

## El Departamento de Sistemas y Computación

### CONVOCA

A los estudiantes del Campus Apizaco a participar en la  
**SEMANA ACADÉMICA DE INGENIERÍAS 2022 del 12 AL 14 DE OCTUBRE.**

**OBJETIVO:** apoyar el desarrollo del talento humano y brindar un espacio en el que puedan intercambiar experiencias y reflexiones sobre las TIC (Tecnologías de la Información y Comunicaciones). Así mismo, favorecer la inclusión real de las TIC en Ingeniería de Software, Redes de Computadora e Ingeniería de Internet de las Cosas y Ciencia de los Datos, considerando aspectos educativos y sociales, mismos que permitirán atender problemáticas reales y oportunidades del entorno.

## “Concurso de Carteles de Proyectos de Investigación y Prototipos”

### B A S E S

1. Podrán participar todos los estudiantes inscritos en el semestre Agosto-Diciembre 2022.
2. Los estudiantes podrán participar máximo en dos categorías y con dos carteles diferentes.
3. Cada cartel podrá contar con un máximo de cinco estudiantes y dos asesores.
4. Los carteles deberán ser registrados a través del siguiente enlace: [Formulario Cédula de Registro](#), obligatorio llenar la cédula de registro en cada uno de los campos solicitados. Enviar evidencia al correo [guadalupe.oc@apizaco.tecnm.mx](mailto:guadalupe.oc@apizaco.tecnm.mx) Fecha límite **7 de octubre del año en curso.**
5. Todos los participantes de cada cartel deberán estar presentes en el momento de la evaluación hasta que culminen las mismas. Sólo se justificará a los estudiantes que tengan que presentar cartel en otra categoría, si es que aún no se concluyen las presentaciones.

**Nota: de no cumplir con las indicaciones anteriores será descalificado y no se entregará reconocimiento a los estudiantes participantes.**

### CATEGORÍAS por Áreas de Conocimiento en:

- a.- Ingeniería de Software.
- b.- Redes de Computadoras.
- c.- Ingeniería de Internet de las Cosas y Ciencia de los Datos.

### PRESENTACIÓN DE TRABAJOS

- La exposición y presentación de carteles se efectuará el día **13 de octubre del 2022.**
- Para mayor información consultar el programa del departamento de Sistemas y Computación.

### ASPECTOS A EVALUAR

- El cartel deberá tener formato de 90 (horizontal) x 120 (vertical) cm. y deberá exportarse en imagen png y enviar al correo: [guadalupe.oc@apizaco.tecnm.mx](mailto:guadalupe.oc@apizaco.tecnm.mx) antes del **12 de octubre del 2022.**
- Estructura (Introducción, Resumen, Objetivos, Antecedentes, Marco Teórico, Desarrollo, Resultados Conclusiones y Fuentes Consultadas).



Carretera Apizaco-Tzompantepec, esquina con Av. Instituto Tecnológico S/N,  
Conurbado Apizaco-Tzompantepec, Tlaxcala, Mex. C.P. 90491 Tel. (241) 4172010 Ext. 115,  
e-mail: [sistemas@apizaco.tecnm.mx](mailto:sistemas@apizaco.tecnm.mx) [tecnm.mx](http://tecnm.mx) | [apizaco.tecnm.mx](http://apizaco.tecnm.mx)



- La explicación del cartel será realizada por un integrante del equipo con una duración máxima de 10 minutos y 5 minutos de preguntas y respuestas.

#### **JURADOS**

- Serán designados por el comité organizador y su decisión será inapelable.
- Los casos no previstos serán resueltos por el jurado, en coordinación con el comité organizador.

## **Concurso de Programación “Guerra de Código”**

### **B A S E S**

1. Podrán participar estudiantes de la carrera de Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones, actualmente inscritos en cualquier semestre.  
<https://forms.gle/5hzzNF9km863oeR88>
2. La solución de los problemas se desarrollarán en cualquiera de los lenguajes que elija el participante entre: Java, Python y C.
3. Se realizarán 5 rondas de 10 participantes, por lo cual el número de participantes será de los primeros 50 que se inscriban a partir de la publicación de la presente convocatoria.
4. En una primera ronda los participantes resolverán el mismo problema y se seleccionarán 2 estudiantes por ronda, aquellos que terminen primero, muestren el programa funcionando y que cumple con lo especificado en el problema.
5. El tiempo máximo para la resolución del problema es de 25 minutos a partir de la indicación dada por el moderador.
6. El estudiante que termine el problema levantará la mano para indicar que ya finalizó y esperará a que uno de los jueces verifique, si aún no cubre lo solicitado, podrá continuar, hasta que se indique que ya existen 2 ganadores o se acabe el tiempo.
7. Se realizará una segunda etapa con los ganadores de las rondas y se seleccionaran los 3 estudiantes que terminen primero, muestren el programa funcionando y que cumpla con lo especificado en el problema.
8. La decisión del jurado será inapelable.

## **Asistencia a Talleres y/o conferencias**

Consultar el programa del departamento de Sistemas y Computación de la Semana Académica de Ingenierías 2022 e inscribirse a un taller (cupos limitados) en la siguiente liga  
<https://forms.office.com/r/kfNaBwmqxqX>

### **CRÉDITOS ACADÉMICOS Y PREMIACIÓN**

Los resultados se darán a conocer el día 14 de octubre del presente año y se otorgarán a los dos primeros lugares:

PRIMER LUGAR. Reconocimiento y liberación de un crédito complementario.

SEGUNDO LUGAR. Reconocimiento y liberación de un crédito complementario.

TERCER LUGAR. Reconocimiento y liberación de un crédito complementario.

Más informes:

Jefatura de Proyectos de Investigación. [guadalupe.oc@apizaco.tecnm.mx](mailto:guadalupe.oc@apizaco.tecnm.mx)

Jefe del Departamento de Sistemas y Computación: [sistemas@apizaco.tecnm.mx](mailto:sistemas@apizaco.tecnm.mx)



Carretera Apizaco-Tzompantepec, esquina con Av. Instituto Tecnológico S/N,  
Conurbado Apizaco-Tzompantepec, Tlaxcala, Mex. C.P. 90491 Tel. (241) 4172010 Ext. 115,  
e-mail: [sistemas@apizaco.tecnm.mx](mailto:sistemas@apizaco.tecnm.mx) [tecnm.mx](http://tecnm.mx) | [apizaco.tecnm.mx](http://apizaco.tecnm.mx)

