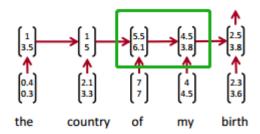
Lecture 11 ConvNets for NLP

创建时间: 2019/12/4 15:19 **更新时间**: 2019/12/4 21:58

作者: wjj4work@163.com

from RNNs to CNNs

RNN在没有上下文的情况下不能捕获短语;不能很好的并行化;速度很慢最后一个向量表示被它最近的单词代表的意思支配



Convolutional Neural Nets

取一定长度的每个子序列并计算它的表示

例如: "tentative deal reached to keep government open" 计算的向量为tentative deal reached, deal reached to, reached to keep, to keep government, keep government open

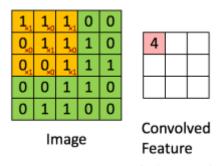
然后对他们分组

什么是卷积?

$$(f * g)[n] = \sum_{m=-M}^{M} f[n-m]g[m].$$

一维离散卷积:

经典使用于从图片中提取特征

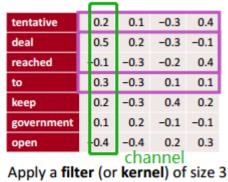


二维离散卷积例子: From Stanford UFLDL wiki

每个补丁(可看作是向量)内的红字与黑字相乘后相加得到右侧卷积特征中粉格中的数字

文本的卷积神经网络

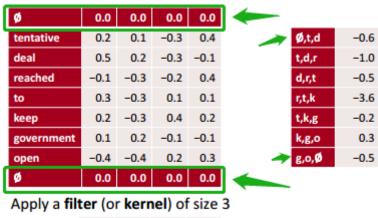
• 有一个输入,对于句中的每一个单词也有一个密集的单词向量,每一个竖着的维度成 为信道 (channel)



| t,d,r | -1.0 |
|-------|------|
| d,r,t | -0.5 |
| r,t,k | -3.6 |
| t,k,g | -0.2 |
| k,g,o | 0.3 |

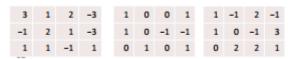
| 3 | 1 | 2 | -3 |
|----|---|----|----|
| -1 | 2 | 1 | -3 |
| 1 | 1 | -1 | 1 |

- size为3的filter,会做三个步骤和时间,三个字。得到了如图这个补丁
- 将这个补丁与前三行(t,d,r)点乘,得到乘积为-1.0
- 将这个过滤器向下滑动并在此执行这些单元的点积,得到图中右边部分
- 这样就将一个句子减小到一个向量。但可以看出句子有所缩小,最开始有七个单词, 却得到五个位置。解决这一问题,可以在两端增加零填充,然后对此进行卷积,得到 一个与输入长度相同的向量



3 2 -3 1 -1 2 1 -3 1 -1 1

• 在列方向上。输入有四个信道而输出只有一个信道。因此使用的三个不同但大小相同 的filter,

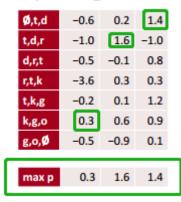


运行文本中的每一个信道得到一列输出,最终得到三列输出

| Ø,t,d | -0.6 | 0.2 | 1.4 |
|---------------|------|------|------|
| t,d,r | -1.0 | 1.6 | -1.0 |
| d,r,t | -0.5 | -0.1 | 0.8 |
| r,t,k | -3.6 | 0.3 | 0.3 |
| t,k,g | -0.2 | 0.1 | 1.2 |
| k,g,o | 0.3 | 0.6 | 0.9 |
| g,o, Ø | -0.5 | -0.9 | 0.1 |
| | | | |
| max p | 0.3 | 1.6 | 1.4 |
| | | | |

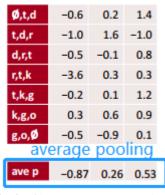
- 针对这些filter,可以通过反向传播来学习它们,但希望这些filter能以某种方式专注于不同的事物(是否是礼貌用语、是否在讨论某种内容等),将得到不同功能的输出,即从文本中获得不同的潜在特征。
- 总结一个CNN的输出,适用于一维最简单的方法被称为是 max pooling over time 最大池化随时间的推移。

找出每列输出信道的最大值



例如前两列,不是很礼貌的文字,但是真的是关于事物

- 如果文本中出现相关的词汇,最大池的输出将具有高值
- 也可以使用 average pooling(平均合并),只需要取这些数字的平均值。某些目的下, average pooling更好,因为它考虑了所有值



很多时候max pooling更好,因为很多自然语言的信号很稀疏,max pooling能更好的捕获到。

• min pooling来捕获很少活跃的词

In PyThon

```
batch_size = 16
word_embed_size = 4
seq_len = 7
input = torch.randn(batch_size,
word_embed_size, seq_len)
conv1 = Conv1d(in_channels=word_embed_size,
out_channels=3,
kernel_size=3) # can add: padding=1
hidden1 = conv1(input)
hidden2 = torch.max(hidden1, dim=2) #
max pool
```

每次滑动是一个步幅(one stride);
 使用两个步幅,依然能包含其中的一个单词,就可以做一半计算,得到原输出一半的行数,使representation更为紧凑。还有其他方法可以减少从句子中删除表示的内容

local pooling

取每两行进行最大池化得到下面的

| Ø,t,d | -0.6 | 0.2 | 1.4 |
|-------|------|------|------|
| t,d,r | -1.0 | 1.6 | -1.0 |
| d,r,t | -0.5 | -0.1 | 0.8 |
| r,t,k | -3.6 | 0.3 | 0.3 |
| t,k,g | -0.2 | 0.1 | 1.2 |
| k,g,o | 0.3 | 0.6 | 0.9 |
| g,o,Ø | -0.5 | -0.9 | 0.1 |
| Ø | -Inf | -Inf | -Inf |

| Ø,t,d,r | -0.6 | 1.6 | 1.4 |
|---------|------|------|-----|
| d,r,t,k | -0.5 | 0.3 | 0.8 |
| t,k,g,o | 0.3 | 0.6 | 1.2 |
| g,o,Ø,Ø | -0.5 | -0.9 | 0.1 |

就得到一个 local max pooling的两个步幅。

• k-max pooling

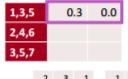
| Ø,t,d | -0.6 | 0.2 | 1.4 |
|-------|------|------|------|
| t,d,r | -1.0 | 1.6 | -1.0 |
| d,r,t | -0.5 | -0.1 | 0.8 |
| r,t,k | -3.6 | 0.3 | 0.3 |
| t,k,g | -0.2 | 0.1 | 1.2 |
| k,g,o | 0.3 | 0.6 | 0.9 |
| g,o,Ø | -0.5 | -0.9 | 0.1 |
| | | | |
| 2-max | -0.2 | 1.6 | 1.4 |

2-max p -0.2 1.6 1.4 0.3 0.6 1.2

不是按大到小的顺序排列,而是按它们在这些列中的顺序排列

• 另一种压缩数据的方法——扩张的卷积 跳过一些行,例如选取1/3/5行点乘新的filter,获得一个新的输出

| Ø,t,d | -0.6 | 0.2 | 1.4 |
|-------|------|------|------|
| t,d,r | -1.0 | 1.6 | -1.0 |
| d,r,t | -0.5 | -0.1 | 0.8 |
| r,t,k | -3.6 | 0.3 | 0.3 |
| t,k,g | -0.2 | 0.1 | 1.2 |
| k,g,o | 0.3 | 0.6 | 0.9 |
| g,o,Ø | -0.5 | -0.9 | 0.1 |
| | | | |



| 2 | 3 | 1 | 1 | 3 | 1 |
|---|----|----|---|----|----|
| 1 | -1 | -1 | 1 | -1 | -1 |
| 3 | 1 | 0 | 3 | 1 | -1 |

Single Layer CNN for <u>Sentence Classification</u>

• 单句的文本分类

Yoon Kim (2014): Convolutional Neural

Networks for Sentence Classification. EMNLP 2014.

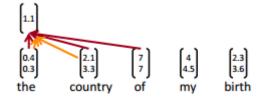
https://arxiv.org/pdf/1408.5882.pdf

Code: https://arxiv.org/pdf/1408.5882.pdf

- · A simple use of one convolutional layer and pooling
- Word vectors: $\mathbf{x}_i \in \mathbb{R}^k$
- Sentence: x_{1:n} = x₁ ⊕ x₂ ⊕ ··· ⊕ x_n (vectors concatenated)
- Concatenation of words in range: x_{i:i+j} (symmetric more common)
- Convolutional filter: $\mathbf{w} \in \mathbb{R}^{hk}$ (over window of h words)
- · Note, filter is a vector!
- Filter could be of size 2, 3, or 4:

从长度为k的单词向量开始,通过将所有这些单词向量连接在一起来构成句子,这一系列的单词是该句子向量的子部分。(详细见图)

• 使用不同大小的卷积

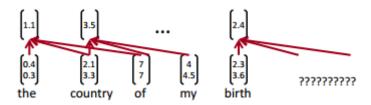


• 计算一个信道的特征

$$c_i = f(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_{i:i+h-1} + b)$$

得到:

$$\mathbf{c} = [c_1, c_2, \dots, c_{n-h+1}] \in \mathbb{R}^{n-h+1}$$



在进行 max-pooling

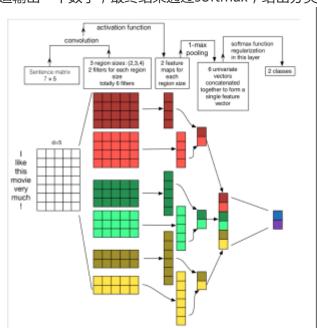
- 使用预先训练过的单词向量(将单词向量copy两组),每个单词都有两个word vector,因此有两个通道。将一组冻结,另一组在训练中调整。将这两组进行 max pooling操作。
- 最大池化之后,为每一个通道输出一个数字,最终结果通过softmax,给出分类结果

From:

Zhang and Wallace (2015) A Sensitivity Analysis of (and Practitioners' Guide to) Convolutional Neural Networks for Sentence Classification

https://arxiv.org/pdf/ 1510.03820.pdf

(follow on paper, not famous, but a nice picture)



- 正则化。利用dropout来缩放权重矩阵
- softmax的权重矩阵。限制了L2范式不超过一个超参数s。
- 一些超参数设置:

Find hyperparameters based on dev set

- Nonlinearity: ReLU
- Window filter sizes h = 3, 4, 5
- Each filter size has 100 feature maps
- Dropout p = 0.5
 - Kim (2014) reports 2 4% accuracy

improvement from dropout

• L2 constraint s for rows of softmax, s =

• Mini batch size for SGD training: 50

• Word vectors: pre-trained with

word2vec, k = 300

• 实验结果

| Model | MR | SST-1 | SST-2 | Subj | TREC | CR | MPQA |
|---------------------------------------|------|-------|-------|------|------|------|------|
| CNN-rand | 76.1 | 45.0 | 82.7 | 89.6 | 91.2 | 79.8 | 83.4 |
| CNN-static | 81.0 | 45.5 | 86.8 | 93.0 | 92.8 | 84.7 | 89.6 |
| CNN-non-static | 81.5 | 48.0 | 87.2 | 93.4 | 93.6 | 84.3 | 89.5 |
| CNN-multichannel | 81.1 | 47.4 | 88.1 | 93.2 | 92.2 | 85.0 | 89.4 |
| RAE (Socher et al., 2011) | 77.7 | 43.2 | 82.4 | _ | _ | - | 86.4 |
| MV-RNN (Socher et al., 2012) | 79.0 | 44.4 | 82.9 | - | - | _ | - |
| RNTN (Socher et al., 2013) | - | 45.7 | 85.4 | - | - | _ | - |
| DCNN (Kalchbrenner et al., 2014) | - | 48.5 | 86.8 | - | 93.0 | _ | - |
| Paragraph-Vec (Le and Mikolov, 2014) | - | 48.7 | 87.8 | - | - | _ | - |
| CCAE (Hermann and Blunsom, 2013) | 77.8 | - | - | - | - | - | 87.2 |
| Sent-Parser (Dong et al., 2014) | 79.5 | - | - | - | - | _ | 86.3 |
| NBSVM (Wang and Manning, 2012) | 79.4 | - | - | 93.2 | - | 81.8 | 86.3 |
| MNB (Wang and Manning, 2012) | 79.0 | - | - | 93.6 | - | 80.0 | 86.3 |
| G-Dropout (Wang and Manning, 2013) | 79.0 | - | - | 93.4 | - | 82.1 | 86.1 |
| F-Dropout (Wang and Manning, 2013) | 79.1 | - | - | 93.6 | - | 81.9 | 86.3 |
| Tree-CRF (Nakagawa et al., 2010) | 77.3 | - | - | - | - | 81.4 | 86.1 |
| CRF-PR (Yang and Cardie, 2014) | - | - | _ | - | - | 82.7 | - |
| SVM _S (Silva et al., 2011) | - | _ | _ | _ | 95.0 | - | |

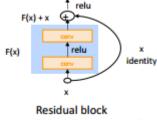
- 一些对比模型是在dropout出现之前的结果,因此对比试验有些小问题
- 是很强大的文本分类器

模型对比

RNN: 序列标记和分类、结合注意力机制等。但是比CNN慢

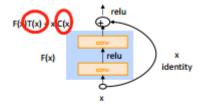
垂直的门控单元

• 残差块,用于残差网络。对于每个区块,允许一个只跳到下一层。在进行相加前要进 行填充,是它们保持相同的大小



(He et al. ECCV 2016)

• 更加复杂



Highway block (Srivistava et al. NeurIPS 2015)

Batch Normalization批量标准化

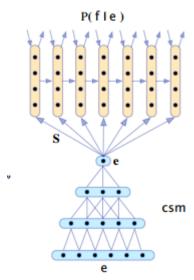
- Ioffe and Szegedy. 2015. Batch normalization: Accelerating deep network training by reducing internal covariate shift. arXiv:1502.03167.
- Z变换:将批量的卷积输出按比例变换为零均值和单位方差 通过一层神经网络,获取这些mini batch的输出,然后进行Z变换,之后再经过一层 神经网络,依次对输出做Z变换。
 没有那么多的波动,可以使模型更可靠的训练

1x1 Convolutions

- 内核大小为1的卷积kernel, 充当信道上的一个小型嵌入式全连接网络。
- 为每行的数据做位置特定的全连接网络,可以从多个信道映射到较少的信道
- 涉及很多参数,而一个卷积涉及很少的参数,因为只在一个单词的水平上做。

CNN应用:翻译

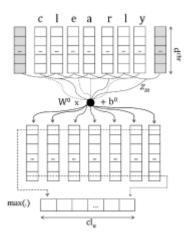
神经机器翻译
 Kalchbrenner and Blunsom (2013)
 "Recurrent Continuous Translation Models"



• 编码器使用CNN,如图,有一堆逐渐输入缩小的卷积神经网络得到句子表示,然后使用一个sequence model作为解码器。

Learning Character-level Representations for Part-of-Speech Tagging

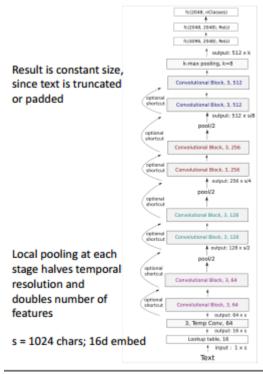
Dos Santos and Zadrozny (2014) 对字符使用CNN生成一个单词嵌入



Very Deep Convolutional Networks for Text Classification

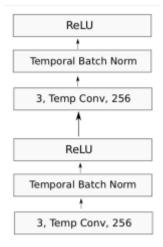
Conneau, Schwenk, Lecun, Barrault. EACL 2017 建立在字符上,一个真正的深层神经网络

VD-CNN architecture



character embedding16维

卷积块



图中有一个大小为三的卷积块,根据在序列中的位置,对一些通道进行卷积,然后通过一个batch norm然后通过ReLu非线性。重复这三件事情

实验:

使用大文本分类数据集

| Corpus: | AG | Sogou | DBP. | Yelp P. | Yelp F. | Yah. A. | Amz. F. | Amz. P. |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|----------|---------|---------|
| Method | n-TFIDF | n-TFIDF | n-TFIDF | ngrams | Conv | Conv+RNN | Conv | Conv |
| Author | [Zhang] | [Zhang] | [Zhang] | [Zhang] | [Zhang] | [Xiao] | [Zhang] | [Zhang] |
| Error | 7.64 | 2.81 | 1.31 | 4.36 | 37.95* | 28.26 | 40.43* | 4.93* |
| [Yang] | - | - | - | - | - | 24.2 | 36.4 | - |

Table 4: Best published results from previous work. Zhang et al. (2015) best results use a Thesaurus data augmentation technique (marked with an *). Yang et al. (2016)'s hierarchical methods is particularly

| Depth | Pooling | AG | Sogou | DBP. | Yelp P. | Yelp F. | Yah. A. | Amz. F. | Amz. P. |
|-------|-------------|-------|-------|------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 9 | Convolution | 10.17 | 4.22 | 1.64 | 5.01 | 37.63 | 28.10 | 38.52 | 4.94 |
| 9 | KMaxPooling | 9.83 | 3.58 | 1.56 | 5.27 | 38.04 | 28.24 | 39.19 | 5.69 |
| 9 | MaxPooling | 9.17 | 3.70 | 1.35 | 4.88 | 36.73 | 27.60 | 37.95 | 4.70 |
| 17 | Convolution | 9.29 | 3.94 | 1.42 | 4.96 | 36.10 | 27.35 | 37.50 | 4.53 |
| 17 | KMaxPooling | 9.39 | 3.51 | 1.61 | 5.05 | 37.41 | 28.25 | 38.81 | 5.43 |
| 17 | MaxPooling | 8.88 | 3.54 | 1.40 | 4.50 | 36.07 | 27.51 | 37.39 | 4.41 |
| 29 | Convolution | 9.36 | 3.61 | 1.36 | 4.35 | 35.28 | 27.17 | 37.58 | 4.28 |
| 29 | KMaxPooling | 8.67 | 3.18 | 1.41 | 4.63 | 37.00 | 27.16 | 38.39 | 4.94 |
| 29 | MaxPooling | 8.73 | 3.36 | 1.29 | 4.28 | 35.74 | 26.57 | 37.00 | 4.31 |

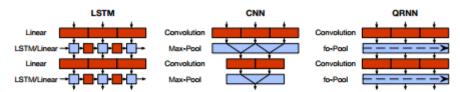
Table 5: Testing error of our models on the 8 data sets. No data preprocessing or augmentation is used.

- 表中使用的是错误率,因此数字越低越好
- 深层网络的性能更好;残差层的结果也很好;

Q-RNN

RNNs是深度NLP的一个非常标准的构建块但是考虑到他的缺点,可以取RNNs和CNNs最好的和可并行的部分——Q-RNN

 Quasi-Recurrent Neural Networks by James Bradbury, Stephen Merity, Caiming Xiong & Richard Socher. ICLR 2017 · Tries to combine the best of both model families



Convolutions for parallelism across time:

$$\mathbf{z}_{t} = \tanh(\mathbf{W}_{z}^{1}\mathbf{x}_{t-1} + \mathbf{W}_{z}^{2}\mathbf{x}_{t})$$

$$\mathbf{f}_{t} = \sigma(\mathbf{W}_{f}^{1}\mathbf{x}_{t-1} + \mathbf{W}_{f}^{2}\mathbf{x}_{t})$$

$$\mathbf{o}_{t} = \sigma(\mathbf{W}_{o}^{1}\mathbf{x}_{t-1} + \mathbf{W}_{o}^{2}\mathbf{x}_{t}).$$

$$\mathbf{Z} = \tanh(\mathbf{W}_{z} * \mathbf{X})$$

$$\mathbf{F} = \sigma(\mathbf{W}_{f} * \mathbf{X})$$

$$\mathbf{O} = \sigma(\mathbf{W}_{o} * \mathbf{X}),$$

Convolutions compute candidate, forget & output gates

- Element-wise gated pseudo-recurrence for parallelism across channels is done in pooling layer: h_t = f_t ⊙ h_{t-1} + (1 - f_t) ⊙ z_t,
- 在time-1与进入卷积神经网络的max pooling层的time之间建立关系,计算候选、遗忘门、输出门
- 通常比LSTMs更好更快;更好的可解释