Gestire gli eventi

Bettarello, Mendozza - Progetto SAS Laboratorio 22/23

Informazioni generali

Nome caso d'uso: Gestire gli eventi

Portata: Sistema

Livello: Obiettivo Utente

Attore primario: Organizzatore

Parti Interessate: Chef, personale di servizio, cuoco

Pre-condizioni: L'attore deve essere autenticato come Organizzatore **Garanzie di successo o post-condizioni:** L'evento è terminato

Scenario principale di successo

| # | Attore | Sistema | |
|--------|---|---|--|
| 1 | Compila la scheda per l'evento | Creata la scheda per l'evento | |
| 2 | Assegna uno Chef alla cucina | Chef assegnato all'evento | |
| 3 | Effettua modifiche al menù | Modifiche al menù effettuate | |
| Se de | sidera torna al passo 3 se no prosegue | | |
| 4 | Assegna il personale ai turni | Personale di servizio assegnato ai turni | |
| Se pa | Se parte del personale non e' disponibile ritorna al passo 4 se no prosegue | | |
| 5 | Opzionalmente , assegna un cuoco ad un determinato servizio | Cuoco assegnato per le preparazioni dell'ultimo minuto | |
| 6 | Opzionalmente , definisce la ricorrenza dell'evento | Ricorrenza dell'evento definita | |
| 7 | Opzionalmente, si aggiungono eventuali note e documentazione al termine dell'evento | Aggiunte la documentazione e le note riguardanti l'evento svoltosi | |
| Termin | Termine del caso d'uso | | |

Estensione 1a

| # | Attore | Sistema |
|------|--------------------------------------|---|
| 1a.1 | Apre una scheda evento pre-esistente | Aperta per eventuale modifica la scheda di un evento pre-esistente |

Eccezione 1a.1a

| # | Attore | Sistema |
|------------------------|--------------------------------------|--|
| 1a.1a.1 | Apre una scheda evento pre-esistente | L'evento è in corso e la scheda non può essere aperta da nessuno |
| Termine del caso d'uso | | |

Estensione 1b

| # | Attore | Sistema |
|------------------------|-----------------------------|-------------------------------|
| 1b.1 | Elimina un evento esistente | Eliminato un evento esistente |
| Termine del caso d'uso | | |

Eccezione 1b.1a

| # | Attore | Sistema |
|------------------------|-----------------------------|---|
| 1b.1a.1 | Elimina un evento esistente | L'evento è in corso e non può essere eliminato |
| Termine del caso d'uso | | |

Estensione 1c

| # | Attore | Sistema |
|------|-----------------------------|-------------------------------|
| 1c.1 | Annulla un evento esistente | Annullato un evento esistente |

| T | · | J_1 | | 12 |
|-------|-----|-----|------|-------|
| 1 erm | une | aeı | caso | d'uso |

Eccezione 1c.1a

| # | Attore | Sistema |
|------------------------|-----------------------------|---|
| 1c.1a.1 | Elimina un evento esistente | L'evento è in corso e non può essere annullato |
| Termine del caso d'uso | | |

Estensione 6a

| # | Attore | Sistema |
|------------------------|---|---|
| 6a.1 | Modifica la ricorrenza di un evento pre-esistente | Aperta per modifica la scheda di un evento ricorrente pre-esistente |
| Termine del caso d'uso | | |

Eccezione 6a.1a

| # | Attore | Sistema |
|------------------------|---|---|
| 6a.1a.1 | Modifica la ricorrenza di un evento pre-esistente | La ricorrenza è in corso non può essere modificata |
| Termine del caso d'uso | | |

Estensione 6b

| # | Attore | Sistema |
|------|---|--|
| 6b.1 | Elimina una ricorrenza di un evento esistente | Eliminata la ricorrenza di un evento esistente |

Eccezione 6b.1a

| # | Attore | Sistema |
|------------------------|---|--|
| 6b.1a.1 | Elimina una ricorrenza di un evento esistente | La ricorrenza è in corso e non può essere eliminata |
| Termine del caso d'uso | | |

Modello di dominio

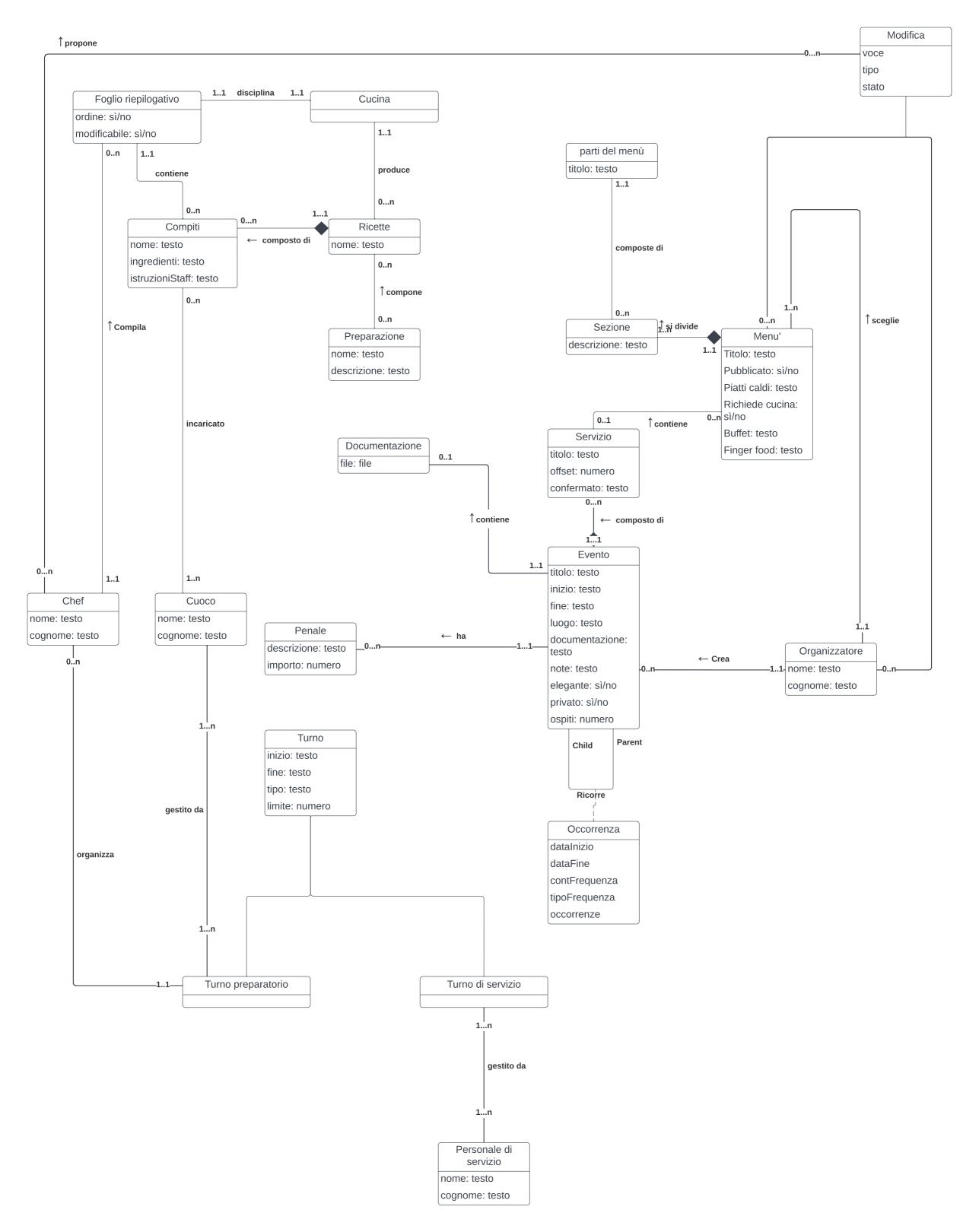
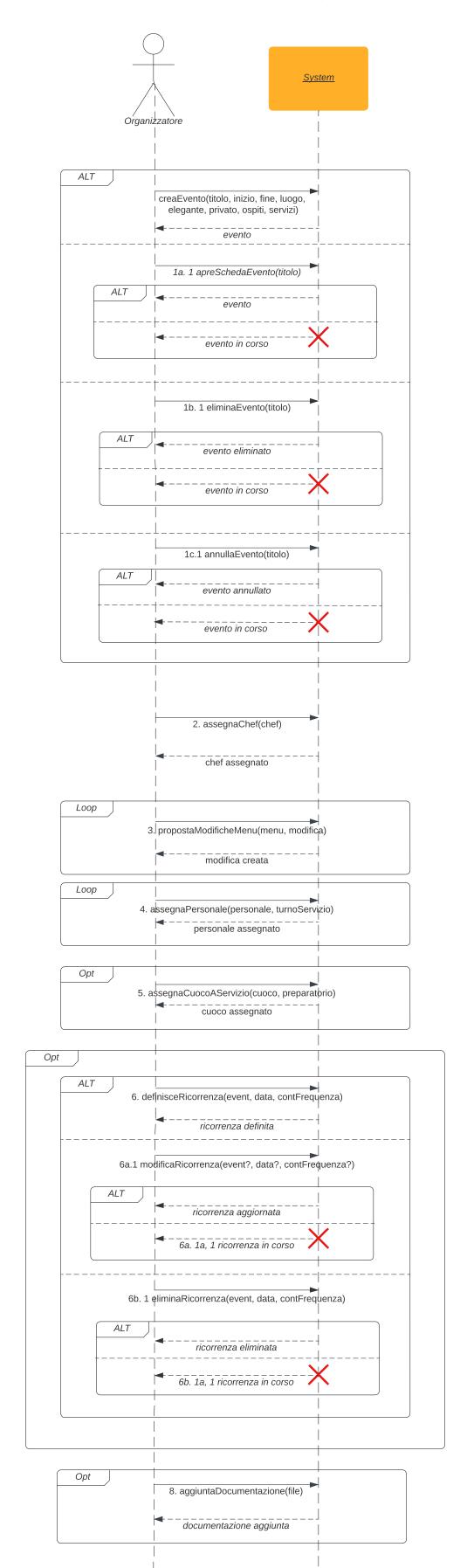


Diagramma di sequenza di sistema



Modello di dominio

Contratti

Pre-condizione generale: l'attore è identificato con un'istanza or di Organizzatore

1. creaEvento(<u>titolo</u> : testo, <u>inizio</u>: testo, <u>fine</u>: testo, <u>luogo</u>: testo, <u>elegante</u>: booleano, <u>privato</u>: booleano, <u>ospiti</u>: numero, servizi: Servizio..*)

pre-condizioni:

- L'Organizzatore or è stato assegnato a un evento

post-condizioni:

- è stata creata un'istanza e di Evento
- *e.titolo* = titolo
- -e.inizio = inizio
- -e.fine = fine
- -e.luogo = luogo
- -e.elegante = elegante
- -e.privato = privato
- -e.ospiti = ospiti
- or è proprietario di e
- Per ogni elemento $\underline{\text{serv}}$ di $\underline{\text{servizi}}$ viene creata un'istanza s di Servizio ed viene associata ad e

2. assegnaChef (chef : Chef)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di una evento e
- non esiste un *e*' evento in cui *e*'.inizio = e.inizio dove <u>chef</u> è assegnato a *e*'

post-condizioni:

- <u>chef</u> è assegnato ad *e*

3. propostaModificheMenu (<u>menu</u>: Menu, <u>modifica</u>: Modifica...*)

pre-condizioni:

- esiste un'istanza m di menu tale che $\underline{\text{menu}} = m$;

post-condizioni:

- è creata un'istanza della modifica chiamata mod
- L'istanza *mod* è associata a *m*

4. assegnaPersonale (<u>personale</u> : Personale...*, <u>turnoServizio</u>: Turno)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di un evento e
- esiste un'istanza *sse* di Turno di servizio dove <u>turnoServizio</u> = *sse*

post-condizioni:

- <u>personale</u> è assegnato a sse

5. assegnaCuocoAServizio (<u>cuoco</u> : Personale, <u>preparatorio</u>: Turn)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di una Evento e
- esiste un'istanza sp di Turno preparatorio dove <u>preparatorio</u>= sp

post-condizioni:

- <u>cuoco</u> è assegnato a <u>preparatorio</u>

6. definisceRicorrenza (<u>event</u>: Evento, <u>data</u>: testo, <u>contFrequenza</u>: numero)

pre-condizioni:

- L'Organizzatore or è stato assegnato a un evento

post-condizioni:

- è stata creata un'istanza r di Ricorrenza
- -r.event = event
- $-r.data = \underline{data}$
- -r.contFrequenza = contFrequenza

7. aggiuntaDocumentazione (file: file)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di una evento e
- se l'orario attuale e.inizio è maggiore di s.fineOffset

post-condizioni:

- è stata creata un'istanza d di Documentazione
- -d.file = file

Contratti delle estensioni

1a. apreSchedaEvento (titolo: testo)

pre-condizioni:

- *or* deve essere proprietario di <u>evento</u>
- la scheda evento non è in uso

1b. eliminaEvento (titolo: testo)

pre-condizioni:

- or deve essere proprietario di evento
- la scheda evento non è in uso

post-condizioni:

Se *or* è proprietario di <u>evento</u> e <u>evento</u> non è in uso:

- evento è eliminata.

1c annulla Evento (evento: evento)

pre-condizioni:

- or deve essere proprietario di evento
- la scheda evento non è in uso

post-condizioni:

- evento è annullato.

6a. modificaRicorrenza (<u>event?</u>: Evento, <u>data?</u> : data, <u>contFrequenza?</u> : numero)

pre-condizioni:

- è in corso la definizione di una ricorrenza r

post-condizioni:

- [se event è specificato]: r.event = event
- [se $\underline{\text{data}}$ è specificato]: $r.data = \underline{\text{data}}$
- [se contFrequenza è specificato]: r.contFrequenza = contFrequenza

6b. eliminaRicorrenza (<u>event</u>: Evento, <u>data</u>: testo, <u>contFrequenza</u>: numero)

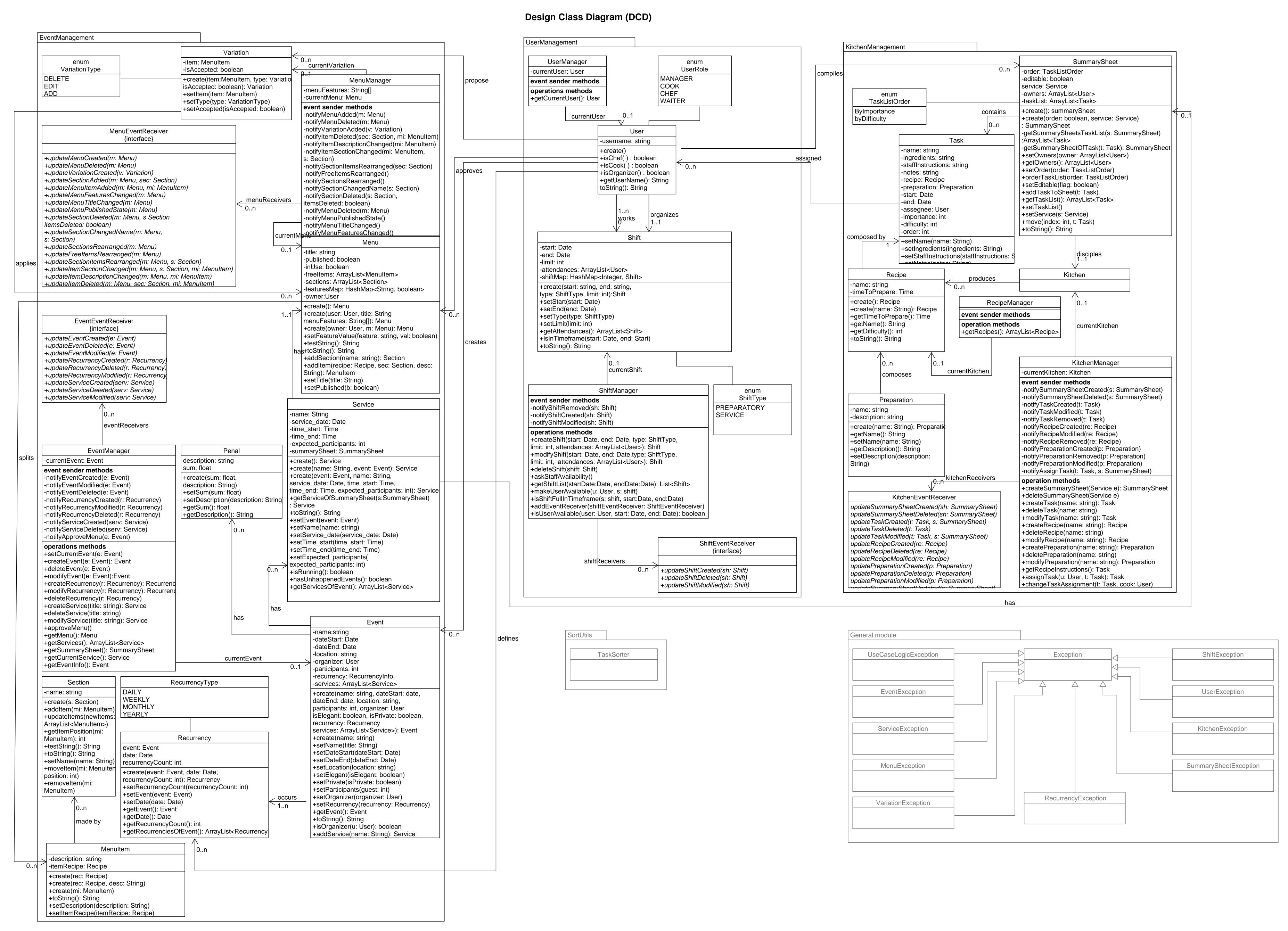
pre-condizioni:

- è in corso la definizione di una ricorrenza \boldsymbol{r}

post-condizioni:

- r.evento, r.data, r.contFrequenza sono eliminati dall'oggetto r

Design Class Diagram



System Sequence Diagram

