Iostream - input output stream

string

cout <<

cin>>

salto de linea ----- endl

pasos de un compilador

1. sintaxis

2. codigo intermedio

3. codigo ejecutable / link

4. Archivo ejecutable

para las librerias

- hay un namespace y adentro hay objetos

- el namespace es iostream es STD

\* para meter el namespace en la librería se usa, using namespace std;