Trong lập trình hướng đối tượng (OOP) với Java, có bốn tính chất cơ bản là:

1. **Tính đóng gói (Encapsulation):**
   * Tính đóng gói là việc gói gọn dữ liệu và các phương thức (methods) thao tác với dữ liệu đó trong một lớp (class). Điều này giúp bảo vệ dữ liệu khỏi sự truy cập trực tiếp từ bên ngoài và chỉ cho phép thao tác thông qua các phương thức công khai (public methods).
   * A computer screen shot of a program code

     Description automatically generated
2. **Tính kế thừa (Inheritance):**
   * Tính kế thừa cho phép một lớp con (subclass) kế thừa các thuộc tính và phương thức của lớp cha (superclass). Điều này giúp tái sử dụng mã nguồn và tạo ra mối quan hệ thứ bậc giữa các lớp.
   * Ví dụ:

A computer screen shot of a black screen

Description automatically generated

1. **Tính đa hình (Polymorphism):**
   * Tính đa hình cho phép một đối tượng có thể biểu diễn nhiều hình thái khác nhau. Trong Java, tính đa hình được thể hiện qua việc ghi đè phương thức (method overriding) và nạp chồng phương thức (method overloading).
   * Ví dụ:
2. **Tính trừu tượng (Abstraction):**
3. A screenshot of a computer

   Description automatically generated
   * Tính trừu tượng là việc ẩn đi các chi tiết triển khai và chỉ hiển thị những gì cần thiết. Trong Java, điều này được thực hiện thông qua các lớp trừu tượng (abstract classes) và giao diện (interfaces).
   * Ví dụ:

A computer screen shot of a program code

Description automatically generated

Các tính chất này cùng nhau giúp cấu trúc mã nguồn trở nên rõ ràng, dễ bảo trì và mở rộng.