## Análise de Requisitos de Sistema

## **Music Player**

Gilsiandry Pereira Carvalho

Higor Valuar Bailona

Maynara Rodrigues Assunção

Pedro Antonio Cavalcante Costa

### **Objetivos do Sistema**

O objetivo deste projeto é desenvolver um player de música para desktop que seja eficiente e fácil de usar, proporcionando uma experiência agradável e intuitiva para os usuários.

#### Público-Alvo

Entusiastas de música: pessoas que gostam de ouvir música no computador, músicos e profissionais de áudio que utilizam o computador diariamente e desejam um player de música confiável e fácil de usar.

## **Funcionalidades Necessárias**

Reprodução de áudio com suporte para formatos populares: MP3, AAC, OGG Vorbis, WMA, entre outros; controles de reprodução: play e stop; biblioteca de música: organização de músicas por gênero, artista e nome.

| Requisitos Funcionais         | Requisitos Não Funcionais       |
|-------------------------------|---------------------------------|
|                               |                                 |
| RF-1.1: Reprodução de músicas | RNF-1: Armazenamento de músicas |
| RF-2.1: Filtragem de músicas  | RNF-2: O sistema deve ter uma   |
|                               | disponibilidade de 99,9%.       |

#### Conteúdo

O sistema do projeto music player executa músicas e imagens dos álbuns, os valores são inseridos no banco de dados pelo usuário administrador que relaciona os dados aos seus respectivos artistas e gêneros.

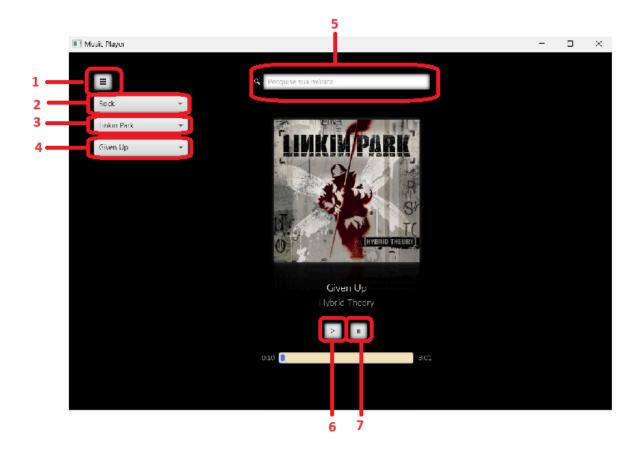
Ao acessar o programa, o usuário pode selecionar uma música pesquisando no campo de busca ou filtrando por gênero, artista e música. A tela do player possui botões de play e pause.

## Design e Interface do Usuário

Interface com design intuitivo, simples e fácil de usar. O Music Player conta com um botão de menu que carrega um combobox para a escolha da canção desejada, filtrando-a pelo gênero, artista e nome da música. O usuário também pode buscar por uma música pelo título utilizando a barra de pesquisa.

Ao selecionar a música desejada, aparece na tela a capa e nome do álbum da canção e a barra de progresso da música.

# Navegação e Arquitetura de Informação



- 1 Botão de menu flutuante para filtrar seleção de música por gênero, artista e nome da música;
- 2 Caixa de seleção para filtrar as músicas por gênero;
- 3 Caixa de seleção para filtrar as músicas por artista;
- 4 Caixa de seleção para filtrar as músicas por título;
- 5 Barra de pesquisa para busca de música pelo título;
- 6 Botão de play para tocar a música; e
- 7 -Botão de pause para interromper a música.

# Responsividade e Compatibilidade

O Music Player é compatível com desktop e não há compatibilidade ou responsividade para outros equipamentos.

# Diagramas de Caso de Uso

