

Không gian trạng thái

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \rightarrow c = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{Thường cho } D=0$$

- Tính ổn định $\Leftrightarrow \det(sI - A) = \text{đa thức không có nghiệm bên phải trục ảo}$

- Tính điều khiển được $\Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} B & AB & A^2B \end{pmatrix} \neq 0$

- Tính quan sát được $\Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \end{pmatrix} \neq 0$

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Thiết kế bộ điều khiển phản hồi trạng thái R

$$(B \quad AB \quad A^2B)^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ x & x & x \end{pmatrix} \rightarrow S^T = \begin{pmatrix} x & x & x \end{pmatrix}$$

$\det(sI - A) = \text{đa thức biến } s \rightarrow \text{hệ số } a_0 = ?, a_1 = ?, a_2 = ?$

s_1, s_2, s_3 là điểm cực $\rightarrow \text{đa thức } (s - s_1)(s - s_2)(s - s_3) \rightarrow \text{hệ số } \hat{a}_0 = ?, \hat{a}_1 = ?, \hat{a}_2 = ?$

$$R = (\hat{a}_0 - a_0 \quad \hat{a}_1 - a_1 \quad \hat{a}_2 - a_2) \begin{pmatrix} S^T \\ S^T A \\ S^T A^2 \end{pmatrix} =$$

- Thiết kế bộ quan sát trạng thái L

$$(C^T \quad A^T C^T \quad (A^T)^2 C^T)^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ x & x & x \end{pmatrix} \rightarrow S^T = \begin{pmatrix} x & x & x \end{pmatrix} \rightarrow T = \begin{pmatrix} S^T \\ S^T A \\ S^T (A^T)^2 \end{pmatrix} \rightarrow T^{-1} = ?$$

$$T \cdot A^T \cdot T^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 \end{pmatrix}$$

s'_1, s'_2, s'_3 là các điểm cực $\rightarrow \text{đa thức } (s - s'_1)(s - s'_2)(s - s'_3) \rightarrow \text{hệ số } \beta_0 = ?, \beta_1 = ?, \beta_2 = ?$
 $\rightarrow K = (\beta_0 - a_0 \quad \beta_1 - a_1 \quad \beta_2 - a_2)$

$$L = (KT)^T$$

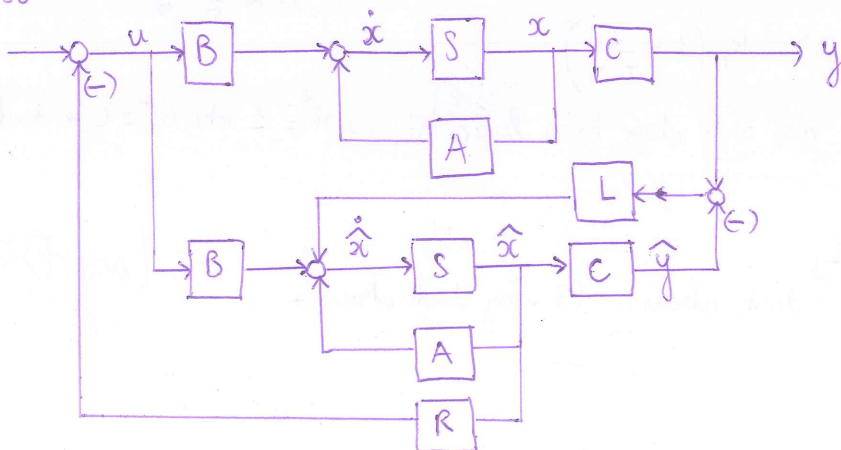
- Hàm truyền đối tượng: $G(s) = C(sI - A)^{-1}B + D$

- Hàm truyền hệ kín (gồm cả R, L): $G(s) = (C - DR)(sI - A + BR)^{-1}B + D$

- Nghịch đảo ma trận: $M^{-1} = \frac{1}{\det(M)} \begin{pmatrix} M_{11} & M_{12} & M_{13} \\ M_{21} & M_{22} & M_{23} \\ M_{31} & M_{32} & M_{33} \end{pmatrix}^T$ với $M_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} m_{22} & m_{23} \\ m_{32} & m_{33} \end{vmatrix} = \dots$

$$\det(M) = (-1)^{1+1} m_{11} \begin{vmatrix} m_{22} & m_{23} \\ m_{32} & m_{33} \end{vmatrix} + (-1)^{1+2} m_{12} \begin{vmatrix} m_{21} & m_{23} \\ m_{31} & m_{33} \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} m_{13} \begin{vmatrix} m_{21} & m_{22} \\ m_{31} & m_{32} \end{vmatrix} \quad (\text{hoặc tính theo hàng, cột khác})$$

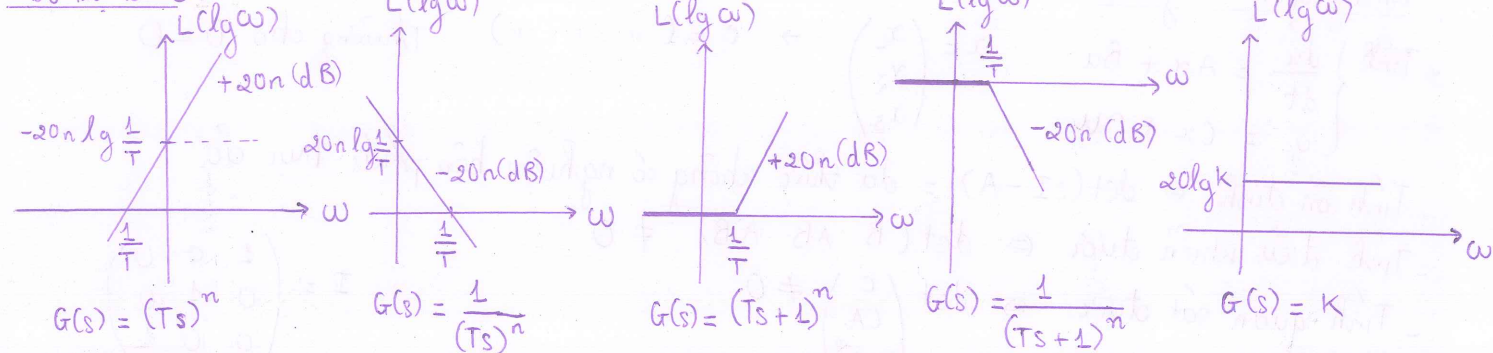
- Sơ đồ mô tả hệ kín:



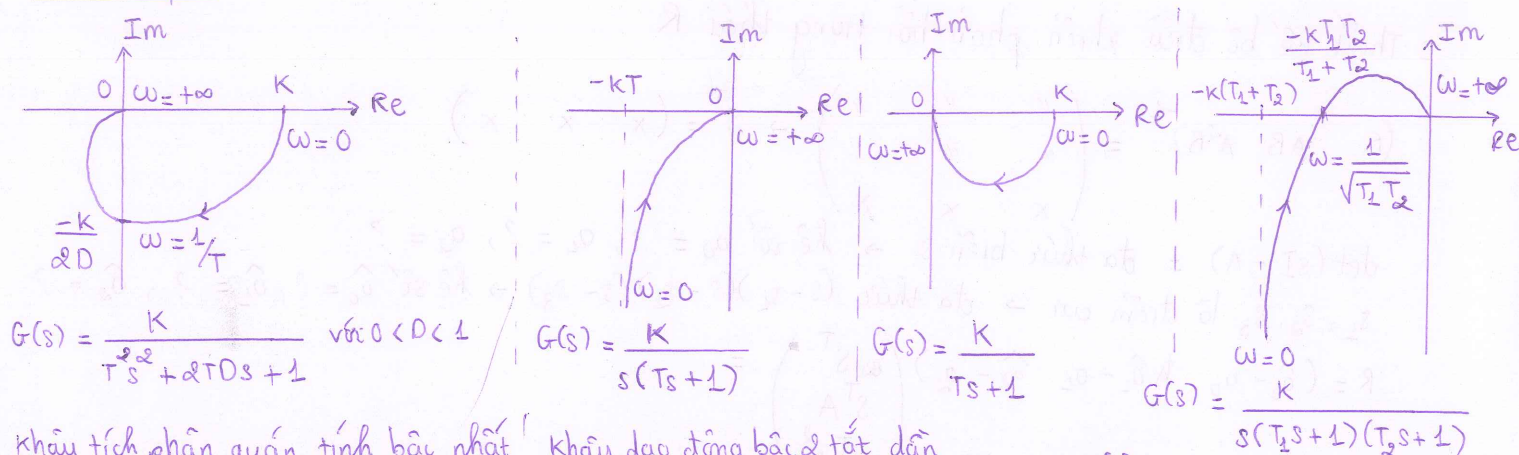
$$\begin{cases} y = Cx \\ \dot{\hat{x}} = A\hat{x} + Bu + L(y - \hat{y}) \\ \hat{y} = C\hat{x} \end{cases}$$

Long Đăng

Đồ thị Bode



Đồ thị Nyquist

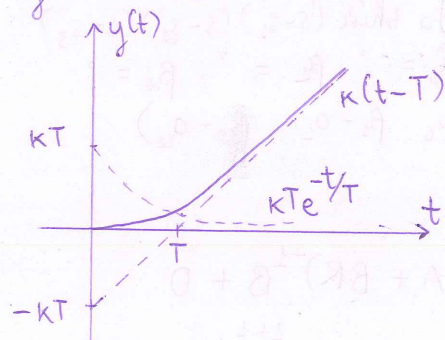


Khâu tích phân quán tính bậc nhất

$$G(s) = \frac{K}{s(Ts + 1)}$$

$u(t) = 1(t) \rightarrow y(t)$

$y(t) = K(t - T) + KTe^{-t/T}$



Khâu dao động bậc 2 tắt dần

$$G(s) = \frac{K}{Ts^2 + 2TDs + 1} \quad (0 < D < 1)$$

$u(t) = 1(t) \rightarrow y(t)$

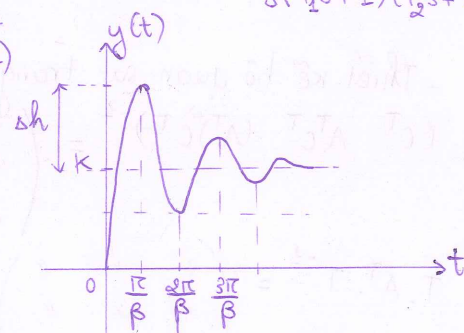
$y(t) = K \left(1 - \frac{e^{-\alpha t}}{T} \sin(\beta t + \varphi) \right)$

với $\alpha = \frac{D}{T}$, $\beta = \frac{\sqrt{1 - D^2}}{T}$

$\sin \varphi = \frac{\beta}{\sqrt{\alpha^2 + \beta^2}}$, $\cos \varphi = \frac{\alpha}{\sqrt{\alpha^2 + \beta^2}}$

Hàm quá độ: $\Delta h = K \cdot \exp\left(\frac{-\pi D}{\sqrt{1 - D^2}}\right)$

Độ quá ổn định: $\sigma(\%) = \frac{\Delta h}{K} \cdot 100\%$



Thời gian quá độ Δt đạt $n(\%)$ ổn định

$1 - e^{-\alpha \Delta t} = n/100$

Bộ điều khiển PID: Đối tượng là S(s), BĐK là R(s)

Nếu $S(s) = \frac{K}{Ts(1 + T_1s)(1 + T_2s)}$ và $R(s) = K_p \left(1 + \frac{1}{T_I s} + T_D s \right) = \frac{K_p(1 + T_A s)(1 + T_B s)}{T_I s}$

Với $\begin{cases} T_A + T_B = T_I \\ T_A T_B = T_I T_D \end{cases}$ chọn $\begin{cases} T_A = T_1 \\ T_B = 4T_2 \end{cases} \rightarrow$ tính T_I, T_D và $K_p = \frac{T T_I}{2K T_2 T_B}$

Nếu $S(s) = \frac{K}{s(T_1s + 1)(T_2s + 1)}$ và $R(s) = K_p \left(1 + \frac{1}{T_I s} \right)$

Chọn $T_I = T_1$ hoặc $T_I = T_2$. Với mỗi cách chọn biên luận $|G_K(j\omega)|^2 = 1$ khi $\omega^2 = 0 \rightarrow$ tính được K_p

Sơ đồ khối hàm truyền

- Tuyến thẳng P_i , vòng lặp L_j
- Tính $\Delta = 1 - \sum L_i + (\text{đôi một dính nhau}) - (3 \text{ vòng dính nhau}) + \dots$
- Tính $\Delta_i = \Delta |L_j \text{ dính } P_i| = 0$
- $G = \frac{\sum P_i \Delta_i}{\Delta}$

Lưu ý