

GoTo - Technische Dokumentation

Martin Hochstrasser

27.06.2019

Inhaltsverzeichnis

GoTo.Service	1
Architektur	2
REST-Schnittstelle	2
Deployment	2
GoTo.Lambda	3
Architektur	3
Anbindung an GoTo.Service	3
GoTo.Alexa	4
Intents	4
Permissions	4
GoTo.Client	4
Architektur	4
Anbindung an GoTo.Service	5

GoTo.Service

Die zentrale Schnittstelle von *GoTo* ist mithilfe von ASP.NET Core implementiert. Der Service wird auf *AWS Elastic Beanstalk* deployt als Docker-Container. Die Mitfahrten werden *In-Memory* gespeichert, da sie nur bis zur Startzeit gültig sind.

Architektur

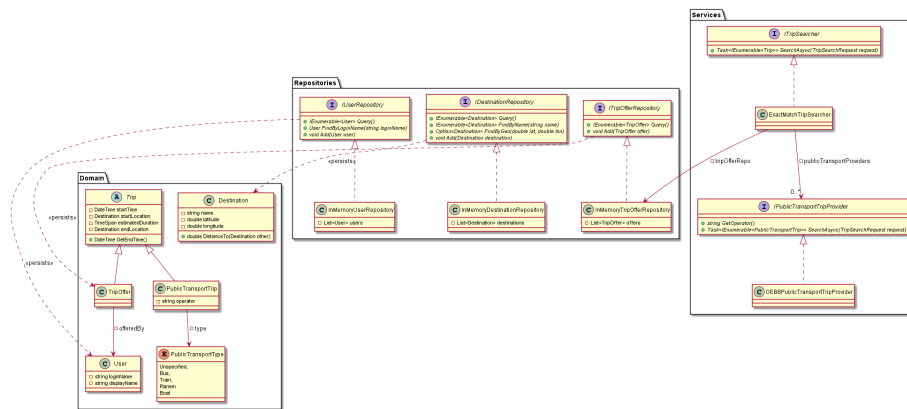


Abbildung 1: Klassendiagramm von GoTo.Service

REST-Schnittstelle

Destination		▼
GET	/api/destination	Query all available destinations
TripOffer		▼
GET	/api/tripoffer	Query all available trips offered by users
POST	/api/tripoffer	Adds a new offer for a trip
TripSearch		▼
POST	/api/tripsearch	
User		▼
GET	/api/users	Query all registered users

Abbildung 2: REST-Schnittstelle von GoTo.Service

Deployment

Das Deployment auf *Bean Stalk* erfolgt in folgenden Schritten:

1. Bauen des GoTo.Service Projekt in Produktionsmodus
2. Bauen des GoTo.Client Projekts in Produktionsmodus
3. Kopiere GoTo.Service in `dist/app`

4. Kopiere GoTo.Client in `dist/app/wwwroot`
5. Füge einfaches Dockerfile zum Starten von GoTo.Service hinzu
6. In ein ZIP-Archiv einpacken (Für AWS **muss** der Separator für Verzeichnisse gleich `/` sein, daher wird `zip` verwendet.)
7. Deploy mithilfe von `eb deploy`

GoTo.Lambda

GoTo.Lambda übernimmt die Benutzerführung des Alexa-Skills und stellt Abfragen an GoTo.Service um an Ortsinformationen zu gelangen oder um aktuelle Verbindungen zu ermitteln.

Architektur

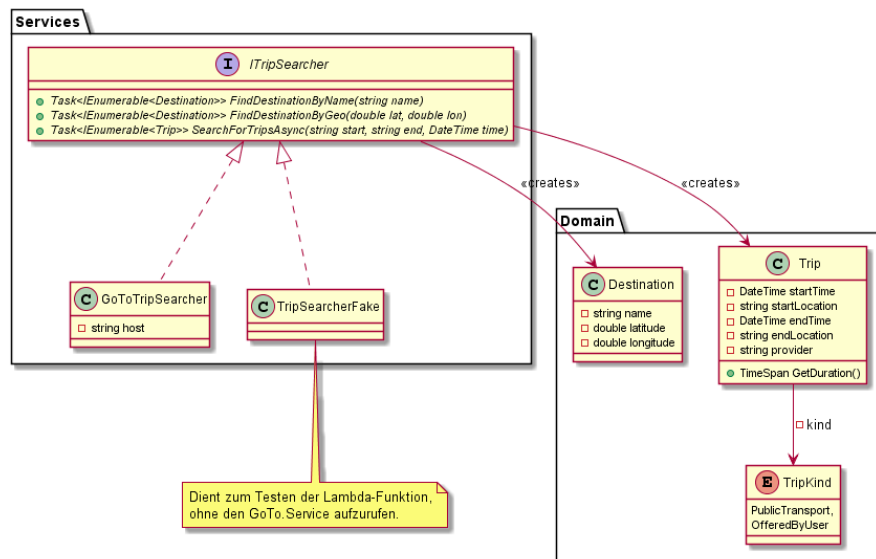


Abbildung 3: Klassendiagramm von *GoTo.Lambda*

Anbindung an GoTo.Service

Die Anbindung erfolgt über simple HTTP-Anfragen, die intern aber nicht gecacht werden. Das heißt, dass die Anfragen von Orten immer neu ausgeführt werden. Der Host kann über die Properties eingestellt werden.

GoTo.Alexa

GoTo.Alexa ist ein Custom Alexa Skill, der als Backend GoTo.Lambda verwendet. Es wird nur die Sprache Deutsch unterstützt.

Um den Startort einfach bestimmen zu können, wird der Zugriff auf die *Location Services* benötigt. Sollte der Benutzer den Startort nicht angeben, werden sein aktueller Standort verwendet. Der Benutzer kann aber auch ohne diese Berechtigung den Skill benutzen, in dem er den Startort explizit angibt (“Wie komme ich von Hagenberg nach Linz?”).

Zum Behandeln von Fehlern werden intern Zähler verwendet, die in der Session gespeichert werden. Sollte zum Beispiel das Abfragen eines Ortes 2-mal fehlschlagen, wird die Session abgebrochen und der Benutzer verständigt.

Das Skill-Projekt wurde mithilfe der **ask-CLI** gecloont.

Intents

- TripSearchIntent
 - Slot **Source** (AMAZON.City)
 - Slot **Destination** (AMAZON.City)
- SpecifyLocationIntent
 - Slot **Location** (AMAZON.City)

Permissions

- Location Services
 - Um den Startort zu ermitteln
 - Ist nicht unbedingt erforderlich, da der Benutzer auch den Startort selbst angeben kann

GoTo.Client

GoTo.Client ist eine einfach-gehaltene Angular-App zum Hinzufügen der Mitfahrten. Beim Start werden aktuell angebotene Fahrten angezeigt und es kann über einen Button eine neue Fahrt angelegt werden. Für das Styling wurde *Bootstrap* verwendet im Kombination mit *ng-bootstrap* für eine bessere Integration mit Angular.

Zum Abfragen des GoTo.Service wird ein von *swagger-codegen* generierter Client verwendet siehe hierfür Abschnitt Anbindung an GoTo.Service.

Architektur

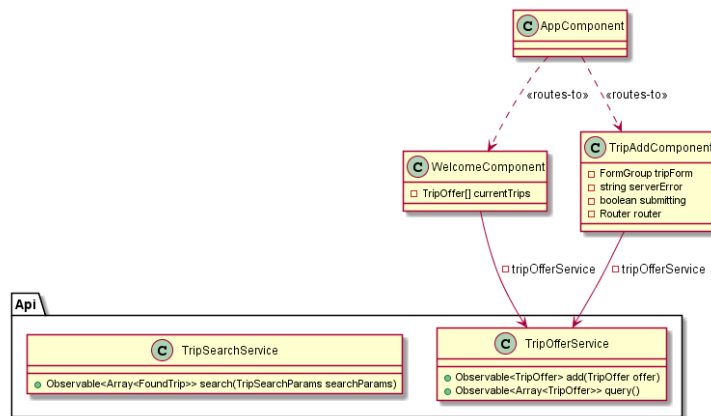


Abbildung 4: Klassendiagramm von GoTo.Client

Anbindung an GoTo.Service

Der GoTo.Service erzeugt beim Bauen eine `swagger.json`, aus der dann ein Client generiert werden kann. Um dies möglichst einfach zu machen, wird Docker benützt um `swagger-codegen` zu starten. Dies übernimmt das Skript `GoTo.Client/Update-ApiClient.ps1`.

Der generierte Client ist dann unter `GoTo.Client/src/api-client` verfügbar und dieser kann direkt in Angular verwendet werden, da ein eigenes Angular-Modul generiert wird.

Der benützte Server ist im `environment` hinterlegt und ist beim Entwickeln gesetzt auf den lokalen Host und im Live-Betrieb ist diese auf `goto.eu-west-1.elasticbeanstalk.com` gesetzt.