#### Lecture 08 Machine Translation, Sequence-to-sequence and Attention

**创建时间**: 2019/11/12 14:42 **更新时间**: 2020/1/13 21:00

**作者:** wjj4work@163.com

MT任务:原句x翻译到目的句y

# 始于1950s,最早用于俄语译为英语

基于规则,使用双语词典来映射

# 1990s-2010s,统计机器学习SMT

从数据中学习概率模型

e.g. 法译英:给定法语句子x,寻找最佳英语句子y

$$\operatorname{argmax}_{y} P(y|x)$$

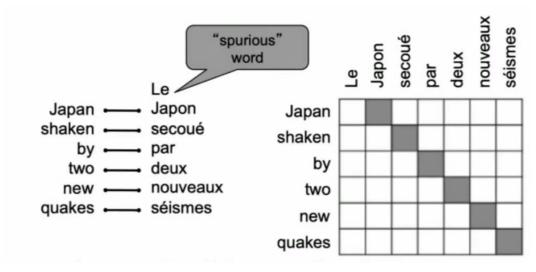
使用贝叶斯分解:(为什么分解?单独的式子需要一次性理解如何翻译、如何译出好句子以及理解句子结构等)

$$= \operatorname{argmax}_{y} P(x|y) P(y)$$

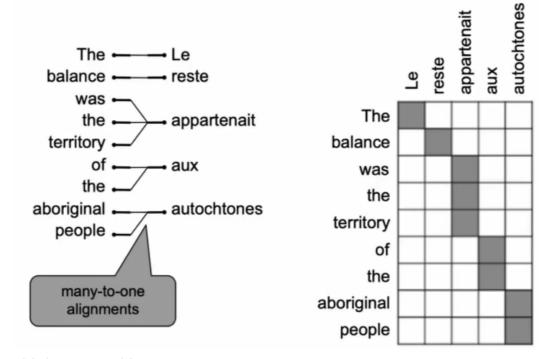
其中: P(x|y)为翻译模型,从并行数据中学习,单词短语应如何被翻译(精确) P(y)为语言模型,从单语数据中学习,如何写出好的英语句子(流畅)

如何学习翻译模型P(x|y)?并行数据:法语英语句子对

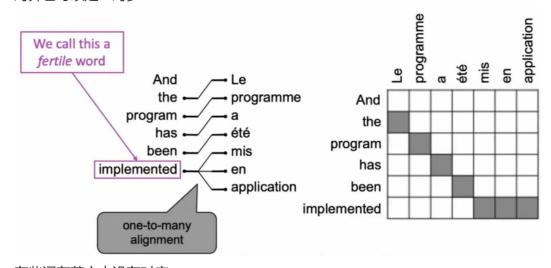
其中a为对齐,即法语句子x与英语句子y之间特定词语之间的对应关系



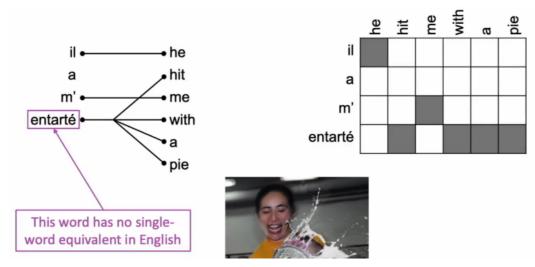
#### 对齐也可以是多对一



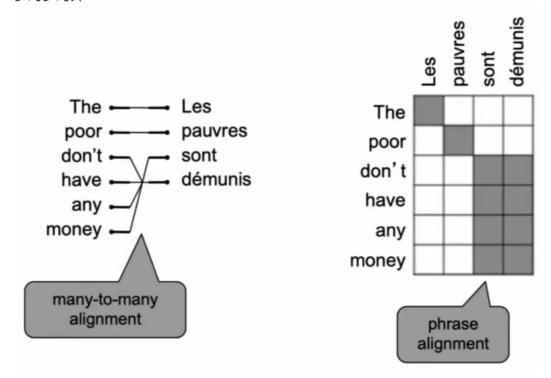
对齐也可以是一对多



有些词在英文中没有对应



#### 多对多对齐

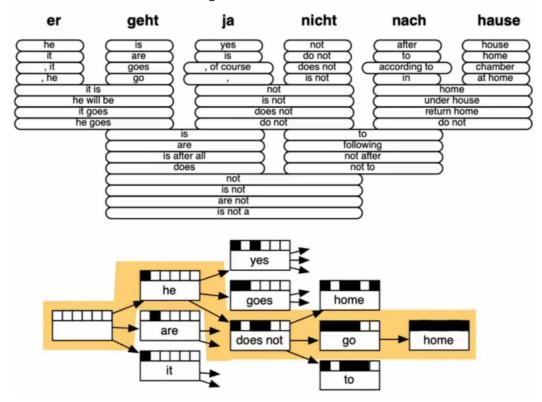


P(x,a|y)与特定单词对齐的概率(也取决于发送中的位置)和特定词具有特定生育能力的概率(对应词的数量)等有关。

如何计算argmax ?列举出每一个可能的y并计算出概率?>太贵了!

答:使用启发式搜索算法来搜索最佳翻译,放弃概率太低的假设

#### -这个过程称为decoding



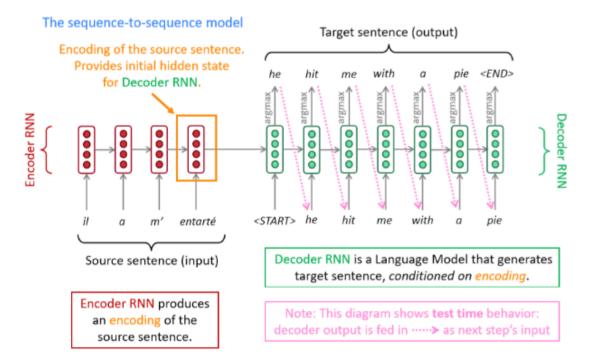
#### SMT总结

许多单独设计的子组件 大量的特征工程,需要设计特性来捕获特定的语言现象 需要编译和维护额外的资源

# 2014, Neural Machine Translation

利用单个神经网络 (seq2seq)进行机器翻译

## seq2seq



#### 很多NLP任务都能使用:

- 摘要(长文本 → 短文本)
- 对话(前一句话 → 下一句话)
- 句法分析(输入文本 → 输出解析为序列)
- 代码生成(自然语言 → Python代码)

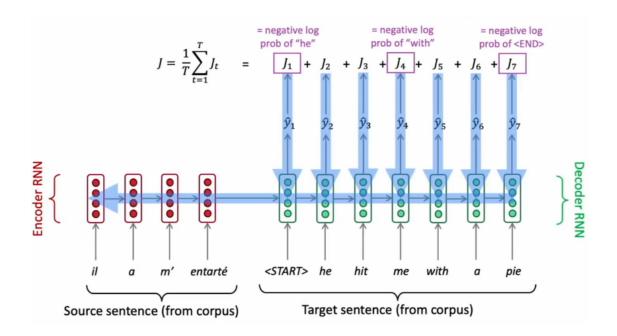
seq2seq模型是条件语言模型的一个例子。

• 语言模型:因为解码器正在预测目标句子的下一个单词y

• 有条件的:因为它的预测也取决于源语句

# NMT directly calculates P(y|x): $P(y|x) = P(y_1|x) \, P(y_2|y_1,x) \, P(y_3|y_1,y_2,x) \dots \underbrace{P(y_T|y_1,\dots,y_{T-1},x)}_{\text{Probability of next target word, given target words so far and source sentence } x$

## 如何训练



#### **Greedy decoding**

每一步都取最可能的单词,但不能回退

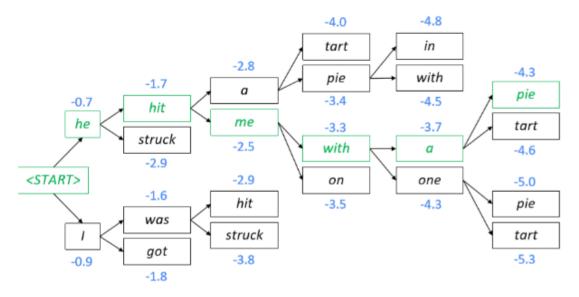
#### **Exhaustive search decoding**

理想情况下想要找到译句y使概率最大需要计算所有可能y的概率,在大小为V的词表上每一时间步t,都要记录V^t次可能的部分翻译,花费大。

## Beam search decoding

在解码器的每一步,跟踪 k 个最可能的部分翻译 k是Beam的大小(实际中大约是5到10)不一定找到解,但是效率高

$$ext{score}(y_1,\ldots,y_t) = \sum_{i=1}^t \log P_{ ext{LM}}\left(y_i|y_1,\ldots,y_{i-1},x
ight)$$



#### stop criterion:

• 在贪婪解码中,遇到<END>时结束解码

## <START> he hit me with a pie <END>

- beam search decoding中,不同的假设可能在不同的时间步长上产生 < END >
  - 当一个假设生成了 <END> <END> 令牌,该假设完成把它放在一边,通过 Beam Search 继续探索其他假设。直到:
    - 到达时间步长 T (其中 T 是预定义截止点)
    - 至少有 n 个已完成的假设(其中 n 是预定义截止点)

$$\operatorname{score}(y_1,\ldots,y_t) = \sum_{i=1}^t \log P_{\operatorname{LM}}\left(y_i|y_1,\ldots,y_{i-1},x\right)$$

越长的假设得分越低,除以句长来归一化,最后选择最高得分的假设。

## 优点:

- 性能好。流畅、更好地利用上下文、利用短语相似性
- 端到端。没有子组件需要单独优化
- 需要更少的人力工作

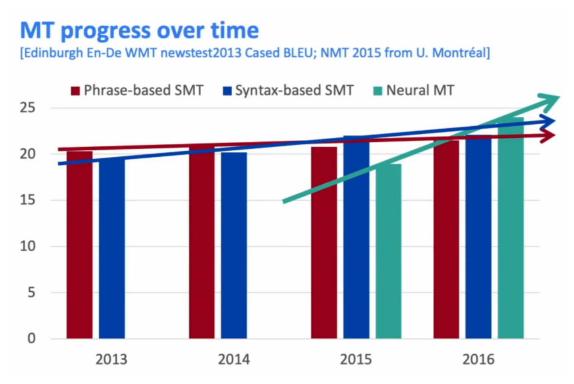
## 缺点:

- 可解释性差,难以调试
- 难以控制,不能轻易制定规则&安全问题

## MT评价——BLEU(Bilingual Evaluation Understudy)

BLEU将机器翻译与一个或多个人工翻译进行比较,并基于以下因素计算相似度评分:

- n-gram精度(通常为1、2、3和4-gram)
- 对于过短的翻译加上惩罚
- BLEU很有用,但不完美
  - 一个好的翻译可以得到一个糟糕的BLEU score, 因为它与人工翻译的n-gram重叠较低



NMT: the biggest success story of NLP Deep Learning

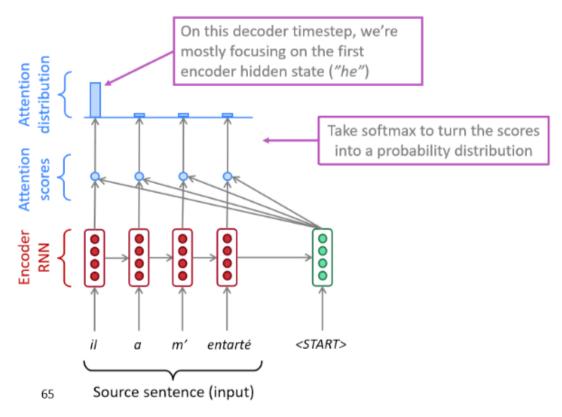
## 仍然存在的问题:

- 词表外的单词
- 处理训练和测试数据之间的领域不匹配
- 在较长文本上维护上下文
- 资源较低的语言对
- 在训练数据中发现偏见
- 翻译常识词性能不好
- weird things : p

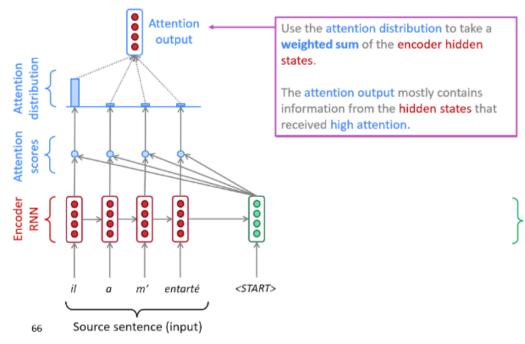
2019年:NMT研究将继续蓬勃发展。研究人员发现,对于我们今天介绍的普通seq2seq NMT系统,有很多、很多的改进。但有一个改进是如此不可或缺

## **Attention**

Sequence-to-sequence的瓶颈问题:解码器输出到定长向量,可能会有信息丢失。解决办法——ATTENTION

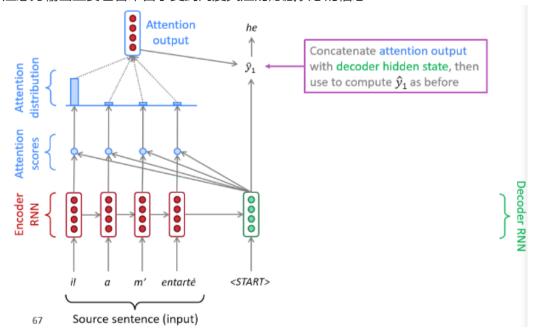


- 将解码器部分的第一个token <START>与源语句中的每一个时间步的隐藏状态进行 Dot Product 得到每一时间步的分数
- 通过softmax将分数转化为概率分布

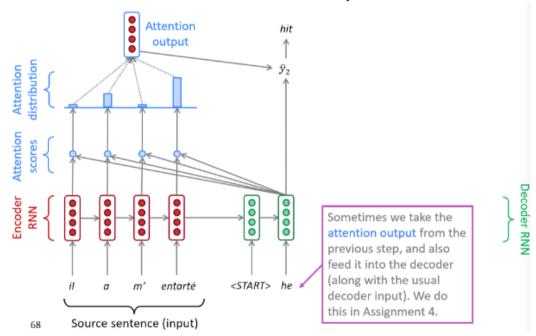


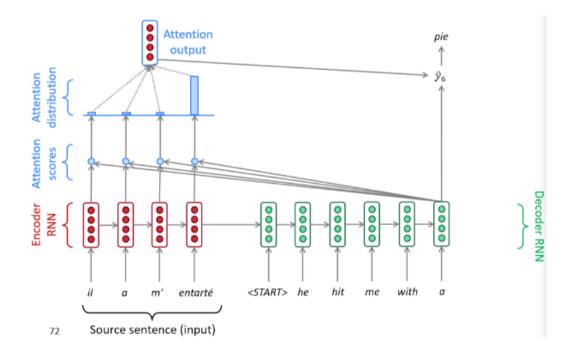
• 利用注意力分布对编码器的隐藏状态进行加权求和

• 注意力输出主要包含来自于受到高度关注的隐藏状态的信息



• 连接的 注意力输出 与 解码器隐藏状态 , 然后用来计算 y1





### 公式

- We have encoder hidden states  $h_1,\ldots,h_N\in\mathbb{R}^h$
- On timestep t, we have decoder hidden state  $s_t \in \mathbb{R}^h$
- We get the attention scores  $\,e^t\,$  for this step:

$$oldsymbol{e}^t = [oldsymbol{s}_t^T oldsymbol{h}_1, \dots, oldsymbol{s}_t^T oldsymbol{h}_N] \in \mathbb{R}^N$$

• We take softmax to get the attention distribution  $\alpha^t$  for this step (this is a probability distribution and sums to 1)

$$\alpha^t = \operatorname{softmax}(\boldsymbol{e}^t) \in \mathbb{R}^N$$

- We use  $\, lpha^t \,$  to take a weighted sum of the encoder hidden states to get the attention output  $\, {m a}_t \,$ 

$$oldsymbol{a}_t = \sum_{i=1}^N lpha_i^t oldsymbol{h}_i \in \mathbb{R}^h$$

• Finally we concatenate the attention output  $m{a}_t$  with the decoder hidden state  $s_t$  and proceed as in the non-attention seq2seq model

$$[oldsymbol{a}_t; oldsymbol{s}_t] \in \mathbb{R}^{2h}$$

## 优点

73

- 显著提高NMT性能
- 解决了瓶颈问题
  - 注意力允许解码器直接查看源语句
- 帮助梯度消失问题
- 可解释性

- 通过检查注意力的分布,我们可以看到解码器在关注什么
- 得到(软)对齐

**注意力的一般定义**: 给定一组向量值和一个向量查询 , 注意力是一种根据查询 , 计算值的 加权和的技术