Lecture 12 Information from parts of words: Subword Models

创建时间: 2019/12/15 17:36 **更新时间:** 2019/12/15 20:02

作者: wjj4work@163.com

• 语音学音素

分类感知——语言:发音时间不同

parts of word

语素是最小的语义单位

深度学习:形态学研究少

Wickelphones (Rumelhart& McClelland 1986)提出了一个如何用英语建立过去式形式的模型,使用字符三元组学习英语动词的过去式。

单词的表达:

有些语言不会在单词之间放置空格,例如中文"

美国关岛国际机场及其办公室均接获"

不少语言的代词、介词、插入语使用都会有些不同,英语或日耳曼语言中也有复合名词

要建立词级的模型,在处理单词时就遇到不少问题:

- 大量的词汇,丰富的表达
- 例如 姓名在翻译时基本是音译,在重写时根据不同的发音写法也会不同。
- 单词的使用不是词典上的规范词(缩写等)

Character-Level Models

- 词嵌入可以由字符嵌入构成
 - 为未知单词生成嵌入
 - 相似的拼写共享相似的嵌入
 - 解决OOV问题
- 连续的语言作为字符处理,不考虑词级——purely character-Level Models

<u>问题:</u> 经过LSTM后序列变得很长,字符中没有很多信息,必须做反向传播,模型运行很慢。

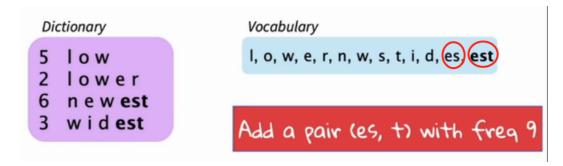
以捷克语为例:使用word-level model遇到 < unk > ,需要再进行处理;而character-level model在处理人名类似音译也能处理的很好

近期的研究:

- Jason Lee, KyunghyunCho, Thomas Hoffmann. 2017. 编码使用字符嵌入,使用四个卷积,通过最大池化再经过多层卷积,编码器:char-level GRU。
- Revisiting Character-Based Neural Machine Translation with Capacity and Compression. 2018. Cherry, Foster, Bapna, Firat, Macherey, Google AI. LSTM序 列来比较单词和基于字符的模型。使用双向LSTM编码器和单向LSTM解码器

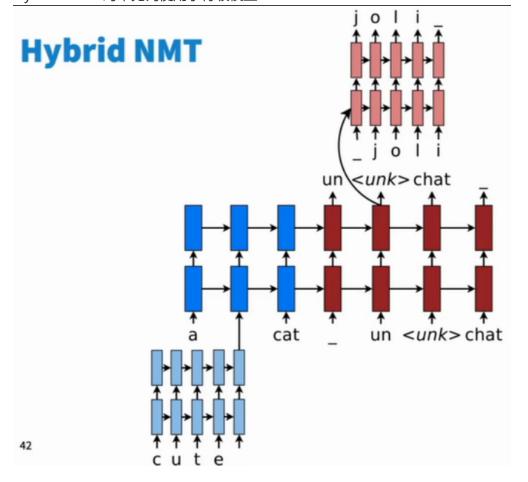
Sub-word models: two trends

- 1. word piece model。Sennrich, Haddow, Birch, ACL16a, Chung, Cho, Bengio, ACL16。与word model相同的结构,至少是word pieces。构建单独的单词表示
 - **BPE** (byte pair encoding)与DL无关。实际上使用有限的词汇表,但是有无限的词汇量。
 - 压缩算法:将出现自频繁的字节对构成新的字节元素,就能缩短序列长度。 将这种思想用到字符和字符n-gram上
 - 分词算法:从unigram词汇开始,将最常见的ngram添加到词汇表。直到词汇量达到要求。



- GNMT
- BERT。使用大量的词汇量,未知单词使用word pieces
- 2. 混合结构。Costa-Jussà& Fonollosa, ACL16, Luong & Manning, ACL16主要是用单词模型,但是通过字符或者更低接别的模型来处理未知单词
 - Learning Character-level Representations for Part-ofSpeech Tagging (Dos Santos and Zadrozny2014)。对字符进行卷积以生成单词嵌入
 - 也可以使用LSTM来代替卷积
 - Yoon Kim, Yacine Jernite, David Sontag, Alexander M. Rush. 2015. 从字符 开始,利用一些相关的sub-word和罕见的词.

Hybrid NMT. 对罕见词使用字符级模型



Chars for word embeddings

- Cao and Rei 2016.使用w2v模型,从字符序列开始运行双向LSTM来计算单词表示
- FastText embeddings. 对于某些n-gram大小,将其表示为一组n-gram。
 where = <wh, whe, her, ere, ex>,<where>
 将word表示为这些表示的和。上下文单词得分为

$$s(w,c) = \sum_{g \in G(w)} \mathbf{z}_g^{\mathrm{T}} \mathbf{v}_c$$