



MÓDULO 2. UNIDADE 1

Exercícios de Tipos Básicos



DIRETRIZES GERAIS

- Guardar o documento de soluções com o seguinte formato para entrega:
M2_01_nome_apelido1_apelido2.
- Utilizar o Software: **Anaconda** – Jupyter. Junto a este documento está um padrão de Jupyter com os enunciados.
- Vamos fazer os exercícios com as ferramentas vistas nas sessões. Ainda não chegámos a condicionais nem ciclos.
- **Comentar o código.**
- Utilizar nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, chamamos a essa variável nota, não n ou x.



EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

1. Identificamos os tipos de dados (inteiro, float, booleano ou string) dos seguintes valores:

"Olá Mundo"

True

-25

1,167

''



EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

2. Indicar o resultado que mostra os prints com base nestas variáveis (sem necessidade de programar, mentalmente):

```
a = 10
```

```
b = -5
```

```
c = "Ola "
```

```
print(a * 5) print(a - b)
```

```
print(c + "Mundo") print(c * 2)
```

```
print(c[-1])
```

```
print(c[1:])
```



EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

3. Criar três strings diferentes e, em seguida, gera uma quarta string concatenando as três com um travessão "-". Em seguida:

- Exibe a quarta variável completa.
- Os 5 primeiros caracteres.
- Os 5 últimos caracteres.