Cykor 2

2020190627 박민용

```
Cond 1
1) code
#include <stdio.h>
#include <libgen.h>
경로에서 파일명을 추출하는 basename을 위해 사용
#include imits.h>
시스템 한계값 상수, PATH_MAX를 위해 사용
#include <unistd.h>
POSIX system call libarary, getcwd를 위해 사용
int main() {
   char cwd[PATH_MAX];
   while(1) {
       getcwd(cwd, sizeof(cwd));
       printf("[%s]$ ", basename(cwd));
       fflush(stdout);
       char line[1024];
       if(!fgets(line, sizeof(line), stdin))
           break;
   }
   return 0;
}
2) 설명
char cwd[PATH_MAX];
cwd array를 PATH_MAX만큼 할당
getcwd(cwd, sizeof(cwd));
cwd에 현재 작업 directory 전체 경로 저장
```

printf("[%s]\$ ", basename(cwd));

basename(cwd)로 경로의 마지막 component 추출 후 출력

fflush(stdout);

buffer에 잠시 존재할 수 있는 출력 데이터 out char line[1024];

if(!fgets(line, sizeof(line), stdin))
 break;

line array에 명령 입력받아 저장

```
Cond<sub>2</sub>
1) 추가 libarary
#define _GNU_SOURCE
GNU 확장 사용
#include <stdlib.h>
exit, malloc, free 사용
#include <string.h>
문자열 처리 사용
#include <sys/wait.h>
자식 프로세스 종료 대기 사용
#define MAX_ARGS 128
최대 인자 define
2) code
int main() {
    char cwd[PATH_MAX];
    char *line=NULL;
    size_t len=0;
    while(1) {
        getcwd(cwd, sizeof(cwd));
        printf("[%s]$ ", basename(cwd));
        fflush(stdout);
        if(getline(&line, &len, stdin)==-1)
            break;
        if(strspn(line," \forall t \forall r \forall n")==strlen(line))
            continue;
        char *args[MAX_ARGS];
        int arg_count=0;
        char *tok=strtok(line, " ₩t\n");
        while(tok&&arg_count<MAX_ARGS-1) {</pre>
            args[arg_count++]=tok;
            tok=strtok(NULL, " ₩t₩n");
        }
```

```
if(arg_count==0)
           continue;
       pid_t pid=fork();
       if(pid==0) {
           execvp(args[0], args);
           perror("execvp");
           exit(127);
       }
       else {
           int status;
           waitpid(pid, &status, 0);
       }
   }
   free(line);
    return 0;
}
3) 추가 code 설명
char *line=NULL;
getlineO| realloc
size_t len=0;
line buffer 길이 전달
if(strspn(line," ₩t₩r₩n")==strlen(line))
strspn으로 공백, 탭, 개행 길이를 재서 빈 줄 무시
char *args[MAX_ARGS];
int arg_count=0;
args array를 MAX_ARGS만큼 할당
char *tok=strtok(line, " ₩t₩n");
strtok를 이용해 공백, 탭, 개행 문자 기준으로 구별 후 저장
while(tok&&arg_count<MAX_ARGS-1) {</pre>
tok이 NULL이 아니며 인자 수가 MAX_ARGS-1에 도달하지 않았으면 반복
```

args[arg_count]=NULL;

```
args[arg_count++]=tok;
현재 토큰을 args에 저장, arg_count 1만큼 증가
tok=strtok(NULL, " ₩t₩n");
tok에 다음 token 저장
args[arg_count]=NULL;
execvp()는 인자 배열의 마지막이 NULL로 끝나야 함(C 표준 exec계열 함수 요구사항!!)
if(arg_count==0)
   continue;
만약 공백만 입력되었다면 다시 반복문으로
pid_t pid=fork();
부모는 자식 PID, 자식은 0을 return
if(pid==0) {
pid==0 즉, 자식 process일 때
execvp(args[0], args);
프로그램 이름으로 execvp
perror("execvp");
perror까지 도달했다면 실패
exit(127);
리눅스에서 명령어가 존재하지 않을 경우 실패 코드 127 사용
else {
부모 proccess일 때
int status;
waitpid(pid, &status, 0);
자식이 끝날 때까지 block
```

free(line);

line buffer 해제

```
Cond 3 & 7
1) 추가 libarary
#include <errno.h>
2) code
int builtin(char **args) {
    if(strcmp(args[0], "cd")==0) {
        const char *dest = args[1]?args[1]:getenv("HOME");
        if(chdir(dest)==-1)
            perror("cd");
       return 0;
   }
    if(strcmp(args[0], "pwd")==0) {
        char cwd[PATH_MAX];
        if(getcwd(cwd, sizeof(cwd)))
            puts(cwd);
        else
            perror("pwd");
        return 0;
   }
    if(strcmp(args[0], "exit")==0) {
        exit(0);
   }
    return -1;
}
3) 추가 code 설명
int builtin(char **args)
input 명령어가 cd, pwd, exit인지 확인하고 실행하는 함수
if(strcmp(args[0], "cd")==0) {
첫 번째 인자가 cd인지 확인
const char *dest=args[1]?args[1]:getenv("HOME");
cd명령의 인자가 있다면 args[1], destination으로 사용
없다면 HOME으로 이동
if(chdir(dest)==-1)
```

```
현재 directory를 destination으로 바꿈
perror("cd");
실패하면 오류 메시지 출력
if(strcmp(args[0], "pwd")==0) {
첫 번째 인자가 pwd인지 확인
char cwd[PATH_MAX];
cwd array를 PATH_MAX만큼 할당
if(getcwd(cwd, sizeof(cwd)))
   puts(cwd);
성공 시 출력, cwd에 현재 작업 directory 전체 경로 저장
else
   perror("pwd");
실패 시 에러 메시지 출력
if(strcmp(args[0], "exit")==0) {
첫 번째 인자가 exit인지 확인
exit(0);
프로그램 종료
return -1;
```

cd, pwd, exit에 해당하지 않으면 -1을 return

```
Cond 4
1) 추가 define
#define MAX PIPES 32
2) code
int run_pipeline(char *cmdline) {
    char *seg_save,
        char *segment=strtok_r(cmdline, "|", &seg_save);
    int input_fd=STDIN_FILENO;
    pid_t pids[MAX_PIPES];
    int pid_count=0;
    while(segment) {
        char *next=strtok_r(NULL, "|", &seg_save);
        int fds[2];
        int output_fd=STDOUT_FILENO;
                if(next) {
            if(pipe(fds)==-1) {
                             perror("pipe");
                                 return 1;
                         }
            output_fd=fds[1];
        }
        char *args[MAX_ARGS];
                int arg_count=0;
        char *tok=strtok(segment, " ₩t₩n");
            while(tok && arg_count<MAX_ARGS-1) {
            args[arg_count++]=tok;
            tok=strtok(NULL, " \forallt\foralln");
        }
                args[arg_count]=NULL;
                if(arg_count==0) {
            segment=next;
                         continue;
        }
```

```
if (builtin(args) == 0) {
        if(next || input_fd!=STDIN_FILENO)
            fprintf(stderr, "myshell: built-in commands cannot be piped₩n");
    }
            else {
        pid_t pid=fork();
        if(pid==0) {
            if(input_fd!=STDIN_FILENO)
                 dup2(input_fd, STDIN_FILENO);
            if(output_fd != STDOUT_FILENO)
                                      dup2(output_fd, STDOUT_FILENO);
            if(next)
                                      close(fds[0]);
            execvp(args[0], args);
            perror("execvp");
                              _exit(127);
        }
                     else if(pid>0)
            pids[pid_count++]=pid;
                     else
            perror("fork");
    }
    if(input_fd!=STDIN_FILENO)
        close(input_fd);
            if(output_fd!=STDOUT_FILENO)
                     close(output_fd);
    input_fd=next?fds[0]:STDIN_FILENO;
    segment=next;
for(int i=0; i<pid_count; ++i)</pre>
```

}

```
int status; waitpid(pids[i], &status, 0);
   return 0;
}
3) code 설명
int run_pipeline(char *cmdline) {
cmdline에 들어온 명령줄을 파이프 단위로 잘라 실행하는 함수
char *seg_save;
내부 상태 저장을 위한 seg_save pointer
*segment=strtok_r(cmdline, "|", &seg_save);
strok_r을 사용해 cmdline을 첫 번째 | 기준으로 자름
int input_fd=STDIN_FILENO;
현재 프로세스의 표준입력 대신 스크립터 보관
pid_t pids[MAX_PIPES];
자식 process pid 저장을 위해 pids array를 MAX_PIPES만큼 할당
int pid_count=0;
개수 count
while(segment) {
segment=0이 될 때까지 반복
char *next=strtok_r(NULL, "|", &seg_save);
다음 segment를 next pointer에 저장
int fds[2];
새 pipe를 위한 fds[2] 준비 (fds[0]은 읽기용, fds[1]은 쓰기용)
int output_fd=STDOUT_FILENO;
기본 출력은 표준출력으로 설정
if(next) {
만약 next가 존재한다면 다시 pipe를 만든다
if(pipe(fds)==-1) {
   perror("pipe");
```

```
return 1;
}
pipd(fds)가 실패했다면 오류 메시지, 함수 종료
output_fd=fds[1];
쓰기용 FD를 현재 출력으로 설정
char *args[MAX_ARGS];
int arg_count=0;
args array를 MAX_ARGS만큼 할당
char *tok=strtok(segment, " ₩t₩n");
strtok를 이용해 공백, 탭, 개행 문자 기준으로 구별 후 저장
while(tok&&arg_count<MAX_ARGS-1) {</pre>
tok이 NULL이 아니며 인자 수가 MAX_ARGS-1에 도달하지 않았으면 반복
args[arg_count++]=tok;
현재 토큰을 args에 저장, arg_count 1만큼 증가
tok=strtok(NULL, " ₩t₩n");
tok에 다음 token 저장
args[arg_count]=NULL;
execvp()는 인자 배열의 마지막이 NULL로 끝나야 함(C 표준 exec계열 함수 요구사항!!)
if(arg_count==0) {
   segment=next;
   continue;
}
만약 공백만 입력되었다면 segment=next, 다시 반복문으로
if(builtin(args)==0) {
cd, pwd, exit과 같은 내장 명령이면
if(next||input_fd!=STDIN_FILENO)
pipe 내에서 내장을 쓰는 경우
fprintf(stderr, "myshell: built-in commands cannot be piped₩n");
경고 출력
```

```
else {
   pid_t pid=fork();
외부 명령이면 새로운 process를 fork
if(pid==0) {
자식 process면
if(input_fd!=STDIN_FILENO)
   dup2(input_fd, STDIN_FILENO);
input_fd가 표준 입력이 아니라면 dup2로 읽는 쪽을 표준 입력으로 연결
if(output_fd != STDOUT_FILENO)
   dup2(output_fd, STDOUT_FILENO);
input_fd가 표준 출력이 아니라면 dup2로 읽는 쪽을 표준 출력으로 연결
if(next)
   close(fds[0]);
자식을 읽는 쪽 fds[0]을 닫아야 함
execvp(args[0], args);
명령어 execvp 실행
perror("execvp");
_exit(127);
명령이 없거나 실패, 에러 메시지 출력, exit(127)
else if(pid>0)
   pids[pid_count++]=pid;
부모 process라면 fork한 자식 PID를 배열에 저장
else
   perror("fork");
fork가 실패하면 시스템 에러 출력
if(input_fd!=STDIN_FILENO)
   close(input_fd);
사용 끝난 입력 FD close
if(output_fd!=STDOUT_FILENO)
   close(output_fd);
사용 끝난 출력 FD close
```

```
input_fd=next?fds[0]:STDIN_FILENO;
segment=next;
만약 다음 segment가 있다면 fd[0]을 다음 명령어의 stdin으로 연결할 준비

for(int i=0; i<pid_count; ++i)
    int status;
    waitpid(pids[i], &status, 0);
모든 자식 process wait
```

Cond 5

```
1) code
int exec_line(char *line) {
        int last_status=0;
        enum{NONE,AND,OR} prev=NONE;
        char *p=line;
        while(*p){
                 while(*p==' '||*p=='₩t')
                         ++p;
                 if(!*p||*p=='₩n')
                         break;
                 char *cmd_start=p;
                 enum{END,SC,SA,SO} sep=END;
                 while(*p && *p!='₩n') {
                         if(p[0]==';'){
                                  sep=SC;
                                  break;
                         }
                         if(p[0]=='&'&&p[1]=='&'){}
                                  sep=SA;
                                  break;
                         }
                         if(p[0]=='|'&&p[1]=='|'){}
                                  sep=S0;
                                  break;
                         }
                         ++p;
                 }
                 char *cmd_end=p;
                 if(*p) {
                         *cmd_end='₩0';
```

```
p+=2;
                      else
                              p+=1;
               }
               int exec=1;
               if(prev==AND && last_status!=0)
                      exec=0;
               if(prev==OR && last_status==0)
                      exec=0;
               if(exec)
                      last_status=run_pipeline(cmd_start);
               prev=(sep==SA)?AND:(sep==SO)?OR:NONE;
       }
       return last_status;
}
2) code 설명
int exec_line(char *line)
line을 받아 exec_line 시작
int last_status=0;
마지막 명령어 종료 상태 성공으로 설정
enum{NONE,AND,OR} prev=NONE;
prev는 직전 구분자가 무엇이었는지 기억
char *p=line;
p는 입력받은 문자열을 읽을 pointer
while(*p) {
문자열 끝까지 반복
while(*p==' '||*p=='\forallt')
```

if(sep==SA||sep==SO)

```
공백이거나 tap이면 한 칸 건너뜀
if(!*p||*p=='₩n')
   break;
끝이면 break
char *cmd_start=p;
현재 명령어의 시작 위치 저장
enum{END, SC, SA, SO} sep=END;
현재 명령어가 끝난 후 어띤 구분자를 만났는지 기억할 변수
while(*p && *p!='₩n') {
*p가 존재하며 줄바꿈이 아닐 때까지
if(p[0]==';' ) {
   sep=SC;
   break;
}
;를 만나면 SC
if(p[0]=='\&'\&\&p[1]=='\&') {
   sep=SA;
   break;
}
&&를 만나면 SA
if(p[0]=='|'&&p[1]=='|') {
   sep=S0;
   break;
||을 만나면 SO
++p;
한 글자씩 p 진행
char *cmd_end=p;
현재 위치를 끝으로 저장
if(*p) {
```

++p;

```
*cmd_end='₩0';
지금 위치에 '₩0'을 넣어서 명령어를 문자열 끝으로 만듦
if(sep==SA||sep==SO)
   p+=2;
&&, II는 2글자니까 2칸 이동
else
   p+=1;
;는 1칸 이동
int exec=1;
기본은 1, 실행하겠다라는 의미
if(prev==AND && last_status!=0)
   exec=0;
직전 &&였는데 실패면 실행 안함
if(prev==OR && last_status==0)
   exec=0;
직전 | |였는데 성공이면 실행 안함
if(exec)
   last_status=run_pipeline(cmd_start);
만약 실행해야 하면 pipeline 실행
prev=(sep==SA)?AND:(sep==SO)?OR:NONE;
prev 저장
return last_status;
마지막 상태 return
```

```
Cond 6
int run_pipeline(char *cmdline, int bg) {
run pipeline에 bg 매개변수 추가

if(!bg) {
bg가 background 실행이 아닐 때

for(int i=0; i<pid_count; i++) {
모든 자식 process들을

int st;
waitpid(pids[i], &st, 0);
하나씩 대기

if(i==pid_count-1)
last_status=WIFEXITED(st)?WEXITSTATUS(st):1;
마지막 process의 종료 code를 last_status에 저장

else
```

0.00

background라면

```
printf("[bg pid %d]₩n", pids[pid_count-1]);
pipeline의 마지막 자식 process의 PID 출력
```

while(*p) { int bg=0;

cmd마다 bg=0으로 초기화

if(exec)

last_status=run_pipeline(cmd_start, bg);

run_pipeline 호출 시 bg 추가

Code Review

builtin은 cd, pwd, exit와 같은 내장 명령어를 처리하는 함수로 성공하면 0, 외부 명령이면 -1을 반환하도록 하였다. 만약 명령어가 cd라면 args[1]로, 만약 args[1]이 없다면 HOME으로 이동! chdir(dest)를 통해 현재 process의 작업 directory 변경 만약 명령어가 pwd라면 (현재 directory 출력) cwd라는 array를 만든 후 getcwd로 directory 경로 저장 만약 명령어가 exit라면 프로그램 자체 종료 exit(0) 호출

즉, builtin은 case by case로 cd, pwd, exit 내장명령 실행

run pipeline은 파이프가 있는 명령어들을 실행하는 함수로 l를 기준으로 첫 번째 segment를 가져온다. pipe의 정의에 따라 input_fd를 설정하는데, 처음은 표준 입력으로 정의 pids 배열로 자식 process PID, pid_count로 process 수 저장 last_status로 마지막 상태를 저장 while을 통해 segment가 남아 있으면 계속 처리 next를 미리 할당, fds[2] 및 output fd를 미리 설정해 놓음 다음 명령어가 있으면 pipe를 만든다. output_fd=fds[1]로 설정, 그러면 next는 fds[0]을 읽을 수 있음 이 부분이 헷갈렸는데, pipe(fds)를 하면 fds[1]에 쓰고 다음 next가 fds[0]으로 읽을 수 있음 이후 args 배열에 인자들 저장, arg_count에 개수 저장 공백, 탭, 줄바꿈 기준으로 인자들 분리 및 저장(마지막에 NULL을 저장해야 함) 빈 명령어면 넘어가고, 내장 명령어면 builtin을 이용해 처리 내장명령인데 pipe를 쓰면 경고(gpt를 통해 인지) 외부 명령어면 따로 실행해야 하므로 fork를 통해 자식 process 만듦 자식 process임을 확인하고 input_fd가 기본 입력 형식이 아니면 표준 입력을 input_fd로 output_fd가 기본 출력 형식이 아니면 표준 출력을 in_oud로 다음 명령어가 있다면 fds[0]은 필요 없으니 close fds[0]은 다음 process가 사용하기 때문 이후 자식 process 명령어 실행 부모 process임을 확인하고 fork한 자식 PID를 pids 배열에 저장 임시 pipe fd를 썼으면 닫아야 함 다음 명령어가 있다면 next의 입력을 fds[0]으로 연결 background면 기다리지 않고 PID 출력 background아니면 기다림

즉, run_pipeline은 cmdline을 받아서 segment를 처리하는 함수이며

segment가 없을 때까지 pipe를 만들어 연결하는데 각 segment를 argument 단위로 쪼개 내장 함수, 외장 함수로 나눠 처리한다고 요약할 수 있다.

exec_line은 line을 입력받아서
last_status로 종료 상태 저장하는 변수, prev를 통해 이전 명령어 조건자 저장 변수 설정
이후 포인터를 돌면서 명령어 시작 지점 기록 후
;를 만나면 sep=SC 설정, break
&&를 만나면 sep=SA 설정, break
비를 만나면 sep=SO설정, break
이후 그 자리에 ₩0을 넣어 문자열을 끊고
&&, ||은 p+=2, ;는 p+=1을 한다.
명령어 끝에 남아있을 수 있는 공백이나 tap을 제거한다.
명령어 길이를 계산해서 마지막 명령어가 &면 bg=1로 설정한다.
이후 명령어를 실행할 예정으로 초기화 exec=1
이후 조건자 &&와 ||의 조건에 따라 실행할 여부 결정
이후 실행 필요하면 run_pipeline 호출

즉, exec_line은 line을 입력받아서 명령어를 구분자로 나눈 후 background 실행 여부를 판단해 run_pipeline을 호출

보안 고려 사항 분석

1. 현재 코드는 Background 실행 bg==1인 경우 waitpid를 호출하지 않고 있기 때문에 ppt에서 언급했듯이 zombie process가 발생할 수 있다. 컴퓨터학과의 운영체제 강의를 수강하면서 zombie process와 orphan process의 해결 방안에 대해 접한 적 있는데, 이 경우에서는 Background 실행 후에도 자식 process를 적절히 waitpid하는 방식으로 회수하는 방식으로 해결할 수 있을 것이다.

2. 명령어 buffer overflow 위험

CyKor에서 공부를 하면서 느낀 점이 하나 있다. 일반적인 알고리즘 문제에서는 작동에 크게 문제가 되지 않는다고 넘어갈 수 있던 일들이 보안 부분에서는 문제가 될 수 있다는 것이다. 특히 overflow가 그렇다. CyKor의 선배들과 대화를 하면서 알게 된 점 중 하나였는데 overflow가 나타 난다는 것은 보안적으로 큰 취약점이 될 수 있다. args 배열을 선언해 인자들을 각각 나누도록 코드를 짰는데, 명령어 인자가 너무 많을 경우 경계를 초과할 가능성이 있다. 현재는 고정된 크기를 define했지만 이론상으로는 이 크기를 넘어서는 명령어 인자를 입력할 수 있기 때문이다. 이에 arg_count<MAX_ARGS-1과 같은 방법으로 어느 정도의 예방은 하였으나 코드를 완성하고 다시 찬찬히 읽어본 결과 MAX_ARGS 이상 인자가 들어올 경우 나머지 인자는 무시되며 명시적 경고 출력이나 에러 처리 또한 없다는 사실을 알 수 있었다. 따라서 인자 수 초과 시 사용자에게 경고를 출력하거나 애초에 명령어 실행 자체를 거부하는 로직이 필요함을 인지하였다.

3. fork() 호출의 실패

사실 fork 명령어가 어떻게 사용되는지만 알았지 그 자세한 쓰임을 알지는 못했다. 컴퓨터학과의 운영체제 과목에서 자식 process를 만드는 데 쓴다는 사실을 인지하고 있었으나 이론에 너무 치우친 나머지 이런 코드적인 부분에서 깊게 파고들지 않았었다. 그러나 이번 과제를 계기로 찾아본 결과 fork()는 호출 시 실패할 가능성이 항상 존재한다는 사실을 새롭게 알 수 있었다. 현재 코드는 fork()시 perror을 통한 출력만을 하고 이후 로직은 강제로 진행한다. 즉, 예상치 못한 동작을 유발할 수 있다는 것이다. 따라서 fork() 실패 시 명령어 자체를 취소하고 적절히 복구하는 과정이 필요할 것이라고 생각하였다.

4. 악의적 명령어가 있다면?

이 프로그램 코드는 입력된 문자열을 하나하나 잘라 execvp를 호출하는 식으로 작동하고 있다. 그러나 자체적인 명령어 검증이나 필터링을 하지 않으므로 악의적인 명령어 또한 그대로 실행할 가능성이 있다. 디지털포렌식개론 강의를 수강하면서 문제가 될 수 있는 명령어들이 여기저기 숨어 있다는 사실을 깨달았다. 실제로 툴을 잘못 사용하다가 C drive에 있던 모든 파일을 날리던 사례가 있었기 때문이다. 아직 리눅스에 대한 이해가 얕기에 근본적인 해결 방안은 잘 모르겠으나 문제가되는 명령어들을 몇 개 뽑아 금지시키도록 검증 로직이 필요할 것이라 생각한다.

5. getline의 제한

2에서 언급했듯이 명령어 buffer overflow가 나타날 수 있다. 이와 비슷하게 getline은 자동으로 buffer를 확장시키는 형식으로 입력을 가져온다. 만약 비슷한 식으로 너무 큰 입력이 들어올 경우 시스템 메모리를 소진시킬 가능성이 있기에 애초부터 상한선을 설정하는 것도 좋은 아이디어라고 생각한다.

추가 명령어 구현

추가 명령어 구현으로는 기존 shell이 구현하는 명령어 중 일부인 echo, history, help 세 개를 builtin의 내부에서 구현하였다. echo는 문자열을 출력하는 명령어로 -n option을 통해 줄바꿈을 할지 말지를 결정해 주었으며 history는 지금까지 입력한 명령어 기록을 보여주도록 하였다. history를 위해 1024크기의 array 및 추가적인 로직을 일부 구현하였으며 help는 내장 명령어를 모아 보여주는 역할을 담당하도록 하였다.

최종 코드로 reap_zombies()함수를 통해 zombie process를 방지하였고 echo, histoy, help 내장 명령어 구현 그리고 args overflow를 보호하였으며 입력 줄 길이를 제한하였다. 또한 마지막 free(history)를 통해 메모리 누수를 방지하여 최종적으로 수정해 보았다.

+0428

CyKor 교육생 공지에서

명령어에 대해 function pointer를 적극적으로 활용하라는 tip을 주셨다.

이에 builtin의 함수들을 pointer 형태로 구현해서 새롭게 내장 함수를 추가할 경우 보다 쉽게 이용 가능하도록 수정하였다.

```
최종 code
#define _GNU_SOURCE
#include <errno.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/wait.h>
#include <libgen.h>
#include <limits.h>
#include <unistd.h>
#define MAX_ARGS 128
#define MAX_HISTORY 1024
#define MAX LINE 4096
#define MAX_PIPES 32
char *history[MAX_HISTORY];
int history_count=0;
static void remove_zombies() {
    int status:
    while(waitpid(-1, &status, WNOHANG)>0)
                {}
}
typedef int (*builtin_func)(char **);
typedef struct {
    const char *name;
    builtin_func func;
} bulitincmd;
int cmd_cd(char **argv) {
    const char *dest=argv[1] ? argv[1] : getenv("HOME");
        if(chdir(dest)==-1)
        perror("cd");
    return 0;
}
int cmd_pwd(char **argv) {
```

```
char cwd[PATH_MAX];
    if(getcwd(cwd, sizeof(cwd)))
         puts(cwd);
    else
        perror("pwd");
    return 0;
}
int cmd_exit(char **argv) {
    exit(0);
}
int cmd_echo(char **argv) {
    int i=1;
    int newline=1;
    if(argv[1]&&strcmp(argv[1], "-n")==0) {
         newline=0;
        i=2;
    }
    for(; argv[i]; i++) {
        printf("%s", argv[i]);
         if(argv[i+1])
             putchar(' ');
    }
    if(newline)
         putchar('₩n');
    return 0;
}
int cmd_history(char **argv) {
    for(int i=0; i<history_count; i++)</pre>
         printf("%4d %s", i+1, history[i]);
```

```
return 0;
}
int cmd_help(char **argv) {
    puts("Supported built-in commands:");
    puts("cd [dir] Change directory");
    puts("pwd Print working directory");
    puts("exit Exit the shell");
    puts("echo [-n] Print strings");
    puts("history Show command history");
    puts("help Show this help message");
    return 0;
}
bulitincmd builtincmds[]={
    {"cd", cmd_cd},
    {"pwd", cmd_pwd},
    {"exit", cmd_exit},
    {"echo", cmd_echo},
    {"history", cmd_history},
    {"help", cmd_help},
    {NULL, NULL}
};
int builtin(char **argv) {
    if(argv[0]==NULL)
                 return -1;
    for(int i=0; builtincmds[i].name!=NULL; i++)
        if(strcmp(argv[0], builtincmds[i].name)==0)
            return builtincmds[i].func(argv);
    return -1;
}
int run_pipeline(char *cmdline, int bg) {
        char *seg_save;
        char *segment=strtok_r(cmdline, "|", &seg_save);
        int input_fd=STDIN_FILENO;
        pid_t pids[MAX_PIPES];
```

```
int pid_count=0;
int last_status=0;
while(segment) {
        char *next=strtok_r(NULL, "|", &seg_save);
        int fds[2];
        int output_fd=STDOUT_FILENO;
        if(next) {
                if(pipe(fds)==-1) {
                         perror("pipe");
                         return 1;
                }
                output_fd=fds[1];
        }
        char *args[MAX_ARGS];
        int arg_count=0;
        int overflow=0;
        char *tok=strtok(segment," ₩t₩n");
        while(tok) {
                if(arg_count>=MAX_ARGS-1) {
                         overflow=1;
                         break;
                }
                args[arg_count++]=tok;
                tok=strtok(NULL, " ₩t₩n");
        }
        if(overflow) {
                fprintf(stderr, "myshell:overflow (max %d)₩n", MAX_ARGS-1);
                return 1;
        }
        args[arg_count]=NULL;
        if(arg_count==0) {
                segment=next;
```

```
continue;
}
if(builtin(args)==0) {
        if(next||input_fd!=STDIN_FILENO)
                 fprintf(stderr, "myshell:cannot be piped\footnotement");
        last_status=0;
}
else {
        pid_t pid=fork();
        if(pid==0) {
                 if(input_fd!=STDIN_FILENO)
                          dup2(input_fd,STDIN_FILENO);
                 if(output_fd!=STDOUT_FILENO)
                          dup2(output_fd,STDOUT_FILENO);
                 if(next)
                          close(fds[0]);
                 execvp(args[0],args);
                 perror("execvp");
                 _exit(127);
        }
        else if(pid>0)
                 pids[pid_count++]=pid;
        else {
                 perror("fork");
                 break;
        }
}
if(input_fd!=STDIN_FILENO)
        close(input_fd);
if(output_fd!=STDOUT_FILENO)
```

```
close(output_fd);
                 input_fd=next?fds[0]:STDIN_FILENO;
                 segment=next;
        }
        if(!bg) {
         for(int i=0; i<pid_count; i++) {</pre>
             int st;
                          waitpid(pids[i], &st, 0);
                          if(i==pid_count-1)
                                   last_status=WIFEXITED(st)?WEXITSTATUS(st):1;
        }
    }
         else
         printf("[bg pid %d]₩n", pids[pid_count-1]);
         return last_status;
}
int exec_line(char *line) {
         int last_status=0;
         enum{NONE,AND,OR} prev=NONE;
         char *p=line;
         while(*p) {
                 int bg=0;
                 while(*p==' '||*p=='\forallt')
                          ++p;
                 if(!*p||*p=='\psi n')
                          break;
                 char *cmd_start=p;
                 enum{END,SC,SA,SO} sep=END;
                 while(*p && *p!='₩n') {
```

```
if(p[0]==';') {
                 sep=SC;
                 break;
        }
        if(p[0]=='\&'\&\&p[1]=='\&') {
                 sep=SA;
                 break;
        }
        if(p[0]=='|'&&p[1]=='|') {
                 sep=S0;
                 break;
        }
        ++p;
}
char *cmd_end=p;
if(*p) {
        *cmd_end='₩0';
        if(sep==SA||sep==SO)
                 p+=2;
        else
                 p+=1;
}
for(char *q=cmd_end-1; q>=cmd_start && (*q==' '||*q=='\forallt'); --q)
        q='₩0';
size_t len=strlen(cmd_start);
if(len && cmd_start[len-1]=='&') {
        bg=1;
        cmd_start[len-1]='₩0';
        while(len>1 && (cmd_start[len-2]==' '||cmd_start[len-2]=='\forallt'))
```

```
cmd_start[--len-1]='\U0';
                 }
                 int exec=1;
                 if(prev==AND && last_status!=0)
                         exec=0;
                 if(prev==OR && last_status==0)
                         exec=0;
                 if(exec)
                         last_status=run_pipeline(cmd_start, bg);
                 prev=(sep==SA)?AND:(sep==SO)?OR:NONE;
        }
        return last_status;
}
int main() {
        char cwd[PATH_MAX];
        char *line=NULL;
        size_t len=0;
        while(1) {
                 remove_zombies();
                 if(getcwd(cwd,sizeof(cwd)))
                         printf("[%s]$ ", basename(cwd));
                 else
                         perror("getcwd");
                 fflush(stdout);
                 if(getline(&line, &len, stdin)==-1)
                         break;
                 if(strlen(line)>MAX_LINE) {
                         fprintf(stderr, "myshell:MAX_LINE over (max%d)₩n", MAX_LINE);
                         continue;
                 }
```