## Relatório 4 - Prática: Principais Bibliotecas e Ferramentas Python para Aprendizado de Máquina (I)

## **Higor Miller Grassi**

No primeiro módulo, configuramos o Jupyter Notebook em nossa maquina, ajudando na instalação e como mexer nele, configurando o ambiente de trabalho.

Após tudo isso, é ensinado a biblioteca numpy no python, sendo essencial na linguagem Python para computação científica e análise de dados, fornecendo a criação e manipulação de arrays e matrizes multidimensionais, além de efetuar operações matemáticas entre arrays.

Aqui, importamos a biblioteca no numpy e criamos nossa lista e matriz, onde depois declaramos ambas como um array utilizando o np.array().

```
[11]: np.arange(0,6)
[11]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5])
[12]: np.arange(0,6,2)
[12]: array([0, 2, 4])

import numpy as np

minha_lista = [1,2,3]

minha_lista
[1, 2, 3]

np.array(minha_lista)

array([1, 2, 3])
```

Np.arange(), quando colocamos dois números como parâmetro, ele faz um array do primeiro até o segundo número colocado, agora quando colocamos um terceiro elemento, ele realiza o espaçamento correto, funcionando como um intervalo.

```
np.arange(0,6)

array([0, 1, 2, 3, 4, 5])

np.arange(0,6,2)

array([0, 2, 4])
```

Np.zeros() e np.ones(), onde passamos um parâmetro, e o valor da matriz/array é preenchido com respectivos números, e também, o np.eye() que é usada para criar uma matriz identidade.

Linspace(), utilizado para gerar um array com números igualmente espaçados, diferentemente do arange, podendo especificar o tamanho do espaçamento, onde no arange é fixo.

```
arr_lins = np.linspace(0,10,5)

arr_lins

array([ 0. , 2.5, 5. , 7.5, 10. ])
```

Np.random nos permite criar números aleatórios de 0 a 1, e o np.random.rand colocar o tamanho do array que quisermos

Np.random.randn cria um array com uma distribuição uniforme com desvio padrão entre 0 e 1 e o np.random.randint podemos colocar o valor mínimo e máximo e escolher o tamanho do array.

Na imagem, o rando cria uma matriz de dimensão 3x3x3 e o randint cria um array com 5 números de 0 a 10(onde o 10 não pode ser incluso).

Np.round gera uma array de tamanho escolhido, com números entre 0 e 1, arredondando, por exemplo, o número 0,4 vai para 0 e o 0,6 para 1.

Np.reshape() transforma um array em uma matriz com as dimensões especificadas

Para descobrir qual o valor máximo/mínimo e em que posição que encontramos os mesmo, utilizamos o .max(), .min(), .argmax() e o .argmin() respectivamente.

```
      arr_shape.max()

      0.8855727762981129

      arr_shape.min()

      0.01581278556103316

      arr_shape.argmax()

      19

      arr_shape.argmin()

      13
```

Para conseguir acessar informações e posições específicas, utilizamos [:], onde colocamos o valor inicial e final desejados.

```
arr_num = np.arange(0,20,2)

arr_num

array([ 0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18])

arr_num[4]

8

arr_num[2:6]

array([ 4, 6, 8, 10])

arr_num[:4]

array([ 0, 2, 4, 6])
```

Podemos também definir um valor para x posições.

```
arr_num[4:] = 100

arr_num

array([ 0,  2,  4,  6, 100, 100, 100, 100, 100])
```

Como o python precisa ser necessariamente mais eficiente e rápido, caso você queira copiar um array, não pode apenas igualar, pois caso precise alterar algum valor da cópia o original também mudará. Basta colocar no final o .copy() para podermos manter da forma que quisermos sem causar alterações indesejadas.

```
arr_num = np.arange(50).reshape(5,10)
array([[ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9], [10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19], [20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29], [30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39], [40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49]])
arr num.shape
(5, 10)
arr_num[:3][:]
array([[ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9], [10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19], [20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29]])
arr_num[:3]
array([[ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9], [10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19], [20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29]])
arr_num2 = arr_num[:3].copy()
arr_num2
arr_num2[:] = 5
 arr_num2
 array([[5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5],
           [5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5],
[5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5]])
 [ 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39],
[ 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49]]
```

Conseguimos efetuar um booleano de forma prática, para obter resultados dentro de um array.

Operações matemáticas entre arrays também são possíveis, de forma simples. Porém, pode causar uma mensagem que, quando uma divisão é impossível, ele retorna "nan" e quando infinita retorna uma mensagem "int".

```
arr_arange = np.arange(0,16)
arr_arange
array([ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15])
arr_arange + arr_arange
array([ 0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30])
arr_arange * arr_arange
array([ 0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100, 121, 144, 169, 196, 225])
arr_arange - arr_arange
arr_arange / arr_arange
C:\Users\Higor\AppData\Local\Temp\ipykernel_44900\1233395723.py:1: RuntimeWarning: invalid value encountered in divide
 arr_arange / arr_arange
1/arr_arange
C:\Users\Higor\AppData\Local\Temp\ipykernel_44900\3395063807.py:1: RuntimeWarning: divide by zero encountered in divide
  1/arr_arange
array([ inf, 1. , 0.5 , 0.33333333, 0.25 , 0.2 , 0.16666667, 0.14285714, 0.125 , 0.11111111, 0.1 , 0.09090909, 0.08333333, 0.07692308, 0.07142857,
```

Da mesma forma, podemos realizar operações matemáticas com os números dentro do array, como multiplicar, somar, dividir ou subtrair algum número.

```
: arr_arange * 10

: array([ 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 110, 120, 130, 140, 150])

: arr_arange * 10

: array([10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25])

: arr_arange - 10

: array([-10, -9, -8, -7, -6, -5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5])

: arr_arange / 10

: array([0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 1, 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5])
```

Conseguimos também, descobrir a raiz quadrada, media e o seno dos respectivos números.

E para descobrir qual o valor máximo do array, temos duas maneiras para chegar nesta resposta.

```
np.max(arr_arange)

15

arr_arange.max()

15
```

## Lista de exercício de numpy:

Também aprendemos sobre a biblioteca Pandas, que é usada para a manipulação de dados, comparado ao vídeo como o excel do Python.

No primeiro vídeo, vemos como usar o Series, no começo, importamos a biblioteca do numpy e pandas e criamos uma lista, array e um dicionário e utilizamos o series para igualar duas variáveis.

Depois, aprendemos a acessar um valor específico dentro da série criada, e também, não precisamos necessariamente colocar "data =", apenas colocamos na ordem em que queremos o nome da variável e dá certo.

```
series = pd.Series(data = minha_lista, index=labels)

series["b"]

10

pd.Series(arr1, labels)

a    5
b    10
c    15
dtype: int32
```

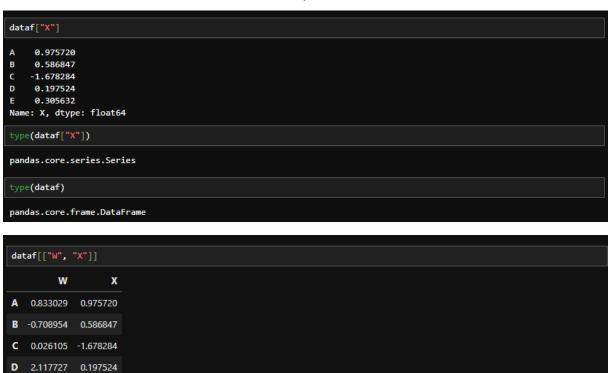
Caso queiramos somar duas séries, o python efetua automaticamente variáveis com o mesmo nome, independente da ordem seguida, e caso não houver manipulação matemática, aparece a mensagem NAN.

```
serie1 = pd.Series([1,2,3,4], index=["Mexico", "Brasil", "EUA", "Argentina"])
serie1
Mexico
Brasil
EUA
Argentina
dtype: int64
serie2 = pd.Series([1,2,3,4], index=["Brasil", "Mexico", "EUA", "Colombia"])
serie2
Brasil
Mexico
EUA
Colombia
dtype: int64
serie1+serie2
Argentina
             3.0
Brasil
Colombia
             NaN
             6.0
EUA
Mexico
             3.0
dtype: float64
```

No segundo vídeo, nos vimos sobre data frame que de forma resumida seria uma estrutura de dados bidimensional, criamos uma com as linhas A,B,C,D,E e colunas W,X,Y,Z com os valores de forma randômica.

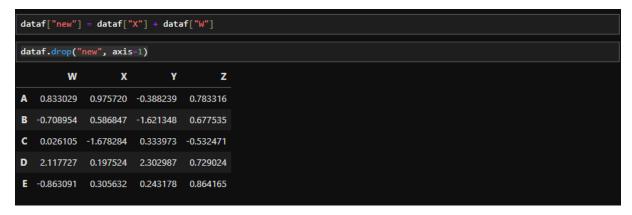


Caso pegamos apenas uma coluna, podemos utilizar o comando dataf["X"], sendo assim, ele é tratado como uma série, também podemos concatenar duas colunas.

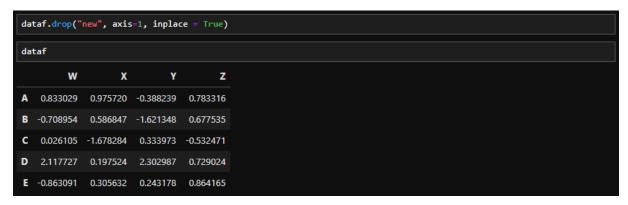


E -0.863091 0.305632

Para criar uma nova coluna, basta colocar "dataf["new"] = a soma de duas colunas", porém, para remover, se apenas colocar o dataf.drop(), ela apenas sai temporariamente, se pegarmos os dados do data frame, veremos que não foi removido com sucesso.



Para remover permanentemente, usamos o inplace = true.



Usando o loc, podemos chegar a números específicos, no exemplo onde pegamos apenas a linha "A", ela é considerada uma series também.

E para localizações especificando o intervalo, utilizamos o iloc.

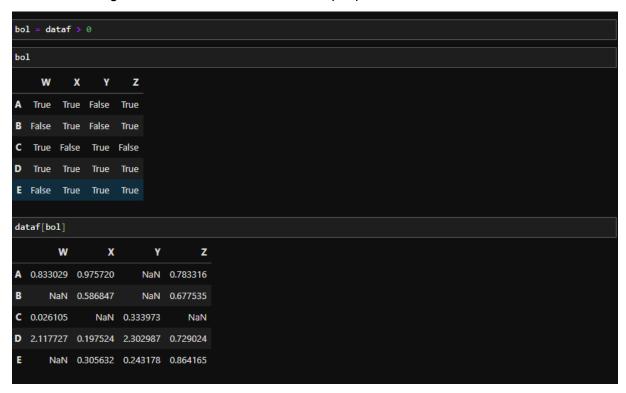
```
      dataf.iloc[1:3,2:]

      Y Z

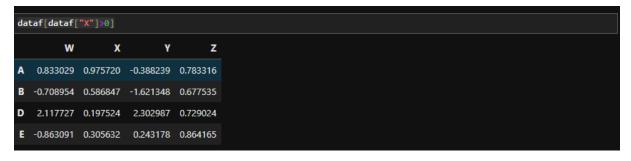
      B -1.621348 0.677535

      C 0.333973 -0.532471
```

No terceiro vídeo, visualizamos duas formas de como manipular booleanos, com duas maneiras de impressão do data frame diferentes, onde o primeiro retorna apenas true ou false, e o segundo retorne NAN, nas colunas que primordialmente seriam nulas.



Quando queremos por exemplo apenas coluna do X maiores a 0, é impresso apenas as linhas em que esse valor não se encontra, excluindo a linha nula.



A Coluna Y, apenas quando o X não é nulo.

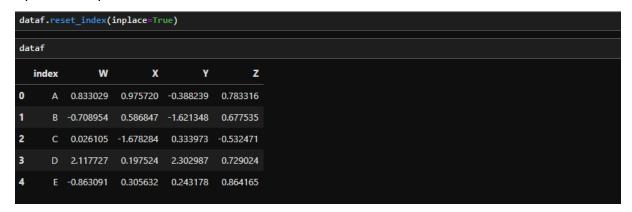
```
dataf[dataf["X"]>0]["Y"]

A -0.388239
B -1.621348
D 2.302987
E 0.243178
Name: Y, dtype: float64
```

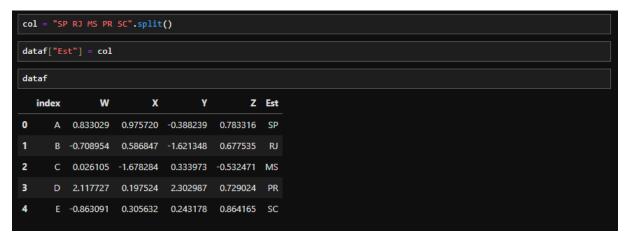
Para utilizar duas comparações, é utilizado o & para substituir o "and", e o | para substituir o "or".



Para resetar o index, usamos o dataf.reset\_index(), lembrando de utilizar o inplace=true para ser de forma definitiva.



Desta forma, setamos o estado como uma nova coluna.



Para substituir os índices da linha pelo estado, novamente lembrando de utilizar o inplace=true.

dataf.set_index("Est", inplace=True)						
dataf						
	index	w	X	Y	z	
Est						
SP	Α	0.833029	0.975720	-0.388239	0.783316	
RJ	В	-0.708954	0.586847	-1.621348	0.677535	
MS	С	0.026105	-1.678284	0.333973	-0.532471	
PR	D	2.117727	0.197524	2.302987	0.729024	
SC	E	-0.863091	0.305632	0.243178	0.864165	

Índice de multiníveis permite organizar dados em estruturas mais complexas, sendo muito útil quando você deseja trabalhar com conjuntos de dados que têm mais de uma dimensão de agrupamento, como por exemplo, estado, cidade, bairro e rua.



Com o loc, visto anteriormente, conseguimos capturar um índice em especifico.

```
dataf.loc["G1"]

A B

1 0.184795 0.967445

2 0.879504 0.119520

3 0.690088 0.904004
```

Conseguimos definir/mudar o nome dos index.

```
dataf.index.names = ["Bairro","Estado"]

dataf

A B

Bairro Estado

G1 1 0.184795 0.967445

2 0.879504 0.119520

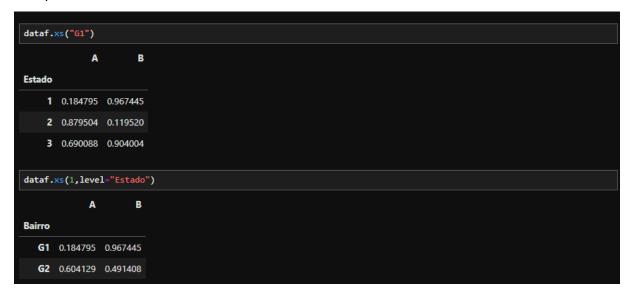
3 0.690088 0.904004

G2 1 0.604129 0.491408

2 0.793152 0.177025

3 0.342030 0.255531
```

Para encontrar um valor em específico, assim como o loc, conseguimos utilizar o xs, ele acaba sendo mais vantajoso pois podemos ser mais específico em relação a qual dados nós queremos.



Com os dados ausentes, é criado um dicionário, onde propositalmente é deixado alguns espaços sem valor.

Para dropar esses valores, é utilizado o dropna(), porém, com isso, a linha toda é dropada.

```
dt.dropna()

A B C

0 1.0 8.0 4
```

Com o thresh, é utilizado uma condição para que, apenas a linha com dois valores no mínimo que são nulos, seja dropada.

```
dt.dropna(thresh=2)

A B C

0 1.0 8.0 4

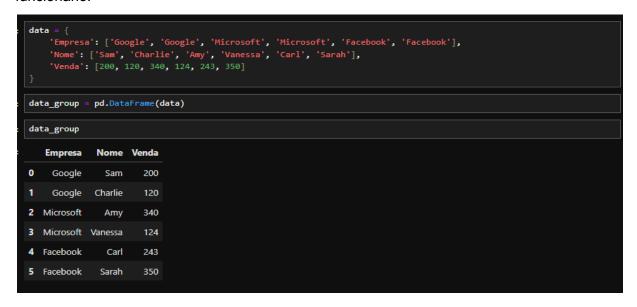
1 2.0 NaN 6
```

Para alterarmos o dado em que está nulo, é utilizado o fillna, no primeiro exemplo, é preenchido com a palavra nulo, no segundo com a média da coluna A, e no último exemplo é utilizado o ffill, onde ele pega o último valor da coluna antes do valor nulo, e se propaga aos demais.

```
dt.fillna(value="nulo")
                                                       ВС
            1.0
                                       8.0 4
                     2.0 nulo 6
2 nulo nulo 8
dt["A"].fillna(value = dt["A"].mean())
                           1.0
                          2.0
                        1.5
 Name: A, dtype: float64
 dt.fillna(method="ffill")
  \hbox{$C:\Users\Higor\AppData\Local\Temp\ip} with \ 'method' \ is \ de \ \ \C:\Users\Higor\AppData\Local\Temp\ip} is \ de \ \Users\Higor\AppData\Local\Temp\Ip} is \ de \ \Users\Higor\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppData\Local\AppD
  precated and will raise in a future version. Use obj.ffill() or obj.bfill() instead.
            dt.fillna(method="ffill")
                     A B C
 0 1.0 8.0 4
  1 2.0 8.0 6
2 2.0 8.0 8
```

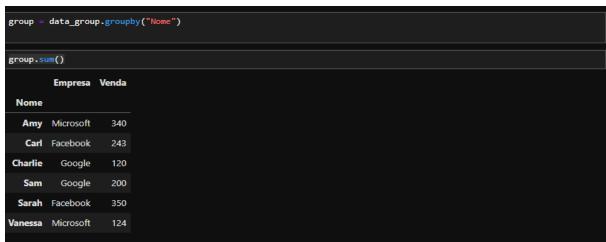
O group by em com data frame é muito utilizado para afunilar resultados conforme necessário.

É criado um data frame com vendas de uma empresa, com o valor associado a cada funcionário.

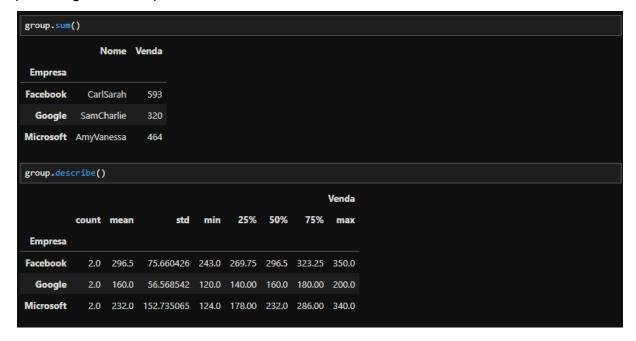


Utilizamos o group by para saber as vendas de cada empresa e de cada funcionario





Já o método de sum mostra a soma de cada empresa, qual o total de vendas. E o describe, mostra várias informações, sejam elas a média, o mínimo, máximo e as porcentagem das respectivas vendas.



Também é possível pegar o total de vendas de apenas um funcionário, neste caso o Carl.

```
group.sum().loc["Carl"]

Empresa Facebook

Venda 243

Name: Carl, dtype: object
```

Criei 3 dataframes diferentes, com o nome, idade, altura e peso

```
df1 = pd.DataFrame({
    'Nome': ['Alice', 'Bruno', 'Carlos', 'Diana'],
    'Idade': [25, 30, 22, 28],
    'Altura': [1.65, 1.75, 1.80, 1.60],
    'Peso': [60, 80, 75, 55]
})

df1

Nome Idade Altura Peso

0 Alice 25 1.65 60

1 Bruno 30 1.75 80

2 Carlos 22 1.80 75

3 Diana 28 1.60 55
```

```
df2 = pd.DataFrame({
     'Nome': ['Eduardo', 'Fernanda', 'Gabriel', 'Helena'],
'Idade': [45, 32, 29, 24],
'Altura': [1.85, 1.70, 1.90, 1.65],
df2
       Nome Idade Altura Peso
0 Eduardo
                    45
                            1.85
                                     85
1 Fernanda
                                     68
      Gabriel
                           1.90
                                     90
      Helena
                    24
                           1.65
                                     58
df3 = pd.DataFrame({
     'Nome': ['Igor', 'Julia', 'Karla', 'Luis'],
'Idade': [34, 27, 31, 40],
```

Com a concatenação, ficou assim, realizando as unioes com as colunas de mesmo nome.

```
pd.concat([df1,df2,df3])
     Nome Idade Altura Peso
0
      Alice
               25
                     1.65
                            60
1
     Bruno
               30
                     1.75
                            80
2
     Carlos
                     1.80
               22
3
     Diana
                     1.60
0
  Eduardo
               45
                     1.85
1 Fernanda
               32
                     1.70
                            68
2
    Gabriel
               29
                     1.90
                            90
3
    Helena
                     1.65
                            58
0
       Igor
               34
                     1.76
                            70
                            59
      Julia
                     1.68
      Karla
                            63
       Luis
               40
                    1.82
                            88
```



Realizamos o merge, ou seja, juntar dois dataframes com chaves ou índices em comum, neste caso o peso de Carlos e Gabriel era 90

```
df_merged = pd.merge(df1, df2, how="inner", on="Peso")

df_merged

Nome_x | Idade_x | Altura_x | Peso | Nome_y | Idade_y | Altura_y |

Carlos | 22 | 1.8 | 90 | Gabriel | 29 | 1.9
```

Para realizar o join, criei um dataframe semelhante ao vídeo, onde quando o index for diferente, é preenchido com o NaN.

```
left = pd.DataFrame({
"A": ["A0", "A1", "A2"],
"B": ["B0", "B1", "B2"]
}, index=["K0", "K1", "K2"])
right = pd.DataFrame({
"C": ["C0", "C1", "C2"],
"D": ["D0", "D1", "D2"]
}, index=["K0", "K3", "K2"])
left
     A B
KO AO BO
K1 A1 B1
K2 A2 B2
right
     C D
KO CO DO
K3 C1 D1
K2 C2 D2
left.join(right)
     A B C
                       D
KO AO BO CO
K1 A1 B1 NaN NaN
K2 A2 B2 C2
```

No how = "outer" captura todos os valores existentes nos dataframes, depois, poderia ser utilizado o método para preencher os dados faltantes.

```
left.join(right, how = "outer")

A B C D

KO AO BO CO DO

K1 A1 B1 NaN NaN

K2 A2 B2 C2 D2

K3 NaN NaN C1 D1
```

Criei o data frame seguinte com 3 colunas e é mostrado a forma de mostrar o valor de apenas uma coluna com apenas o unique e com a biblioteca numpy, que na teoria, é a mesma coisa.

O counts conta quantas vezes os números aparecem na coluna.

Já na parte que está embaixo, é passo por duas condições, onde a coluna 1 tem que ser maior ou igual a 2 e a coluna 3 tem q ser igual a 444.

```
dtf["col2"].value_counts()

col2
777      2
333      1
444      1
Name: count, dtype: int64

dtf[(dtf["col1"]>=2)&(dtf["col2"]==444)]
      col1      col2      col3
1      2      444       def
```

Na função, passou como x o parâmetro é multiplicado por 4, utilizado logo em seguida para multiplicar a coluna 1.

Na outra parte, é calculado o lambda da coluna 1 também.

```
def vezes4(x):
    return x*4

dtf["col1"].apply(vezes4)

0     4
1     8
2     12
3     16
Name: col1, dtype: int64

dtf["col1"].apply(lambda x: x*x)

0     1
1     4
2     9
3     16
Name: col1, dtype: int64
```

O dft.columns mostra quais colunas temos no dataframe, e o sort organiza em ordem crescente os valores da coluna 2.

De forma booleana, os isnull mostra quais valores é nulo(false), como neste caso não continha nenhum, deu tudo false.

```
dtf.isnull()

col1 col2 col3

0 False False False

1 False False False

2 False False False

3 False False False
```

Para conseguir salvar um arquivo .csv; que seria um formato de arquivo usado para armazenar dados tabulares, onde cada linha do arquivo representa um registro e as colunas são separadas por vírgulas; eu importei a biblioteca os e utilizei o getcwd para descobrir com precisão onde está meu diretório para eu poder adicionar um arquivo lá sem problemas.

Criei o dataframe com os respectivos valores usando o ";" como separação e o "." como separação de decimais.

```
dtf_in = pd.read_csv("exemplo.csv", sep=";", decimal= ".")

dtf_in = pd.DataFrame(data)

dtf_in

    A B C D

0 1 5 9 13
1 2 6 10 14
2 3 7 11 15
3 4 8 12 16
```

Somei um a todos os valores dentro do dataframe e salvei no arquivo de forma correta.

```
dtf_in = dtf_in+1

dtf_in

A B C D

0 2 6 10 14

1 3 7 11 15

2 4 8 12 16

3 5 9 13 17

dtf_in.to_csv("exemplo.csv", sep=";", decimal= ".")
```

E nesses últimos dois exemplos, criei um arquivo no formato de excel(xlsx), onde o sheet\_name é utilizado ao ler/escrever arquivos xlsx especificando qual planilha do arquivo deve ser lida/escrita. E por último puxei os dados de um site(html) apenas copiando a sua url.

```
dtf_in.to_excel("exemplo.xlsx", sheet_name="shoot1")

dtf = pd.read_html("https://www.fdic.gov/bank-failures/failed-bank-list")
```

Exercícios Práticos disponíveis em: GitHub

**Conclusão:** Nestas seções, aprendemos a manipular de forma prática as bibliotecas numpy fundamental para a computação científica em Python, fornecendo suporte para arrays, e também a biblioteca pandas que nos oferece estruturas de dados para ajudar na manipulação de data frames(semelhante a planilha do excel), aprendendo a mexer com linhas e colunas de forma simples para descobrir valores específicos,, há também o conhecimento de como fazemos para puxar arquivos do csv, excel e html também.