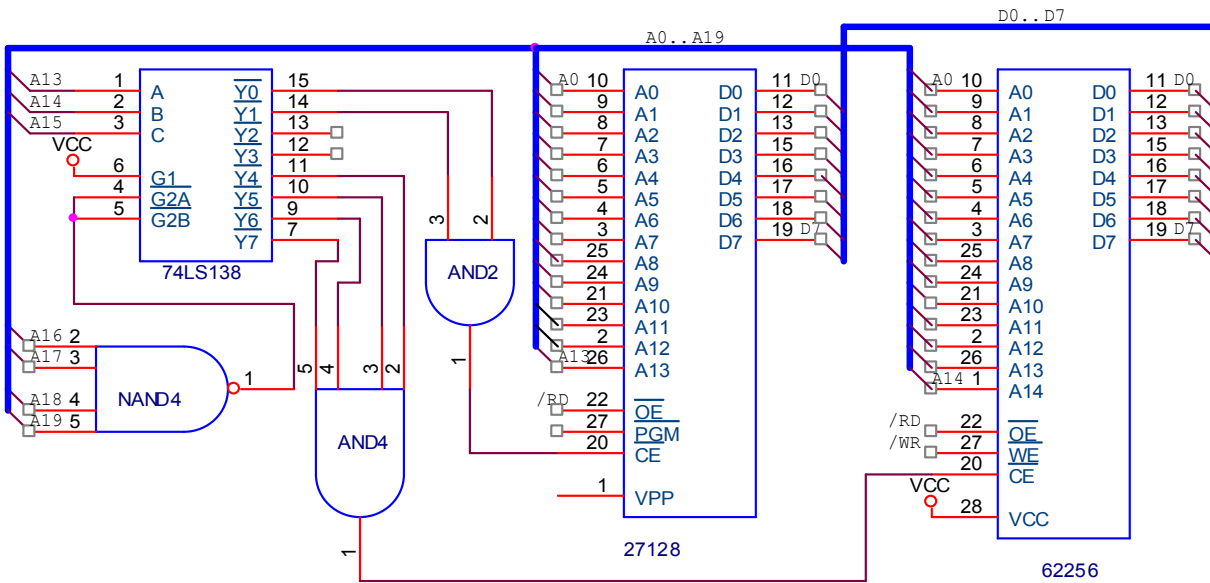
a) 3C 0F 00 b)3C 0F c)B4 0F d)3C 0F

Câu 16: 8086 có thể dùng bao nhiêu bit địa chỉ để quản lý các thiết bị ngoài?

a) 16 bit b)20 bit c) 8 bit d) tùy trường hợp

Câu 17: Tìm địa chỉ của ROM và RAM trong sơ đồ ghép nối sau:

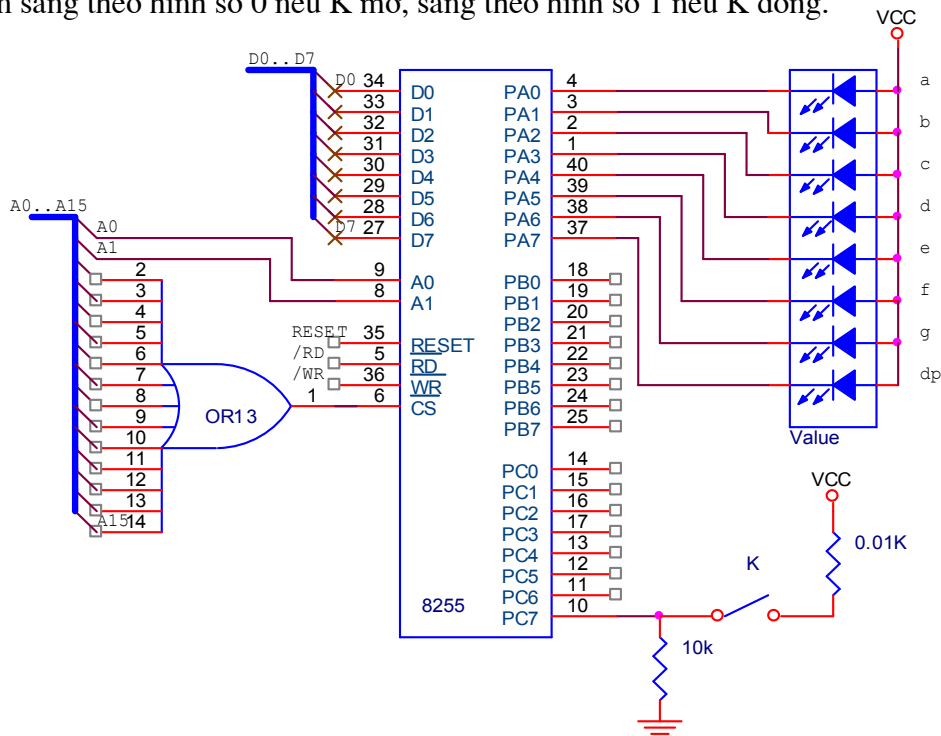
- Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: F6000(H) và F8000(H).
- Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 06000(H) và 08000(H).
- Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 86000(H) và 88000(H).
- Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: F0000(H) và F8000(H).



Câu 18: Đặc điểm của phương pháp trao đổi tin DMA:

- Bộ vi xử lý treo.
- Bộ vi xử lý ở trạng thái trở kháng cao.
- Quyền điều khiển BUS không thuộc về bộ vi xử lý.
- Bộ vi xử lý bị treo trong thời gian trao đổi.

Câu 19: Cho sơ đồ ghép nối 8255A với LED 7 đoạn và 8086 như hình dưới, viết chương trình điều khiển LED 7 đoạn sáng theo hình số 0 nếu K mở, sáng theo hình số 1 nếu K đóng.



a)	b)	c)	d)
<pre> CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,89H OUT CREG,AL IN AL,PC AND AL,80H JZ NO MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL NO: MOV AL,11111001B OUT PA,AL T: CODE ENDS END </pre>	<pre> CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,89H OUT CREG,AL IN AL,PC AND AL,80H JNZ NO MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL NO: MOV AL,11111001B OUT PA,AL CODE ENDS END </pre>	<pre> CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,89H OUT CREG,AL IN AL,PC AND AL,01H JNZ NO MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL JMP T NO: MOV AL,11111001B OUT PA,AL T: CODE ENDS END </pre>	<i>a,b,c đều sai</i>

Câu 20: Tìm địa chỉ của chương trình con phục vụ ngắt tương ứng với vectơ ngắt là 02H

- a) 00100H b) 000A8H c) 00200H d) 00108H

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt

ĐỀ SỐ: 19.

Chú ý:

- Học sinh chọn 1 đáp án đúng nhất trong 4 đáp án ở mỗi câu hỏi và đánh dấu (tô) vào tờ ☐ bài thi môn vi xử lý ☐, tuyệt đối không được viết, vẽ, ký hiệu lên đề thi.
- Đề thi không được sử dụng tài liệu ngoại trừ bảng mã lệnh 8086 trên đó không có chữ viết bằng tay.
- Biểu điểm: Câu 1÷10, câu 20: 1đ/câu; Câu 11÷15: 3đ/câu; Câu 16,18: 2đ; Câu 17,19: 5đ. Nếu chọn sai sẽ bị trừ 1/2 số điểm của câu tương ứng.

Câu 1: Nếu có 300 ký tự thì cần bao nhiêu bit để mã hoá chúng?

- a) 6 b) 7 c) 8 d) a,b,c đều sai

Câu 2: Khái niệm “Bộ nhớ chương trình” thường dùng để chỉ:

- a) ROM b) RAM c) ổ đĩa cứng d) Bộ nhớ ngoài

Câu 3: Bộ nhớ của máy tính là nơi:

- a) Lưu trữ trung gian dữ liệu.
b) Lưu trữ tạm thời dữ liệu.
c) Lưu trữ lâu dài dữ liệu.
d) Lưu trữ dữ liệu.

Câu 4: Khái niệm về BUS dữ liệu của máy tính?

- a) Là tập các đường vật lý cho phép vận chuyển tín hiệu mang dữ liệu(data) giữa các thành phần của máy tính.
b) Là tập các đường logic cho phép vận chuyển tín hiệu mang dữ liệu(data) giữa các thành phần của máy tính.
c) Là các đường mạch in có trên main board liên kết CPU và bộ nhớ.
d) Là một số các đường mạch in song song có trên main board.

Câu 5: Máy tính giao tiếp với người sử dụng thông qua:

- a) Bàn phím b) Màn hình c) Chuột d) Thiết bị ngoại vi

Câu 6: Giả sử trong AX chứa số 261, khi đọc AH thì được giá trị là bao nhiêu?

- a) 255 b) 1 c) 6 d) 5

Câu 7: Thanh ghi nào chứa địa chỉ trong các lệnh IN, OUT?

- a) AL b) AX c) DL d) DX

Câu 8: Không gian bộ nhớ chương trình của 8086 là:

- a) 64KB b) 1024KB c) 2^{16} bytes d) a,b,c đều sai

Câu 9: 1 byte dữ liệu được cất trong ngăn xếp ở địa chỉ vật lý là: 20000H. Hãy tìm giá trị của SS và SP tại thời điểm đó?

- a) SS:SP=2000H:06H
a) SS:SP=06H:2000H
a) SS:SP=20000H:06H

a) Không tìm được chính xác

Câu 10: Giả sử 1 byte chứa mã ASCII của một ký tự chữ in. Hỏi phải cộng thêm một số bằng bao nhiêu để đổi nó thành dạng chữ thường.

- a) 32 b) 16h c) 20 d) 12h

Câu 11: Kết quả của phép chia: 256/5 được chứa ở đâu?

- a) AH b) AL c) DX d) AH và AL

Câu 12: AX có thể thay thế BX được không?

- a) Có, trong 1 số trường hợp b) Có
c) Không d) Có nhưng chỉ trong các phép toán nhân, chia

Câu 13: Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

- MOV AX,0200H a) Hiển thị 9 chữ @ trên 1 dòng
MOV BX,0 b) Hiển thị 9 chữ @
TOP: c) Hiển thị 10 chữ @

MOV DL,40H d) a,b,c đều sai
 INT 21H
 INC BX
 CMP BX,10
 JNE TOP

Câu 14: Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AX,0 a) Thực hiện phép toán cộng $AX = 0+1+2+\square+254$
 MOV BX,0 b) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1+1+2+\square+255$
 MOV CX,255 c) Thực hiện phép toán cộng $AX = 1+2+3+\square+256$
 TOP: d) Thực hiện phép toán cộng $AX = 0+1+2+3+\square+255$
 ADD BL,1
 ADD AX,BX
 LOOP TOP

Câu 15: Cho biết đoạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

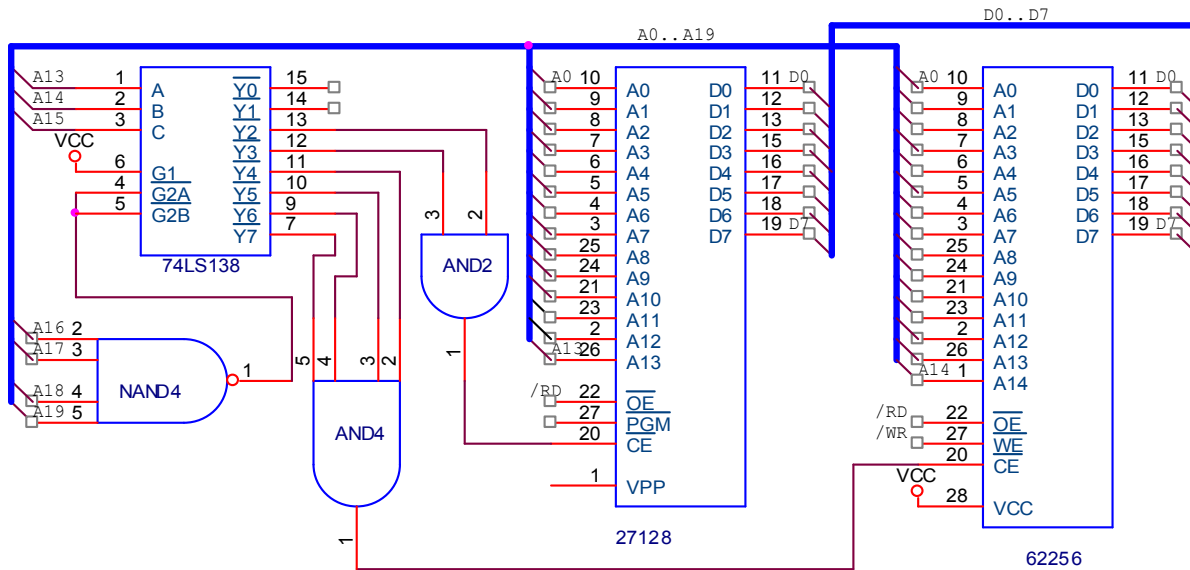
LL: a) Nhập 1 ký tự từ bàn phím, kiểm tra nếu là @ thì hiển thị, nếu không phải, nhập lại.
 MOV AH,1
 INT 21h b) Nhập 1 ký tự từ bàn phím, kiểm tra nếu là @ thì không hiển thị, nếu không phải, nhập lại.
 CMP AL,40h
 JNZ L c) Nhập 1 ký tự từ bàn phím, kiểm tra nếu là @ thì nhập lại, nếu không phải thì hiển thị.
 MOV AH,2
 MOV DL,AL d) Nhập 1 ký tự từ bàn phím, kiểm tra nếu là @ thì hiển thị, nếu không phải thì thoát
 INT 21h
 L

Câu 16: Bộ vi xử lý dùng BUS địa chỉ đánh địa chỉ trực tiếp tới:

- a) ổ đĩa cứng.
- b) DRAM.
- c) các chương trình trong ROM BIOS
- d) a,b,c đều đúng.

Câu 17: Tìm địa chỉ của ROM và RAM trong sơ đồ ghép nối sau:

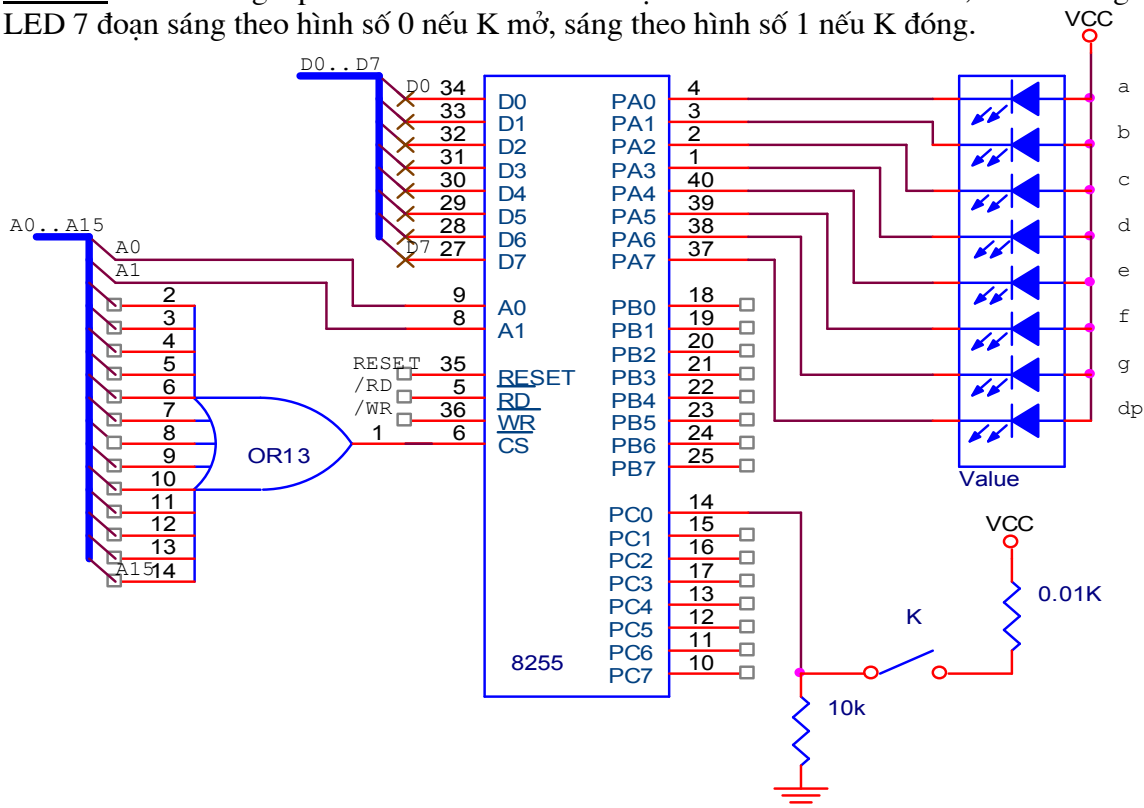
- a) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: F4000(H) và F8000(H).
 b) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 06000(H) và 08000(H).
 c) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: 86000(H) và 88000(H).
 d) Địa chỉ đầu của ROM và RAM lần lượt là: F4000(H) và F8000(H).



Câu 18: Không gian địa chỉ mà 8086 dùng cho trao đổi với thiết bị ngoài là:

- a) 1MB b) 16KB c) 64KB d) a,b,c đều đúng

Câu 19: Cho sơ đồ ghép nối 8255A với LED 7 đoạn và 8086 như hình dưới, viết chương trình điều khiển LED 7 đoạn sáng theo hình số 0 nếu K mở, sáng theo hình số 1 nếu K đóng.



a)	b)	c)	d)
CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,89H OUT CREG,AL IN AL,PC AND AL,01H JZ NO MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL JMP L NO: MOV AL,11111001B OUT PA,AL L: CODE ENDS END	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,89H OUT CREG,AL IN AL,PC AND AL,80H JNZ NO MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL JMP L NO: MOV AL,11111001B OUT PA,AL L: ODE ENDS END	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,89H OUT CREG,AL IN AL,PC AND AL,80H JZ NO MOV AL,11111111B OUT PA,AL MOV AL,11000000B OUT PB,AL JMP L NO: MOV AL,11111001B OUT PA,AL L: CODE ENDS END	CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE,DS:CODE, ES:CODE,SS:CODE CREG EQU 03H PC EQU 02H PB EQU 01H PA EQU 00H ORG 1000H MOV AL,89H OUT CREG,AL IN AL,PC AND AL,01H JNZ NO MOV AL,11111111B OUT PB,AL MOV AL,11000000B OUT PA,AL JMP L NO: MOV AL,11111001B OUT PA,AL L: CODE ENDS END

Câu 20: Tìm địa chỉ của chương trình con phục vụ ngắt tương ứng với vectơ ngắt là 20H

a) 008A0H b) 008A8H c) 00882H d) 00822H

Ngày.... tháng..... năm 2005

Duyệt