Informatyka Stosowana gr.1 s.6 2021/22 Mateusz Birkholz



# Projekt – Lista zadań z wykorzystaniem frameworków React i Flask

PROGRAMOWANIE SERWISÓW SIECIOWYCH

# 1. Założenia projektu

Projekt zakłada zbudowanie aplikacji client-server udostępniającej użytkownikom dostęp do listy zadań, możliwość dodawania elementów do listy, usuwania ich, oznaczania czy edytowania. Każdy z elementów na liście posiada swój opis, datę, oraz priorytet. Strona pozwala na rejestrację oraz logowanie użytkowników dzięki czemu każdy użytkownik ma dostęp do swojej własnej listy. Strona komunikuje się z API serwerowym a przesłane do niego dane zostają sprawdzone i zapisane w bazie danych. Front-end aplikacji został przygotowany we frameworku React natomiast server w Pythonie z wykorzystaniem frameworku Flask.

# 2. Opis działania serwera

Server jest prostym API napisanym w Pythonie z wykorzystaniem Flaska. Do obsługi bazy danych wykorzystuje SQLAlchemy w wersji flaskowej.

```
app = Flask(__name__)
app.config['SQLALCHEMY_DATABASE_URI'] = 'sqlite:///db.sqlite3'
app.config['SQLALCHEMY_TRACK_MODIFICATIONS'] = False

db = SQLAlchemy(app)
```

Do obsługi bazy danych przegotowane zostały 2 klasy User i Todo. Posiadają odpowiednie dla nich pola:

- User
  - $\circ$  Id
  - o Name
  - Password
  - Todos relacja 1 do wielu (lista todo danego uzytkownika)
- Todo
  - o Id
  - Text
  - o isComplete
  - o date
  - o prio

```
class Todo(db.Model):
   id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
   text = db.Column(db.String())
   isComplete = db.Column(db.Boolean, default=False)
   date = db.Column(db.Date, default=db.func.now())
   prio = db.Column(db.String())
   user_id = db.Column(db.Integer, db.ForeignKey('user.id'))
   def to_json(self):
        return {
           'isComplete': self.isComplete,
           'prio': self.prio
class User(db.Model):
   id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
   name = db.Column(db.String())
   password = db.Column(db.String())
   todos = db.relationship('Todo', backref='user')
   def to_json(self):
            'password': self.password,
            'todos': [todo.to_json() for todo in self.todos]
```

Poza polami oba posiadają metodę pozwalająca na przekonwertowanie obiektu do formatu JSON.

#### API zawiera metody:

- o login na podstawie loginu i hasła
- o register po sprawdzeniu czy dany użytkownik już nie istnieje
- o todos zwraca listę zadań danego użytkownika na postawie jego id
- o completeTodo odznaczenie zadania jako wykonanego lub nie
- o deleteTodo usuniecie zadania z listy
- addTodo dodanie zadania do listy
- editTodo edycję zadania z listy

#### Przykład (editTodo):

```
@app.route('/editTodo/<int:ident>/<string:text>/<string:prio>/<string:data>/<int:user_id>')
def editTodo(ident, text, prio, data, user_id):
    todo = Todo.query.filter_by(id=ident).first()
    todo.text = text
    todo.prio = prio
    todo.date = datetime.strptime(data, '%Y-%m-%d')
    db.session.commit()
    li = Todo.query.filter_by(user_id=user_id).all()
    return json.dumps([o.to_json() for o in li],indent=4, sort_keys=True, default=str)
```

# App

# stany: user,userID,error, regerror

Jeśli niezalogowany:

LoginForm

RegisterForm

Jeśli zalogowany:

TodoList

stany: todos

TodoForm

Todo

# App

App jest podstawowym kompenentem. Zawiera informacje o zalogowanym użytkowniku na podstawie których definiowana jest jego zawartość. Posiada metody takie jak login czy register przekazywane do komponentów LoginForm i RegisterForm. Funkcje te pozwalają na manipulacje stanami zawierającymi informacje o zalogowanym użytkowniku a także odpowiedzialne są za aktualizowanie informacji o błędach podczas rejestracji lub logowania.

Jeśli użytkownik jest zalogowany zamiast formularzy do logowania i rejestracji wyświetli się komponent TodoList zawierający indywidualną listę zadań użytkownika.

#### Render komponentu:

Funkcja logowania wysyła zapytanie POST do API serwerowego z zapytaniem o sprawdzenie czy użytkownik o takim haśle i loginie istnieje. Jeśli serwer zwróci status success dane użytkownika zostają zapisane w stanach a strona przechodzi do widoku listy. Jeśli nie wyświetlony zostanie błąd. Strona wykorzystuje również mechanizm sessionStorage dzięki któremu po odświeżeniu strony użytkownik dalej pozostaje zalogowany:

```
const [user, setUser] = useState(sessionStorage.getItem('user')===null?'':sessionStorage.getItem('user'));
const [userID, setUserID] = useState(sessionStorage.getItem('userID')===null?'':sessionStorage.getItem('userID'));
```

```
const login = () => {
 var requestOptions = {
   method: 'POST',
   headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
   body: JSON.stringify({'username': username, 'password': password})
 fetch('/login', requestOptions).then(
   res => res.json()
 ).then(
   data => {
     if (data.success) {
       setUser(data.user);
       setUserID(data.id);
       setError('');
       sessionStorage.setItem('user', data.user);
       sessionStorage.setItem('userID', data.id);
     else{
        setError(data.error);
```

# LoginFrom i RegisterForm

LoginFrom i RegisterForm są prawie tym samym komponentem. Różnią się jednym polem danych, komunikatami błędów oraz wykonywaną przez formularz funkcją. Oba są proste w budowie więc nie ma co tutaj zbyt dużo o nich pisać.

#### **TodoList**

TodoList jest komponentem wyświetlanym po zalogowaniu użytkownika i głównym elementem sterującym widoku, ponieważ to wewnątrz niego znajdują się wszystkie funkcje odpowiadające za komunikowanie się z API serwera. Posiada stan todos który jest listą zadań danego użytkownika. W momencie wywołania dowolnej metody komunikującej się z API serwer po wprowadzeniu ewentualnych zmian w bazie wysyła aktualną listę zadań która jest aktualizowana automatycznie przez mechanizm stanu React. Na początku pobierana jest lista zadań która później w przypadku akcji użytkownika jest aktualizowana:

Przykładowa funkcja komunikująca się z API wygląda w następujący sposób:

Najpierw sprawdza czy zadania zostało zmienione lub czy nie zostały wprowadzone puste lub błędne dane. Następnie jeśli wszystko jest w porządku wysyła zapytanie GET do serwera i czeka na odpowiedź. Odpowiedzią jest lista zadań danego użytkownika.

Render komponentu najpierw tworzy obiekt TodoForm a następnie mapuje listę zadań generując obiekt Todo dla każdego zadania. Na końcu dodawany jest przycisk Wyloguj który usuwa informacje o użytkowniku ze stanów oraz z sessionStorage:

#### Todo

Todo jest komponentem odpowiadającym jednemu zadaniu. Wyświetla on wszystkie informacje o zadaniu a także zawiera 2 przyciski służące do usunięcia zadaniu lub przejścia do jego edycji. Todo zawiera stan edit który określa w jaki stanie w danej chwili jest zadanie. Jeśli zadanie nie jest edytowane wyświetla się standardowy kafelek z informacjami oraz przyciskami. Jeśli jest w trybie edycji zamiast kafelka generowany jest TodoForm. Dzięki niemu użytkownik mam możliwość prowadzenia innych danych do zadania.

```
const [edit,setEdit] = useState({
    id: null,
    value: '',
    prio: '',
    date: ''
})

const submitUpdate = (value, prio, date) => {
    updateTodo(edit.id, edit.value, value, edit.prio, prio, edit.date, date);
    setEdit({
        id: null,
        value: '',
        prio: '',
        date: ''
    });

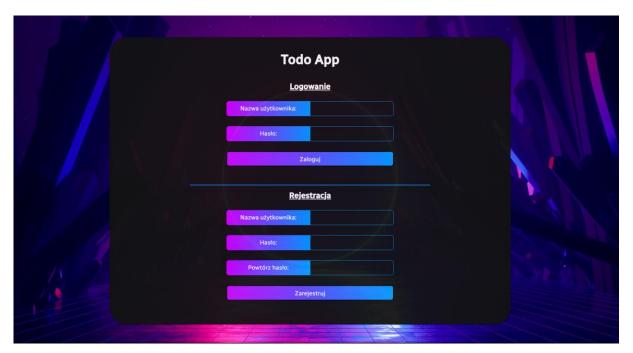
if (edit.id) {
    return <TodoForm edit={edit} onSubmit={submitUpdate} />;
}
```

#### TodoForm

TodoForm jest formularzem umożliwiającym dodawanie lub wcześniej omawiane edytowanie zadania. Funkcja którą ma realizować jest mu przekazywana z komponentu nadrzędnego. Zawiera on stany dzięki którym zapamiętuje wartość pól wejściowych. Render różni się jedynie wykonana funkcją oraz klasami CSS w zależności od tego czy zadaniem jest edycja czy dodawania zadania.

# 5. Prezentacja strony

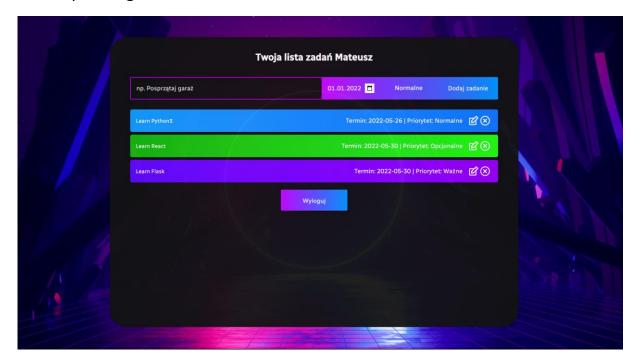
Strona dla użytkownika niezalogowanego:



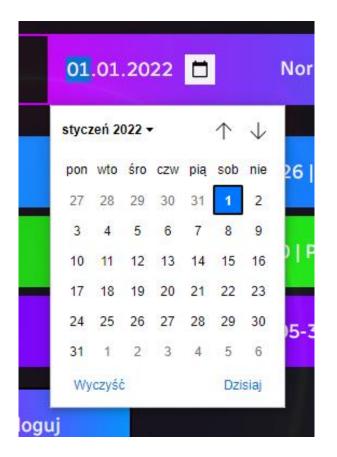
Błędy przy rejestracji lub logowaniu:

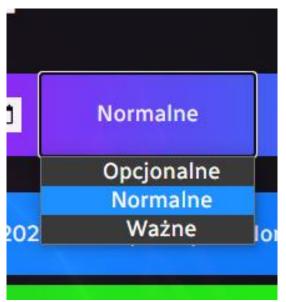


## Strona po zalogowaniu:



## Wybór daty i priorytetu:





## Edycja pierwszego zadania:



## Zadania odznaczone jako wykonane:



## Usunięte zadanie:

