

PC 側の操作方法

【地図の見方】

- ・青○印が 2 体のモンスター
- ・赤○印が VR プレイヤー
- ・黄緑地帯が VR プレイヤーのスタート地点兼ゴール

※VR プレイヤーが雲アイテムを使用すると、画面が見えづらくなる

【ゲームの始め方】

- ・スペースキーを押して待機、VR プレイヤーと両方の準備が出来たら開始される

※VR の操作説明が完了するまでスペースキーを押さずに待っていて下さい

【操作方法】

- ・VR プレイヤーの動きを先読みし、マウスの左クリックで落とし穴を作成(時間差あり)

※最小サイズの場合、最大 50 個まで。時間が経過すると穴は消える。

※アイテムがある場所には穴が作れない

- ・マウスホイールでスクロールして画面拡大、矢印キーで視点移動
- ・右クリックで落とし穴の範囲を変更(1×1, 3×3, 5×5)

VR 側の操作方法 1

【装着方法】

- ・VR ゴーグルを装着し(メガネの幅によっては装着しづらい場合があります)コントローラーは手首に紐を通してストラップを締めて持つ

【移動方法】

- ・左スティック(親指)で移動、視点の方向は身体の向きごと変える
- ・屈伸運動をすることで、前方向にジャンプし、落とし穴を飛び越えたり、低い壁を乗り越えたりすることが出来る
- ・2 秒以上膝を曲げたままにすると、ジャンプしない
- ・膝を曲げた状態では、壁に空いている穴を通り抜けることが出来る

【ゲームの始め方】

- ・まず初めに、屈伸運動を感知するために VR ゴーグルの高さを測定
 - 1, 両足を閉じて直立し、正面を向いた状態で、右手の青いポインターで”Standing Height Set”ボタンを指し、右手のトリガー(人差し指)を引く
 2. 膝を曲げた状態で、同じように” Crouching Height Set”ボタンを指し、右手のトリガーを引く
- ・Ready ボタンをポインターで指し、右手のトリガーを引いて待機、PC プレイヤーと両方の準備が出来たら開始される

VR 側の操作方法 2

【アイテムについて】

- ・右手の手前の A ボタン(親指)でアイテム探知(振動)の ON OFF の切り替えをし、ON の時は動く速度が少し遅くなる

※アイテムのある方に右手のポインターを向けたり、距離が近かったりすると、振動が強くなる

- ・アイテムに身体が触れることで、アイテムを獲得でき、右手のトリガーを引く(人差し指)ことで使用出来る(取得したアイテムは画面の左上に表示される)

※アイテムを所持している間は、鍵以外の新規アイテムを取得する事が出来ない

〈ブーツ〉 10 秒間速く動ける

〈雲〉 10 秒間 PC の画面に雲を出現させる

〈鍵〉 5 つ獲得することで脱出可能となる(画面の左下に所持数が表示される)

【モンスターについて】

- ・モンスターが近づくにつれ、モンスターの鼓動の音が大きくなる