

Projeto relacionado à disciplina de Programação Orientada a Objetos  
(usando Java)

Autor: Higor Felype da Silva Carvalho

### Rede Social IDeveloper

Com base em várias redes sociais mundialmente conhecidas, foi desenvolvida durante este projeto um protótipo de uma nova rede social, a qual lhe foi dado o nome de IDeveloper. Esse novo modelo de rede está sendo desenvolvido e sua ideia é focada em desenvolvimento de pesquisas, onde usuários cadastrados podem criar projetos, que serão avaliados por outros usuários. Com isso, após um tempo, que decorre da quantidade de aprovações dos usuários, o projeto criado estará disponível para a disposição de novos membros, os quais requisitarão participação em seu desenvolvimento. Entretanto, para que não entre qualquer usuário em qualquer grupo de pesquisa, ou seja, para que o desenvolvimento do projeto não seja prejudicado de alguma forma, a aprovação dos interessados em participar dos grupos de pesquisas criados por outros usuários será dada pela análise dos criadores do mesmo, levando em consideração currículo, descrição e projetos do usuário interessado.

Detalhadamente, esse processo se dará inicialmente com o cadastro de novos usuários. No primeiro momento, haverá uma tela de login/cadastro, onde conterà informações convidativas para participação na rede. Ao clicar em se cadastrar, usuários serão enviados para uma página em que lhes permitirão inserir os seguintes dados de cadastro:

- Foto.
- Descrição pessoal.
- Área de pesquisas/projetos de interesse.
- e-mail, login e senha.
- número para contato.
- currículo, em PDF.

A partir daí, ao clicar em cadastrar, o usuário irá para área principal, onde serão mostradas propostas de pesquisas de acordo com sua localização (você poderá definir a localização em que se deseja conhecer grupos de desenvolvimento/pesquisa, nas configurações). Além disso, os usuários poderão analisar propostas de projetos, clicando em aprovo ou reprovo. Caso o grupo já esteja habilitado a novas pesquisas, ou seja, já tenha aprovações suficientes (acima de 1000 aprovações, com razão entre reprovações e aprovações inferior a 0.2), o usuário poderá solicitar participação no grupo. A partir disso, como já dito no início da especificação do projeto, a solicitação terá que ser avaliada pelo criador do grupo.

É importante saber que qualquer usuário poderá criar qualquer tipo de grupo, onde especificará qual o assunto do grupo de estudo/pesquisa/desenvolvimento, a descrição completa da sua ideia

(introdução, metodologia, o que já tem em andamento, etc.), quantos membros são necessários para sua formação, entre outras funcionalidades do projeto que poderão ser acrescentados.

Além dessa possibilidade de criação de grupos de estudos para desenvolvimento das ideias dos participantes da rede social que será criada, e da possibilidade de participação em projetos já existente de outros usuários, haverá um sistema que gerenciará as patentes da criação de projetos por usuários. Esse sistema de segurança se dará, juntamente com a criação de um grupo feito pelo usuário, com o desenvolvimento automático de um histórico contendo a descrição da ideia do autor, seus dados e a data em que foi criado o seu grupo.

Portanto, é possível perceber que esse meu projeto a ser desenvolvido, conterà um aspecto profissional, assim como a rede LinkedIn e um outro aspecto parecido com a Facebook, onde haverá publicações (de projetos/pesquisas) que serão avaliadas pelos usuários.