

## **EVOLUÇÃO DO VISUAL STUDIO**

**Fonte: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Microsoft\\_Visual\\_Studio](https://pt.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Visual_Studio)**

### **.NET (2002)**

Esta é uma versão focada no desenvolvimento da plataforma .NET. Inclui O Visual C# e o Visual Basic .NET.

A Microsoft lançou o Visual Studio .NET (VS.NET) em Fevereiro de 2002 (A versão beta foi lançada através de Microsoft Developer Network em 2001). Programas desenvolvidos usando .NET não são compilados para linguagem de máquina (como C ++, por exemplo), mas em vez de um formato chamado Microsoft Intermediate Language (MSIL) ou Common Intermediate Language (CIL). Quando um aplicativo executa CIL, é compilação just-in-time | compilado ao ser executado para a linguagem de máquina apropriada para a plataforma que está sendo executado, tornando código portátil através de várias plataformas. Programas compilados em CIL só podem ser executados em plataformas que têm uma implementação de Common Language Infrastructure. É possível executar programas CIL em Linux ou Mac OS X com implementações .NET feitas por terceiros, como o Mono(software) e DotGNU.

.NET Visual Studio 2002 foi lançado em quatro edições: Acadêmico, de Desenvolvimento, Professional, Enterprise e Enterprise Architect.

O Visual Basic mudou drasticamente para se ajustar ao novo quadro, e a nova versão foi chamada Visual Basic .NET.

O número de versão interno da .NET Visual Studio 2002 é a versão 7.0. Microsoft lançou o Service Pack 1 para o Visual Studio .NET 2002 em março de 2005.

### **2003**

Em abril de 2003, a Microsoft introduziu uma pequena atualização para o Visual Studio .NET chamado Visual Studio .NET 2003. É o primeiro lançamento para apoiar programas de desenvolvimento para dispositivos móveis, utilizando ASP.NET.

Visual Studio .NET 2003 foi expedido em quatro edições: acadêmica, profissional, Enterprise Developer e Enterprise Architect.

### **2005**

Recebeu o codinome Whitebey, e foi lançada em 07/11/2005.

### **2008**

Lançada em Fevereiro de 2007, junto com as versões finais dos softwares Windows Server 2008 e o SQL Server 2008.

### **2010**

A 12 de Abril de 2010 a Microsoft lançou o Visual Studio 2010, de nome de código *Dev10*. Seu lançamento conta com suporte a desenvolvimento de aplicativos Web, aplicativos para Windows Phone, SharePoint, além de aprimorar os já conhecidos Windows Forms, Web Forms.

**2012**



Logotipo do Visual Studio 2012.

O Microsoft Visual Studio 2012 (ou VS2012) teve seu anúncio final de build em 1º de Agosto de 2012 com versão final disponibilizada em 12 de setembro de 2012.

O VS2012 veio com uma remodelação na interface adaptando seu layout ao novo modelo visual da Microsoft para o Windows 8.

**2015**

- Inclusão da linguagem Python.

**2017**

- Usuários ambientados com a edição anterior do Visual Studio não encontrarão muitas diferenças à primeira vista, já que a interface gráfica sofreu poucas alterações. Entretanto, a promessa da Microsoft é de um desempenho superior, graças a uma revisão da estrutura do Visual Studio para que ele rode de forma mais fluida e não pese tanto na máquina. Entretanto, em máquinas com menos fôlego, os ganhos de performance podem acabar diluídos por conta de limitações de processador e hardware: na máquina em que o Visual Studio 2017 foi testada, o desempenho não aparentou grandes diferenças quando comparado com a edição 2015.

**2019**

- Em 02 de Abril de 2019 foi lançado o Visual Studio 2019.

**2022**

- Lançamento oficial ocorreu em novembro/2021. Estrutura unificada para aplicativos Web, cliente e móveis para desenvolvedores Windows e Mac. Saiba mais em: <https://docs.microsoft.com/pt-br/visualstudio/ide/whats-new-visual-studio-2022?view=vs-2022>

## C#

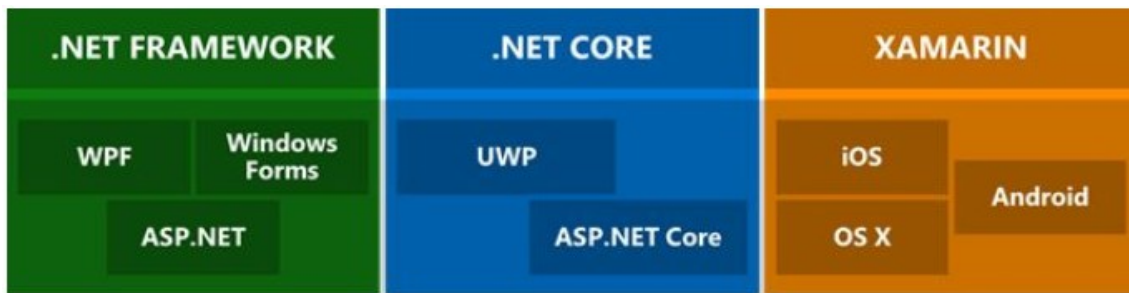
O **C#** (leia-se **C-Sharp**), é uma linguagem de programação orientada a objetos, que foi desenvolvida pela Microsoft e faz parte da plataforma .NET. Embora a linguagem C# tenha sido criada do zero, foi baseada na linguagem C++ e tem muitos elementos da linguagem Pascal e Java. OBS: Originalmente, durante o desenvolvimento da plataforma .NET, as bibliotecas foram escritas numa linguagem chamada *Simple Managed C* (SMC).

No início de 1999 foi montada uma equipe, liderada por Anders Hejlsberg (\*), com o objetivo de criar uma nova linguagem para a plataforma .NET. Esta linguagem foi desenvolvida com o nome de Cool. No momento do lançamento da plataforma .NET, mudaram o nome da linguagem para C#. A criação da linguagem C# ajudou muito no desenvolvimento do .NET, pois a plataforma não precisou se adequar a nenhum código de alguma linguagem já existente. O C# foi criado especificamente para .NET, outras linguagens disponíveis são VB.NET, C++ e J#.

(\*) Anders Hejlsberg é um engenheiro de software dinamarquês que ganhou prestígio pelo desenvolvimento do Delphi e Turbo Pascal na Borland e a plataforma .NET após ter migrado para a Microsoft. Wikipédia

Saiba mais em: <https://www.infoescola.com/informatica/c-sharp/>

## .NET Framework e .NET Core



- 1) O **.NET Framework** (conjunto de funcionalidades para solucionar determinados tipos de problemas: recursos relacionados à interface com o usuário, acesso a dados, conectividade a banco de dados relacionais, criptografia, comunicações de rede e ambiente de desenvolvimento web), é usado para desenvolvimento de aplicações Windows usando Windows Forms, WPF e de aplicações Web usando ASP .NET MVC.
- 2) O **.NET Core** é open-source e multiplataforma, é usada para criar aplicação Windows 10 e a ASP .NET Core é usada para criar aplicações Web para Windows, Linux e Mac. A UWP (Plataforma Universal do Windows - desenvolvimento de aplicativos destinados a uma ampla variedade de dispositivos, incluindo computador, móveis, Xbox, HoloLens, IoT e Surface Hub.)
- 3) O **Xamarin** é um framework que permite criar aplicações nativas para Android, iOS e Windows Phone.

Saiba mais em:

[http://www.macoratti.net/16/11/net\\_framcore1.htm](http://www.macoratti.net/16/11/net_framcore1.htm)

<https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/vs/features/universal-windows-platform/>

<https://docs.microsoft.com/pt-br/visualstudio/get-started/csharp/tutorial-uwp?view=vs-2022>