



MÓDULO 2. UNIDADE 3

Exercícios de Entrada e Saída



DIRETRIZES GERAIS

- Guardar o documento de soluções com o seguinte formato para entrega:
M2_03_nome_apelido1_apelido2.
- Utilizar o Software: **Anaconda** – Jupyter. Junto a este documento está um padrão de Jupyter com os enunciados.
- **Comentar o código.**
- Utilizar nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, chamamos a essa variável nota, não n ou x.



EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

1) Utilizar o método `input()` para fazer as seguintes tarefas:

- Peça um número ao utilizador e imprima o resultado juntamente com o tipo de dado capturado pela função `input()`.
- Peça um número ao utilizador e converta o valor introduzido para o formato `int`. Em seguida, imprima o número inteiro e o seu tipo.
- Peça um número ao utilizador e converta o valor introduzido para o formato `float`. Imprima o número decimal e o seu tipo.



EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

2) Formatar os seguintes valores para mostrar o resultado indicado (deve usar o método `format()`):

- “Olá Mundo” → Alinhado à direita em 20 caracteres
- “Olá Mundo” → Truncagem no quarto carácter (usar índice 3)
- “Olá Mundo” → Alinhamento ao centro em 20 caracteres com truncagem no segundo carácter (usar índice 1)
- 150 → Formatar com 5 números inteiros preenchidos com zeros
- 7887 → Formatar com 7 números inteiros preenchidos com espaços
- 20.02 → Formatar com 3 números inteiros e 3 números decimais