<b>≡</b>	COMPUTACION
<u>Ŋ</u> ,	
Q	<u>Área personal</u> Mis cursos <u>Cursos Basicos</u> <u>20 Semestre</u> <u>Compu</u>
$\stackrel{\wedge}{\Box}$	Primer Examen Final y Recuperatorio Tema 2 Turno 1 Fila 1 - Primer Examen Final 2023
(?)	
仚	<u>■ Descripción</u> <u>Ver entrega</u>
<u></u>	Tema 2 Turno 1 Fila 1 - Primer Examen Final 2023
	🛱 Disponible desde: martes, 13 de junio de 2023, 08:10 🛱 Límite de entrega: martes, 13 de junio de 2023, 09:32
ß	겥 Número máximo de ficheros: 1 Tipo de trabajo: ♣ Individual
	TEMA 2 Fila 1:
	Simular un juego con cartas españolas.
	Copie el main que se encuentra mas abajo e implemente los métodos
	indicados en el mismo. Se pide:
	<ol> <li>5p. Crear una estructura Naipe, que tiene un numero y un palo (cadena de caracteres). Se evaluará los tipos de datos utilizados en la estructura.</li> </ol>
	<ol> <li>20p. Cargar mazo, que debe cargar secuencialmente un mazo de cartas. El palo de las cartas son Copa, Oro, Basto y Espada, y los números van del 1 al 12, mas dos comodines.</li> </ol>
	3. <b>20p</b> . Mezclar el mazo, que debe "mezclar" las cartas en el mazo, aleatoriamente, para cambiar de lugar.
	4. <b>5p</b> . Imprimir, que imprime el mazo de cartas
	5. <b>15p</b> . Repartir, que reparte N cartas a 4 jugadores. Debe seleccionar las 4*N primeras cartas del mazo y cargar en la matriz de jugadores.
	6. <b>15p</b> . Imprimir mano, que imprime las cartas de los jugadores.

- 7. 20p. Creación de las funciones cargar, mezclar, repartir, imprimir e imprimir mano  $(4p\ c/u)$ .
- El código deberá ser copiado o alzado al VPL (uno de los 2, NO ambos). Si elige alzar, solo puede hacerlo una ver recomienda alzar cuando ya no modificará el tema.
- No se contarán con casos de prueba.
- Será corregido manualmente por los docentes de la cátedra.
- Peso: 70% del total de puntos.
- El nombre del archivo debe ser F1T2F1\_numeroCI. Ejemplo: F1T2F1\_1234567.cpp

1 de 2 25/6/2023, 17:12

1 Comodin 2 Comodin

7 Basto 10 Oro

Repartiendo 3 cartas

4 Basto 3 Espada 3 Copa

11 Oro 1 Espada 1 Comodin

10 Espada 11 Basto 5 Oro

Actividad previa

◆ Tema 1 Turno 1 - Teórico - Primer

Final y Recuperatorio

Cartas jugador 1:

Cartas jugador 2:

Cartas jugador 3:

Imprimiendo cartas mezcladas:

Cuantas cartas quiere repartir? 3

Siguiente actividad

Examen Final ▶

Foro de Consultas previo al Segu

Resumen de retención de datos

Descargar la app para dispositiv

móviles

//struct 5p

//20p

//5p

//20p

//15p

//15p

1 Basto 2 Basto 3 Basto 4 Basto 5 Basto 6 Basto 7 Basto 8 Basto

1 Espada 2 Espada 3 Espada 4 Espada 5 Espada 6 Espada 7 Espada 8 Espada 9 E

4 Basto 3 Espada 3 Copa 11 Oro 1 Espada 1 Comodin 10 Espada 11 Basto 5 Or 12 Basto 3 Basto 8 Espada 8 Basto 4 Espada 2 Espada 1 Oro 7 Espada 3 Oro

5 Espada 1 Basto 5 Basto 6 Basto 8 Copa 12 Oro 6 Copa 6 Oro 8 Oro 9 Bast 5 Copa 10 Copa 11 Copa 10 Basto 2 Copa 6 Espada 9 Copa 9 Espada 9 Oro 2 Or

> TODOS LO DERECHOS RESERVADOS El tema fue desarrollado por 💙 por conecti.me

adición y Excelencia en la Formación de Ingenieros - Facultad de Ingeniería, Campus UNA, San Lorenzo - P

2 de 2 25/6/2023, 17:12

LFJ)

Mantente en contacto

/\* Utilice el siguiente codigo del main pero no lo modifique \*/ int main(){ Naipe mazo[50]; cargar(mazo); cout << "Imprimiendo cartas cargadas:" << endl;</pre> **:**≡ imprimir(mazo); mezclar(mazo); ß cout << "Imprimiendo cartas mezcladas:" << endl;</pre> imprimir(mazo); cout << "Cuantas cartas quiere repartir? ";</pre> int N; cin >> N; cout << "Repartiendo " << N << " cartas" << endl << endl;</pre> Naipe jugadores[4][N]; repartir(mazo, &jugadores[0][0], 4, N);  $(\cdot)$ imprimirMano(&jugadores[0][0], 4, N); Salida: Imprimiendo cartas cargadas: 1 Copa 2 Copa 3 Copa 4 Copa 5 Copa 6 Copa 7 Copa 8 Copa 9 Copa 10 Copa 11 C 1 Oro 2 Oro 3 Oro 4 Oro 5 Oro 6 Oro 7 Oro 8 Oro 9 Oro 10 Oro 11 Oro 12 Oro

Conecti.me

http://conecti.me

Mobile: +55 (98) 00123−45678

<u>willianmano@conecti.me</u>

Ir a...