

# Chapter1NodeBook

---

1. 注释
2. 变量
3. 常量
4. 转义字符
5. 数组

## 注释是什么/为什么

---

### 注释是什么？

在功能上，注释是用于解释与说明高级语言文本的行为动机和意义的自然语言字符串

### 为什么要有注释？

编程语言着重用于描述机器的行为，缺乏表达行为动机与行为于人的意义的能力，而注释正是为弥补这一缺失而产生的。

## 变量是什么/为什么

---

### 变量是什么？

在构成上，变量由用户中指定的标识符与相应的内存块构成。

### 为什么要有变量？

变量是编程语言提供给开发者使用某块内存的方法，从而能让开发者的程序拥有存储信息的能力。

## 常量是什么/为什么

---

### 常量是什么？

在功能上，常量是用来描述内存块中信息和运算中运算对象的字符串。

# 为什么要有常量？

常量的出现是为了为开发者提供初始化某块内存，编写运算表达式的能力。