

# ÍNDICE

1 INTRODUÇÃO.....	1
1.1 OBJETIVOS.....	1
1.2 DEFINIÇÃO.....	2
1.3 ESCOPO.....	2
2.1 REQUISITOS A TESTAR.....	2
2.2 TESTE DE FUNCIONALIDADE.....	2
2.3 TESTE DE PERFORMANCE.....	2
2.4 TESTE DE INTERFACE.....	3
3.1 ESTRATÉGIAS DE TESTE.....	3
3.2 TESTE DE FUNCIONALIDADE.....	3
3.3 TESTE DE PERFORMANCE.....	3
3.4 TESTE DE INTERFACE.....	4

## Plano de teste

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
02/09/23	<1.0>	RELEASE INICIAL	SG PETSHOP

### 1.1 OBJETIVOS:

Esse documento do plano de testes do SGPETSHOP compõe-se dos seguintes objetivos:

- Recomendar e descrever as estratégias de testes para serem empregadas.
- Explorar a maior quantidade de recurso possível do site para uma melhor análise.
- Exibir os elementos resultantes do projeto de teste.

## 1.2 DEFINIÇÃO:

O sistema SGPETSHOP consiste em uma aplicação destinada a empresas do ramo de serviços e produtos para animais. Sua funcionalidade permite o controle interno de todos os processos que englobam o ramo agregando também outras funcionalidades como controle de funcionários e fornecedores.

## 1.3 ESCOPO:

O sistema SGPETSHOP terá uma lista de funcionalidades e caso de testes a serem analisadas, visto que a aplicação terá uma série de regras a serem obedecidas de acordo com o documento de requisitos disponibilizado.

Com as regras estabelecidas pelo documento de requisitos, a análise consistirá em: cenários, pré-condição, casos de teste e o resultado esperado.

## 2.1 REQUISITOS A TESTAR:

A lista abaixo identifica probabilidades de requisitos funcionais e não funcionais do sistema:

### 2.2 TESTE DE FUNCIONALIDADE:

1. Verificar a autenticação dos usuários (veterinários e atendentes) dentro do sistema, dividindo as permissões do sistema para que eles possam utilizar suas respectivas áreas.
2. Verificar se as informações do usuário podem ser cadastradas, consultadas e removidas.
3. Verificar o gerenciamento de todas as informações referentes ao animal, informando características como: nome, raça, espécie do animal e informar também seu respectivo dono.
4. Verificar a funcionalidade de marcação de consultas com os veterinários, onde tanto o cliente quanto o veterinário devem estar cadastrados no sistema.

### 2.3 TESTE DE PERFORMANCE:

1. Verificar se o tempo de resposta das consultas é menor ou igual a 10 segundos.

## 2.4 TESTE DE INTERFACE:

1. Verificar se a interface do sistema se adapta a diferentes navegadores, onde o sistema se baseará no padrão para aplicação web, sendo executado a partir do browser utilizado pelo usuário (Mozilla, Chrome, Yandex).

## 3.1 ESTRATÉGIA DE TESTE:

### 3.2 TESTE DE FUNCIONALIDADE:

<b>Objetivo do teste:</b>	<b>Garantir que o sistema flua de sem erros.</b>
<b>Técnicas:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Explorar o máximo de funcionalidade do sistema e descrever todo tipo de cenário possível do usuário.</li></ul>
<b>Resultado esperado:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• O sistema deve executar todos os comandos testados de maneira que não apresente erros no processo.</li></ul>

### 3.3 TESTE DE PERFORMANCE:

<b>Objetivo do teste:</b>	<b>Garantir o desempenho otimizado do sistema.</b>
<b>Técnicas:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Executar todos os comandos do sistema afim de medir o tempo que cada um leva para ser processado.</li></ul>
<b>Resultado esperado:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• A velocidade das funções do sistema deve ser menor ou igual a 10 segundos de acordo com o documento de requisito.</li></ul>

### 3.4 TESTE DE INTERFACE:

<b>Objetivo do teste:</b>	<b>Propor uma experiência ao usuário do sistema mais usual.</b>
<b>Técnicas:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Executar o sistema em diferentes navegadores e diferentes versões. Podendo também executar em outros aparelhos hardwares.</li></ul>
<b>Resultado esperado:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• O sistema deve se moldar em todas as ocasiões possíveis do usuário.</li></ul>