

**run.py**

```
1 import subprocess
2
3 def expect(process, pattern):
4     buffer = ''
5     while True:
6         buffer += process.stdout.read(1).decode()
7         if buffer.endswith(pattern):
8             return buffer
9
10 EXE = 'C:\\Program Files\\Vintage BASIC\\bin\\vintbas.exe'
11 ARG = 'artillery3.bas'
12
13 # Порождение нового процесса игры Artillery 3.
14 process = subprocess.Popen(
15     [EXE, ARG],
16     stdout=subprocess.PIPE,
17     stdin=subprocess.PIPE
18 )
19
20 # Чтение standard output, пока не встретится фраза
21 # DO YOU WISH..., после которой игра переходит в режим
22 # ожидания ввода пользователя в standard input процесса.
23 output = ''
24 output += expect(process, 'DO YOU WISH SOME ASSISTANCE? ')
25
26 # Запись в standard input фразы YES, как если бы фраза была
27 # введена в консоль вручную. Обратите внимание на вызов flush.
28 process.stdin.write(b'YES\n')
29 process.stdin.flush()
30
31 # Чтение standard output, пока не встретится строка NO. OF
32 # PLAYERS? Обратите внимание на пробел в конце строки.
33 output += expect(process, 'NO. OF PLAYERS? ')
34
35 # Запись в standard input числа 2.
36 process.stdin.write(b'2\n')
37 process.stdin.flush()
38
39 # Чтение standard output, пока не встретится DISTANCE.
40 output += expect(process, 'DISTANCE')
41 print(output)
```