

Gestire gli eventi

Bettarello, Mendoza - Progetto SAS Laboratorio 22/23

Informazioni generali

Nome caso d'uso: Gestire gli eventi

Portata: Sistema

Livello: Obiettivo Utente

Attore primario: Organizzatore

Parti Interessate: Chef, personale di servizio, cuoco

Pre-condizioni: L'attore deve essere autenticato come Organizzatore

Garanzie di successo o post-condizioni: L'evento è terminato

Scenario principale di successo

#	Attore	Sistema
1	Compila la scheda per l'evento	Creata la scheda per l'evento
2	Assegna uno Chef alla cucina	Chef assegnato all'evento
3	Effettua modifiche al menù	Modifiche al menù effettuate
<i>Se desidera torna al passo 3 se no prosegue</i>		
4	Assegna il personale ai turni	Personale di servizio assegnato ai turni
<i>Se parte del personale non e' disponibile ritorna al passo 4 se no prosegue</i>		
5	Opzionalmente , assegna un cuoco ad un determinato servizio	Cuoco assegnato per le preparazioni dell'ultimo minuto
6	Opzionalmente , definisce la ricorrenza dell'evento	Ricorrenza dell'evento definita
7	Opzionalmente , si aggiungono eventuali note e documentazione al termine dell'evento	Aggiunte la documentazione e le note riguardanti l'evento svoltosi
<i>Termine del caso d'uso</i>		

Estensione 1a

#	Attore	Sistema
1a.1	Apri una scheda evento pre-esistente	Aperta per eventuale modifica la scheda di un evento pre-esistente

Eccezione 1a.1a

#	Attore	Sistema
1a.1a.1	Apri una scheda evento pre-esistente	L'evento è in corso e la scheda non può essere aperta da nessuno
Termine del caso d'uso		

Estensione 1b

#	Attore	Sistema
1b.1	Elimina un evento esistente	Eliminato un evento esistente
Termine del caso d'uso		

Eccezione 1b.1a

#	Attore	Sistema
1b.1a.1	Elimina un evento esistente	L'evento è in corso e non può essere eliminato
Termine del caso d'uso		

Estensione 1c

#	Attore	Sistema
1c.1	Annulla un evento esistente	Annullato un evento esistente

<i>Termine del caso d'uso</i>

Eccezione 1c.1a

#	Attore	Sistema
1c.1a.1	Elimina un evento esistente	L'evento è in corso e non può essere annullato
<i>Termine del caso d'uso</i>		

Estensione 6a

#	Attore	Sistema
6a.1	Modifica la ricorrenza di un evento pre-esistente	Aperta per modifica la scheda di un evento ricorrente pre-esistente
<i>Termine del caso d'uso</i>		

Eccezione 6a.1a

#	Attore	Sistema
6a.1a.1	Modifica la ricorrenza di un evento pre-esistente	La ricorrenza è in corso non può essere modificata
<i>Termine del caso d'uso</i>		

Estensione 6b

#	Attore	Sistema
6b.1	Elimina una ricorrenza di un evento esistente	Eliminata la ricorrenza di un evento esistente

Eccezione 6b.1a

#	Attore	Sistema
6b.1a.1	Elimina una ricorrenza di un evento esistente	La ricorrenza è in corso e non può essere eliminata
<i>Termine del caso d'uso</i>		

Modello di dominio

mdd here

Diagramma di sequenza di sistema

Contratti

Pre-condizione generale: l'attore è identificato con un'istanza *or* di Organizzatore

1. creaEvento(titolo : testo, inizio: testo, fine: testo, luogo: testo, elegante: booleano, privato: booleano, ospiti: numero, servizi: Servizio..*)

pre-condizioni:

- *L'Organizzatore or è stato assegnato a un evento*

post-condizioni:

- è stata creata un'istanza *e* di Evento
- *e.titolo* = titolo
- *e.inizio* = inizio
- *e.fine* = fine
- *e.luogo* = luogo
- *e.elegante* = elegante
- *e.privato* = privato
- *e.ospiti* = ospiti
- *or* è proprietario di *e*
- Per ogni elemento serv di servizi viene creata un'istanza *s* di Servizio ed viene associata ad *e*

2. assegnaChef (chef : Chef)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di una evento *e*
- non esiste un *e'* evento in cui *e'.inizio* = *e.inizio* dove chef è assegnato a *e'*

post-condizioni:

- chef è assegnato ad *e*

3. propostaModificheMenu (menu: Menu, modifica: Modifica...*)

pre-condizioni:

- esiste un'istanza *m* di menu tale che menu = *m*;

post-condizioni:

- è creata un'istanza della modifica chiamata *mod*
- L'istanza *mod* è associata a *m*

4. assegnaPersonale (personale : Personale...*, turnoServizio: Turno)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di un evento *e*
- esiste un'istanza *sse* di Turno di servizio dove turnoServizio = *sse*

post-condizioni:

- personale è assegnato a *sse*

5. assegnaCuocoAServizio (cuoco : Personale, preparatorio: Turn)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di una Evento *e*
- esiste un'istanza *sp* di Turno preparatorio dove preparatorio= *sp*

post-condizioni:

- cuoco è assegnato a preparatorio

6. definisceRicorrenza (event: Evento, data: testo, contFrequenza: numero)

pre-condizioni:

- L'Organizzatore *or* è stato assegnato a un evento

post-condizioni:

- è stata creata un'istanza *r* di Ricorrenza
- *r.event* = event
- *r.data* = data
- *r.contFrequenza* = contFrequenza

7. aggiuntaDocumentazione (file: file)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di una evento *e*
- se l'orario attuale - *e.inizio* è maggiore di *s.fineOffset*

post-condizioni:

- è stata creata un'istanza *d* di Documentazione
- *d.file* = file

Contratti delle estensioni

1a. apreSchedaEvento (titolo: testo)

pre-condizioni:

- *or* deve essere proprietario di evento
- la scheda evento non è in uso

1b. eliminaEvento (titolo: testo)

pre-condizioni:

- *or* deve essere proprietario di evento
- la scheda evento non è in uso

post-condizioni:

- Se *or* è proprietario di evento e evento non è in uso:
- evento è eliminata.

1c annullaEvento (evento : evento)

pre-condizioni:

- *or* deve essere proprietario di evento
- la scheda evento non è in uso

post-condizioni:

- evento è annullato.

6a. modificaRicorrenza (event?: Evento, data? : data, contFrequenza? : numero)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di una ricorrenza *r*

post-condizioni:

- [se event è specificato]: *r.event* = event
- [se data è specificato]: *r.data* = data
- [se contFrequenza è specificato]: *r.contFrequenza* = contFrequenza

6b. eliminaRicorrenza (event: Evento, data: testo, contFrequenza: numero)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di una ricorrenza *r*

post-condizioni:

- *r.evento*, *r.data*, *r.contFrequenza* sono eliminati dall'oggetto *r*

Design Class Diagram

DCD here

System Sequence Diagram

CreaEvento

PropostaModificheMenu

AssegnaCuocoAServizio

DefinisceRicorrenza

ModificaRicorrenza

Aggiunta Documentazione

