# INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE SOFTWARE | UNIDADE 2 Aula 2 | O Manifesto Ágil

PROFESSOR(A): JOSÉ REGINALDO

#### Introdução

NESTA AULA VAMOS APRESENTAR OS DETALHES DO MANIFESTO ÁGIL, ABORDANDO SEUS VALORES E PRINCÍPIOS.

#### **OBJETIVOS DA AULA**

→ ABORDAR O MANIFESTO ÁGIL E OS DOZE PRINCÍPIOS UTILIZADOS NO MODELO ÁGIL.

### **Manifesto Ágil**

- Declaração de princípios que fundamentam o desenvolvimento ágil de software.
- Criado em 2001 por um grupo de 17 pessoas, após discutirem como eles desenvolviam sistemas e respondiam rapidamente às mudanças.
- Uma resposta aos processos de desenvolvimento burocráticos e pesados.

#### Valores do Manifesto Ágil

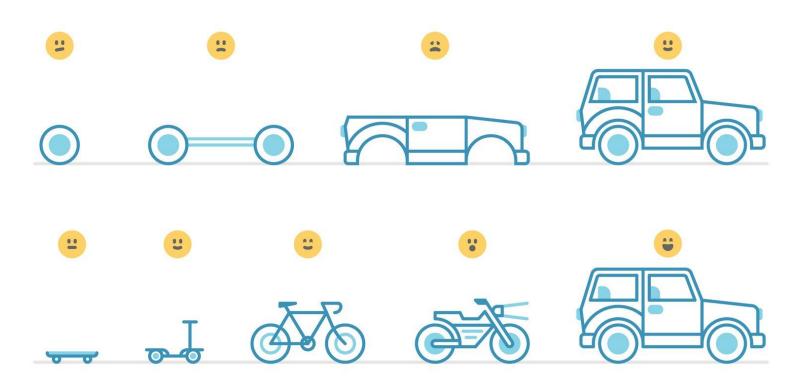
- Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas.
- Software em funcionamento mais que documentação abrangente.
- Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos.
- Responder a mudanças mais que seguir um plano.

- Nossa maior prioridade é satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.
- Aceitar mudanças de requisitos, mesmo no fim do desenvolvimento.
- Entregar frequentemente software funcionando, de poucas semanas a poucos meses, com preferência à menor escala de tempo.

- Pessoas de negócio e desenvolvedores devem trabalhar diariamente em conjunto por todo o projeto.
- Construir projetos em torno de indivíduos motivados, dando a eles o ambiente e o suporte necessário e confiando neles para fazer o trabalho.
- O método mais eficiente e eficaz de transmitir informações para e entre uma equipe de desenvolvimento é por meio de conversa face a face.

- Software funcionando é a medida primária de progresso.
- Os processos ágeis promovem desenvolvimento sustentável.
  Os patrocinadores, desenvolvedores e usuários devem ser capazes de manter um ritmo constante indefinidamente.
- Contínua atenção a excelência técnica e bom design aumenta a agilidade.

- Simplicidade, a arte de maximizar a quantidade de trabalho não realizado, é essencial.
- As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de times auto-organizáveis.
- Em intervalos regulares, a equipe reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento de acordo.



Característica	Tradicional	Ágil
Hierarquia	Há um líder ou gerente que é uma figura central no projeto que responde pelas decisões	Equipes multidisciplinares com autonomia para certas decisões
Gestão do projeto	Rígido, com etapas bem definidas e uma entrega final	Flexível, com a participação do cliente na priorização das muitas entregas
Documentação	Pesada, com artefatos (documentos, diagramas) produzidos em cada fase	Mínima, normalmente produzidas pelas próprias ferramentas de apoio, com engenharia reversa

Orçamento	Definido a longo prazo	O custo pode ser avaliada para cada etapa
Colaboração	O cliente tem grande participação apenas no início do projeto	O cliente participa ativamente do projeto
Comunicação	Cada equipe se limita a conhecer as questões em que estão envolvidas	Todos acabam conhecendo o projeto como um todo
Entrega	Realizada uma única vez ao final de todo o projeto	Realizada em ciclos curtos com incrementos usáveis do produto

- Um projeto onde as necessidades do cliente podem mudar a qualquer momento, favorecem o uso de métodos ágeis, por conta da flexibilidade do mesmo.
- A metodologia tradicional pode ser uma boa opção em casos onde o projeto deve ser planejado e decidido desde o início, com os objetivos e escopo bem definidos, com poucas chances de ter mudanças e com baixo risco e longo prazo.

#### **Encerramento**

NESTA AULA ABORDAMOS OS VALORES DEFINIDOS PELO MANIFESTO ÁGIL E TAMBÉM SOBRE OS SEUS 12 PRINCÍPIOS, QUE AJUDAM A GUIAR TODA A FILOSOFIA E A CLASSIFICAR UM MÉTODO COMO ÁGIL. POR FIM, ESTABELECEMOS UM COMPARATIVO ENTRE O MODELO TRADICIONAL E O MODELO ÁGIL, QUE PODE GUIAR O ENGENHEIRO DE SOFTWARE NA ESCOLHA DO MODELO MAIS ADEQUADO PARA CADA PROJETO.