

경희대학교 Adventure Design

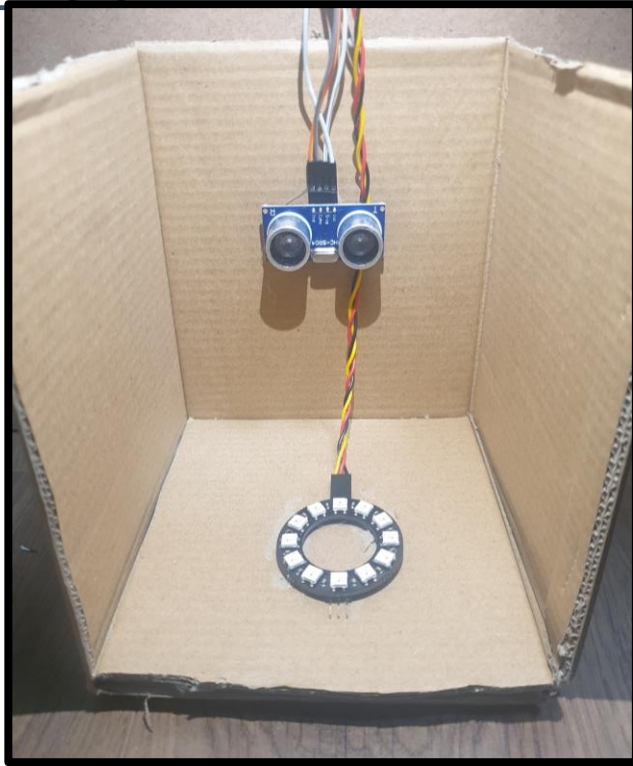
# 나만의 소맥 머신

2018100656 김동관

2018100720 윤동완



# 핵심 기능 구현 1- 초음파, led, 블루투스



초음파 및 LED

구현 목적 : 초음파 - 술잔 존재 여부 감지

LED - 음료 구분 및

데코

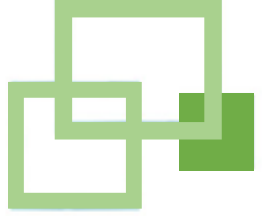
구현 위치 : 음료 배출구



블루투스 및 앱 인터페이스

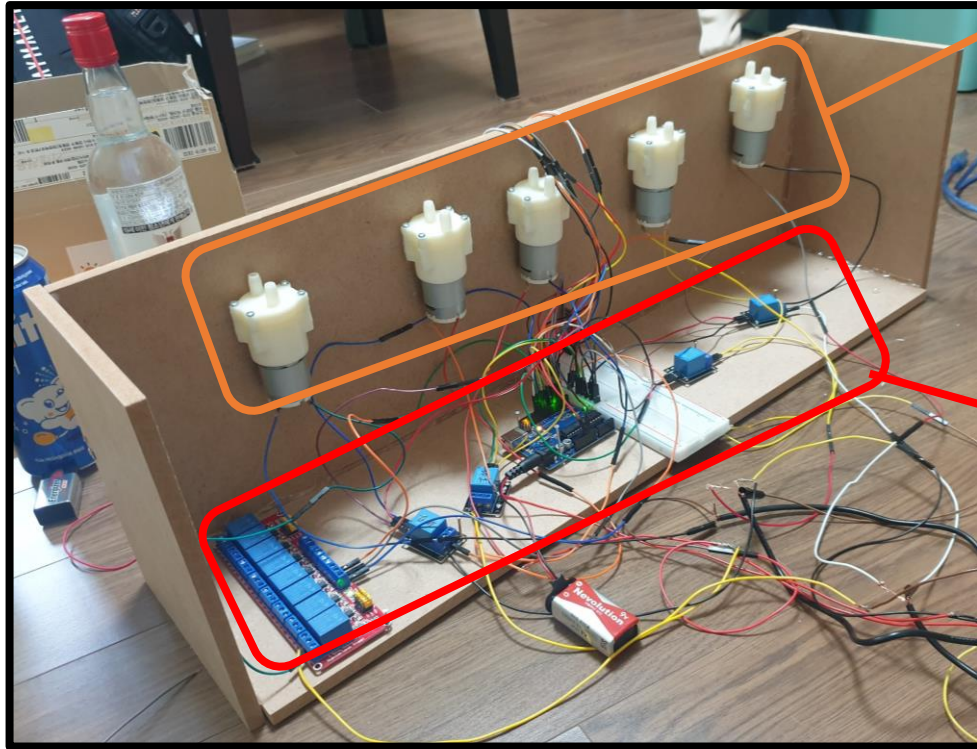
구현 목적 : 소맥 머신 동작 원격제어

구현 위치 : 소맥 머신 내부 및 테이블



## 핵심 기능 구현 2 - 릴레이 모듈 및 워터펌프

나만의소맥머신



소맥머신 내부 모습

### 워터펌프

구현 목적 : 주류 및 음료Liquid source로 부터 주류 및 음료 흡입

구현 방법 : 연결된 릴레이 모듈이 외부신호를 받아 동작할 때, power가 공급되어 동작되도록 구성

구현 위치 : 소맥 머신 내부

### 릴레이 모듈

구현 목적 : 전자석을 통한 스위치 기능을 통해 필요한 모터만 선택 제어

구현 방법 : 블루투스 통신을 통한 외부신호가 들어오면, 신호에 따라 설정된 릴레이 모듈이 동작하여 어댑터 전원이 워터펌프에 공급되도록 구성

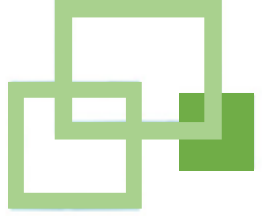
구현 위치 : 소맥 머신 내부



## 실제 작동 영상

나만의소맥머신





# 코딩설명문1

나만의소맥머신



# 코딩설명문2

나만의소맥머신



# 코딩설명문3

나만의소맥머신