

Geminos

1F10200214 河西柊美

1F10200198 山田祐生



ゲーム概略/操作

2D強制スクロールアクションゲーム

左右2視点をそれぞれジャンプ操作する

移動する床や画面に干渉するギミックを掻い潜りながら進んでいく

プレイヤー操作はそれぞれのジャンプのみ

画面左

Aキー

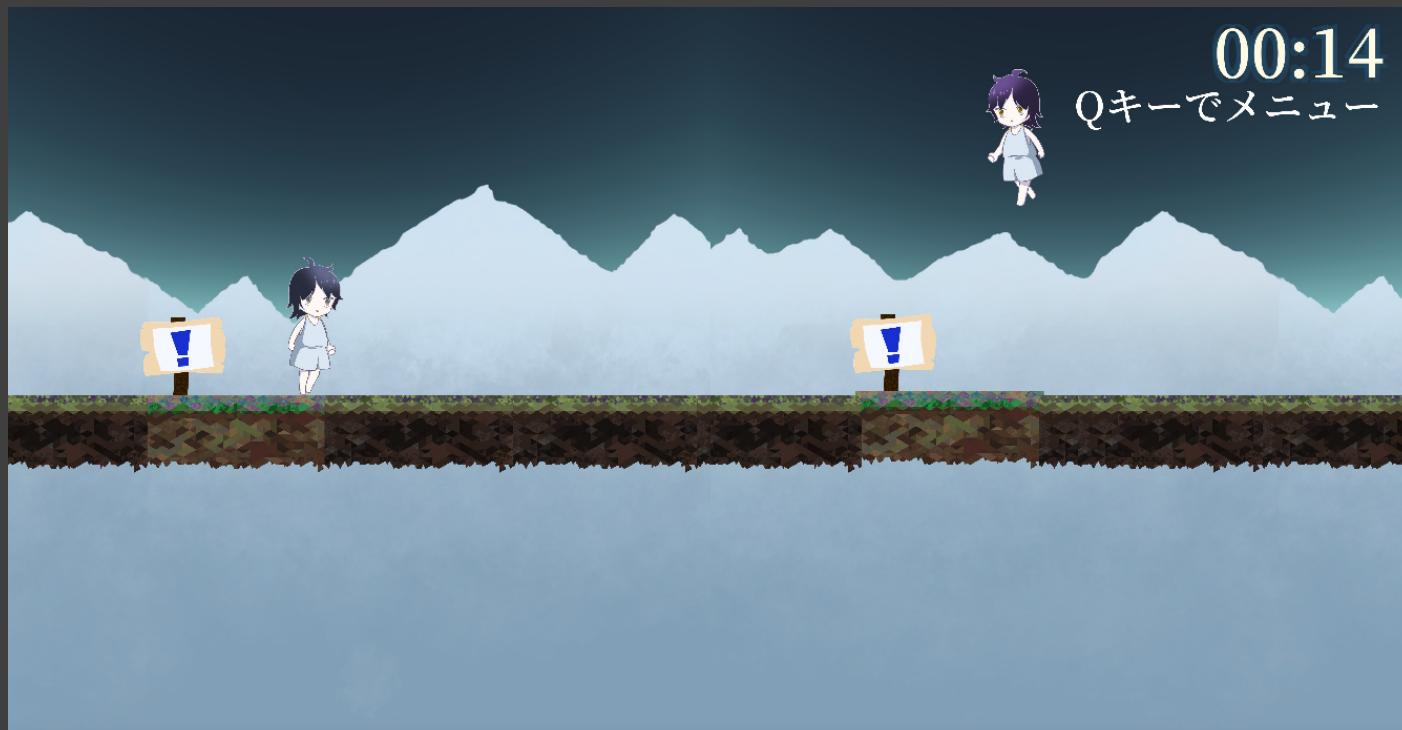


画面右

Dキー



ゲームシーン



左画面でスイッチとなる
床を踏んでいることで、
右画面内の床が降下して
いるシーン

Qキーでポーズメニュー
に移行する

ギミック/システム

画面が反転するギミック

Camera.projectionMatrixにてカメラの撮影画面を反転

参考:<https://docs.unity3d.com/ja/current/ScriptReference/Camera.OnPreCull.html>

踏むことで別の床が連動して移動するギミック

スイッチと連動側で同じ数字を割り当て、関数を呼び出す

シーン遷移

<https://kenko-san.com/unity-fade/>参考に実装

操作

キー入力とゲーム内ボタンでの操作の両方を実装

制作

山田祐生 システムコンセプト企画
 ステージギミック企画
 ステージ制作

河西柊美 デザインコンセプト企画
 画像素材制作
 プログラム
 ステージ制作

使用素材/参考サイト

使用アセット

Stylized Nature Platform Set/Ethan Gross

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/stylized-nature-platform-set-85724>

Customizable skybox/Key Mouse

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/customizable-skybox-174576>

使用BGM

秋風/MATSU

<https://dova-s.jp/bgm/play15395.html>

ゲームオーバー/Howling-Indicator

<https://howlingindicator.net/gemeover/>

参考サイト

<https://docs.unity3d.com/ja/current/ScriptReference/Camera.OnPreCull.html>

<https://rdrgn.hatenablog.com/entry/2018/06/16/000000>

<https://kenko-san.com/unity-fade/>