Plus One

Javier Asenjo, Allan Cerol, Gabriel Hirschbaeck, Juan Antonio Merino y Antoine Ratel.

Ingeniería de Software

Grado en Ingeniería en Sistemas de Información

2017/2018

Universidad CEU San Pablo

Descripción

Plus One es una aplicación para dispositivos Android que permite la organización de eventos entre usuarios que pueden no conocerse previamente para la realización de una actividad. Estas actividades pueden abarcar: eventos deportivos, espectáculos, comidas, didácticos… Para poder llevar a cabo esta organización, dispondremos de un chat entre usuarios que se apunten al mismo evento.

Existe la posibilidad tanto de creación de eventos como de subscripción y búsqueda. Para la definición de estos eventos existen unos campos descriptivos para la especificación del evento, como, por ejemplo: Personas necesarias, Hora, Duración, Lugar, Temática, Experiencia necesaria...

Requisitos

* Móviles Android
* Ordenadores
* Lenguaje de programación: Kotlin
* Herramientas: Repositorio, Open Office, Internet, IDE.
* Idiomas: Inglés, Francés y Español.
* Servidores
* Tecnología GPS
* Navegador
* API de mapas
* BBDD

Plan de Viabilidad

* Oferta:

MeetUp, Tinder, FacebookEvents, BlaBlaCar

* Demanda:

Personas proactivas a partir de 18 años

* Entorno:

A nivel de legislación: el uso de la aplicación, a partir de 18 años

* Modelo de negocio: Sponsors, descuentos
* Cultura: Personas abiertas

Consideramos que la aplicación es viable ya que hemos localizado una necesidad por parte de la población para encontrarse y acudir a eventos.

CONCLUSIÓN

En definitiva, buscamos una aplicación móvil (en principio para Android) que te permita buscar y crear eventos para realizar actividades con un número de personas de las que no se disponen.

**¿Por qué?**

Lo primero de todo, creemos que hay un gran número de personas que no realizan ciertas actividades, por miedo a ir solos o, por no ser el número de personas suficiente para desempeñarla (ej. Queremos jugar un partido de pádel por parejas y somos 3).

Consideramos que con nuestra aplicación los problemas enunciados anteriormente se solventarán.

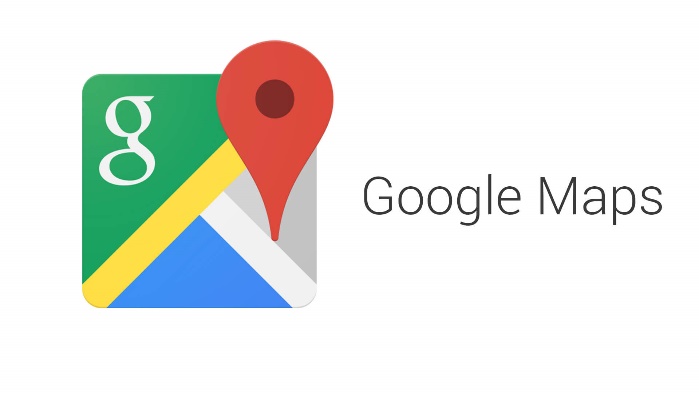
El usuario, al poder crear todo tipo de eventos, también generamos una relación social entre ellos, no una simple quedada puntual, lo cual creemos interesante. Conseguir que personas con gustos afines se relacionen entre sí.

**¿Viabilidad?**

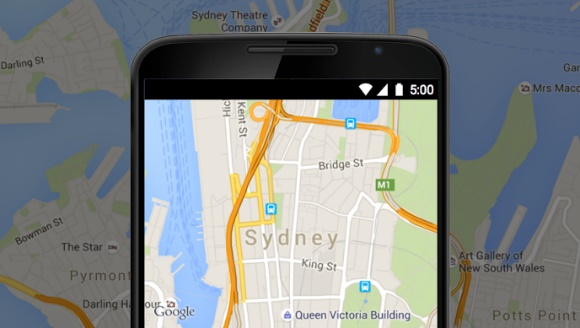
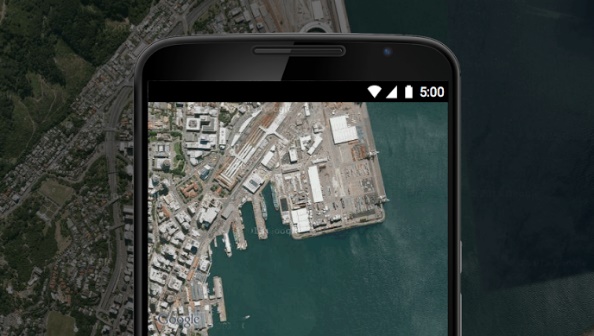
Creemos que es viable, porque hemos visto una necesidad en las personas para este tipo de Aplicación.

Por ejemplo, a quién de nosotros no le ha pasado alguna vez ir a un campo de fútbol sala y que uno de tus amigos sea baja, pues con nuestra aplicación podrás buscar ese jugador que te falta. O querer ir a un evento y que tus amigos no puedan/quieran y no te guste ir solo, pues con nuestra aplicación podrás encontrar personas que como tú estén interesadas en ir.

# Google Maps Android API + Google Places API for Android

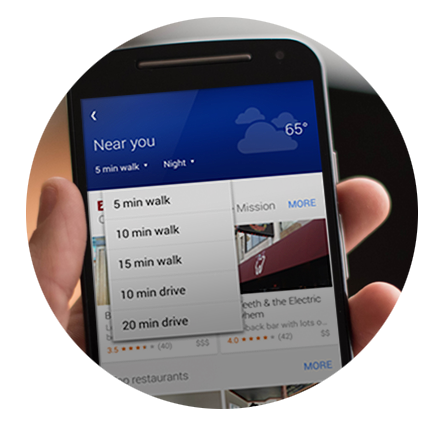


Google Maps Android API es una aplicación totalmente gratuita e ilimitada. Permite integrar diversas bases de mapas, edificios en 3D, y añadir imágenes Street view y satélite. Esta API es muy popular y es a su vez, también, la más utilizada, ya que posee un gran potencial : su documentación es muy completa y es muy fácil de utilizar, especialmente para los sistemas Android.

*Mapas e imágenes.*

Además, se puede añadir Google Places API para los sistemas Android que permite añadir diversas funcionalidades útiles, como la geolocalización la cual permite encontrar personas en la misma zona. Con esto, podemos integrar un base de datos sobre todos los edificios de una zona geográfica, y permitirá encontrar todos los puntos de interés como los teatros, canchas deportivas, cinemas, etc... Esta API es gratuita, su límite se establece hasta 1000 solicitudes al día, lo que es ampliamente suficiente para desarrollar y probar nuestra aplicación.



*Geolocalización / Lugares / Función de autocompletar*

## ¿Cómo funciona?

1. Descargar y utilizar « Android Studio » (desarrollo en Java).
2. Anadir el package de los servicios Google Play a Android Studio.
3. Desarrollar.

## URL :

Precios : <https://developers.google.com/maps/pricing-and-plans/#details>

MAPS : <https://developers.google.com/maps/documentation/android-api/?hl=fr>

Places : <https://developers.google.com/places/?hl=fr>

First step : <https://developers.google.com/maps/documentation/android-api/start?hl=fr>

Slogan

