

1

LISTA DE FIGURAS

Figura 1.1 - Você está aqui	4
Figura 1.2 - Representação visual de um web service Fonte: Ranorex.com	6



SUMÁRIO

1 VOCÊ TEM ESCOLHA!	4
1.1 Introdução	
1.2 Os dois caminhos	
1.2.1 Java	
1.2.2 .NET Framework	
1.3 E agora?	6
GLOSSÁRIO	ρ

1 VOCÊ TEM ESCOLHA!

1.1 Introdução

Este ano você pôde escolher o escopo do projeto em que trabalhará ao longo de todas as fases. Para isso, foram apresentados conceitos importantes do empreendedorismo, a fim de fundamentar a sua ideia e validá-la a partir do desenvolvimento em Java, que foi assunto da fase anterior.

Nesta fase você terá a oportunidade de levar suas aplicações para outro nível, além da flexibilidade de escolher entre as trilhas Java e .NET para criar a sua solução web e as integrações a partir de *web services*.

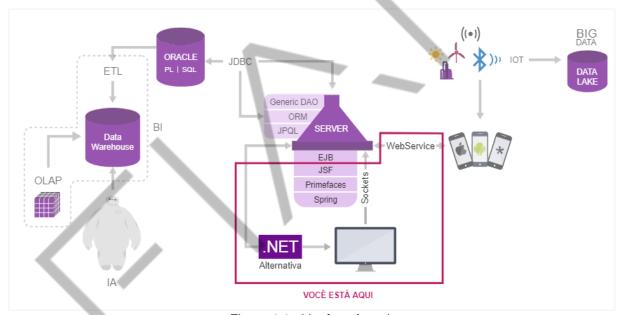


Figura 1.1 - Você está aqui Fonte: FIAP (2019)

1.2 Os dois caminhos

1.2.1 Java

Na trilha de Java você dará um passo adiante com todo o conhecimento que já adquiriu até agora. Você vai começar a sua jornada aprendendo a lidar com o DAO de uma forma mais simples e econômica: através de um Generic DAO.E, falando em dados, você aprenderá a facilitar a sua manipulação do banco usando o JPQL.

Você tem escolha!

Um bom programador precisa ir além! E quando você precisar transmitir os seus dados? Qual é a melhor saída? Por isso, nessa trilha você aprenderá todo o necessário sobre Serialização, RMI e Sockets.

Nossa fase não ficaria completa se não trabalhássemos com o Spring MVC! Esse módulo do Spring Framework chegou para facilitar a sua vida na hora de desenvolver para a web usando o Java.

E se você acha que acabou, está completamente enganado! Encerraremos essa fase com uma trinca "matadora": além de criar Webservices RestFul em Java para facilitar a integração entre sistemas, você ainda vai utilizar o Spring Boot para fazer o back-end do seu sistema e o Spring Web para fazer o Front!

1.2.2 .NET Framework

Mais uma alternativa para você mergulhar no desenvolvimento web!

Este *framework* foi concebido pela Microsoft e tem uma proposta bem parecida com o Java: o desenvolvedor não escreve o código para um dispositivo ou sistema específico, mas sim para uma plataforma.

Nesta trilha você desenvolverá por meio da linguagem de programação C# (mais uma linguagem para o seu portfólio) e a IDE que utilizaremos será o incrível Visual Studio. Apesar de ser uma plataforma Microsoft, a empresa tem feito esforços para deixá-la aberta, atraindo novos desenvolvedores e ganhando a simpatia de muitas empresas.

Se você escolher esta trilha, além de aprender mais uma linguagem, também integrará toda a sua aplicação com os *web services*.

Você deve estar se perguntando: "Com diversas opções de linguagens, frameworks e plataformas, como acontece a integração entre os sistemas?"

É aqui que entram em cena os nossos: web services.

Assunto constante em nossa fase 2, por meio dos *web services* realizamos a integração entre a nossa aplicação e o sistema de um terceiro, sem levar em conta as plataformas em que foram projetados originalmente, ou seja, acontece uma interoperabilidade entre eles. Isso quer dizer que você pode desenvolver uma

aplicação para ser consumida por um app, seja iOS ou Android, um sistema web ou até mesmo um sistema desktop.

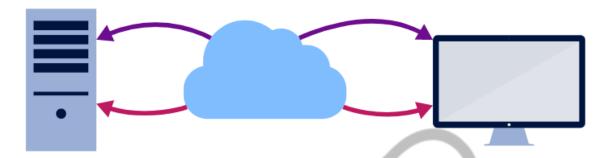


Figura 1.2 - Representação visual de um web service Fonte: Ranorex.com

Existem padrões para utilizarmos os *web services* e você aprenderá na prática a construir a sua própria aplicação dinâmica.

1.3 E agora?

Agora que você já conhece os dois caminhos, qual deles seguirá?

Não há o que uma das plataformas faça que não possa ser feito na outra.

Todas as plataformas apresentadas facilitam muito o desenvolvimento orientado a objetos, através de padrões, componentes modulares e serviços. Dessa forma, permitindo que os programadores foquem nas regras de negócio ao invés de se preocuparem com os serviços mais básicos.

De fato, tanto o Java quanto o .Net, permitem o desenvolvimento de aplicações multicamadas que manipulem grande volume de usuários e dados e permitem a interoperabilidade entre diferentes tecnologias, bancos de dados e até plataformas operacionais (*desktop*, web, *mobile*).

Nós, como desenvolvedores, sempre pensamos em aspectos que, talvez, o cliente final não pensa, pois para ele o que importa de verdade é o resultado e o custo final, mais do que efetivamente o meio utilizado para chegar nele.

Nada impede que você passe pelas duas trilhas, afinal, conhecimento nunca é demais.

Porém, para você entregar a atividade final desta fase, só será exigido o conteúdo da trilha que você escolheu. Todas as trilhas oferecem soluções para o desenvolvimento da sua aplicação web.

Tome esta decisão juntamente com o seu grupo e dê o seu melhor. Estamos ansiosos para ver a evolução do seu projeto!



GLOSSÁRIO

JSF	Java Server Faces.
MVC	Model View Controller.

