

DATABASE PROGRAMMING

MALABARISMO **DENTRO DO ORACLE**



4

LISTA DE CÓDIGOS-FONTE

Código-fonte 1 – Exemplo de consulta a todas as colunas de uma tabela sem %ROWTYPE	5
Código-fonte 2 – Exemplo de consulta a todas as colunas de uma tabela com %ROWTYPE	5
Código-fonte 3 – Exemplo de conjunto ativo	6
Código-fonte 4 – Exemplo de conjunto ativo	6
Código-fonte 5 – Exemplo de erro gerado pela ausência de um cursor explícito.....	7
Código-fonte 6 – Exemplo do uso de atributos de cursor.....	8
Código-fonte 7 – Sintaxe da declaração de um CURSOR explícito	9
Código-fonte 8 – Exemplo de declaração de CURSOR explícito	10
Código-fonte 9 – Sintaxe da instrução OPEN	10
Código-fonte 10 – Exemplo de OPEN de CURSOR explícito	11
Código-fonte 11 – Sintaxe da instrução OPEN	12
Código-fonte 12 – Exemplo de uso da instrução FETCH de CURSOR explícito	12
Código-fonte 13 – Exemplo de uso da instrução FETCH com LOOP	13
Código-fonte 14 – Sintaxe da instrução CLOSE	14
Código-fonte 15 – Exemplo de uso da instrução FETCH com LOOP	14
Código-fonte 16 – Sintaxe da instrução LOOP de CURSOR FOR.....	15
Código-fonte 17 – Exemplo de uso LOOP de CURSOR FOR	15
Código-fonte 18 – Exemplo de uso LOOP FOR de CURSOR usando subconsulta..	16
Código-fonte 19 – Exemplo de uso da instrução FOR UPDATE.....	17

SUMÁRIO

1 MALABARISMO DENTRO DO ORACLE	4
1.1 Mais um pouco sobre tipos de dados	4
1.2 Tipos de Cursores	6
1.2.1 Declaração de Cursores Explícitos	9
1.2.2 Abertura do Cursor	10
1.2.3 Recuperação das linhas do CURSOR	11
1.2.4 Fechamento de CURSOR	13
1.2.5 LOOPS de CURSOR FOR	14
1.2.6 LOOPS FOR de CURSOR usando subconsulta	15
1.2.7 Cursores de atualização	16
CONCLUSÃO	18
REFERÊNCIAS	19

1 MALABARISMO DENTRO DO ORACLE

Quando vamos programar em PL/SQL, em determinados momentos nos deparamos com a seguinte situação: Preciso de um espaço de armazenamento com mais recursos que as variáveis oferecem. Uma matriz, ou array, ajuda a armazenar o resultado de uma consulta SQL e é nesses casos que os **cursores** entram em ação!

1.1 Mais um pouco sobre tipos de dados

Antes de começarmos a falar sobre cursores, é necessário que voltemos ao tópico sobre os tipos de dados.

Aprendemos que, ao declarar uma variável, podemos usar o atributo %TYPE para que assuma o mesmo tipo e tamanho de uma coluna ou tipo de dados declarado anteriormente. Vimos vários exemplos simples, mas o que acontece se quisermos consultar todas as colunas de uma tabela? Vejamos outro exemplo simples:

```
SET SERVEROUTPUT ON

DECLARE
  v_empno      emp.empno%TYPE;
  v_ename      emp.ename%TYPE;
  v_job        emp.job%TYPE;
  v_mgr        emp.mgr%TYPE;
  v_hiredate   emp.hiredate%TYPE;
  v_sal        emp.sal%TYPE;
  v_comm       emp.comm%TYPE;
  v_deptno     emp.deptno%TYPE;

BEGIN
  SELECT empno, ename, job, mgr,
         hiredate, sal, comm, deptno
     INTO v_empno, v_ename, v_job, v_mgr,
         v_hiredate, v_sal, v_comm, v_deptno
  FROM emp
 WHERE empno = 7839;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Codigo      = ' || v_empno);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Nome        = ' || v_ename);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Cargo       = ' || v_job);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Gerente     = ' || v_mgr);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Data        = ' || v_hiredate);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Sala        = ' || v_sal);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Comissao    = ' || v_comm);
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Depart. = ' || v_deptno);  
END;  
/
```

Código-fonte 1 – Exemplo de consulta a todas as colunas de uma tabela sem %ROWTYPE
Fonte: Elaborado pelo autor (2017)

Perceberam que foi preciso criar uma variável para cada coluna consultada na tabela? Podemos mudar esse processo usando o atributo %ROWTYPE. Veja no exemplo:

```
SET SERVEROUTPUT ON  
  
DECLARE  
    emprec emp%ROWTYPE;  
  
BEGIN  
    SELECT *  
        INTO emprec  
        FROM emp  
        WHERE empno = 7839;  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Codigo = ' || emprec.empno);  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Nome = ' || emprec.ename);  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Cargo = ' || emprec.job);  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Gerente = ' || emprec.mgr);  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Data = ' ||  
emprec.hiredate);  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Sala = ' || emprec.sal);  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Comissao = ' || emprec.comm);  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Depart. = ' ||  
emprec.deptno);  
END;  
/
```

Código-fonte 2 – Exemplo de consulta a todas as colunas de uma tabela com %ROWTYPE
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

Notaram que usamos a variável EMPREC? Isso foi possível porque usamos o atributo %ROWTYPE. Segundo a Oracle (2016), o atributo %ROWTYPE fornece um tipo de registro que representa uma linha de uma tabela em um banco de dados relacional. O registro pode armazenar uma linha inteira dos dados, esses podem ser selecionados de uma tabela ou obtidos de um CURSOR ou de uma variável de CURSOR.

As variáveis que forem declaradas usando %ROWTYPE terão o mesmo nome e tipos de dados referenciados por elas. Em outras palavras, se a tabela EMP possuir uma coluna numérica inteira com duas posições denominada DEPTNO, o registro

definido com %ROWTYPE também terá um campo numérico inteiro com duas posições denominado DEPTNO.

Para usar a variável criada no registro, basta usar o nome do campo precedido do nome do registro. Por exemplo, se o seu registro tem o nome de EMPREC e quer referenciar o campo DEPTNO, use-o no formato EMPREC.DEPTNO.

É importante salientar que os campos em um registro definido por %ROWTYPE não herdam as restrições (*CONSTRAINTS*) e seus valores padrão.

1.2 Tipos de Cursores

Para Puga et al (2015), ao processar uma instrução de SQL, o banco de dados Oracle atribui uma área de trabalho na memória para a execução da instrução SQL. Essa área de memória é denominada área de contexto ou área SQL privada (*PRIVATE SQL AREA*). A área de contexto armazena informações necessárias para executar a instrução SQL.

Na área de contexto podemos encontrar: o número de linhas processadas, um apontador e, no caso de consultas, o conjunto ativo. O conjunto ativo é o conjunto de linhas recuperadas por uma consulta, por exemplo:

```
SELECT *  
FROM emp;
```

Código-fonte 3 – Exemplo de conjunto ativo
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

No exemplo acima, o conjunto ativo será composto por todas as linhas e colunas da tabela EMP. Vejamos outro exemplo:

```
SELECT ename, job  
FROM emp  
WHERE deptno = 20;
```

Código-fonte 4 – Exemplo de conjunto ativo
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

Neste outro exemplo, o conjunto ativo será composto pelas colunas ENAME e JOB da tabela EMP que atenderem à condição DEPTNO = 20.

O CURSOR é o apontador da área de contexto. Um CURSOR permite que nomeie uma instrução SQL, acesse a informação em sua área de contexto e, até certo ponto, controle seu processamento.

A Oracle (2016), informa que existem dois tipos de cursores: **Cursores Implícitos e Cursores Explícitos**.

Um CURSOR **implícito** não é declarado, é criado sem a intervenção do usuário para todas as instruções de definição dos dados (DDL), manipulação dos dados (DML) e instruções SELECT... INTO que retornam apenas uma linha. Se a sua consulta retornar mais de uma linha dentro do bloco PL/SQL, um erro será gerado; para corrigir esse erro, declare um CURSOR. Veja o erro acontecer no exemplo abaixo:

```
DECLARE
    emprec emp%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT SUM(sal)
        INTO emprec.sal
        FROM emp
    GROUP BY deptno;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Salario = ' || emprec.sal);
END;
/
ERROR at line 1:
ORA-01422: exact fetch returns more than requested number of
rows
ORA-06512: at line 4
```

Código-fonte 5 – Exemplo de erro gerado pela ausência de um cursor explícito
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

Note que o programa retorna o erro ORA-01422. Esse erro foi gerado porque a execução do programa retornou mais de uma linha. O que pode ser corrigido pela adoção do uso de um CURSOR **explícito**.

Segundo a Oracle (2016), um CURSOR **explícito** deve ser declarado explicitamente na área declarativa (DECLARE) do bloco PL/SQL. Ao usarmos um CURSOR **explícito**, podemos processar várias linhas, controlar a área de contexto e os processos que nela ocorrem.

De acordo com a Oracle (2016), o conjunto retornado em um CURSOR **explícito** é denominado de **conjunto ativo**. O tamanho de um conjunto ativo depende da quantidade das linhas em uma tabela que atendam às condições aplicadas em

uma consulta. O **CURSOR explícito** identifica a linha que está sendo processada no momento. A linha que está sendo processada no momento é chamada de **linha atual**.

Para Puga et al. (2015), tanto o **CURSOR implícito** quanto o **CURSOR explícito** possuem quatro atributos em comum: %FOUND, %ISOPEN, %NOTFOUND e %ROWCOUNT. Repare que estamos usando a palavra “tupla” como sinônimo de linha ou registro da tabela. Esses atributos retornam informações úteis sobre a execução dos comandos:

%FOUND retorna verdadeiro (TRUE), caso alguma linha (tupla) tenha sido afetada.

%ISOPEN em um **CURSOR explícito**, retorna verdadeiro (TRUE) caso o **CURSOR** esteja aberto. No caso do **CURSOR implícito** sempre retornará como falso (FALSE), porque um **CURSOR implícito** sempre é fechado após a execução dos comandos associados a ele.

%NOTFOUND retorna verdadeiro (TRUE) caso não tenha encontrado nenhuma tupla. Caso tenha encontrado, retornará falso (FALSE) até a última tupla.

%ROWCOUNT retorna o número de tuplas do **CURSOR**.

```
BEGIN
  DELETE
    FROM emp
  WHERE deptno = 10;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Linhas apagadas = ' ||
SQL%ROWCOUNT);
  ROLLBACK;
END;
/
```

Código-fonte 6 – Exemplo do uso de atributos de cursor
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

No exemplo acima, o banco de dados Oracle cria um **CURSOR implícito**, apaga os registros do departamento 10 da tabela EMP, exibe a quantidade de linhas deletadas e desfaz a operação.

Para Feuerstein et al (2014), o **CURSOR implícito** possui dois atributos adicionais: %BULK_ROWCOUNT e %BULK_EXCEPTIONS.

Um programa PL/SQL abre um cursor, processa linhas retornadas por uma consulta e, em seguida, fecha o cursor. O cursor marca a posição atual no conjunto ativo.

A sequência para execução do controle dos cursores consiste em:

1. Declaração do CURSOR - Declare o cursor nomeando-o e definindo a estrutura da consulta a ser executada dentro dele.
2. Abertura do CURSOR - Abra o cursor. A instrução OPEN executa a consulta e vincula as variáveis que estiverem referenciadas. As linhas identificadas pela consulta são chamadas conjunto ativo e estão agora disponíveis para extração.
3. Recuperação das linhas - Extraia dados do cursor.
4. Verificação do término das tuplas - Após cada extração, teste o CURSOR para qualquer linha existente. Se não existirem mais linhas para serem processadas, precisará fechar o CURSOR.
5. Fechamento do CURSOR - Feche o CURSOR. A instrução CLOSE libera o conjunto ativo de linhas. Agora é possível reabrir o CURSOR e estabelecer um novo conjunto ativo, se necessário.

1.2.1 Declaração de Cursores Explícitos

Para a Oracle (2016), os **CURSORES explícitos** devem ser declarados no bloco PL/SQL e a manipulação do seu conjunto ativo deve ser realizada na área de processamento do bloco.

```
CURSOR nome_cursor IS  
    consulta;
```

Código-fonte 7 – Sintaxe da declaração de um CURSOR explícito
Fonte: Oracle (2016)

CURSOR é a instrução utilizada para declarar um **CURSOR explícito**.

nome_cursor é um identificador para o cursor.

consulta é uma instrução SELECT.

Não se deve incluir a cláusula INTO na declaração de CURSOR, porque aparecerá posteriormente na instrução FETCH.

Pode-se fazer referência a variáveis dentro da consulta, mas devem ser declaradas antes da instrução **CURSOR**.

Vejamos um exemplo do uso da declaração de um **CURSOR**:

```
DECLARE
  CURSOR cursor_emp IS
    SELECT deptno, SUM(sal)
      FROM emp
     GROUP BY deptno;
...
```

Código-fonte 8 – Exemplo de declaração de CURSOR explícito
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

No exemplo, desenvolvemos um **CURSOR** de nome **CURSOR_EMP** que fará a soma dos salários de todos os funcionários e os agrupará pelo código do departamento em que trabalham. Após a declaração do **CURSOR**, devemos abri-lo.

1.2.2 Abertura do Cursor

Para Oracle 2016, a instrução **OPEN** abre o **CURSOR** para executar a consulta e identificar o conjunto ativo, que consiste em todas as linhas que atendem aos critérios de pesquisa da consulta. O **CURSOR** aponta agora para a primeira linha do conjunto ativo.

```
OPEN nome_cursor;
```

Código-fonte 9 – Sintaxe da instrução **OPEN**
Fonte: Oracle (2016).

OPEN é a instrução utilizada para abrir um cursor explícito.

nome_cursor é um identificador para o cursor.

OPEN é uma instrução executável que realiza as seguintes operações:

- Aloca memória dinamicamente para uma área de contexto que finalmente conterá informações cruciais de processamento.
- Analisa a instrução **SELECT**.

- Vincula as variáveis de entrada — isto é, define o valor das variáveis de entrada obtendo seus endereços de memória.
- Identifica o conjunto ativo — isto é, o conjunto de linhas que satisfaz os critérios de pesquisa. As linhas no conjunto ativo não são recuperadas para variáveis quando a instrução OPEN é executada. Em vez disso, a instrução FETCH recupera as linhas.
- Posiciona o indicador imediatamente antes da primeira linha no conjunto ativo.

É importante notar que, se a consulta não retornar qualquer linha quando o CURSOR for aberto, o PL/SQL não criará uma exceção, é possível testar o status do CURSOR após a extração.

Abaixo, um exemplo do uso da instrução OPEN.

```
DECLARE
  CURSOR cursor_emp IS
    SELECT deptno, SUM(sal)
      FROM emp
     GROUP BY deptno;
BEGIN
  OPEN cursor_emp;
END;
/
```

Código-fonte 10 – Exemplo de OPEN de CURSOR explícito
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

O exemplo acima é continuação do exemplo anterior. Após definirmos o **CURSOR** denominado de **CURSOR_EMP**, nós o abrimos com o comando OPEN.

O próximo passo é usarmos a instrução FETCH para recuperarmos os dados do conjunto ativo.

1.2.3 Recuperação das linhas do CURSOR

Para Oracle 2016, a instrução FETCH recupera as linhas no conjunto ativo uma de cada vez. Após cada extração, o CURSOR avança para a próxima linha no conjunto ativo.

```
FETCH cursor_name
  INTO [variável1, variável2, ...|record_name];
```

Código-fonte 11 – Sintaxe da instrução OPEN
Fonte: Oracle (2016)

FETCH é a instrução utilizada para extrair dados de um conjunto ativo.

nome_cursor é um identificador para o cursor.

variável é uma variável de saída para armazenar os resultados, o número de variáveis deve ser compatível com o número de colunas da consulta.

record_name é o nome do registro em que os dados recuperados são armazenados. A variável de registro pode ser declarada usando o atributo %ROWTYPE.

A instrução **FETCH** realiza as seguintes operações:

- Avança o indicador para a próxima linha no conjunto ativo.
- Lê os dados da linha atual para as variáveis PL/SQL de saída.

Para Puga et al. (2015), deve-se incluir o mesmo número de variáveis na cláusula **INTO** da instrução **FETCH** do que as colunas na instrução **SELECT**, as variáveis devem ser do mesmo tipo de dado da coluna correspondente. Como alternativa, pode ser definido um registro para o **CURSOR** que faça referência do registro na cláusula **FETCH INTO**.

Também é necessário verificar se o **CURSOR** possui linhas. Se uma extração não obtiver valores, não existem linhas remanescentes para serem processadas no conjunto ativo e nenhum erro será registrado. No caso de não existirem mais linhas, é chegado o momento de fechar o **CURSOR**.

```
DECLARE
  emprec emp%ROWTYPE;
  CURSOR cursor_emp IS
    SELECT deptno, SUM(sal)
    FROM emp
    GROUP BY deptno;
BEGIN
  OPEN cursor_emp;
  FETCH cursor_emp INTO emprec.deptno, emprec.sal;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Departamento: ' || emprec.deptno);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Salario      : ' || emprec.sal);
END;
/
```

Código-fonte 12 – Exemplo de uso da instrução **FETCH** de **CURSOR** explícito
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

O exemplo acima cria uma variável do tipo ROWTYPE de nome EMPREC, define um **CURSOR** de nome **CURSOR_EMP**, que abre com o comando OPEN, extrai os dados com a instrução FETCH e exibe os códigos do departamento e a soma dos salários desse departamento. Existe um problema grave nesse código: ele executa a instrução FETCH uma vez. Para que o programa funcione corretamente é necessário que a instrução FETCH seja executada até que todos os dados sejam extraídos. Será necessário acrescentar um laço de repetição, ou LOOP, para que extraíamos todos os dados do conjunto ativo. Veja o exemplo a seguir:

```
DECLARE
  emprec emp%ROWTYPE;
  CURSOR cursor_emp IS
    SELECT deptno, SUM(sal)
      FROM emp
     GROUP BY deptno;
BEGIN
  OPEN cursor_emp;
  LOOP
    FETCH cursor_emp INTO emprec.deptno, emprec.sal;
    EXIT WHEN cursor_emp%NOTFOUND;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Departamento:      ' ||
emprec.deptno);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Salario          : ' || emprec.sal);
  END LOOP;
END;
/
```

Código-fonte 13 – Exemplo de uso da instrução FETCH com LOOP

Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

No exemplo acima, incluímos a instrução LOOP. O laço será encerrado quando o atributo %NOTFOUND retornar o valor TRUE. Esse atributo retorna TRUE quando não localiza mais nenhuma tupla no conjunto ativo.

1.2.4 Fechamento de CURSOR

Para ORACLE 2016, a instrução CLOSE desativa o **CURSOR** e o conjunto ativo se torna indefinido. É uma boa prática fechar o **CURSOR** após completar o processamento da instrução SELECT. Se necessário, poderá ser reaberto. O conjunto ativo pode ser estabelecido diversas vezes durante a execução do programa. Ao fecharmos um **CURSOR**, a área de contexto é liberada.

```
CLOSE nome_cursor;
```

Código-fonte 14 – Sintaxe da instrução CLOSE
Fonte: Oracle (2016)

CLOSE é a instrução utilizada para fechar um cursor.

nome_cursor é um identificador para o cursor.

Embora seja possível terminar o bloco PL/SQL sem fechar CURSORES, é boa prática fechá-los e declarar explicitamente para liberar recursos.

Vejamos nosso programa com a instrução CLOSE.

```
DECLARE
  emprec emp%ROWTYPE;
  CURSOR cursor_emp IS
    SELECT deptno, SUM(sal)
      FROM emp
     GROUP BY deptno;
BEGIN
  OPEN cursor_emp;
  LOOP
    FETCH cursor_emp INTO emprec.deptno, emprec.sal;
    EXIT WHEN cursor_emp%NOTFOUND;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Departamento: ' ||
emprec.deptno);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Salario      : ' || emprec.sal);
  END LOOP;
  CLOSE cursor_emp;
END;
/
```

Código-fonte 15 – Exemplo de uso da instrução FETCH com LOOP
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

O exemplo acima é continuação do exemplo que estamos desenvolvendo. Desta vez incluímos a instrução CLOSE para encerrar nosso **CURSOR**.

A forma tradicional de trabalharmos com o **CURSOR** envolve a declaração do **CURSOR**, abrir o **CURSOR**, extrair o conjunto ativo dentro de um laço e, finalmente, encerrar. Com a evolução da linguagem PL/SQL, foram criadas outras formas de trabalhar. Vamos examiná-las.

1.2.5 LOOPS de CURSOR FOR

Para Oracle (2016), o LOOP de **CURSOR FOR** é uma forma mais simplificada de usar o **CURSOR**, que é aberto implicitamente. Os dados do conjunto ativo são

extraídos a cada iteração do LOOP. O LOOP é encerrado assim que a última tupla for processada e o **CURSOR** é encerrado implicitamente.

```
FOR nome_registro IN nome_cursor LOOP
    Instruções;
END LOOP;
```

Código-fonte 16 – Sintaxe da instrução LOOP de CURSOR FOR
Fonte: Oracle (2016)

FOR é a instrução utilizada para iniciar o laço.

nome_registro é um identificador para o registro.

nome_cursor é um identificador para o cursor.

END LOOP; é a instrução utilizada para encerrar o laço.

Vamos alterar nosso exemplo para usar o LOOP de CURSOR FOR

```
DECLARE
    CURSOR cursor_emp IS
        SELECT deptno, SUM(sal) soma
        FROM emp
        GROUP BY deptno;
BEGIN
    FOR emprec IN cursor_emp LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Departamento: ' || emprec.deptno);
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Salario      : ' || emprec.soma);
    END LOOP;
END;
/
```

Código-fonte 17 – Exemplo de uso LOOP de CURSOR FOR
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

No exemplo acima, o registro foi definido no início do laço FOR. O registro terá a estrutura necessária para receber o conjunto ativo definido na declaração do **CURSOR**. As operações de OPEN, FETCH e CLOSE foram executadas implicitamente dentro do laço FOR. É uma forma simplificada de uso do **CURSOR**.

1.2.6 LOOPS FOR de CURSOR usando subconsulta

Para a Oracle (2016), a evolução da linguagem PL/SQL acabou levando a não ser mais necessário declarar um **CURSOR** explicitamente na sessão de DECLARE.

O **CURS**OR pode ser substituído por uma subconsulta dentro do LAÇO FOR. Observe que não será possível fazer referência aos atributos de **CURS**ORES **explícitos** se usar uma subconsulta em um loop FOR de CURSOR, porque não poderá dar um nome explícito. Veja no exemplo abaixo:

```
BEGIN
  FOR emprec IN (SELECT deptno, SUM(sal) soma
                 FROM emp GROUP BY deptno)
  LOOP
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Departamento: ' || emprec.deptno);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Salario      : ' || emprec.soma);
  END LOOP;
END;
/
```

Código-fonte 18 – Exemplo de uso LOOP FOR de CURSOR usando subconsulta
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

No exemplo acima, a sessão declarativa foi eliminada. Tanto o registro como o **CURS**OR são definidos dentro do laço FOR.

1.2.7 Cursores de atualização

Para a Oracle (2016), o comando SELECT FOR UPDATE permite que bloqueie (LOCK) as linhas específicas de uma tabela para garantir que nenhuma alteração será efetuada nessas linhas após lê-las e serem alocadas no conjunto ativo.

Você deve usar a cláusula FOR UPDATE para adquirir bloqueios exclusivos ao declarar um **CURS**OR que será referenciado na cláusula CURRENT OF de uma instrução UPDATE ou DELETE.

A instrução SELECT... FOR UPDATE identifica as linhas que serão atualizadas ou excluídas e bloqueará cada linha no conjunto dos resultados.

A palavra-chave opcional NOWAIT diz à Oracle que não aguarde, se as linhas solicitadas foram bloqueadas por outro usuário. O controle é imediatamente retornado ao seu programa para que possa fazer outros trabalhos antes de tentar novamente adquirir o bloqueio. Se omitir a palavra-chave NOWAIT, a Oracle aguarda até que as linhas estejam disponíveis.

Vejam

Malabarismo dentro do Oracle

```
DECLARE
  emprec emp%ROWTYPE;
  CURSOR cursor_emp IS
    SELECT empno, sal
    FROM emp
    FOR UPDATE;
BEGIN
  OPEN cursor_emp;
  LOOP
    FETCH cursor_emp INTO emprec.empno, emprec.sal;
    EXIT WHEN cursor_emp%NOTFOUND;
    UPDATE emp SET sal = sal * 1.05 WHERE CURRENT OF
cursor_emp;
  END LOOP;
  CLOSE cursor_emp;
END;
/
```

Código-fonte 19 – Exemplo de uso da instrução FOR UPDATE
Fonte: Oracle (2016), adaptado pelo autor (2017)

O exemplo acima bloqueia as linhas extraídas para o conjunto ativo. A cada iteração do laço, atualiza o salário do funcionário em 5%.

CONCLUSÃO

Conforme visto neste capítulo, **CURSORES** são estruturas de dados essenciais para se trabalhar com uma massa grande dos dados, e os vários tipos das estruturas do tipo **CURSOR** existentes permitem flexibilidade ao utilizá-las nas várias situações em que são necessários.

ENCERRAMENTO

REFERÊNCIAS

DILLON, S.; BECK, C.; KYTE, T.; KALLMAN, J.; ROGERS, H. **Beginning Oracle Programming**. USA: Apress, 2013.

FEUERSTEIN, S.; PRIBYL, B. **Oracle PL/Sql Programming**. USA: O'Reilly Media, 2014.

ORACLE, **Oracle Database: PL/SQL Language Reference 12c Release 2 (12.2) B28370-05**. USA: Oracle Press, 2016.

PUGA, S.; FRANÇA, E.; GOYA, M. **Banco de dados**. São Paulo: Pearson, 2015.