

****phase 0**:**

- Không ăn bài
==> bốc bài

(một con bài từ index 4 chuyển thành index của player)

==> Sang phase 1

- Ăn bài

==> lấy lá bài người trước đánh (env[54]) bỏ vào bài mình

(chuyển index bài rác của player trước đó về thành index của player hiện tại)

==> Sang phase 1

****phase 1**:**

đánh bài

==> chọn một lá bài trên tay và đưa lá bài vào bài rác

(Nhập vào index của con bài

==> chuyển index con bài đó từ index của player về index bài rác của player đó)

(không được đánh những con bài trong cạ của lá bài đã ăn và lá bài đã ăn)

- Nếu lá bài rác < 4:

==> sang player tiếp theo

- Nếu lá bài rác = 4

=> hạ tự động

=> tình điểm tự động dựa trên điểm của các lá bài còn lại