



HIFNIE NAZIH AL GHIFARI

+62895361085063 | hifninazih111@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/hifninazih/> | <https://hifninazih.com/>

Cimahi, Jawa Barat, Indonesia

I'm Hifnie, a Geodetic Engineering student at Universitas Gadjah Mada. I enjoy web programming using Javascript Frameworks like React or Express and styling with Tailwind CSS. Besides that, I'm part of a university photography group, capturing moments and exploring the creative side of photography.

Education Level

SMK Pekerjaan Umum Negeri Bandung - Bandung, Jawa Barat, Indonesia Jul 2017 - May 2020

High School Diploma in Teknik Geomatika

Universitas Gadjah Mada - Yogyakarta Aug 2022 - May 2026 (Expected)

Undergraduate in Teknik Geodesi

Work Experiences

PT Alpicon Agung Permai - Bandung, Jawa Barat Jul 2019 - Sep 2019

Drafter

Perusahaan yang menyediakan Jasa Desain Rekayasa Untuk Pekerjaan Teknik Sipil Transportasi dan Air serta Jasa Survei Permukaan Tanah sampai Jasa Pembuatan Peta.

- Pada proyek PTSL Kab.Pekalongan, saya diberi kesempatan untuk mengedit, mengelola dan mencetak gambar ukur sesuai dengan ketentuan yang diminta.
- Mengelola file gambar bidang tanah dan Peta Bidang Tanah ke dalam folder yang tersusun rapi.

CV Hajart Karya Utama - Bandung, Jawa Barat Aug 2020 - Dec 2020

Surveyor

Merupakan perusahaan konstruksi bidang Pelaksanaan dengan bentuk CV yang sudah berpengalaman mengerjakan proyek nasional.

- Melakukan pengecekan peralatan sebelum pengukuran
- Melakukan pengukuran kerangka poligon pada proyek Bendungan Cipanas Jawa Barat sesuai dengan spesifikasi yang diminta
- Melaporkan hasil pengukuran sesuai format yang diminta

Organisational Experience

Unit Fotografi UGM - Yogyakarta Aug 2023 - Present

Staff of Diklat Division

Unit Fotografi UGM merupakan sebuah wadah kegiatan mahasiswa di Universitas Gadjah Mada sebagai UKM pengembangan minat bakat melukis dengan cahaya.

- Mencari dan menghubungi pemateri diklat sesuai dengan tema diklat
- Menyediakan tempat berlangsungnya kegiatan diklat
- Koordinasi dengan divisi lain terkait kebutuhan acara diklat

Engineering Stage FT UGM 2023 - Universitas Gadjah Mada Jun 2023 - Aug 2023

Staff of Design Subdivision, Multimedia Division

Engineering stage merupakan event baru dalam penyambutan mahasiswa baru. Dalam pelaksanaannya engineering stage berfokus untuk pengenalan mengenai prospek kerja yang ada di teknik serta KM/HM dan BSO/TIM pada lingkungan Fakultas Teknik Universitas Gadjah Mada yang disajikan dalam bentuk penampilan teater yang tentunya akan sangat seru untuk di tonton.

- Melakukan pembuatan desain instagram feeds dan story sesuai arahan koor dan subkoordinator divisi menggunakan software Adobe Photoshop.

Sidang Umum KMTG 2023

Koordinator Divisi Desain Publikasi dan Dokumentasi

Acara Sidang Umum KMTG merupakan acara yang diadakan pada akhir kepengurusan Keluarga Mahasiswa Teknik Geodesi (KMTG) dengan inti acara perumusan AD/ART, pemaparan laporan pertanggungjawaban dan serah terima jabatan kepengurusan.

- Bertanggungjawab atas kualitas desain postingan feeds, banner, filter instagram dan desain lainnya.
- Mengkoordinir jalannya kegiatan publikasi dan dokumentasi pada saat hari-H

Skills, Achievements & Other Experience

- **Junior Web Developer** 📌 (2021): Mengikuti pelatihan Junior Web Developer yang diselenggarakan oleh kominfo melalui program Digital Talent Scholarship. Pelatihan yang diselenggarakan secara daring ini membahas mengenai dasar-dasar pemrograman web (HTML, CSS, JS) hingga implementasi database menggunakan PHP dan MySQL melalui final project. Setelah 15 pertemuan pelatihan berjalan, kemudian dilakukan uji kompetensi oleh asesor dari Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP) sehingga setelah lulus menghasilkan output sertifikat resmi dari BNSP.
- **ReactJS Udemy Course** 📌 (2023): Menyelesaikan online course yang diselenggarakan Udemy dengan tema React JS Framework yang mempelajari React Dasar , React Router DOM, React Hooks sampai penggunaan UI Library oleh instruktur Yudi Krisnandi.
- **UI/UX Design Bootcamp** 📌 (2024): Menyelesaikan Online Bootcamp UI/UX Design dengan membawa design-centric approach kepada user interface dan user experience design, berisi instruksi praktikal dan skill-based dari perspektif desain komunikasi visual dan menerapkannya untuk menciptakan pengalaman berbasis layar yang efektif dan menarik. Selama 4 pekan dalam bootcamp ini merangkum dan mendemonstrasikan semua tahapan proses pengembangan UI/UX menggunakan aplikasi Figma, mulai dari riset pengguna hingga menentukan strategi, ruang lingkup, dan arsitektur informasi proyek, hingga mengembangkan wireframe, mockup, dan design deliverable lainnya.