



PÔSTER NO L^AT_EX COM TIKZPOSTER

Higor Viana de Moraes
higor.2100@outlook.com
Centro Universitário Senac

Introdução

A franquia de jogos da grande Nintendo chamada The Legend of Zelda, vem trazendo fãs por gerações e como um fã de The Legend of Zelda, decidi fazer uma homenagem a essa que é uma das melhores franquias. The Legend of Zelda nos remete as nossas infâncias com seus jogos e é essa a proposta de construir um Guardian de The Legend of Zelda - Breath of the Wild, nos lembrar que um jogo pode ficar guardado em nossas memórias e em nossos corações.

Materiais e Métodos

Utilizando o Userpackage de PixelArt, que ira gerar a imagem Pixel por Pixel no pacote TikZ.
Para facilitar o processo de criação, será dividido por partes o Guardian e essas partes será a cabeça, o corpo. Como base, será sempre comparado com a imagem do desenho para assim facilitar e deixar o trabalho mais próximo da imagem original.
Com relação as cores, o Pacote utiliza cores RGB que por sua vez auxilia na coloração do desenho em si.



Resultado



Considerações Finais

Foi muito interessante fazer a criação no pacote PixelArt e da base a muito conhecimento como parte de um contexto geral do Conteúdo do Semestre.

Referências

- [1] OETIKER, Tobias et. al. *Introdução ao L^AT_EX 2_ε*, 2001.
- [2] TANTAU, Till. *The TikZ and PGF Packages*, <http://www.texample.net/tikz/>, 2014.
- [3] Louis Paternault *The Graphics*, <https://ctan.org/tex-archive/graphics/pixelart>, 2018.
- [4] The Legend of Zelda - Breath of the Wild™ *The Game*, <https://www.zelda.com/breath-of-the-wild/>, 2017.
- [5] RICHTER, Pascal et. al. *The TikZposter class*, <http://www.ctan.org/pkg/tikzposter/>, 2014.