



## MÓDULO 2. UNIDADE 2

Exercícios sobre  
Operadores



### DIRETRIZES GERAIS

- Guardar o documento de soluções com o seguinte formato para entrega:  
**M2\_02\_nome\_apelido1\_apelido2.**
- Utilizar o Software: **Anaconda** – Jupyter. Junto a este documento está um padrão de Jupyter com os enunciados.
- **Comentar o código.**
- Utilizar nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, chamamos a essa variável nota, não n ou x.



### EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

1) Criar 3 variáveis com 3 notas numéricas e fazer a média aritmética.

Mostrar o resultado final com uma mensagem como esta:

“A nota média é 6,0”



### EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

2) Crie 4 variáveis com notas numéricas em variáveis separadas. Considere os pesos atribuídos a cada nota:

1ª nota: vale 15% do total

2ª nota: vale 35% do total

3ª nota: vale 20% do total

4ª nota: vale 30% do total

Calcule a média ponderada dessas notas e armazene o resultado em uma variável chamada media.



### EXERCÍCIOS DE OPERADORES E EXPRESSÕES

3) Pedir dois valores ao utilizador (usar `input()`) e avaliar de forma booleana (True ou False) os seguintes aspetos:

Se os dois números são iguais

Se os dois números são diferentes

Se o primeiro é maior que o segundo

Se o segundo é maior ou igual ao primeiro



### EXERCÍCIOS DE OPERADORES E EXPRESSÕES

4) Utilize a função `input()` para pedir ao utilizador que insira dois valores no formato string.

Em seguida, avalie se o comprimento de cada string é maior ou igual a 3 e menor que 10.

Exiba o resultado (True ou False) para cada string separadamente.



### EXERCÍCIOS DE OPERADORES E EXPRESSÕES

5) Transcrever o seguinte algoritmo para o exercício de manipulação de números mágicos:

Guarde o valor 12345679 (sem o 8) numa variável chamada `numero_magico`.

Peça ao utilizador que insira um valor entre 1 e 9, assegurando que seja um número inteiro.

Multiplique o valor inserido pelo utilizador por 9 e guarde o resultado na variável `numero_utilizador`.

Multiplique o `numero_magico` pelo `numero_utilizador` e atualize o valor de `numero_magico`.

Finalmente, imprima o valor final de `numero_magico`.