

Numerik des Maschinellen Lernens

Jan Heiland

TU Ilmenau – Sommersemester 2024

Contents

Vorwort	5
1 Einführung	7
1.1 Was ist ein Algorithmus	7
1.2 Konsistenz, Stabilität, Genauigkeit	9
1.3 Rechenkomplexität	9
1.4 Literatur	11
1.5 Übungen	11
2 Fehler und Konditionierung	13
2.1 Fehler	13
2.2 Kondition	14
2.3 Kondition der Grundrechenarten	15
2.4 Übungen	16
3 Iterative Methoden	17
3.1 Iterative Methoden als Fixpunktiteration	18
3.2 Gradientenabstiegsverfahren	20
3.3 Auxiliary Function Methods	22
3.4 Übungen	23
4 Stochastisches Gradientenverfahren	25
4.1 Motivation und Algorithmus	25
4.2 Stochastisches Abstiegsverfahren	26
4.3 Konvergenzanalyse	28
4.4 Übungen	31
5 Ein NN Beispiel	33
5.1 Der PENGUINS Datensatz	33
5.2 Ein 2-Layer Neuronales Netz zur Klassifizierung	34
5.3 Beispiel Implementierung	35
6 Singulärwert Zerlegung	41
6.1 Aufgaben	43

7 Nachklapp**47****Referenzen****49**

Vorwort

Das ist ein Aufschrieb der parallel zur Vorlesung erweitert wird.

Korrekturen und Wünsche immer gerne als *issues* oder *pull requests* ans [github-repo](#).

Chapter 1

Einführung

Was sind *Numerische Methoden für Maschinelles Lernen* (ML)?

Kurz gesagt, beim Training eines ML-Modells durchläuft ein Computer Millionen von Anweisungen, die in Form mathematischer Ausdrücke formuliert sind. Gleiches gilt für die Bewertung eines solchen Modells. Dann stellen sich Fragen wie *wird es einen Punkt geben, an dem das Training endet?* und *wird das Modell genau sein?*.

Um zu beschreiben, was passiert, und für die spätere Analyse führen wir die allgemeinen Konzepte von

- Algorithmus
- Konsistenz/Genauigkeit
- Stabilität
- Rechenaufwand

ein, von denen einige klassische *numerische Analysis* sind.

1.1 Was ist ein Algorithmus

Interessanterweise ist der Begriff *Algorithmus* zugleich intuitiv und abstrakt. Es bedurfte großer Anstrengungen, um eine allgemeine und wohlgestellte Definition zu finden, die den Anforderungen und Einschränkungen aller Bereiche gerecht wird (von *Kochrezepten* bis zur Analyse von *formalen Sprachen*).

Definition 1.1 (Algorithmus). Ein Problemlösungsverfahren wird als *Algorithmus* bezeichnet, genau dann wenn es eine *Turing-Maschine* gibt, die dem Verfahren entspricht und die, für jede Eingabe, für die eine Lösung existiert, *anhalten* wird.

Diese Definition ist in ihrer Allgemeinheit nicht allzu hilfreich - wir haben noch nicht einmal definiert, was eine Turing-Maschine ist.

Eine *Turing-Maschine* kann als eine Maschine beschrieben werden, die ein Band von Anweisungen liest und auf dieses Band schreiben kann. Abhängig davon, was sie liest, kann sie vorwärts bewegen, rückwärts bewegen oder anhalten (wenn das Band einen vordefinierten Zustand erreicht hat). Das Schöne daran ist, dass dieses Setup in einen vollständig mathematischen Rahmen gestellt werden kann.

Hilfreicher und gebräuchlicher ist es, die Implikationen dieser Definition zu betrachten, um zu überprüfen, ob ein Verfahren zumindest die notwendigen Bedingungen für einen Algorithmus erfüllt

- Der Algorithmus wird durch endlich viele Anweisungen beschrieben (Endlichkeit).
- Jeder Schritt ist *durchführbar*.
- Der Algorithmus erfordert eine endliche Menge an Speicher.
- Er wird nach endlich vielen Schritten beendet.
- In jedem Schritt ist der nächste Schritt eindeutig definiert (*Determiniertheit*).
- Für denselben Anfangszustand wird er im selben Endzustand anhalten (*Bestimmtheit*).

Somit könnte eine informelle, gute Praxisdefinition eines Algorithmus sein

Definition 1.2 (Algorithmus – informell). Ein Verfahren aus endlich vielen Anweisungen wird als *Algorithmus* bezeichnet, wenn es eine bestimmte Lösung – falls sie existiert – zu einem Problem in endlich vielen Schritten berechnet.

Beachten Sie, wie einige Eigenschaften (wie endlich viele Anweisungen) a priori angenommen werden.

Als informellere Verweise auf Algorithmen werden wir die Begriffe (*numerische*) *Methode* oder *Schema* verwenden, um ein Verfahren durch Auflistung seiner zugrundeliegenden Ideen und Unterprozeduren anzusprechen, wobei *Algorithmus* sich auf eine spezifische Realisierung einer *Methode* bezieht.

Weiterhin unterscheiden wir

- *direkte* Methoden – die die Lösung exakt berechnen (wie die Lösung eines linearen Systems durch *Gauß-Elimination*) und
- *iterative* Methoden – die iterativ eine Folge von Annäherungen an die Lösung berechnen (wie die Berechnung von Wurzeln mit einem *Newton-Schema*).

1.2 Konsistenz, Stabilität, Genauigkeit

Für die Analyse numerischer Methoden werden allgemein die folgenden Begriffe verwendet:

Definition 1.3 (Konsistenz). Wenn ein Algorithmus in exakter Arithmetik die Lösung des Problems mit einer gegebenen Genauigkeit berechnet, wird er als *konsistent* bezeichnet.

Definition 1.4 (Stabilität (informell)). Wenn die Ausgabe eines Algorithmus kontinuierlich von Unterschieden in der Eingabe und kontinuierlich von Unterschieden in den Anweisungen abhängt, dann wird der Algorithmus als *stabil* bezeichnet.

Die *Unterschiede in den Anweisungen* sind typischerweise auf Rundungsfehler zurückzuführen, wie sie in *ungenauer Arithmetik* (oft auch als *Gleitkommaarithmetik* bezeichnet) auftreten.

Man könnte sagen, dass ein Algorithmus konsistent ist, wenn *er das Richtige tut* und dass er stabil ist, *wenn er trotz beliebiger kleiner Ungenauigkeiten funktioniert*. Wenn ein Algorithmus konsistent und stabil ist, wird er oft als *konvergent* bezeichnet, um auszudrücken, dass er schließlich die Lösung auch in ungenauer Arithmetik berechnen wird.

Beachten Sie, dass Begriffe wie

- *Genauigkeit* – wie nahe die berechnete Ausgabe der tatsächlichen Lösung kommt oder
- *Konvergenz* – wie schnell (typischerweise in Bezug auf den Rechenaufwand) der Algorithmus sich der tatsächlichen Lösung nähert

keine intrinsischen Eigenschaften eines Algorithmus sind, da sie von dem zu lösenden Problem abhängen. Man kann jedoch von *Konsistenzordnung* eines Algorithmus sprechen, um die erwartete Genauigkeit für eine Klasse von Problemen zu spezifizieren, und einen Algorithmus als konvergent einer bestimmten Ordnung bezeichnen, wenn er zusätzlich stabil ist.

1.3 Rechenkomplexität

Die *Rechenkomplexität* eines Algorithmus ist sowohl theoretisch (um abzuschätzen, wie der Aufwand mit beispielsweise der Größe des Problems skaliert) als auch praktisch (um zu sagen, wie lange das Verfahren dauern wird und welche Kosten in Bezug auf CPU-Zeit oder Speichernutzung es generieren wird) wichtig.

Typischerweise wird die Komplexität durch Zählen der elementaren Operationen gemessen – wir werden stets die Ausführung einer Grundrechenart als eine

Operation zählen.

Die Definition einer *elementaren Operation* auf einem Computer ist nicht universal, da viele Faktoren hier reinspielen. Gerne werden *FLOP*s angeführt, was für *floating point operations* steht. Allerdings ist es wiederum sehr verschieden auf verschiedenen Prozessoren wieviele FLOPs für eine Multiplikation oder Addition gebraucht werden.

Um die Algorithmen in Bezug auf Komplexität versus Problemgröße zu klassifizieren, sind die folgenden Funktionsklassen hilfreich

Definition 1.5 (Landau-Symbole oder große O-Notation). Sei $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ und $a \in \mathbb{R} \cup \{-\infty, +\infty\}$. Dann sagen wir für eine Funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, dass $f \in O(g)$, wenn

$$\limsup_{x \rightarrow a} \frac{|f(x)|}{|g(x)|} < \infty$$

und dass $f \in o(g)$, wenn

$$\limsup_{x \rightarrow a} \frac{|f(x)|}{|g(x)|} = 0.$$

Der Sinn und die Funktionalität dieser Konzepte wird vielleicht deutlich, wenn man sich die typischen Anwendungen ansieht:

- Wenn $h > 0$ ein Diskretisierungsparameter ist und, sagen wir, $e(h)$ der Diskretisierungsfehler ist, dann könnten wir sagen, dass $e(h) = O(h^2)$, wenn *asymptotisch*, d.h. für immer kleinere h , der Fehler mindestens so schnell wie h^2 gegen 0 geht.
- Wenn $C(n)$ die Komplexität eines Algorithmus für eine Problemgröße n ist, dann könnten wir sagen, dass $C(n) = O(n)$, um auszudrücken, dass die Komplexität *asymptotisch*, d.h. für immer größere n , mit derselben Geschwindigkeit wie die Problemgröße wächst.

Leider ist die übliche Verwendung der Landau-Symbole etwas unpräzise.

1. Das oft verwendete “=”-Zeichen ist informell und keineswegs eine Gleichheit.
2. Was der Grenzwert a ist, wird selten explizit erwähnt, aber glücklicherweise ist es in der Regel aus dem Kontext klar.

Als Beispiel betrachten wir zwei verschiedene Wege, ein Polynom p vom Grad n an der Abszisse x auszuwerten, basierend auf den zwei äquivalenten Darstellungen

$$\begin{aligned} p(x) &= a_0 + a_1x + a_2x^2 + \cdots + a_nx^n \\ &= a_0 + x(a_1 + x(a_2 + \cdots + x(a_{n-1} + a_nx) \cdots)) \end{aligned}$$

Für eine direkte Implementierung der ersten Darstellung erhalten wir die Algorithmen

```
'''Berechnung von p(x) in Standarddarstellung'''
n = 10                                # Beispielwert für n
ais = [(-1)**k*1/k for k in range(1, n+2)] # Liste der Beispielskoeffizienten
x = 5                                  # Ein Beispielwert für x
cpx = ais[0]                           # der Fall k=0
for k in range(n):
    cpx = cpx + ais[k+1] * x**(k+1)      # der Beitrag des k-ten Schritts
print(f'x={x}: p(x)={cpx:.4f}')
```

Im k -ten Schritt benötigt der Algorithmus eine Addition (wenn wir auch die Initialisierung als Addition zählen) und k Multiplikationen. Das ergibt eine Gesamtkomplexität von

$$C(n) = \sum_{k=0}^n (1+k) = n+1 + \frac{n(n-1)}{2} = 1 + \frac{n}{2} + \frac{n^2}{2} = O(n^2)$$

Für die zweite Darstellung können wir das sogenannte *Horner-Schema* implementieren, das lauten würde

```
'''Berechnung von p(x) mit dem Horner-Schema'''
n = 10                                # Beispielwert für n
ais = [(-1)**k*1/k for k in range(1, n+2)] # Liste der Beispielskoeffizienten
x = 5                                  # Ein Beispielwert für x
cpx = ais[n]                           # der Fall k=n
for k in reversed(range(n)):
    cpx = ais[k] + x*cpx                 # der Beitrag des k-ten Schritts
print(f'x={x}: p(x)={cpx:.4f}')
```

Insgesamt benötigt dieses Schema $n+1$ Additionen und n Multiplikationen, d.h. $2n+1$ FLOPs, so dass wir sagen können, dass *dieser Algorithmus* $O(n)$ ist.

1.4 Literatur

- (Nocedal and Wright 2006): Ein gut lesbares Buch zur Optimierung.

1.5 Übungen

1. Vergleichen Sie die beiden Implementierungen zur Auswertung eines Polynoms, indem Sie die Komplexität als Funktion von n darstellen und die benötigte CPU-Zeit für eine Beispielauswertung im Vergleich zu n messen und darstellen.

2. Zeigen Sie, dass es für $f \in O(g)$ mit $f \geq 0$ und $g > 0$ eine Konstante C gibt, sodass $f(n) = h(n) + Cg(n)$ mit $h \in o(g)$. *Bemerkung: diese Relation ist die Rechtfertigung für die eigentlich inkorrekte Schreibweise $f = O(g)$.*
3. Ermitteln Sie experimentell die *Ordnung* (d.h. den Exponent x in $O(n^x)$) und die *Konstante C* (s.o.) für die Laufzeit $t(n)$ der in `scipy.linalg.cholesky` implementierten Cholesky Zerlegung der Bandmatrix `A_n` aus dem folgenden Code Beispiel

```
import numpy as np
from scipy.linalg import cholesky
from time import time
n = 10                                # example problem size
A_n = -1*np.diag(np.ones(n-1), -1) + \ # a tridiagonal band matrix
      2*np.diag(np.ones(n), 0) + \
      -1*np.diag(np.ones(n-1), 1)
tic = time()                          # start the timer
_ = cholesky(A_n)                     # perform the computation
toc = time()                          # stop the timer
print(f'n: {n} -- t_n: {toc-tic:.4e}')
```

Hinweis: Hier geht es um die Methodik und um eine sinnvolle Interpretation der Ergebnisse. Es kann gut sein, dass die Ergebnisse auf verschiedenen Rechnern verschieden ausfallen. Außerdem können für große n (wenn der Exponent und die Konstante am besten sichtbar sind) auf einmal bspw. ein zu voller Arbeitsspeicher die Berechnung negativ beeinflussen.

4. Diskutieren Sie, wie Laufzeitmessungen (bspw. zur Komplexitätsanalyse eines Verfahrens) aufgesetzt werden sollten, um reproduzierbare Ergebnisse zu erhalten. Was sollte dokumentiert werden, damit dritte Personen die Ergebnisse einordnen und ggf. reproduzieren können.

Weiterführende Literatur:

- [wikipedia:Algorithmus](https://en.wikipedia.org/wiki/Algorithm)

Chapter 2

Fehler und Konditionierung

Berechnungen auf einem Computer verursachen unvermeidlich Fehler, und die Effizienz oder Leistung von Algorithmen ist immer das Verhältnis von Kosten zu Genauigkeit.

Zum Beispiel:

- Allein aus der Betrachtung von Rundungsfehlern kann die Genauigkeit einfach und signifikant verbessert werden, indem auf *Langzahlarithmetik* zurückgegriffen wird, was jedoch höhere Speichieranforderungen und eine höhere Rechenlast mit sich bringt.
- In iterativen Verfahren können Speicher und Rechenaufwand leicht eingespart werden, indem die Iteration in einem frühen Stadium gestoppt wird - natürlich auf Kosten einer weniger genauen Lösungsapproximation.

Beide, irgendwie trivialen Beobachtungen sind grundlegende Bestandteile des Trainings neuronaler Netzwerke. Erstens wurde beobachtet, dass Zahldarstellungen mit *einfacher Genauigkeit* (im Vergleich zum gängigen *double precision*) Rechenkosten sparen kann, mit nur geringen Auswirkungen auf die Genauigkeit. Zweitens ist das Training ein iterativer Prozess mit oft langsamer Konvergenz, sodass der richtige Zeitpunkt für einen vorzeitigen Abbruch des Trainings entscheidend ist.

2.1 Fehler

Definition 2.1 (Absolute und relative Fehler). Sei $x \in \mathbb{R}$ die interessierende Größe und $\tilde{x} \in \mathbb{R}$ eine Annäherung daran. Dann wird der *absolute Fehler*

definiert als

$$|\delta x| := |\tilde{x} - x|$$

und der *relative Fehler* als

$$\frac{|\delta x|}{|x|} = \frac{|\tilde{x} - x|}{|x|}.$$

Generell wird der relative Fehler bevorzugt, da er den gemessenen Fehler in den richtigen Bezug setzt. Zum Beispiel kann ein absoluter Fehler von 10 km/h je nach Kontext groß oder klein sein.

2.2 Kondition

Als Nächstes definieren wir die *Kondition* eines Problems A und analog eines Algorithmus (der das Problem löst). Dafür lassen wir x einen Parameter/Eingabe des Problems sein und $y = A(x)$ die entsprechende Lösung/Ausgabe. Die Kondition ist ein Maß dafür, inwieweit eine Änderung $x + \delta x$ in der Eingabe die resultierende relative Änderung in der Ausgabe beeinflusst. Dafür betrachten wir

$$\delta y = \tilde{y} - y = A(\tilde{x}) - A(x) = A(x + \delta x) - A(x)$$

welches nach Division durch $y = A(x)$ und Erweiterung durch $x \delta x$ wird zu

$$\frac{\delta y}{y} = \frac{A(x + \delta x) - A(x)}{\delta x} \frac{x}{A(x)} \frac{\delta x}{x}.$$

Für infinitesimal kleine δx wird der Differenzenquotient $\frac{A(x + \delta x) - A(x)}{\delta x}$ zur Ableitung $\frac{\partial A}{\partial x}(x)$, so dass wir die Kondition des Problems/Algorithmus bei x abschätzen können durch

$$\frac{|\delta y|}{|y|} \approx \left| \frac{\partial A}{\partial x}(x) \right| \frac{|x|}{|A(x)|} \frac{|\delta x|}{|x|} =: \kappa_{A,x} \frac{|\delta x|}{|x|}. \quad (2.1)$$

Wir nennen $\kappa_{A,x}$ die Konditionszahl.

Für vektorwertige Probleme/Algorithmen können wir die Konditionszahl darüber definieren, wie eine Differenz in der j -ten Eingabekomponente x_j die i -te Komponente $y_i = A_i(x)$ der Ausgabe beeinflusst.

Definition 2.2 (Konditionszahl). Für ein Problem/Algorithmus $A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ nennen wir

$$(\kappa_{A,x})_{ij} := \frac{\partial A_i}{\partial x_j}(x) \frac{x_j}{A_i(x)}$$

die partielle *Konditionszahl* des Problems. Ein Problem wird als *gut konditioniert* bezeichnet, wenn $|(\kappa_{A,x})_{ij}| \approx 1$ und als *schlecht konditioniert*, wenn $|(\kappa_{A,x})_{ij}| \gg 1$, für alle $i = 1, \dots, m$ und $j = 1, \dots, n$.

Anstatt die skalaren Komponentenfunktionen von $A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ zu verwenden, kann man die Berechnungen, die zu (2.1) geführt haben, mit vektorwertigen Größen in den entsprechenden Normen wiederholen.

2.3 Kondition der Grundrechenarten

Da einfach jede Operation von Zahlen auf dem Computer auf die Grundrechenarten zurückgeht, ist es wichtig sich zu vergegenwärtigen wie sich diese Basisoperationen in Bezug auf kleine Fehler verhalten.

2.3.1 Addition

```
def A(x, y):
    return x+y

x, tx, y = 1.02, 1.021, -1.00
z = A(x, y)
tz = A(tx, y)
relerrx = (tx - x)/x          # here: 0.00098039
relerrz = (tz - z)/z          # here: 0.04999999
kondAx = relerrz/relerrx      # here: 50.9999999
```

In diesem Code Beispiel liegt der relative Fehler in x bei etwa 0.01% und im Ausgang z bei etwa 5%, was einer etwa 50-fachen Verstärkung entspricht. Für die Konditionszahl der Addition $A_y: x \rightarrow y + x$ gilt:

$$\kappa_{A_y;x} = \frac{|x|}{|x+y|} = \frac{1}{|1 + \frac{y}{x}|}.$$

Diese Konditionszahl kann offenbar beliebig groß werden, wenn x nah an $-y$ liegt. Jan spricht von Auslöschung und tatsächlich lässt sich nachvollziehen, dass in diesem Fall die vorderen (korrekten) Stellen einer Zahl von einander abgezogen werden und die hinteren (möglicherweise inkorrekten) Stellen übrig bleiben.

Praktisch gesagt: Hantiert Jan mit Addition großer Zahlen um ein kleines Ergebnis erzielen ist das numerisch sehr ungünstig.

2.3.2 Multiplikation

```
def M(x, y):
    return x*y

x, tx, y = 1.02, 1.021, -1.00
z = M(x, y)
tz = M(tx, y)
relerrx = (tx - x)/x      # here: 0.00098039
relerrz = (tz - z)/z      # here: 0.00098039
kondMx = relerrz/relerrx  # here: 1.0
```

Das Ergebnis 1.0 für die empirisch ermittelte Konditionszahl war kein Zufall. Es gilt im Allgemeinen für $M_y: x \rightarrow yx$ dass

$$\kappa_{M_y;x} = |y| \frac{|x|}{|xy|} = 1.$$

Die Multiplikation ist also generell gut konditioniert.

2.3.3 Wurzelziehen

Das Berechnen der Quadratwurzel $W: x \rightarrow \sqrt{x}$ hat die Konditionszahl $\frac{1}{2}$. Bei Konditionszahlen kleiner als 1 verringert sich der relative Fehler, Jan spricht von *Fehlerdämpfung*.

2.4 Übungen

1. Leiten Sie die *Konditionszahl* wie in (2.1) für eine vektorwertige Funktion $A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ her. Wo spielt eine Matrixnorm eine Rolle?
2. Leiten Sie mit dem selben Verfahren die Konditionszahl einer invertierbaren Matrix M her, d.h. die Kondition des Problems $x \rightarrow y = M^{-1}x$. Wo spielt die Matrixnorm eine Rolle?
3. Leiten Sie die Konditionszahlen für die Operationen *Division* und *Quadratwurzelziehen* her.
4. Veranschaulichen Sie an der Darstellung des Vektors $P = [1, 1]$ in der Standardbasis $\{[1, 0], [0, 1]\}$ und in der Basis $\{[1, 0], [1, 0.1]\}$ unter Verweis auf die Kondition der Addition, warum *orthogonale Basen* als *gut konditioniert* gelten.

Chapter 3

Iterative Methoden

Allgemein nennen wir ein Verfahren, das sukzessive (also *iterativ*) eine Lösung z über eine iterativ definierte Folge $x_{k+1} = \phi_k(x_k)$ annähert ein *iteratives Verfahren*.

Hierbei können z , x_k , x_{k+1} skalare, Vektoren oder auch unendlich dimensionale Objekte sein und ϕ_k ist die Verfahrensfunktion, die das Verfahren beschreibt. Oftmals ist das Verfahren immer das gleiche egal bei welchem Schritt k Jan gerade ist, weshalb auch oft einfach ϕ geschrieben wird.

Bekannte Beispiele sind iterative Verfahren zur

- Lösung linearer Gleichungssysteme (z.B. *Gauss-Seidel*)
- Lösung nichtlinearer Gleichungssysteme (z.B. *Newton*)
- Optimierung (z.B. von ML Modellen mittels *Gradientenabstieg*)

Der Einfachheit halber betrachten wir zunächst z , x_k , $x_{k+1} \in \mathbb{R}$. Die Erweiterung der Definitionen erfolgt dann über die Formulierung mit Hilfe passender Normen anstelle des Betrags.

Definition 3.1 (Konvergenz einer Iteration). Eine Iteration die eine Folge $(x_k)_{k \in \mathbb{N}} \subset \mathbb{R}$ produziert, heißt *konvergent der Ordnung p* (gegen $z \in \mathbb{R}$) mit $p \geq 1$, falls eine Konstante $c > 0$ existiert sodass

$$|x_{k+1} - z| \leq c|x_k - z|^p, \quad (3.1)$$

für $k = 1, 2, \dots$

Ist $p = 1$, so ist $0 < c < 1$ notwendig für Konvergenz, genannt *lineare Konvergenz* und das kleinste c , das (3.1) erfüllt, heißt (*lineare*) *Konvergenzrate*.

Gilt $p = 1$ und gilt $|x_{k+1} - z| \leq c_k|x_k - z|^p$ mit $c_k \rightarrow 0$ für $k \rightarrow \infty$ heißt die Konvergenz *superlinear*.

Wiederum gelten Konvergenzaussagen eigentlich für die Kombination aus Methode und Problem. Dennoch ist es allgemeine Praxis, beispielsweise zu sagen, dass das *Newton-Verfahren quadratisch konvergiert*.

Wir stellen fest, dass im Limit (und wenn vor allem $\phi_k \equiv \phi$ ist) gelten muss, dass

$$x = \phi(x),$$

die Lösung (bzw. das was berechnet wurde) ein *Fixpunkt* der Verfahrensfunktion ist.

In der Tat lassen sich viele iterative Methoden als Fixpunktiteration formulieren und mittels Fixpunktsätzen analysieren. Im ersten Teil dieses Kapitels, werden wir Fixpunktmethoden betrachten.

Als eine Verallgemeinerung, z.B. für den Fall dass ϕ tatsächlich von k abhängen soll oder dass kein Fixpunkt sondern beispielsweise ein Minimum angenähert werden soll, werden wir außerdem sogenannte *Auxiliary Function Methods* einführen und anschauen.

3.1 Iterative Methoden als Fixpunktiteration

Um eine iterative Vorschrift, beschrieben durch ϕ , als (konvergente) Fixpunktiteration zu charakterisieren, sind zwei wesentliche Bedingungen nachzuweisen

1. die gesuchte Lösung z ist ein Fixpunkt des Verfahrens, also $\phi(z) = z$.
2. Für einen Startwert x_0 , konvergiert die Folge $x_{k+1} := \phi(x_k)$, $k = 1, 2, \dots$, gegen z .

Dazu kommen Betrachtungen von Konditionierung, Stabilität und Konvergenzordnung.

Wir beginnen mit etwas analytischer Betrachtung. Sei $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ stetig differenzierbar und sei $z \in \mathbb{R}$ ein Fixpunkt von g . Dann gilt, dass

$$\lim_{x \rightarrow z} \frac{g(x) - g(z)}{x - z} = \lim_{x \rightarrow z} \frac{g(x) - z}{x - z} = g'(z)$$

und damit, dass für ein x_k in einer Umgebung U um z gilt, dass

$$|g(x_k) - z| \leq c|x_k - z|$$

mit $c = \sup_{x \in U} |g'(x)|$. Daraus können wir direkt ableiten, dass

- wenn $|g'(z)| < 1$ ist, dann ist die Vorschrift $x_{k+1} = \phi(x_k) := g(x_k)$ *lokal linear* konvergent
- wenn $g'(z) = 0$ dann sogar *superlinear*
- wenn $|g'(z)| > 1$ ist, dann divergiert die Folge weg von z (und der Fixpunkt wird *abstoßend* genannt).

Für höhere Konvergenzordnungen wird diese Beobachtung im folgenden Satz verallgemeinert.

Theorem 3.1 (Konvergenz höherer Ordnung bei glatter Fixpunktiteration). *Sei $g: D \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ p -mal stetig differenzierbar, sei $z \in D$ ein Fixpunkt von g . Dann konvergiert die Fixpunktiteration $x_{k+1} = g(x_k)$ lokal mit Ordnung p , genau dann wenn*

$$g'(z) = \dots g^{(p-1)}(z) = 0, \quad g^{(p)}(z) \neq 0.$$

Proof. Siehe (Richter and Wick 2017, Thm. 6.31) □

Das *genau dann wenn* in Satz 3.1 ist so zu verstehen, dass die Konvergenzordnung genau gleich p ist, was insbesondere beinhaltet, dass wenn $g^{(p)}(z) = 0$ ist, die Ordnung eventuell grösser als p ist. (Jan ist verleitet zu denken, dass in diesem Fall die Iteration nicht (oder mit einer niedrigeren Ordnung) konvergieren würde).

Ist die Iterationsvorschrift linear (wie bei der iterativen Lösung linearer Gleichungssysteme), so ist die erste Ableitung ϕ' konstant (und gleich der Vorschrift selbst) und alle weiteren Ableitungen sind 0. Dementsprechend, können wir

- maximal lineare Konvergenz erwarten
- (die aber beispielsweise durch dynamische Anpassung von Parametern auf superlinear verbessert werden kann)
- dafür aber vergleichsweise direkte Verallgemeinerungen zu mehrdimensionalen und sogar ∞ -dimensionalen Problemstellungen.

Zur Illustration betrachten wir den *Landweber-Algorithmus* zur näherungsweisen Lösung von “ $Ax = b$ ”. Dieser Algorithmus wird zwar insbesondere nicht verwendet um ein lineares Gleichungssystem zu lösen, durch die Formulierung für möglicherweise überbestimmte Systeme und die Verbindung zur iterativen Optimierung hat er aber praktische Anwendungen in *compressed sensing* und auch beim *supervised learning* gefunden; vgl. [wikipedia:Landweber_iteration](#).

Definition 3.2 (Landweber Iteration). Sei $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ und $b \in \mathbb{R}^m$. Dann ist, ausgehend von einem Startwert $x_0 \in \mathbb{R}^n$, die *Landweber Iteration* definiert über

$$x_{k+1} = x_k - \gamma A^T(Ax_k - b),$$

wobei der Parameter γ als $0 < \gamma < \frac{2}{\|A\|_2^2}$ gewählt wird.

Zur Illustration der Argumente, die die Konvergenz einer Fixpunktiteration mit linearer Verfahrensfunktion herleiten, zeigen wir die Konvergenz im Spezialfall, dass $Ax = b$ ein reguläres lineares Gleichungssystem ist.

Theorem 3.2 (Konvergenz der Landweber Iteration). *Unter den Voraussetzungen von Definition 3.2 und für $m = n$ und $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ regulär, konvergiert die Landweber Iteration linear für einen beliebigen Startwert x_0 .*

Proof. Ist das Gleichungssystem $Az = b$ eindeutig lösbar, bekommen wir direkt, dass

$$\begin{aligned} x_{k+1} - z &= x_k - \gamma A^T(Ax_k - b) - z \\ &= x_k - \gamma A^T Ax_k - \gamma A^T b - z \\ &= (I - \gamma A^T A)x_k - \gamma A^T Az - z \\ &= (I - \gamma A^T A)(x_k - z) \end{aligned}$$

Damit ergibt eine Abschätzung in der 2-Norm und der induzierten Matrixnorm, dass

$$\|x_{k+1} - z\|_2 \leq \|I - \gamma A^T A\|_2 \|x_k - z\|_2$$

gilt, was lineare Konvergenz mit der Rate $c = \|I - \gamma A^T A\|_2$ bedeutet, wobei $c < 1$ gilt nach der getroffenen Voraussetzung, dass $0 < \gamma < \frac{2}{\|A^T A\|_2}$ ist. \square

Das Prinzip dieser Beweise ist festzustellen, dass die Verfahrensfunktion in der Nähe des Fixpunkts eine *Kontraktion* ist, d.h. Lipschitz-stetig mit Konstante $L < 1$.

3.2 Gradientenabstiegsverfahren

Anstelle der Nullstellensuche behandeln wir jetzt die Aufgabe

$$f(x) \rightarrow \min_{x \in \mathbb{R}^n}$$

für eine Funktion $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, also die Aufgabe ein $z^* \in \mathbb{R}^n$ zu finden, für welches der Wert von f minimal wird.

Ist f differenzierbar (der Einfachheit halber nehmen wir an, dass *totale* Differenzierbarkeit vorliegt; es würde aber Differenzierbarkeit in einer beliebigen Richtung, also *Gateaux*-Differenzierbarkeit, genügen), so gilt, dass in einem Punkt x_0 , der Gradient $\nabla f(x_0)$ (ein Vektor im \mathbb{R}^n) in die Richtung des stärksten Wachstums zeigt und der negative Gradient $-\nabla f(x_0)$ in die Richtung, in der f kleiner wird.

Auf der Suche nach einem Minimum könnten wir also ausnutzen, dass

$$f(x_0 - \gamma_0 \nabla f(x_0)) := f(x_1) < f(x_0)$$

falls γ_0 nur genügend klein ist und $\nabla f(x_0) \neq 0$.

Was ist, wenn $\nabla f(x_0) = 0$ ist und warum gibt es andernfalls so ein γ_0 und wie könnten wir es systematisch bestimmen?

Diese Beobachtung am nächsten Punkt x_1 wiederholt, führt auf des *Gradientenabstiegsverfahren*.

Definition 3.3 (Gradientenabstiegsverfahren). Sei $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ differenzierbar, dann heißt die Iteration

$$x_{k+1} := x_k - \gamma_k \nabla f(x_k) \quad (3.2)$$

für passend gewählte $\gamma_k > 0$, das Gradientenabstiegsverfahren zur Berechnung eines Minimums von f .

Lemma 3.1 (Gradientenabstieg als konvergente Fixpunkt Iteration). Sei $f: D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ konvex und zweimal stetig differenzierbar auf D offen. Ist $z^* \in D$ ein Minimum von f und sei $\bar{\lambda}$ die Lipschitz-Konstante von ∇f , dann definiert (3.2) mit $\gamma_k \equiv \frac{2}{\bar{\lambda}}$ eine konvergente Fixpunktiteration für $\phi(x) = x - \gamma \nabla f(x)$ mit einem lokalen Minimum z^* von f als Fixpunkt.

Proof. Vorlesung. □

Die vorhergegangenen Überlegungen gingen von z^* innerhalb eines offenen Definitionsbereichs D von f aus, wo ein Minimum durch $\nabla f(x^*) = 0$ und $f(x^*) \leq f(x)$ für alle x aus einer Umgebung von x^* gegeben ist.

Ein typischer Anwendungsfall ist jedoch, dass x^* in einem zulässigen Bereich C liegen muss, der eine echte Teilmenge von D ist. Dann besteht die Möglichkeit, dass ein (lokales) Minimum am Rand des Bereichs C vorliegt (wo die Funktion f zwar weiter fällt, aber “das Ende” der Zulässigkeit erreicht ist).

Ist $C \subset \mathbb{R}^n$ konvex und abgeschlossen, so gilt folgendes allgemeine Resultat (dessen Argumente und Voraussetzungen auch leicht auf beispielsweise Funktionen auf allgemeinen Hilberträumen oder Mengen die nur lokal konvex sind angepasst werden können).

Theorem 3.3 (Projiziertes Gradientenabstiegsverfahren). Sei $C \subset \mathbb{R}^n$ konvex und abgeschlossen, dann ist die Projektion $P_C: \mathbb{R}^n \rightarrow C$ mittels

$$P_C(x) := x^*,$$

wobei x^* das Minimierungsproblem

$$\min_{z \in C} \|x - z\|_2$$

löst, wohldefiniert.

Sei ferner $f: D \rightarrow \mathbb{R}$, mit $C \subset D$, konvex und differenzierbar mit Lipschitz-stetigem Gradienten mit Konstante L . Dann konvergiert das projizierte Gradientenabstiegsverfahren

$$x_{k+1} := P_C(x_k - \gamma_k \nabla f(x_k)) \quad (3.3)$$

für jeden Anfangswert $x_0 \in D$ und beliebige Wahl von $\gamma_k < \frac{1}{L}$ zu einem lokalen Minimum $z^* \in C$ von f .

Proof. Technisch... □

3.3 Auxiliary Function Methods

In manchen Fällen ist es hilfreich, wenn das Problem selbst iterativ definiert wird. Dann wird in jedem Schritt ein vereinfachtes Problem gelöst und mit der gewonnenen Information, kann das Problem dem eigentlichen aber schwierigen Originalproblem näher gebracht werden.

Als Beispiel betrachten wir das Problem

$$f(x) = x_1^2 + x_2^2 \rightarrow \min_{x \in D \subset \mathbb{R}^2}, \quad \text{wobei } D := \{x \in \mathbb{R}^2 \mid x_1 + x_2 \geq 0\}. \quad (3.4)$$

Zwar ist hier das projizierte Gradientenabstiegsverfahren unmittelbar anwendbar, wir werden aber sehen, dass wir mit einer Hilfsfunktion, sogar die analytische Lösung direkt ablesen können.

Für $k = 1, 2, \dots$, sei das Hilfsproblem definiert als

$$B_k(x) := x_1^2 + x_2^2 - \frac{1}{k} \log(x_1 + x_2 - 1) \rightarrow \inf_C, \quad (3.5)$$

wobei $C = \{x \mid x_1 + x_2 > 0\}$. Aus dem “0-setzen” der partiellen Ableitungen von B_k , bekommen wir

$$x_{k,1} = x_{k,2} = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} \sqrt{1 + \frac{4}{k}},$$

also eine Folge, die zum Minimum des eigentlichen Problems konvergiert.

Zur Analyse solcher Verfahren, allgemein geschrieben als

$$G_k(x) = f(x) + g_k(x) \rightarrow \min_C, \quad k = 1, 2, \dots \quad (3.6)$$

werden die folgenden zwei Bedingungen gerne herangenommen:

1. Die Iteration (3.6) heißt *auxiliary function* (AF) Methode, falls $g_k(x) \geq 0$, für alle $k \in \mathbb{N}$ und $x \in C$, $g_k(x_{k-1}) = 0$.
2. Die Iteration gehört zur *SUMMA* Klasse, falls $G_k(x) - G_k(x_k) \geq g_{k+1}(x)$.

Unter der 1. Annahme gilt sofort, dass

$$f(x_k) \leq f(x_k) + g_k(x_k) = G_k(x_k) \leq G_k(x_{k-1}) = f(x_{k-1}) + g_k(x_{k-1}) = f(x_{k-1}),$$

also dass die Folge $\{f(x_k)\}_{k \in \mathbb{N}}$ monoton fallend ist.

Aus der 2. Annahme folgt dann, dass $f(x_k) \rightarrow \beta^* = \inf_{x \in C} f(x)$, für $k \rightarrow \infty$, was sich wie folgt argumentieren läßt:

Angenommen, $f(x_k) \rightarrow \beta > \beta^*$, dann existiert ein $z \in C$, sodass $\beta > f(z) \geq \beta^*$. Dann ist, der 2. 2. Annahme nach,

$$\begin{aligned} g_k(z) - g_{k+1}(z) &= g_k(z) - (G_k(z) - G_k(x_k)) \\ &= g_k(z) - (f(z) + g_k(z) - f(x_k) - g_k(x_k)) \\ &\geq f(z) - \beta + g_k(x_k) \geq f(z) - \beta > 0, \end{aligned}$$

was impliziert, dass $0 \leq g_{k+1}(z) < g_k(z) + c$, für alle k und eine konstantes $c > 0$, was ein Widerspruch ist.

Wir rechnen nach, dass (3.5) die Annahmen 1. und 2. erfüllt (allerdings erst nach einigen äquivalenten Umformungen).

Zunächst halten wir fest, dass die Iteration in (3.5) geschrieben werden kann als

$$B_k(x) = f(x) + \frac{1}{k}b(x) \rightarrow \min \quad (3.7)$$

was, da eine Skalierung das Minimum nicht ändert ebenso wenig wie die Addition eines konstanten Termes (konstant bezüglich x), äquivalent ist zu

$$G_k(x) = f(x) + g_k(x)$$

mit

$$g_k(x) = [(k-1)f(x) + b(x)] - [(k-1)f(x_{k-1}) + b(x_{k-1})].$$

Wir rechnen direkt nach, dass $g_k(x) \geq 0$ ist (folgt daraus, dass x_{k-1} optimal für G_{k-1} ist), dass $g_k(x_{k-1}) = 0$ ist, und dass $G_k(x) - G_k(x_k) = g_{k+1}(x)$ ist (dafür muss ein bisschen umgeformt werden), sodass die Voraussetzungen für AF und SUMMA erfüllt sind.

Zum Abschluss einige Bemerkungen

- das allgemeine b in (3.7) und im speziellen in (3.5) ist eine sogenannte *barrier* Funktion, die beispielsweise einen zulässigen Bereich als $C = \{x \mid b(x) < \infty\}$ definiert.
- weitere Methoden der Optimierung, die in die betrachteten (AF) Klassen fallen sind beispielsweise *Majorization Minimization*, *Expectation Maximization*, *Proximal Minimization* oder *Regularized Gradient Descent*.
- Eine schöne Einführung und Übersicht liefert das Skript *Lecture Notes on Iterative Optimization Algorithms* (Byrne 2014).

3.4 Übungen

1. Bestimmen Sie die Konvergenzordnung und die Rate für das Intervallschachtelungsverfahren zur Nullstellenberechnung.
2. Benutzen Sie Satz 3.1 um zu zeigen, dass aus f zweimal stetig differenzierbar und $f(z) = 0$, $f'(z) \neq 0$ für ein $z \in D(f)$ folgt, dass das Newton-Verfahren zur Berechnung von z lokal quadratisch konvergiert. *Hinweis:* Hier ist es wichtig zunächst zu verstehen, was die Funktion f ist und was die Verfahrensfunktion ϕ ist.
3. Bestimmen sie die Funktion h in $\phi(x) = x + h(x)f(x)$ derart, dass unter den Bedingungen von 2. die Vorschrift ϕ einen Fixpunkt in z hat und derart, dass die Iteration quadratisch konvergiert.

4. Erklären Sie an Hand von Satz 3.1 (und den vorhergegangenen Überlegungen) warum Newton für das Problem *finde x , so dass $x^2 = 0$ ist* **nicht** quadratisch (aber doch superlinear) konvergiert.
5. Beweisen Sie, dass für $0 < \gamma < \frac{2}{\|A^T A\|_2}$ gilt, dass $\|I - \gamma A^T A\|_2 < 1$ für beliebige $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$.
6. Rechnen Sie nach, dass die Landweber Iteration aus Definition 3.2 einem gedämpften Gradientenabstiegsverfahren für $\|Ax - b\|_2^2 \rightarrow \min_{x \in \mathbb{R}^n}$ entspricht.
7. Implementieren Sie das projizierte Gradientenabstiegsverfahren für (3.4) und das *nichtprojizierte* aber an k angepasste Gradientenabstiegsverfahren für (3.5). Vergleichen Sie die Konvergenz für verschiedene Startwerte.

Chapter 4

Stochastisches Gradientenverfahren

Das stochastische Gradientenverfahren formuliert den Fall, dass im k -ten Schritt anstelle des eigentlichen Gradienten $\nabla f(x_k) \in \mathbb{R}^n$ eine Schätzung $g(x_k, \xi) \in \mathbb{R}^n$ vorliegt, die eine zufällige Komponente in Form einer Zufallsvariable ξ hat. Dabei wird angenommen, dass $g(x_k, \xi)$ *erwartungstreu* ist, das heißt

$$\mathbb{E}_\xi[g(x_k, \xi)] = \nabla f(x_k),$$

wobei \mathbb{E}_ξ den Erwartungswert bezüglich der Variablen ξ beschreibt.

4.1 Motivation und Algorithmus

Im *Maschinellen Lernen* oder allgemeiner in der *nichtlinearen Regression* spielt die Minimierung von Zielfunktionalen in Summenform

$$Q(w) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N Q_i(w)$$

eine Rolle, wobei der Parametervektor $w \in \mathbb{R}^n$, der Q minimiert, gefunden oder geschätzt werden soll. Jede der Summandenfunktionen Q_i ist typischerweise assoziiert mit einem i -ten Datenpunkt (einer Beobachtung) beispielsweise aus einer Menge von Trainingsdaten.

Sei beispielsweise eine parametrisierte nichtlineare Funktion $T_w: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$ gegeben die durch Optimierung eines Parametervektors w an Datenpunkte $(x_i, y_i) \subset \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m$, $i = 1, \dots, N$, *gefittet* werden soll, ist die *mittlere quadratische Abweichung*

$$\text{MSE}(w) := \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \|T_w(x_i) - y_i\|_2^2$$

genannt *mean squared error*, ein naheliegendes und oft gewähltes Optimierungskriterium.

Um obige Kriterien zu minimieren, würde ein sogenannter Gradientenabstiegsverfahren den folgenden Minimierungsschritt

$$w^{k+1} := w^k - \eta \nabla Q(w^k) = w^k - \eta \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \nabla Q_i(w^k),$$

iterativ anwenden, wobei η die Schrittweite ist, die besonders in der *ML* community oft auch *learning rate* genannt wird.

Die Berechnung der Abstiegsrichtung erfordert hier also in jedem Schritt die Bestimmung von N Gradienten $\nabla Q_i(w^k)$ der Summandenfunktionen. Wenn N groß ist, also beispielsweise viele Datenpunkte in einer Regression beachtet werden sollen, dann ist die Berechnung entsprechend aufwändig.

Andererseits entspricht die Abstiegsrichtung

$$\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \nabla Q_i(w^k)$$

dem Mittelwert der Gradienten aller Q_i s am Punkt w_k , der durch ein kleineres Sample

$$\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \nabla Q_i(w^k) \approx \frac{1}{|\mathcal{J}|} \sum_{j \in \mathcal{J}} \nabla Q_j(w^k),$$

angenähert werden könnte, wobei $\mathcal{J} \subset \{1, \dots, N\}$ eine Indexmenge ist, die den *batch* der zur Approximation gewählten Q_i s beschreibt.

4.2 Stochastisches Abstiegsverfahren

Beim stochastischen (oder “Online”) Gradientenabstieg wird der wahre Gradient von $Q(w^k)$ durch einen Gradienten bei einer einzelnen Probe angenähert:

$$w^{k+1} = w^k - \eta \nabla Q_j(w^k),$$

mit $j \in \{1, \dots, N\}$ zufällig gewählt (ohne zurücklegen).

Während der Algorithmus den Trainingssatz durchläuft, führt er die obige Aktualisierung für jede Trainingsprobe durch. Es können mehrere Durchgänge (sogenannte *epochs*) über den Trainingssatz gemacht werden, bis der Algorithmus konvergiert. Wenn dies getan wird, können die Daten für jeden Durchlauf gemischt werden, um Zyklen zu vermeiden. Typische Implementierungen verwenden zudem eine adaptive Lernrate, damit der Algorithmus überhaupt oder schneller konvergiert.

Die wesentlichen Schritte als Algorithmus sehen wie folgt aus:

```
#####
# The basic steps of a stochastic gradient method #
#####

w = ... # initialize the weight vector
eta = ... # choose the learning rate
I = [1, 2, ..., N] # the full index set

for k in range(number_epochs):
    J = shuffle(I) # shuffle the indices
    for j in J:
        # compute the gradient of Qj at current w
        gradjk = nabla(Q(j, w))
        # update the w vector
        w = w - eta*gradjk
    if convergence_criterion:
        break
#####
```

Die Konvergenz des *stochastischen Gradientenabstiegsverfahren* als Kombination von *stochastischer Approximation* und *numerischer Optimierung* ist gut verstanden. Allgemein und unter bestimmten Voraussetzung lässt sich sagen, dass das stochastische Verfahren ähnlich konvergiert wie das *exakte Verfahren* mit der Einschränkung, dass die Konvergenz *fast sicher* stattfindet.

In der Praxis hat sich der Kompromiss etabliert, der anstelle des Gradienten eines einzelnen Punktes $\nabla Q_j(w_k)$, den Abstieg aus dem Mittelwert über mehrere Samples berechnet, also (wie oben beschrieben)

$$\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \nabla Q_i(w^k) \approx \frac{1}{|\mathcal{J}|} \sum_{j \in \mathcal{J}} \nabla Q_j(w^k).$$

Im Algorithmus wird dann anstelle der zufälligen Indices $j \in \{1, \dots, N\}$, über zufällig zusammengestellte Indexmengen $\mathcal{J} \subset \{1, \dots, N\}$ iteriert.

Da die einzelnen Gradienten $\nabla Q_j(w^k)$ unabhängig voneinander berechnet werden können, kann so ein *batch* Verfahren effizient auf Computern mit mehreren Prozessoren realisiert werden. Die Konvergenztheorie ist nicht wesentlich verschieden vom eigentlichen *stochastischen Gradientenabstiegsverfahren*, allerdings erscheint die beobachtete Konvergenz weniger erratisch, da der Mittelwert statistische Ausreißer ausmitteln kann.

4.3 Konvergenzanalyse

Wir betrachten den einfachsten Fall wie im obigen Algorithmus beschrieben, dass im k -ten Schritt, die Schätzung

$$g(x_k, \xi) = g(x_k, i(\xi)) =: \nabla Q_{i(\xi)}(x_k)$$

also dass der Gradient von $\frac{1}{N} \nabla \sum Q_i$ geschätzt wird durch den Gradienten der $i(\xi)$ -ten Komponentenfunktion, wobei $i(\xi)$ zufällig aus der Indexmenge $I = \{1, 2, \dots, N\}$ gezogen wird.

Im folgenden Beweis wird verwendet werden, dass *zurückgelegt* wird, also dass im k -ten Schritt alle möglichen Indizes gezogen werden können. Das ist notwendig um zu schlussfolgern, dass

$$\mathbb{E}_{i(\xi)}[g(x_k, k_\xi)] = \nabla Q(x_k)$$

In der Praxis (und oben im Algorithmus) wir **nicht** zurückgelegt, es gilt also $I_{k+1} = I_k \setminus \{k_\xi\}$. Der Grund dafür ist, dass gerne gesichert wird, dass auch in wenig Iterationsschritten alle Datenpunkte *besucht* werden.

Und die Iteration lautet

$$x_{k+1} = x_k - \eta_k g(x_k, i(\xi)).$$

Theorem 4.1 (Konvergenz des stochastischen Gradientenabstiegsverfahren). *Sei $Q := \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N Q_i$ zweimal stetig differenzierbar und streng konvex mit Modulus $m > 0$ und es gebe eine Konstante M mit $\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \|\nabla Q_i\|_2^2 \leq M$. Ferner sei x^* das Minimum von Q . Dann konvergiert das einfache stochastische Gradientenabstiegsverfahren mit $\eta_k := \frac{1}{km}$ linear im Erwartungswert des quadrierten Fehlers, d.h. es gilt*

$$a_{k+1} := \frac{1}{2} \mathbb{E}[\|x_{k+1} - x^*\|^2] \leq \frac{C}{k}$$

für eine Konstante C .

Proof. Streng konvex mit Modulus $m > 0$ bedeutet, dass alle Eigenwerte der Hessematrix H_Q größer als m sind. Insbesondere gilt, dass

$$Q(z) \leq Q(x) + \nabla Q(x)^T(z - x) + \frac{1}{2}m\|z - x\|^2$$

für alle z und x aus dem Definitionsbereich von Q .

Zunächst erhalten wir aus der Definition der 2-norm, dass

$$\begin{aligned} \frac{1}{2}\|x_{k+1} - x^*\|^2 &= \frac{1}{2}\|x_k - \eta_k \nabla Q_{i(k;\xi)}(x_k) - x^*\|^2 \\ &= \frac{1}{2}\|x_k - x^*\|^2 - \eta_k \nabla Q_{i(k;\xi)}(x_k)^T(x_k - x^*) + \eta_k^2 \|\nabla Q_{i(k;\xi)}(x_k)\|^2 \end{aligned}$$

Im nächsten Schritt nehmen wir den Erwartungswert dieser Terme. Dabei ist zu beachten, dass auch die x_k zufällig (aus der Sequenz der zufällig gezogenen Richtungen) erzeugt wurden. Dementsprechend müssen wir zwischen \mathbb{E} (als Erwartungswert bezüglich aller bisherigen zufälligen Ereignisse für $\ell = 0, 1, \dots, k-1$) und zwischen $\mathbb{E}_{i(k;\xi)}$ (was wir im k -ten Schritt bezüglich der aktuellen Auswahl der Richtung erwarten können) unterscheiden.

In jedem Fall ist der Erwartungswert eine lineare Abbildung, sodass wir die einzelnen Terme der Summe separat betrachten können.

Für den Mischterm erhalten wir

$$\eta_k \mathbb{E}[\nabla Q_{i(k;\xi)}(x_k)^T(x_k - x^*)] = \eta_k \mathbb{E}[\mathbb{E}_{i(k;\xi)}[\nabla Q_{i(k;\xi)}(x_k)^T(x_k - x^*) | x_k]]$$

wobei der innere Term die Erwartung ist unter der Bedingung das x_k eingetreten ist (folgt aus dem Satz der *iterated expectation*). Da im inneren Term nur noch die Wahl von i zufällig ist und wegen der Linearität des Erwartungswertes bekommen wir

$$\begin{aligned} \mathbb{E}_{i(k;\xi)}[\nabla Q_{i(k;\xi)}(x_k)^T(x_k - x^*) | x_k] &= \mathbb{E}_{i(k;\xi)}[\nabla Q_{i(k;\xi)}(x_k)^T | x_k](x_k - x^*) \\ &= \nabla Q(x_k)^T(x_k - x^*). \end{aligned}$$

sodass mit der m -Konvexität gilt dass

$$\mathbb{E}[\nabla Q_{i(k;\xi)}(x_k)^T(x_k - x^*)] \geq m \mathbb{E}[\|x_k - x^*\|^2]; \quad (4.1)$$

vergleiche die Übungsaufgabe unten.

Diese Manipulation mit den Erwartungswerten ist der formale Ausdruck dafür, dass, egal woher das x_k kam, die zufällige Wahl der aktuellen Richtung führt im statistischen Mittel auf $\nabla Q(x_k)$.

Mit gleichen Argumenten und der Annahme der Beschränktheit $\|\nabla Q(x)\|^2 < M$, bekommen wir für die erwartete quadratische Abweichung a_k , dass

$$\frac{1}{2} \|x_{k+1} - x^*\|^2 \leq (1 - 2\eta_k m) \frac{1}{2} \|x_k - x^*\|^2 + \frac{1}{2} \eta_k^2 M^2$$

beziehungsweise

$$a_{k+1} \leq (1 - 2\eta_k m) a_k + \frac{1}{2} \eta_k^2 M.$$

Insbesondere wegen des konstanten Terms in der Fehlerrekursion, bedarf es bis zur $1/k$ -Konvergenz weiterer Abschätzungen. Wir zeigen induktiv, dass für $\eta_k = \frac{1}{km}$ gilt, dass

$$a_{k+1} \leq \frac{c}{2k}, \quad c = \max\{\|x_1 - x^*\|^2, \frac{M}{m^2}\}.$$

Für $k = 1$ (und damit $\eta_k = \frac{1}{m}$) gilt die Abschätzung da

$$a_2 \leq (1 - 2)a_1 + \frac{1}{2} \frac{1}{m^2} M = (-1) \frac{1}{2} \|x_i - x^*\|^2 + \frac{1}{2} \frac{M}{m^2} < \frac{M}{2m^2} \leq \frac{c}{2}.$$

Für $k \geq 2$ gilt mit $\eta_k = \frac{1}{mk}$

$$\begin{aligned} a_{k+1} &\leq (1 - 2m\eta_k)a_k + \frac{1}{2}\eta_k^2 M = (1 - \frac{2}{k})a_k + \frac{1}{2} \frac{1}{k^2 m^2} M \\ &\leq (1 - \frac{2}{k}) \frac{c}{2k} + \frac{c}{2} \frac{1}{k^2} = \frac{k-1}{2k^2} c = \frac{k^2-1}{k^2} \frac{1}{k+1} \\ &\leq \frac{c}{2(k+1)} \leq \frac{c}{2k} \end{aligned}$$

sodass der Beweis erbracht ist mit $C := \frac{c}{2}$. □

Zum Abschluss schätzen wir noch aus der erhaltenen Konvergenzart und -rate, wie lange iteriert werden muss um den Fehler unter einen vorgegebenen Wert ϵ zu bekommen.

Dazu sei e_n der Fehler nach der n -ten Iteration und entsprechend e_0 der Fehler zum Startwert.

1. Für lineare Konvergenz gilt $e_n \leq qe_{n-1} \leq q^n e_0$ und damit

$$q^n e_0 = e_n < \epsilon \quad \leftrightarrow \quad n > \frac{\log \epsilon - \log e_0}{\log q}$$

2. Für quadratische Konvergenz folgt aus $e_n \leq ae_{n-1}^2 \leq a^n e_0^{2^n}$, dass

$$a^n e_0^{2^n} = e_n < \epsilon \quad \leftrightarrow \quad n > \frac{\log \epsilon}{\log a + 2 \log e_0}$$

3. Für “ $1/k$ ” mit $e_n \leq \frac{C}{n}$ gilt dann

$$e_n < \epsilon \leftrightarrow n > \frac{C}{\epsilon}$$

Wir lesen ab, dass für lineare Konvergenz der Startwert nur entscheidend für die Anzahl der Iteration, während für quadratische Konvergenz $\log a + 2 \log e_0 < 0 \leftrightarrow a < \sqrt{e_0}$ wichtig ist um überhaupt Konvergenz zu haben. Abschließend zu bemerken ist dass, unter den getätigten Annahmen, für den stochastischen Gradientenabstieg der **quadratische Fehler** mit “ $1/k$ ” konvergiert. Dementsprechend muss entsprechend von $n \sim \frac{1}{\epsilon^2}$ ausgegangen werden.

Diese schlechte Konvergenz ist auch ein Grund dafür, dass das Lernen von neuronalen Netzen sehr rechenintensiv ist. Abhilfe schaffen hier Algorithmen, die Richtungsinformationen 2. Ordnung einbeziehen (z.B. über ein Momentum wie im *ADAM* Algorithmus) sowie der Rückgriff auf *low-precision* Arithmetik (was naheliegend ist, wenn kleine ϵ s ohnehin quasi unerreichbar sind).

4.4 Übungen

1. Eine Funktion heißt *L*-glatt (*L-smooth*) wenn sie stetig differenzierbar ist und der Gradient *Lipschitz*-stetig mit Konstante *L* ist. Zeigen Sie, dass für eine *L*-glatte Funktion, die zweimal differenzierbar ist, gilt:
 1. $f(y) \leq f(x) + \nabla f(x)^T(y - x) + \frac{L}{2}\|y - x\|^2$ für alle x und y aus dem Definitionsbereich.
 2. $-LI \leq H_f(x) \leq LI$ für alle x , für die Hesse-Matrix H_f und für " \leq " im Sinne der *Loewner-Halbordnung* definiter Matrizen.
2. Zeigen Sie, dass aus *m-Konvexität* von $Q: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ und $\mathbb{E}_\xi[g(\xi)] = \nabla Q(x)$ folgt, dass im Minimum x^* von Q gilt, dass

$$\mathbb{E}_\xi[g(\xi)^T(x - x^*)] \geq Q(x) - Q(x^*) + \frac{m}{2}\|x - x^*\|^2 \geq m\|x - x^*\|^2,$$

für alle x .

3. ((super)-)Quadratische Konvergenz für glatte konvexe Funktionen) Sei $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ konvex und *L*-glatt und sei x^* die Lösung von $f(x) \rightarrow \min$. Zeigen Sie, dass Gradientenverfahren mit der Schrittweite $\frac{1}{L}$ eine Folge $\{x_k\}_{k \in \mathbb{N}} \subset \mathbb{R}^n$ erzeugt für die gilt

$$f(x_N) - f(x^*) \leq \frac{L}{2T}\|x_0 - x^*\|^2, \quad N = 1, 2, \dots$$

4. Berechnen sie näherungsweise den Gradienten der Beispielfunktion

$$f(x_1, x_2, x_3) = \sin(x_1) + x_3 \cos(x_2) - 2x_2 + x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$$

im Punkt $(x_1, x_2, x_3) = (1, 1, 1)$, indem sie die partiellen Ableitungen durch den Differenzenquotienten, z.B.,

$$\frac{\partial g}{\partial x_2}(1, 1, 1) \approx \frac{g(1, 1+h, 1) - g(1, 1, 1)}{h}$$

für $h \in \{10^{-3}, 10^{-6}, 10^{-9}, 10^{-12}\}$ berechnen. Berechnen sie auch die Norm der Differenz zum exakten Wert von $\nabla g(1, 1, 1)$ (s.o.) und interpretieren sie die Ergebnisse.

Hier schon mal ein Codegerüst.

```

import numpy as np

def gfun(x):
    return np.sin(x[0]) + x[2]*np.cos(x[1]) \
        - 2*x[1] + x[0]**2 + x[1]**2 \
        + x[2]**2

def gradg(x):
    return np.array([np.NaN,
                    -x[2]*np.sin(x[1]) - 2 + 2*x[1],
                    np.NaN]).reshape((3, 1))

# Inkrement
h = 1e-3

# der x-wert und das h-Inkrement in der zweiten Komponente
xzero = np.ones((3, 1))
xzeroh = xzero + np.array([0, h, 0]).reshape((3, 1))

# partieller Differenzenquotient
dgdxtwo = 1/h*(gfun(xzeroh) - gfun(xzero))
# Alle partiellen Ableitungen ergeben den Gradienten
hgrad = np.array([np.NaN, dgdxtwo, np.NaN]).reshape((3, 1))

# Analytisch bestimmter Gradient
gradx = gradg(xzero)

# Die Differenz in der Norm
hdiff = np.linalg.norm((hgrad-gradx)[1])
# bitte alle Komponenten berechnen
# und dann die Norm ueber den ganzen Vektor nehmen

print(f'h={h:.2e}: diff in gradient {hdiff.flatten()[0]:.2e}')

```


Chapter 5

Ein NN Beispiel

Zur Illustration der Konzepte, betrachten wir ein Beispiel in dem ein einfaches *Neuronales Netz* für die Klassifizierung von Pinguinen anhand vierer Merkmale aufgesetzt, trainiert und auf Funktion geprüft wird.

5.1 Der PENGUINS Datensatz

Die Grundlage ist der *Penguin Datensatz*, der eine gern genommene Grundlage für die Illustration in der Datenanalyse ist. Die Daten wurden von **Kristen Gorman** erhoben und beinhalten 4 verschiedene Merkmale (engl. *features*) von einer Stichprobe von insgesamt 344¹ Pinguinen die 3 verschiedenen Spezies zugeordnet werden können oder sollen (Fachbegriff hier: *targets*). Im Beispiel werden die Klassen mit 0, 1, 2 codiert und beschreiben die Unterarten *Adele*, *Gentoo* und *Chinstrap* der Pinguine. Die Merkmale sind gemessene Länge und Höhe des Schnabels (hier *bill*), die Länge der Flosse (*flipper*) sowie das Körpergewicht² (*body mass*).

Wir stellen uns die Frage:

Können wir aus den Merkmalen (*features*) die Klasse (*target*) erkennen und wie machen wir gegebenenfalls die Zuordnung?

In höheren Dimensionen ist schon die graphische Darstellung der Daten ein Problem. Wir können aber alle möglichen 2er Kombinationen der Daten in 2D plots visualisieren.

Ein Blick auf die Diagonale zeigt schon, dass manche Merkmale besser geeignet als andere sind, um die Spezies zu unterscheiden. Allerdings reichen (in dieser

¹allerdings mit 2 unvollständigen Datenpunkten, die ich entfernt habe für unsere Beispiele

²Im Originaldatensatz ist das Gewicht in Gramm angegeben, um die Daten innerhalb einer 10er Skala zu haben, habe ich das Gewicht auf in kg umgerechnet



Figure 5.1: Penguin Dataset 2D plots

linearen Darstellung) zwei Merkmale nicht aus, um eine eindeutige Diskriminierung zu erreichen.

5.2 Ein 2-Layer Neuronales Netz zur Klassifizierung

Wir definieren ein neuronales Netz \mathcal{N} mit einer *hidden layer* als

$$\eta_i = \mathcal{N}(x_i) := \tanh(A_2 \tanh(A_1 x_i + b_1) + b_2),$$

das für einen Datenpunkt $x_i \in \mathbb{R}^{n_0}$ einen Ergebniswert $\eta_i \in \mathbb{R}^{n_2}$ liefert. Die sogenannten Gewichte $A_1 \in \mathbb{R}^{n_1 \times n_0}$, $b_1 \in \mathbb{R}^{n_1}$, $A_2 \in \mathbb{R}^{n_2 \times n_1}$, $b_2 \in \mathbb{R}^{n_2}$ parametrisieren diese Funktion. Eine Schicht besteht aus der einer affin-linearen Abbildung und einer *Aktivierungsfunktion* die hier als \tanh gewählt wird und die komponentenweise angewendet wird.

Wir werden $n_0 = 4$ (soviele Merkmale als Eingang) und $n_2 = 1$ (eine Entscheidungsvariable als Ausgang) setzen und das Netzwerk so trainieren, dass anhand der gemessenen Daten x_i die bekannte Penguin Population `penguin-data.json` in zwei Gruppen aufgeteilt werden, wobei in der ersten Gruppe eine Spezies enthalten ist und in der anderen die beiden anderen Spezies.

Dazu kann eine Funktion $\ell: X \mapsto \{-1, 1\}$ definiert werden, die die bekannten Pinguine x_i aus dem Datensatz X ihrer Gruppe zuordnet. Dann können die

Koeffizienten von \mathcal{N} über das Optimierungsproblem

$$\frac{1}{|X|} \sum_{x_i \in X} \|\ell(x_i) - \mathcal{N}(x_i)\|^2 \rightarrow \min_{A_1, b_1, A_2, b_2}$$

mittels des *stochastischen (batch) Gradientenabstiegs* bestimmt werden.

Zur Optimierung wird typischerweise ein Teil (z.B. 90%) der Datenpunkte verwendet über die mehrfach (in sogenannten *epochs*) iteriert wird.

Danach kann mittels der verbliebenen Datenpunkte getestet werden, wie gut das Netzwerk Daten interpretiert, die es noch nicht “gesehen” hat.

5.3 Beispiel Implementierung

Für ein 2-layer Netzwerk zur Klassifizierung der Pinguine.

Hier ein [python file](#) oder ein [ipython file](#) sowie die [Penguin Daten](#) zum Direkt-download.

5.3.1 Setup

Wir importieren die benötigten Module und laden die Daten.

```
# import the required modules
import json
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.optimize import approx_fprime # we will use this function to compute gradients

# load the data
with open('penguin-data.json', 'r') as f:
    datadict = json.load(f)
# turn it into a numpy array
data = np.array(datadict['data'])
data = data - data.mean(axis=0) # center the data
# extract the labels
lbls = np.array(datadict['target'])
```

In diesem Beispiel unterscheiden wir nur zwei Gruppen. Wir teilen die ersetzten die eigentlichen *labels* [0, 1, 2] durch die zwei *lables* [-1, 1].

```
# a dictionary that maps the labels(=targets) of the data into labels {1, -1}
# that will use for distinction of two groups
mplbldict = {0: np.array([1]),
             1: np.array([1]),
             2: np.array([-1])}
print('our two groups: \n', [f'{datadict["target_names"][lbid]} --> {mplbldict[lbid].item()}' f
```

Als nächstes legen wir die Dimensionen der *layers* fest und damit auch die Größe der Gewichtsmatrizen. Bei unserem 2-layer Netzwerk, bleibt uns da nur die Größe der mittleren Schicht, da die Eingangsdimension durch die Daten und die Ausgangsdimension durch unsere Wahl, wie wir entscheiden wollen, bereits festgelegt ist.

```
# sizes of the layers
szx, sxo, sxt = data.shape[1], 2, mplbldict[0].size
# defines also the sizes of the weightmatrices
```

Zuletzt noch die Parameter, die das *training* definieren.

- *batchsize* – über wieviele Samples wird der stochastische Gradient bestimmt
- *lr* – *learning rate* – die Schrittweite
- *epochs* – wie oft wird über die Daten iteriert

und dann wie gross der Anteil und was die Indizes der Trainings- beziehungsweise Testdaten sind

```
# parameters for the training -- these worked fine for me
batchsize = 30 # how many samples for the stochastic gradients
lr = 0.125 # learning rate
epochs = 1000 # how many gradient steps

# the data
traindataratio = .9 # the ratio of training data vs. test data
ndata = data.shape[0] # number of datapoints
trnds = int(ndata*traindataratio)
allidx = np.arange(ndata) # indices of all data
trnidx = np.random.choice(allidx, trnds, replace=False) # training ids
tstidx = np.setdiff1d(allidx, trnidx) # test ids
```

5.3.2 Neural Network Evaluation Setup

Hier definieren wir das Netzwerk als Funktion der Parameter und die *loss function*, die misst wie gut das Netzwerk die Daten wiedergibt und die Grundlage fuer die Optimierung ist.

```
def fwdnn(xzero, Aone=None, bone=None, Atwo=None, btwo=None):
    ''' definition/(forward)evaluation of a neural networks of two layers

    '''
    xone = np.tanh(Aone @ xzero + bone)
    xtwo = np.tanh(Atwo @ xone + btwo)
    return xtwo

def sqrdloss(weightsvector, features=None, labels=None):
    ''' compute the sqrd `loss`
```

```

    // NN(x_i) - y_i ||^2

    given the vector of weights for a given data point (features)
    and the corresponding label
    '''

    Aone, bone, Atwo, btwo = wvec_to_wmats(weightsvector)
    # compute the prediction
    nnpred = fwdnn(features, Aone=Aone, bone=bone, Atwo=Atwo, btwo=btwo)
    return np.linalg.norm(nnpred - labels)**2

```

An sich liegen die Parameter als Matrizen vor. Da jedoch die Theorie (und auch die praktische Implementierung) einen Parametervektor voraussetzt, entrollen wir die Matrizen und stecken sie in einen grossen Vektor. Dann muessen wir noch an der richtigen Stelle wieder die Matrizen aus dem Vektor extrahieren; was die folgende Funktion realisiert.

```

def wvec_to_wmats(wvec):
    ''' helper to turn the vector of weights into the system matrices
    '''

    Aone = wvec[:sxz*sxo].reshape((sxo, sxz))
    cidx = sxz*sxo
    bone = wvec[cidx:cidx+sxo]
    cidx = cidx + sxo
    Atwo = wvec[cidx:cidx+sxo*sxt].reshape((sxt, sxo))
    cidx = cidx + sxo*sxt
    btwo = wvec[cidx:]
    if Aone.size + bone.size + Atwo.size + btwo.size == wvec.size:
        return Aone, bone, Atwo, btwo
    else:
        raise UserWarning('mismatch weightsvector/matrices')

```

5.3.3 Das Training

Der Parametervektor (“die Gewichte”) werden zufällig initialisiert und dann mit dem stochastischen Gradienten in mehreren Epochen optimiert.

Bemerkung: Hier benutzen wir `scipy.optimize.approx_fprime` um den Gradienten numerisch zu bestimmen. Das ist hochgradig ineffizient. “Richtige” Implementierungen von *Machine Learning* Bibliotheken benutzen anstelle *Automatisches Differenzieren* für eine sowohl schnelle und als auch akkurate Berechnung des Gradienten.

```

# initialization of the weights
wini = np.random.randn(sxo*sxz + sxo + sxt*sxo + sxt)

```

```

gradnrml = [] # list of norm of grads for plotting later

cwghts = wini # the current state of the weight vector
for kkk in range(epochs):
    cids = np.random.choice(trnidx, batchsize, replace=False)
    cgrad = np.zeros(wini.shape)
    for cid in cids:
        itrgets = data[cid, :]
        ilabls = mplbldict[lbls[cid]]
        cgrad = cgrad + approx_fprime(cwghts, sqrdloss, 1e-8,
                                      itrgets, ilabls)
    cwghts = cwghts - lr*1/batchsize*cgrad # the upgrade
    gradnrml.append(1/batchsize*np.linalg.norm(cgrad))
    if np.mod(kkk, 50) == 0:
        print(f'k={kkk}: norm of gradient: {np.linalg.norm(cgrad)}')

plt.figure()
plt.semilogy(gradnrml, label='norm of gradient estimate')
plt.xlabel('$k$-th stochastic gradient step')
plt.legend()
plt.show()

```

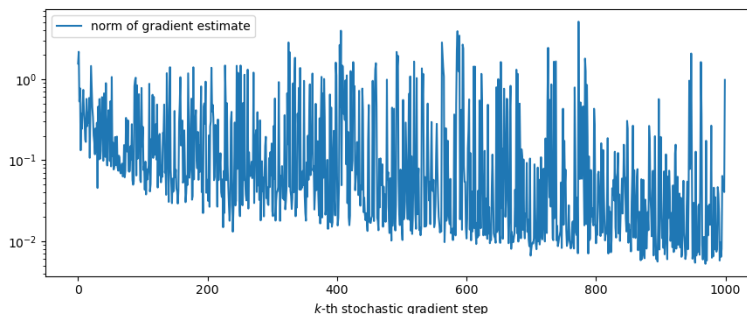


Figure 5.2: Beispiel Konvergenz des Stochastischen Gradienten

Wir koennen eine gewisse Konvergenz beobachten (sichtbar an der unteren Kante) aber auch ein typisches stochastisches Verhalten.

5.3.4 Das Auswerten

Wir nehmen das Ergebnis der letzten Iteration als *beste Parameter*, definieren damit das Neuronale Netz, und testen auf den übriggebliebenen Daten das Ergebnis.

```

optwghts = cwghts # the optimal weights
Aonex, bonex, Atwox, btwox = wvec_to_wmats(optwghts)

print('***** testing the classification *****')
faillst = []
for cti in tstidx: # iteration over the test data points
    itrgt = data[cti, :]
    lbl = mplbldict[lbls[cti]]
    # the prediction of the neural network
    nnlbl = fwdnn(itrgt, Aone=Aonex, bone=bonex, Atwo=Atwox, btwo=btwox)
    sccs = np.sign(lbl) == np.sign(nnlbl)
    print(f'label: {lbl.item()} -- nn: {nnlbl.item():.4f} -- success: {sccs}')
    if not sccs:
        faillst.append((cti, lbl.item(), nnlbl.item(),
                        datadict['target_names'][lbls[cti]]))
    else:
        pass

print('\n***** Results *****')
print(f'{100-len(faillst)/tstidx.size*100:.0f}% was classified correctly')
print('***** Misses *****')
if len(faillst) == 0:
    print('None')
else:
    for cfl in faillst:
        cid, lbl, nnlbl, name = cfl
        print(f'ID: {cid} ({name} penguin) was missclassified ' +
              f'with score {nnlbl:.4f} vs. {lbl}')

```


Chapter 6

Singulärwert Zerlegung

Die Singulärwertzerlegung ist ein Universalwerkzeug der Datenanalyse und Modellsynthese. Die wesentliche Eigenschaft ist die Quantifizierung wesentlicher und redundanter Anteile in Daten oder Operatoren.

Die direkte Anwendung ist die *Principal Component Analysis*, die orthogonale Dimensionen in multivariablen Daten identifiziert, die nach der Stärke der Varianz sortiert sind. So kann diese erste *principal component* als die *reichhaltigste* Datenrichtung interpretiert werden und die letzten Richtungen (insbesondere wenn die Varianz komplett verschwindet) als wenig aussagekräftig (und insbesondere redundant) identifiziert werden.

Andere Anwendungen ist die Lösung von überbestimmten Gleichungssystemen (wie sie in der linearen Regression vorkommen) oder das Entfernen von *Rauschen* aus Daten.

Theorem 6.1 (Singulärwertzerlegung (SVD)). *Sei $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$, $m \geq n$. Dann existieren orthogonale Matrizen $U \in \mathbb{C}^{m \times m}$ und $V \in \mathbb{C}^{n \times n}$ und eine Matrix $\Sigma \in \mathbb{R}^{m \times n}$ der Form*

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \sigma_n \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}$$

mit reellen sogenannten Singulärwerten

$$\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_n \geq 0$$

sodass gilt

$$A = U \Sigma V^*$$

wobei gilt $V^* = \overline{V^T}$ (transponiert und komplex konjugiert).

Ein paar Bemerkungen.

- Ist A reell, können auch U und V reell gewählt werden.
- Die Annahme $m \geq n$ war nur nötig um für die Matrix Σ keine Fallunterscheidung zu machen. (Für $m \leq n$ "steht der Nullblock rechts von den Singulärwerten"). Insbesondere gilt $A^* = V\Sigma U^*$ ist eine SVD von A^* .
- Eine Illustration der Zerlegung ist Abbildung 6.1 zu sehen.

Wir machen einige Überlegungen im Hinblick auf große Matrizen. Sei dazu $m > n$, $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ und $A = U\Sigma V^*$ eine SVD wie in Theorem 6.1. Sei nun

$$U = [U_1 \quad U_2]$$

partitioniert sodass U_1 die ersten n Spalten von U enthält.

Dann gilt (nach der Matrix-Multiplikations Regel *Zeile mal Spalte* die Teile U_2 und V_2 immer mit dem Nullblock in Σ multipliziert werden) dass

$$A = U\Sigma V = [U_1 \quad U_2] \begin{bmatrix} \hat{\Sigma} \\ 0 \end{bmatrix} V^* = U_1 \hat{\Sigma} V^*$$

Es genügt also nur die ersten m Spalten von U zu berechnen. Das ist die sogenannte **slim SVD**.

Hat, darüberhinaus, die Matrix A keinen vollen Rang, also $\text{Rg}(A) = r < n$, dann:

- ist $\sigma_i = 0$, für alle $i = r+1, \dots, n$, (wir erinnern uns, dass die Singulärwerte nach Größe sortiert sind)
- die Matrix $\hat{\Sigma}$ hat $n - r$ Nullzeilen
- für die Zerlegung sind nur die ersten r Spalten von U und V relevant – die sogenannte **Kompakte SVD**.

In der Datenapproximation ist außerdem die **truncated SVD** von Interesse. Dazu sei $\hat{r} < r$ ein beliebig gewählter Index. Dann werden alle Singulärwerte, $\sigma_i = 0$, für alle $i = \hat{r} + 1, \dots, n$, abgeschnitten – das heißt null gesetzt und die entsprechende *kompakte SVD* berechnet.

Hier gilt nun nicht mehr die Gleichheit in der Zerlegung. Vielmehr gilt

$$A \approx A_{\hat{r}}$$

wobei $A_{\hat{r}}$ aus der *truncated SVD* von A erzeugt wurde. Allerdings ist diese Approximation von A durch optimal in dem Sinne, dass es keine Matrix vom Rang $\hat{r} \geq r = \text{Rg}(A)$ gibt, die A (in der *induzierten* euklidischen Norm¹) besser approximiert. Es gilt

$$\min_{B \in \mathbb{C}^{m \times n}, \text{Rg}(B) = \hat{r}} \|A - B\|_2 = \|A - A_{\hat{r}}\|_2 = \sigma_{\hat{r}+1};$$

¹Auf Matrixnormen kommen wir noch in der Vorlesung zu sprechen.

(vgl. Satz 14.15, Bollhöfer and Mehrmann 2004).

Zum Abschluss noch der Zusammenhang zur *linearen Ausgleichsrechnung*. Die Lösung w des Problems der *linearen Ausgleichsrechnung* war entweder als Lösung eines Optimierungsproblems

$$\min_w \|Aw - y\|^2$$

oder als Lösung des linearen Gleichungssystems

$$A^T Aw = y.$$

Ist $A = U\Sigma V^* = U_1 \hat{\Sigma} V^*$ (slim) “SV-zerlegt”, dann gilt

$$A^* Aw = V \hat{\Sigma}^* U_1^* U_1 \hat{\Sigma} V^* w = V \hat{\Sigma}^2 V^* w$$

und damit

$$A^* Aw = A^* y \Leftrightarrow V \hat{\Sigma}^2 V^* w = V \hat{\Sigma}^* U_1^* y \Leftrightarrow w = V \hat{\Sigma}^{-1} U_1^* y$$

was wir (mit den Matrizen der vollen SVD) als

$$w = V \Sigma^+ U^* y$$

schreiben, wobei

$$\Sigma^+ = \begin{bmatrix} \hat{\Sigma}^{-1} \\ 0_{m-n \times n} \end{bmatrix}$$

Bemerkung: Σ^+ kann auch definiert werden, wenn $\hat{\Sigma}$ nicht invertierbar ist (weil manche Diagonaleinträge null sind). Dann wird $\hat{\Sigma}^+$ betrachtet, bei welcher nur die $\sigma_i > 0$ invertiert werden und die anderen $\sigma_i = 0$ belassen werden. Das definiert eine sogenannte *verallgemeinerte Inverse* und löst auch das Optimierungsproblem falls A keinen vollen Rang hat.

6.1 Aufgaben

6.1.1 Norm und Orthogonale Transformation

Sei $Q \in \mathbb{R}^{n \times n}$ eine orthogonale Matrix und sei $y \in \mathbb{R}^n$. Zeigen Sie, dass

$$\|y\|^2 = \|Qy\|^2$$

gilt.

6.1.2 Kleinste Quadrate und Mittelwert

Zeigen sie, dass der *kleinste Quadrate* Ansatz zur Approximation einer Datenwolke

$$(x_i, y_i), \quad i = 1, 2, \dots, N,$$

mittels einer konstanten Funktion $f(x) = w_1$ auf w_1 auf den Mittelwert der y_i führt.

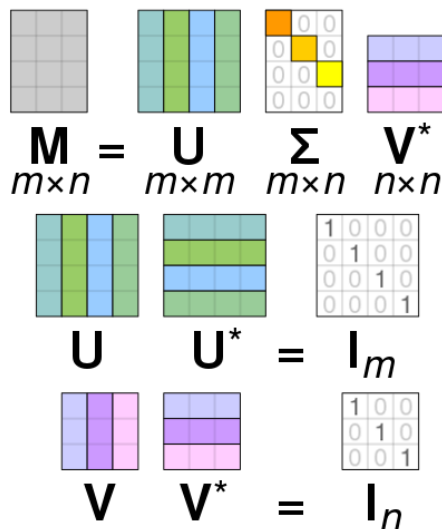


Figure 6.1: Illustration der SVD. Bitte beachten, der $*$ bedeutet hier transponiert und komplex konjugiert. By Cmglee - Own work, CC BY-SA 4.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=67853297>

6.1.3 QR Zerlegung und Kleinstes Quadrate Problem

Sei $A \in \mathbb{R}^{m,n}$, $m > n$, A hat vollen Rang und sei

$$\begin{bmatrix} Q_1 & Q_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{R} \\ 0 \end{bmatrix} = A$$

eine QR-Zerlegung von A (d.h., dass Q unitär ist und \hat{R} eine (im Falle, dass A vollen Rang hat invertierbare) obere Dreiecksmatrix. Zeigen sie, dass die Lösung von

$$\hat{R}w = Q_1^T y$$

ein kritischer Punkt (d.h. der Gradient ∇_w verschwindet) von

$$w \mapsto \frac{1}{2} \|Aw - y\|^2$$

ist, also $w = \hat{R}^{-1} Q_1^T y$ eine Lösung des Optimierungsproblems darstellt. Vergleichen Sie mit der SVD Lösung aus der Vorlesung.

6.1.4 Eigenwerte Symmetrischer Matrizen

Zeigen Sie, dass Eigenwerte symmetrischer reeller Matrizen $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ immer reell sind.

6.1.5 Singulärwertzerlegung und Eigenwerte I

Zeigen Sie, dass die quadrierten Singulärwerte einer Matrix $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $m > n$, genau die Eigenwerte der Matrix $A^T A$ sind und beschreiben Sie in welcher Beziehung sie mit den Eigenwerten von AA^T stehen. **Hinweis:** hier ist “ $m > n$ ” wichtig.

6.1.6 Singulärwertzerlegung und Eigenwerte II

Weisen Sie nach, dass die positiven Eigenwerte von

$$\begin{bmatrix} 0 & A^T \\ A & 0 \end{bmatrix}$$

genau die *nicht-null* Singulärwerte von A sind.

6.1.7 Truncated SVD

1. Berechnen und plotten sie die Singulärwerte einer 4000×1000 Matrix mit zufälligen Einträgen und die einer Matrix mit “echten” Daten (hier Simulationsdaten einer Stroemungssimulation)². Berechnen sie den Fehler der *truncated SVD* $\|A - A_{\hat{r}}\|$ für $\hat{r} = 10, 20, 40$ für beide Matrizen.
2. Was lässt sich bezüglich einer Kompression der Daten mittels SVD für die beiden Matrizen sagen. (Vergleichen sie die plots der Singulärwerte und beziehen sie sich auf die gegebene Formel für die Differenz).
3. Für die “echten” Daten: Speichern sie die Faktoren der bei $\hat{r} = 40$ abgeschnittenen SVD und vergleichen Sie den Speicherbedarf der Faktoren und der eigentlichen Matrix.

Beispielcode:

```
import numpy as np
import scipy.linalg as spla
import matplotlib.pyplot as plt

randmat = np.random.randn(4000, 1000)

rndU, rndS, rndV = spla.svd(randmat)

print('U-dims: ', rndU.shape)
print('V-dims: ', rndV.shape)
print('S-dims: ', rndS.shape)

plt.figure(1)
plt.semilogy(rndS, '.', label='Singulaerwerte (random Matrix)')
```

²[Download bitte hier](#) – Achtung das sind 370MB

```
realdataamat = np.load('velfielddata.npy')

# # Das hier ist eine aufwaendige Operation
rlU, rlS, rlV = spla.svd(realdataamat, full_matrices=False)
# # auf keinen Fall `full_matrices=False` vergessen

print('U-dims: ', rlU.shape)
print('V-dims: ', rlV.shape)
print('S-dims: ', rlS.shape)

plt.figure(1)
plt.semilogy(rlS, '.', label='Singulaerwerte (Daten Matrix)')

plt.legend()
plt.show()
```

Hinweis: Es gibt viele verschiedene Normen für Vektoren und Matrizen. Sie dürfen einfach mit `np.linalg.norm` arbeiten. Gerne aber mal in die Dokumentation schauen *welche* Norm berechnet wird.

Chapter 7

Nachklapp

Ein paar lose Beispiele wo Numerik und maschinelles Lernen sich treffen.

- Iterative Methoden
 - Konvergenz/Konvergenzraten
 - stochastische Konvergenz
 - lokale Extrema
 - randomisierte Methoden
- Optimierung/Ausgleichsrechnung
- Approximationstheorie
 - Universal Approximation Theorem
- Stabilität und Fehleranalyse
 - mixed precision Arithmetik
- Numerische lineare Algebra
 - PCA
 - Support Vector Machines
 - Empfehlungssysteme
- Automatisches Differenzieren
 - *backward propagation* zur Gradientenberechnung

Referenzen

Bollhöfer, M., Mehrmann, V.: Numerische Mathematik. Eine projektorientierte Einführung für Ingenieure, Mathematiker und Naturwissenschaftler. Vieweg (2004)

Byrne, C.L.: Lecture notes on iterative optimization algorithms, <https://faculty.uml.edu/cbyrne/IOIPNotesOct2014.pdf>, (2014)

Nocedal, J., Wright, S.J.: Numerical optimization. Springer (2006)

Richter, T., Wick, T.: Einführung in die numerische Mathematik. Begriffe, Konzepte und zahlreiche Anwendungsbeispiele. Heidelberg: Springer Spektrum (2017)