

ルール説明会資料

HIGASHIYAMA SportsROBOT
Festival 実行委員会 2020/11/16

【ルールの確認方法】

- ① 本大会の公式ページにアクセスする。
(<https://higashiyama-robot.github.io/hsf-site/pages/top.html>) ※右の2次元コードからもアクセスできます。
- ② 右上の「競技ルール」をクリックする。

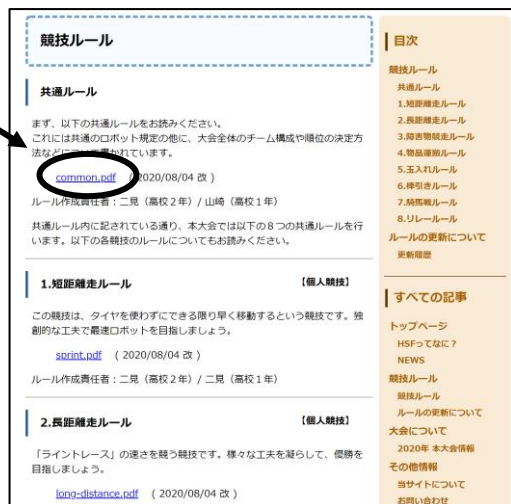


- ③ 上から順に各競技のルールのリンクが書かれています。

ここをクリックすると
「共通ルール」を見ることが
できます。

【重要】ルールは変更される
場合があります。最新版
が適応されるので更新をよ
く確認しておいてください。

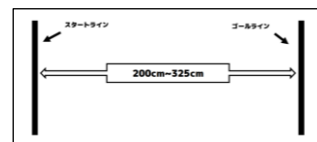
※必ず共通ルールを見た後に各
競技のルールをご覧ください。競技
ごとにデモ動画を載せています。
あくまでも参考としてご覧ください。



【競技ルール紹介】

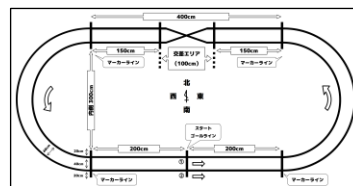
個人競技	1	短距離走
	2	長距離走
	3	障害物競走
チーム戦	4	玉入れ
	5	騎馬戦

1. 短距離走



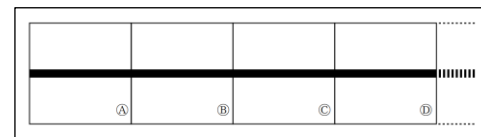
タイヤを使わずにできる限り
早く移動するという競技です。
独創的な工夫で最速ロボット
を目指しましょう。【担当者：
二見（高校1年）】

2. 長距離走

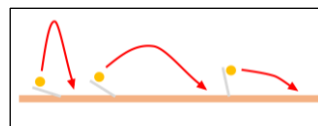


「ラントレース」の速さを競う競技です。様々な
工夫を凝らして、優勝を目指しましょう。【担当者：
二見（高校2年）】

3. 障害物競走

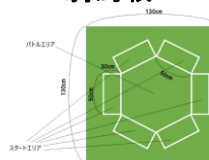


4. 玉入れ



様々なゾーンを走り抜ける万能なロボットを作りましょう。
【担当者：寺倉（高校2年）／ 涌田（高校2年）／ 長嶺（高校
2年）／ 松政（高校2年）】

5. 騎馬戦



団で力強いロボッ
トを作りましょう。
【担当者：石角
（高校2年）／ 今
井（高校2年）】

団で協力してできるだけ多くの玉をかご
に入れましょう。【担当者：大西（高校1年）
／ 小田（高校1年）／ 山崎（高校1年）】

【Slackログイン方法】

- ① スマートフォン・タブレットまたはパソコンで右の2次元コードを読み取る。

- ② 「Googleアカウントでログイン」をクリック。学校で配布されたGoogleアカウントを使用することをお勧めします。Slack内での名前は本名、プロフィール写真は自分の顔でお願いします。